LAPORAN PRAKTIKUM MODUL 4 LINKED LIST CIRCULAR DAN NON CIRCULAR



Disusun oleh:

Diva Octaviani

NIM: 2311102006

Dosen Pengampu:

Wahyu Andi Saputra, S. Pd., M. Eng.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO PURWOKERTO

2024

BABI

TUJUAN PRAKTIKUM

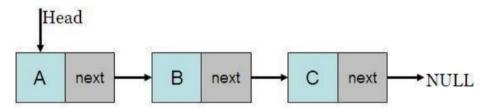
- 1. Praktikan dapat mengetahui dan memahami linked list circular dan non circular.
- 2. Praktikan dapat membuat linked list circular dan non circular.
- 3. Praktikan dapat mengaplikasikan atau menerapkan linked list circular dan non circular pada program yang dibuat.

BAB II

DASAR TEORI

1. Linked List Non Circular

Linked list non circular merupakan linked list dengan node pertama (head) dan node terakhir (tail) yang tidak saling terhubung. Pointer terakhir (tail) pada Linked List ini selalu bernilai 'NULL' sebagai pertanda data terakhir dalam list-nya. Linked list non circular dapat digambarkan sebagai berikut.



Asumsikan kita memiliki sejumlah node yang selalu menoleh ke sebelah dalam arah yang sama. Atau, sebagai alat bantu, kita bisa mengasumsikan beberapa orang yang bermain kereta api. Yang belakang akan memegang yang depan, dan semuanya menghadap arah yang sama. Setiap pemain adalah node. Dan tangan pemain yang digunakan untuk memegang bahu pemain depan adalah variabel next. Sampai di sini, kita baru saja mendeklarasikan tipe data dasar sebuah node. Selanjutnya, kita akan mendeklarasikan beberapa variabel pointer bertipe struct tnode. Beberapa variabel tersebut akan kita gunakan sebagai awal dari linked list, node aktif dalam linked list, dan node sementara yang akan digunakan dalam pembuatan node di linked list. Berikan nilai awal NULL kepada mereka. Deklarasi node untuk beberapa keperluan, seperti berikut ini:

struct tnode *head=NULL, *curr=NULL, *node=NULL;

Dengan demikian, sampai saat ini, telah dimiliki tiga node. Satu sebagai kepala (head), satu sebagai node aktif dalam linked list (curr) dan satu lagi node sementara (node). Untuk mempermudah pengingatan, ingatlah gambar anak panah yang mengarah ke kanan. Head akan berada pada pangkal anak panah, dan node-node berikutnya akan berbaris ke arah bagian anak panah yang tajam.

Operasi pada Linked List Non Circular

1) Deklarasi simpul (node)

```
struct node
{
   int data;
   node *next;
};
```

2) Membuat dan menginisialisasi pointer head dan tail

```
node *head, *tail;
void init()
{
   head = NULL;
   tail = NULL;
};
```

3) Pengecekan kondisi linked list

```
bool isEmpty()
{
    if (head == NULL && tail == NULL)
    {
        return true;
    }
    else
    {
        return false;
    }
}
```

4) Penambahan simpul (node)

```
void insertBelakang(string dataUser)
     if (isEmpty() == true)
        node *baru = new node;
        baru->data = dataUser;
        head = baru;
        tail = baru;
        baru->next = NULL;
     }
     else
     {
        node *baru = new node;
        baru->data = dataUser;
        baru->next = NULL;
        tail->next = baru;
        tail = baru;
     }
} ;
```

5) Penghapusan simpul (node)

```
void hapusDepan()
{
    if (isEmpty() == true)
    {
        cout << "List kosong!" << endl;
    }
    else
    {
        node *helper;
        helper = head;
        if (head == tail)
        {
        head = NULL;
        tail = NULL;
}</pre>
```

```
delete helper;
}
else
   head = head->next;
helper->next = NULL;
delete helper;
}
}
```

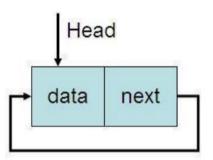
6) Tampil data linked list

```
void tampil()
{
    if (isEmpty() == true)
    {
       cout << "List kosong!" << endl;
    }
    else
    {
       node *helper;
      helper = head;
      while (helper != NULL)
       {
       cout << helper->data << ends;
      helper = helper->next;
      }
    }
}
```

2. Linked List Circular

Linked list circular merupakan linked list yang tidak memiliki akhir karena node terakhir (tail) tidak bernilai 'NULL', tetapi terhubung dengan node pertama (head). Saat menggunakan linked list circular kita membutuhkan dummy node atau node pengecoh yang biasanya dinamakan dengan node current supaya program dapat berhenti menghitung data ketika node current mencapai node pertama (head).

Linked list circular dapat digunakan untuk menyimpan data yang perlu diakses secara berulang, seperti daftar putar lagu, daftar pesan dalam antrian, atau penggunaan memori berulang dalam suatu aplikasi. Linked list circular dapat digambarkan sebagai berikut.



Operasi pada Linked List Circular

1) Deklarasi Simpul (Node)

```
struct Node
{
    string data;
    Node *next;
};
```

2) Membuat dan Menginisialisasi Pointer Head dan Tail

```
Node *head, *tail, *baru, *bantu, *hapus;

void init()
{
   head = NULL;
```

```
tail = head;
}
```

3) Pengecekan Kondisi Linked List

```
int isEmpty()
{
   if (head == NULL)
     return 1; // true
   else
     return 0; // false
}
```

4) Pembuatan Simpul (Node)

```
void buatNode(string data)
{
    baru = new Node;
    baru->data = data;
    baru->next = NULL;
}
```

5) Penambahan Simpul (Node)

```
// Tambah Depan
void insertDepan(string data)
{
    // Buat Node baru
    buatNode(data);

if (isEmpty() == 1)
    {
        head = baru;
        tail = head;
        baru->next = head;
}
else
{
```

```
while (tail->next != head)
{
  tail = tail->next;
}
  baru->next = head;
head = baru;
  tail->next = head;
}
```

6) Penghapusan simpul (node)

```
void hapusBelakang()
   if (isEmpty() == 0)
       hapus = head;
       tail = head;
       if (hapus->next == head)
          head = NULL;
          tail = NULL;
          delete hapus;
       else
          while (hapus->next != head)
              hapus = hapus->next;
          while (tail->next != hapus)
              tail = tail->next;
           tail->next = head;
          hapus->next = NULL;
          delete hapus;
```

7) Menampilkan data linked list

```
void tampil()
{
    if (isEmpty() == 0)
    {
        tail = head;
        do
        {
            cout << tail->data << ends;
            tail = tail->next;
        } while (tail != head);
        cout << endl;
    }
}</pre>
```

BAB III

GUIDED

1. Guided 1

Source code

```
#include <iostream>
using namespace std;
// PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR
// Deklarasi struct node
struct Node
   int data;
   Node *next;
} ;
Node *head; // Deklarasi head
Node *tail; // Deklarasi tail
// Inisialisasi Node
void init()
   head = NULL;
   tail = NULL;
// Pengecekkan apakah linked list kosong
bool isEmpty()
   if (head == NULL)
      return true;
    else
      return false;
```

```
// Tambah depan
void insertDepan(int nilai)
   // buat node baru
   Node *baru = new Node();
   baru->data = nilai;
   baru->next = NULL;
   if (isEmpty() == true)
       head = tail = baru;
       head->next = NULL;
    }
   else
    {
       baru->next = head;
       head = baru;
    }
// Tambah belakang
void insertBelakang(int nilai)
   // buat node baru
   Node *baru = new Node();
   baru->data = nilai;
   baru->next = NULL;
   if (isEmpty() == true)
       head = tail = baru;
      head->next = NULL;
    }
   else
    {
       tail->next = baru;
       tail = baru;
// Hitung jumlah list
int hitungList()
```

```
Node *hitung;
    hitung = head;
    int jumlah = 0;
    while (hitung != NULL)
        jumlah++;
        hitung = hitung->next;
   return jumlah;
// Tambah tengah
void insertTengah(int data, int posisi)
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    else
        Node *baru, *bantu;
       baru = new Node();
        baru->data = data;
        // tranversing
        bantu = head;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi - 1)</pre>
            bantu = bantu->next;
           nomor++;
        baru->next = bantu->next;
       bantu->next = baru;
```

```
// Hapus depan
void hapusDepan()
    Node *hapus;
    if (isEmpty() == false)
        if (head->next != NULL)
            hapus = head;
           head = head->next;
           delete hapus;
        }
        else
           head = tail = NULL;
    }
    else
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
}
// Hapus belakang
void hapusBelakang()
   Node *hapus;
   Node *bantu;
    if (isEmpty() == false)
    {
        if (head != tail)
            hapus = tail;
            bantu = head;
            while (bantu->next != tail)
                bantu = bantu->next;
            tail = bantu;
            tail->next = NULL;
            delete hapus;
        }
```

```
else
           head = tail = NULL;
   else
       cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
// Hapus tengah
void hapusTengah(int posisi)
   Node *hapus, *bantu, *sebelum;
   if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
       cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    else
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor <= posisi)</pre>
            if (nomor == posisi - 1)
            {
               sebelum = bantu;
            if (nomor == posisi)
               hapus = bantu;
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        sebelum->next = bantu;
        delete hapus;
    }
```

```
// ubah depan
void ubahDepan(int data)
   if (isEmpty() == 0)
       head->data = data;
    else
    {
       cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
// ubah tengah
void ubahTengah(int data, int posisi)
   Node *bantu;
    if (isEmpty() == 0)
    {
        if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
            cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
        else if (posisi == 1)
           cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
        else
           int nomor = 1;
            bantu = head;
            while (nomor < posisi)</pre>
                bantu = bantu->next;
                nomor++;
            bantu->data = data;
    else
```

```
cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
// ubah belakang
void ubahBelakang(int data)
   if (isEmpty() == 0)
       tail->data = data;
   else
       cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
}
// Hapus list
void clearList()
   Node *bantu, *hapus;
   bantu = head;
   while (bantu != NULL)
       hapus = bantu;
       bantu = bantu->next;
        delete hapus;
   head = tail = NULL;
   cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
// Tampilkan list
void tampilList()
   Node *bantu;
   bantu = head;
   if (isEmpty() == false)
        while (bantu != NULL)
        {
```

```
cout << bantu->data << " ";
            bantu = bantu->next;
        cout << endl;</pre>
    else
    {
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
int main()
{
   init();
   insertDepan(3);
   tampilList();
   insertBelakang(5);
   tampilList();
   insertDepan(2);
    tampilList();
   insertDepan(1);
    tampilList();
   hapusDepan();
    tampilList();
   hapusBelakang();
    tampilList();
    insertTengah(7, 2);
    tampilList();
   hapusTengah(2);
    tampilList();
   ubahDepan(1);
    tampilList();
    ubahBelakang(8);
    tampilList();
    ubahTengah(11, 2);
    tampilList();
    return 0;
```

Screenshoot program

```
3
5
2 3 5
1 2 3 5
2 3 5
2 3 5
2 3
2 7 3
2 3
1 3
1 8
1 11
```

Deskripsi program

Program ini merupakan implementasi dari sebuah single linked list yang non-circular. Program ini memiliki berbagai operasi yang dapat dilakukan pada linked list, seperti menambahkan node di awal, akhir, atau tengah, menghapus node di awal, akhir, atau tengah, mengubah nilai data di awal, akhir, atau tengah, serta menampilkan seluruh daftar node dalam linked list. Program juga menyediakan fungsi untuk memeriksa apakah linked list kosong, menghitung jumlah node dalam linked list, dan menghapus seluruh node dalam linked list. Secara keseluruhan, program ini menyediakan berbagai fungsi dasar untuk mengelola dan memanipulasi linked list secara efisien.

2. Guided 2

Source code

```
#include <iostream>
using namespace std;

/// PROGRAM SINGLE LINKED LIST CIRCULAR

// Deklarasi Struct Node
struct Node
{
    string data;
    Node *next;
};

Node *head, *tail, *baru, *bantu, *hapus;
void init()
{
    head = NULL;
    tail = head;
}
```

```
// Pengecekan
int isEmpty()
   if (head == NULL)
       return 1; // true
    else
        return 0; // false
// Buat Node Baru
void buatNode(string data)
   baru = new Node;
   baru->data = data;
   baru->next = NULL;
// Hitung List
int hitungList()
   bantu = head;
   int jumlah = 0;
   while (bantu != NULL)
       jumlah++;
       bantu = bantu->next;
   return jumlah;
// Tambah Depan
void insertDepan(string data)
   // Buat Node baru
   buatNode(data);
   if (isEmpty() == 1)
    {
       head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    }
    else
       while (tail->next != head)
        {
```

```
tail = tail->next;
        baru->next = head;
        head = baru;
       tail->next = head;
// Tambah Belakang
void insertBelakang(string data)
   // Buat Node baru
   buatNode(data);
   if (isEmpty() == 1)
       head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    }
    else
       while (tail->next != head)
           tail = tail->next;
        tail->next = baru;
       baru->next = head;
// Tambah Tengah
void insertTengah(string data, int posisi)
   if (isEmpty() == 1)
      head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    }
    else
       baru->data = data;
        // transversing
        int nomor = 1;
```

```
bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1)
            bantu = bantu->next;
           nomor++;
        baru->next = bantu->next;
       bantu->next = baru;
// Hapus Depan
void hapusDepan()
   if (isEmpty() == 0)
    {
        hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head)
           head = NULL;
           tail = NULL;
           delete hapus;
        }
        else
        {
            while (tail->next != hapus)
                tail = tail->next;
            head = head->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
       }
    }
    else
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus Belakang
```

```
void hapusBelakang()
    if (isEmpty() == 0)
        hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head)
           head = NULL;
           tail = NULL;
           delete hapus;
        }
        else
        {
            while (hapus->next != head)
            {
               hapus = hapus->next;
            while (tail->next != hapus)
               tail = tail->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
       }
    }
    else
    {
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus Tengah
void hapusTengah(int posisi)
    if (isEmpty() == 0)
    {
        // transversing
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1)
```

```
bantu = bantu->next;
            nomor++;
        hapus = bantu->next;
        bantu->next = hapus->next;
        delete hapus;
    else
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus List
void clearList()
   if (head != NULL)
        hapus = head->next;
        while (hapus != head)
            bantu = hapus->next;
            delete hapus;
            hapus = bantu;
        delete head;
       head = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
// Tampilkan List
void tampil()
    if (isEmpty() == 0)
        tail = head;
        do
            cout << tail->data << ends;</pre>
            tail = tail->next;
        } while (tail != head);
        cout << endl;</pre>
```

```
else
    {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
int main()
   init();
   insertDepan("Ayam");
   tampil();
   insertDepan("Bebek");
   tampil();
   insertBelakang("Cicak");
    tampil();
    insertBelakang("Domba");
   tampil();
   hapusBelakang();
    tampil();
   hapusDepan();
    tampil();
    insertTengah("Sapi", 2);
    tampil();
   hapusTengah(2);
    tampil();
    return 0;
```

Screenshoot program

```
Ayam
BebekAyam
BebekAyamCicak
BebekAyamCicakDomba
BebekAyamCicak
AyamCicak
AyamCicak
AyamCicak
AyamCicak
```

Deskripsi program

Program ini merupakan implementasi dari sebuah single linked list yang bersifat circular. Program ini memiliki berbagai operasi yang dapat dilakukan pada linked list, seperti menambahkan node di awal, akhir, atau tengah, menghapus node di awal, akhir, atau tengah, serta menampilkan seluruh daftar node dalam linked list. Program juga menyediakan fungsi untuk memeriksa apakah linked list kosong dan menghitung jumlah node dalam linked list. Secara keseluruhan, program ini menyediakan berbagai fungsi dasar untuk mengelola dan memanipulasi linked list yang bersifat circular secara efisien.

LATIHAN KELAS - UNGUIDED

1. Unguided 1

- 1. Buatlah menu untuk menambahkan, mengubah, menghapus, dan melihat Nama dan NIM mahasiswa, berikut **contoh** tampilan output dari nomor 1:
- Tampilan Menu:

PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR 1. Tambah Depan 2. Tambah Belakang 3. Tambah Tengah 4. Ubah Depan 5. Ubah Belakang 6. Ubah Tengah 7. Hapus Depan 8. Hapus Belakang 9. Hapus Tengah 10. Hapus List 11. TAMPILKAN 0. KELUAR

• Tampilan Operasi Tambah:

Pilih Operasi :

```
-Tambah Tengah-
Masukkan Nama :
Masukkan NIM :
Masukkan Posisi :
Data telah ditambahkan
```

-Tambah Depan-
Masukkan Nama : Masukkan NIM :
Data telah ditambahkan

• Tampilan Operasi Hapus:

-Hapus BelakangData (nama mahasiswa yang dihapus) berhasil dihapus

-Hapus TengahMasukkan posisi :

Data (nama mahasiswa yang dihapus) berhasil dihapus

• Tampilan Operasi Ubah:

-Ubah BelakangMasukkan nama :
Masukkan NIM :

Data (nama lama) telah diganti dengan data (nama baru)

-Ubah Belakang
Masukkan nama :

Masukkan NIM :

Masukkan posisi :

Data (nama lama) telah diganti dengan data (nama baru)

• Tampilan Operasi Tampil Data:

NAMA NIM
Nama NIM1

*Buat tampilan output sebagus dan secantik mungkin sesuai kreatifitas anda masing-masing, jangan terpaku pada contoh output yang diberikan 2. Setelah membuat menu tersebut, masukkan data sesuai urutan berikut, lalu tampilkan data yang telah dimasukkan. (Gunakan insert depan, belakang atau tengah)

Nama	NIM
Jawad	23300001
[Nama Anda]	[NIM Anda]
Farrel	23300003
Denis	23300005
Anis	23300008
Bowo	23300015
Gahar	23300040
Udin	23300048
Ucok	23300050
Budi	23300099

3. Lakukan perintah berikut:

a) Tambahkan data berikut diantara Farrel dan Denis:

Wati 2330004

b) Hapus data Denis

c) Tambahkan data berikut di awal:

Owi 2330000

d) Tambahkan data berikut di akhir:

David 23300100

e) Ubah data Udin menjadi data berikut:

Idin 23300045

f) Ubah data terkahir menjadi berikut:

Lucy 23300101

g) Hapus data awal

h) Ubah data awal menjadi berikut:

Bagas

2330002

- i) Hapus data akhir
- j) Tampilkan seluruh data

Source code

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node
   string nama;
    string nim;
    Node *next;
} ;
class LinkedList
private:
    Node *head;
public:
    LinkedList()
        head = nullptr;
    void tambahDepan(string nama, string nim)
        Node *newNode = new Node;
        newNode->nama = nama;
        newNode->nim = nim;
        newNode->next = head;
        head = newNode;
```

```
cout << "Data telah ditambahkan" << endl;</pre>
}
void tambahBelakang(string nama, string nim)
    Node *newNode = new Node;
    newNode->nama = nama;
    newNode->nim = nim;
    newNode->next = nullptr;
    if (head == nullptr)
        head = newNode;
        return;
    Node *temp = head;
    while (temp->next != nullptr)
        temp = temp->next;
    temp->next = newNode;
    cout << "Data telah ditambahkan" << endl;</pre>
}
void tambahTengah(string nama, string nim, int posisi)
    if (posisi <= 0)
        cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
        return;
    Node *newNode = new Node;
    newNode->nama = nama;
    newNode->nim = nim;
    Node *temp = head;
```

```
for (int i = 0; i < posisi - 1; i++)
        if (temp == nullptr)
             cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
            return;
        temp = temp->next;
    }
    if (temp == nullptr)
        cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
        return;
    newNode->next = temp->next;
    temp->next = newNode;
    cout << "Data telah ditambahkan" << endl;</pre>
}
void hapusDepan()
    if (head == nullptr)
        cout << "Linked list kosong" << endl;</pre>
        return;
    Node *temp = head;
    head = head->next;
    delete temp;
    cout << "Data berhasil dihapus" << endl;</pre>
}
void hapusBelakang()
```

```
if (head == nullptr)
            cout << "Linked list kosong" << endl;</pre>
            return;
        if (head->next == nullptr)
            delete head;
            head = nullptr;
            cout << "Data berhasil dihapus" << endl;</pre>
            return;
        Node *temp = head;
        while (temp->next->next != nullptr)
             temp = temp->next;
        delete temp->next;
        temp->next = nullptr;
        cout << "Data berhasil dihapus" << endl;</pre>
    void hapusTengah(int posisi)
    {
        if (posisi <= 0 || head == nullptr)</pre>
            cout << "Linked list kosong atau posisi tidak valid"</pre>
<< endl;
            return;
        if (posisi == 1)
            hapusDepan();
            return;
```

```
Node *temp = head;
    for (int i = 0; i < posisi - 2; i++)
        if (temp->next == nullptr)
             cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
            return;
        temp = temp->next;
    }
    if (temp->next == nullptr)
    {
        cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
        return;
    Node *nodeToDelete = temp->next;
    temp->next = temp->next->next;
    delete nodeToDelete;
    cout << "Data berhasil dihapus" << endl;</pre>
}
void ubahDepan(string namaBaru, string nimBaru)
{
    if (head == nullptr)
        cout << "Linked list kosong" << endl;</pre>
        return;
    head->nama = namaBaru;
    head->nim = nimBaru;
    cout << "Data berhasil diubah" << endl;</pre>
```

```
void ubahBelakang(string namaBaru, string nimBaru)
        if (head == nullptr)
            cout << "Linked list kosong" << endl;</pre>
            return;
        Node *temp = head;
        while (temp->next != nullptr)
            temp = temp->next;
        temp->nama = namaBaru;
        temp->nim = nimBaru;
        cout << "Data berhasil diubah" << endl;</pre>
    void ubahTengah(string namaBaru, string nimBaru, int posisi)
    {
        if (posisi <= 0 || head == nullptr)</pre>
            cout << "Linked list kosong atau posisi tidak valid"</pre>
<< endl;
            return;
        Node *temp = head;
        for (int i = 0; i < posisi - 1; i++)
            if (temp == nullptr)
                 cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
                 return;
            }
            temp = temp->next;
```

```
if (temp == nullptr)
        cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
        return;
    temp->nama = namaBaru;
    temp->nim = nimBaru;
    cout << "Data berhasil diubah" << endl;</pre>
}
void hapusList()
{
    Node *current = head;
    Node *next;
    while (current != nullptr)
        next = current->next;
        delete current;
        current = next;
    head = nullptr;
    cout << "Linked list berhasil dihapus" << endl;</pre>
}
void tampilkanData()
    Node *temp = head;
    cout << "DATA MAHASISWA" << endl;</pre>
    cout << "NAMA\tNIM" << endl;</pre>
    while (temp != nullptr)
        cout << temp->nama << "\t" << temp->nim << endl;</pre>
        temp = temp->next;
```

```
}
};
int main()
    LinkedList linkedList;
    int choice;
    string nama, nim;
    int posisi;
    do
    {
        cout << "PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR" <<
endl;
        cout << "1. Tambah Depan" << endl;</pre>
        cout << "2. Tambah Belakang" << endl;</pre>
        cout << "3. Tambah Tengah" << endl;</pre>
        cout << "4. Ubah Depan" << endl;</pre>
        cout << "5. Ubah Belakang" << endl;</pre>
        cout << "6. Ubah Tengah" << endl;</pre>
        cout << "7. Hapus Depan" << endl;</pre>
        cout << "8. Hapus Belakang" << endl;</pre>
        cout << "9. Hapus Tengah" << endl;</pre>
        cout << "10. Hapus List" << endl; // Menu untuk hapus</pre>
list
        cout << "11. Tampilkan Data" << endl;</pre>
        cout << "12. Keluar" << endl;</pre>
        cout << "Pilih Operasi : ";</pre>
         cin >> choice;
         switch (choice)
         case 1:
```

```
cout << "-Tambah Depan-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
    cin >> nim;
    linkedList.tambahDepan(nama, nim);
    break;
case 2:
    cout << "-Tambah Belakang-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
    cin >> nim;
    linkedList.tambahBelakang(nama, nim);
    break;
case 3:
    cout << "-Tambah Tengah-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
    cin >> nim;
    cout << "Masukkan Posisi : ";</pre>
    cin >> posisi;
    linkedList.tambahTengah(nama, nim, posisi);
    break;
case 4:
    cout << "-Ubah Depan-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama Baru : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM Baru : ";</pre>
    cin >> nim;
    linkedList.ubahDepan(nama, nim);
    break;
case 5:
```

```
cout << "-Ubah Belakang-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama Baru : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM Baru : ";</pre>
    cin >> nim;
    linkedList.ubahBelakang(nama, nim);
    break;
case 6:
    cout << "-Ubah Tengah-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama Baru : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM Baru : ";</pre>
    cin >> nim;
    cout << "Masukkan Posisi : ";</pre>
    cin >> posisi;
    linkedList.ubahTengah(nama, nim, posisi);
    break;
case 7:
    linkedList.hapusDepan();
    break;
case 8:
    linkedList.hapusBelakang();
    break;
case 9:
    cout << "-Hapus Tengah-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Posisi : ";</pre>
    cin >> posisi;
    linkedList.hapusTengah(posisi);
    break;
case 10:
    linkedList.hapusList(); // Hapus List
    break;
case 11:
    linkedList.tampilkanData();
```

```
break;
case 12:
    cout << "Program selesai." << endl;
    break;
default:
    cout << "Pilihan tidak valid." << endl;
}
while (choice != 12);
return 0;
}</pre>
```

Screenshoot program

1. Tampilan menu

```
PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR

1. Tambah Depan

2. Tambah Belakang

3. Tambah Tengah

4. Ubah Depan

5. Ubah Belakang

6. Ubah Tengah

7. Hapus Depan

8. Hapus Belakang

9. Hapus Tengah

10. Hapus List

11. Tampilkan Data

12. Keluar

Pilih Operasi :
```

2. Tampilan data berdasarkan inputan

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIN
        23300001
Jawad
Diva
        2311102006
Farrel 23300003
Denis
        23300005
Anis
        23300008
        23300015
Bowo
Gahar
        23300040
Udin
        23300048
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
```

3. Lakukan perintah berikut.

a) Menambahkan data Wati 2330004 diantara Farrel dan Denis

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIM
        23300001
Jawad
Diva
        2311102006
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Denis
        23300005
Anis
        23300008
        23300015
Вомо
Gahar
        23300040
Udin
        23300048
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
```

b) Menghapus data Denis

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIN
        23300001
Jawad
Diva
         2311102006
        23300003
Farrel
Wati
        2330004
Anis
         23300008
Bowo
         23300015
Gahar
        23300040
Udin
         23300048
Ucok
         23300050
Budi
        23300099
```

c) Menambahkan data Owi 2330000 di awal

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIM
Owi
         2330000
Jawad
         23300001
Diva
         2311102006
Farrel
        23300003
Wati
         2330004
Anis
         23300008
Bowo
         23300015
Gahar
         23300040
Udin
         23300048
Ucok
         23300050
Budi
         23300099
```

d) Menambahkan data David 23300100 di akhir

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        NIM
Owi
         2330000
Jawad
         23300001
Diva
         2311102006
Farrel
         23300003
Wati
         2330004
Anis
         23300008
Вомо
         23300015
Gahar
         23300040
Udin
         23300048
Ucok
         23300050
Budi
         23300099
David
         23300100
```

e) Mengubah data Udin menjadi Idin 23300045

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIN
Owi
        2330000
Jawad
        23300001
Diva
        2311102006
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
Gahar
        23300040
Idin
        23300045
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
David
        23300100
```

f) Mengubah data terakhir menjadi Lucy 23300101

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIM
Owi
        2330000
Jawad
        23300001
         2311102006
Diva
Farrel
        23300003
Wati
         2330004
Anis
         23300008
Bowo
        23300015
Gahar
         23300040
Idin
        23300045
Ucok
         23300050
Budi
         23300099
Lucy
         23300101
```

g) Menghapus data awal

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIM
Jawad
         23300001
Diva
         2311102006
Farrel
        23300003
Wati
         2330004
Anis
         23300008
Bowo
         23300015
Gahar
         23300040
Idin
         23300045
Ucok
         23300050
Budi
         23300099
Lucy
        23300101
```

h) Mengubah data awal menjadi Bagas 2330002

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        NIM
Bagas
        2330002
Diva
        2311102006
Farrel 23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Вомо
        23300015
Gahar
        23300040
Idin
        23300045
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
Lucy
        23300101
```

i) Menghapus data akhir

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIN
Bagas
         2330002
Diva
        2311102006
Farrel
         23300003
Wati
         2330004
Anis
         23300008
Bowo
         23300015
Gahar
         23300040
Idin
         23300045
Ucok
         23300050
Budi
         23300099
```

j) Menampilkan seluruh data

```
DATA MAHASISWA
NAMA
        MIN
Bagas
        2330002
Diva
        2311102006
Farrel
        23300003
Wati
        2330004
Anis
        23300008
Bowo
        23300015
Gahar
        23300040
Idin
        23300045
Ucok
        23300050
Budi
        23300099
```

Deskripsi program

Program ini merupakan implementasi dari sebuah single linked list non-circular yang digunakan untuk menyimpan data mahasiswa berupa nama dan NIM. Program ini menyediakan berbagai operasi yang dapat dilakukan pada linked list, seperti menambahkan node di awal, akhir, atau tengah, mengubah data pada node di awal, akhir, atau tengah, menghapus node di awal, akhir, atau tengah, serta menampilkan seluruh data mahasiswa yang tersimpan dalam linked list. Program juga menyediakan fungsi untuk menghapus seluruh node dalam linked list. Secara keseluruhan, program ini menyediakan antarmuka interaktif bagi pengguna untuk melakukan berbagai operasi pada linked list dengan mudah.

BAB IV

KESIMPULAN

Linked list non circular dan linked list circular merupakan dua struktur data yang memiliki beberapa kesamaan, namun juga memiliki perbedaan signifikan dalam cara kerjanya dan penggunaannya. Linked List Non Circular memiliki node pertama dan terakhir yang tidak saling terhubung, dengan tail selalu berakhir dengan 'NULL', menandakan akhir dari list. Operasi pada Linked List Non Circular melibatkan pengecekan kondisi linked list, penambahan simpul, penghapusan simpul, dan tampilan data.

Di sisi lain, Linked List Circular tidak memiliki akhir yang jelas karena node terakhir terhubung dengan node pertama tanpa menggunakan 'NULL' sebagai penanda akhir. Operasi pada Linked List Circular meliputi pembuatan simpul, pengecekan kondisi linked list, penambahan simpul (baik di depan maupun belakang), penghapusan simpul, dan menampilkan data. Linked List Circular cocok digunakan untuk kasus di mana data perlu diakses secara berulang tanpa henti, seperti dalam daftar putar lagu atau antrian pesan, sementara Linked List Non Circular lebih sesuai untuk aplikasi yang tidak memerlukan pengulangan data secara terus menerus.

DAFTAR PUSTAKA

Asisten Praktikum, "Modul 4 Linked List Circular dan Non Circular", Learning Management System, 2024.

Asisten Praktikum. "Modul Praktikum Algoritma dan Struktur Data", Universitas Negeri Malang, 2016.