

파일 입출력

파일 처리 파이썬 함수

파일 열기



`file = open()`

파일 읽기/쓰기



`file.read() / file.write()`

파일 닫기



`file.close()`

open() 함수

- open(file, mode)
 - file : 실제 파일의 문자열 경로
 - mode

문자	의 미
'r'	읽기용으로 열기(기본값).
'w'	쓰기용으로 열기, 이미 같은 경로에 파일이 존재하면 파일 내용을 비움.
'x'	배타적 생성모드로 열기. 파일이 존재하면 IOError 예외 일으킴.
'a'	쓰기용으로 열기. 단, 'w'와는 달리 이미 같은 경로에 파일이 존재하는 경우 기존 내용에 덧붙임.
'b'	바이너리 모드
't'	텍스트 모드(기본값)
'+'	읽기/쓰기용으로 파일 읽기

open() 함수

- file에 write하기.

```
file = open('test.txt', 'w')  
file.write('hello')  
file.close()
```

- file에서 읽어오기

```
file = open('test.txt', 'r')  
str = file.read()  
print(str)  
file.close()
```

자원 누수 방지를 돕는 with ~ as

- 구문 형식

with open(파일이름) as 파일객체:

#코드블록

#이곳에서 읽거나

#쓰기를 한 후

#그냥 코드를 빠져나가면 됩니다.

- 파일객체=open(파일이름)과 같다고 생각하면 됨.
- with문 덕분에 close()를 하지 않아도 됨.

텍스트 파일 쓰기

- 문자열은 담은 리스트를 파일에 쓰는 `writelines()` 메서드.

```
lines =
```

```
["we'll find a way we always have – Interstellar\n",  
 "I'll find you and I'll kill you - Taken\n",  
 "I'll be back - Terminator 2\n"]
```

```
with open('movie_quotes.txt', 'w') as file:  
    file.writelines(lines)
```

텍스트 파일 읽기

- 줄 단위로 텍스트를 읽는 `readline()` & `readlines()`
메서드

ex1)

```
with open('movie_quotes.txt', 'r') as file:
    line = file.readline()
    while line != "":
        print(line, end="")
        line = file.readline()
```

ex2)

```
with open('movie_quotes.txt', 'r') as file:
    lines = file.readlines()
    line = ""
    for line in lines:
        print(line, end="")
```