

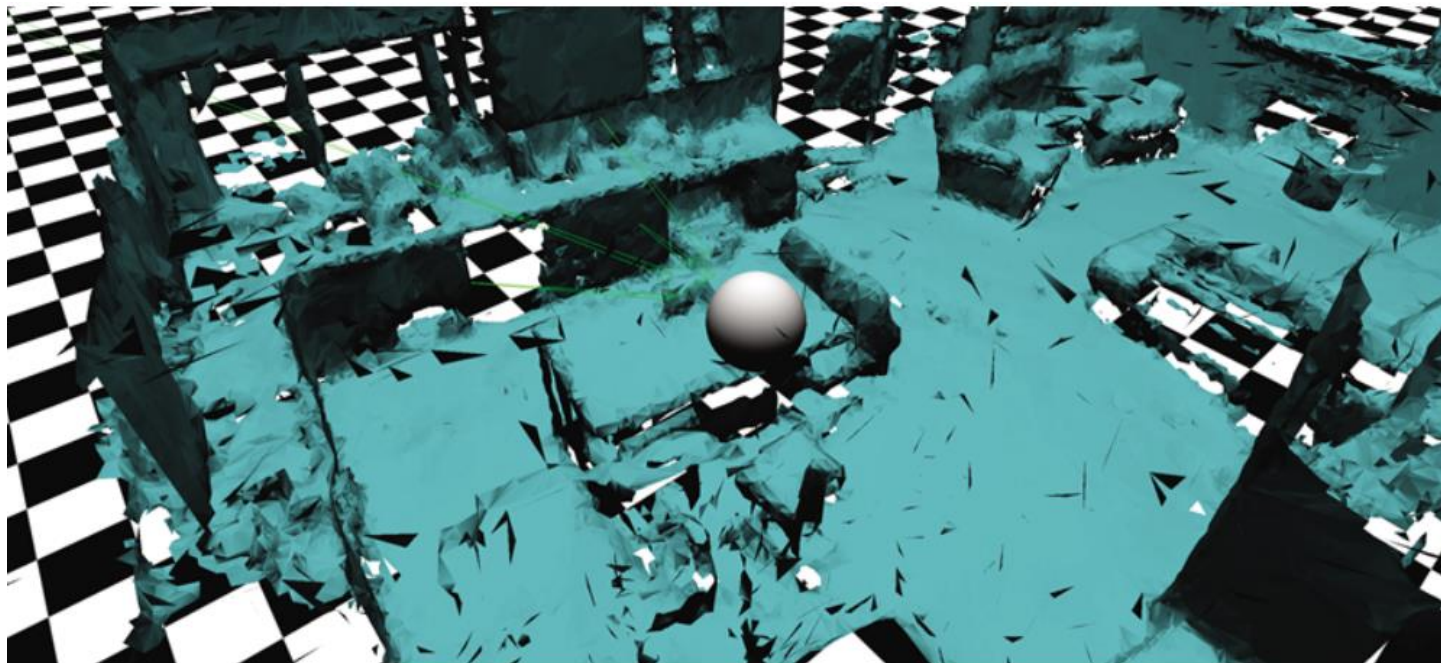
Vuforia & Spatial Mapping

Есть две системы дополненной
реальности..

Vuforia использует маркеры



Hololens строит трёхмерную модель пространства



У обеих систем есть плюсы и минусы

	Маркерная ДР	Пространственный мэппинг
Высокая точность определения местоположения	+	+
Возможность смотреть в сторону от объекта	-	+
Возможность осмотреть объект со всех сторон	-	+
Возможность опознать конкретный объект в пространстве	+	-
Возможность различать разные объекты одинаковой формы	+	-

Объединим системы – устраним недостатки обеих.
Для этого понадобятся:

- 1) Microsoft Hololens
- 2) Unity
- 3) Vuforia
- 4) Mixed Reality Toolkit
- 5) 3DS Max



Прогресс на 21.12.2017

- Есть сцена Unity, в которой сосуществуют Hololens и Vuforia.
- Есть сырые заготовки скриптов и UI которые можно будет использовать для интерактивности.
- Есть незатекстуренная заготовка модели внутренностей коробки с парой анимаций.

