<jsp:useBean> 액션 태그

자바빈(JavaBeans)

• 자바빈 - 웹 프로그래밍에서 데이터의 표현을 목적으로 사용 public class BeanClassName {

- 일반적인 구성
 - 값을 저장하기 위한 필드
 - 값을 수정하기 위한 setter
 - 값을 읽기 위한 getter

```
public class BeanClassName {
  /* 값을 저장하는 필드 */
  private String value;
  /* BeanClassName의 기본 생성자 */
  public BeanClassName() {
  /* 필드의 값을 읽어오는 값 */
  public String getValue() {
     return value;
  /* 필드의 값을 변경하는 값 */
  public void setValue(String value) {
     this.value = value;
```

자바빈 프로퍼티

- 프로퍼티는 자바빈에 저장되어 있는 값을 표현
- 메서드 이름을 사용해서 프로퍼티의 이름을 결정
- 규칙 : 프로퍼티 이름이 propertyName일 경우
 - setter: public void setPropertyName(Type value)
 - getter: public Type getPropertyName()
 - boolean 타입일 경우 getter에 get대신 is 사용 가능
 - 배열 지정 가능: 예) public void setNames(String[])
- 읽기/쓰기
 - 읽기 전용 : get 또는 is 메서드만 존재하는 프로퍼티
 - 읽기/쓰기: get/set 또는 is/set 메서드가 존재하는 프로퍼티

<jsp:useBean> 태그

- JSP에서 자바빈 객체를 생성할 때 사용
- 구문
 - <jsp:useBean id="[빈이름]" class="[자바빈클래스이름]" scope="[범위]" />
 - id JSP 페이지에서 자바빈 객체에 접근할 때 사용할 이름
 - class 패키지 이름을 포함한 자바빈 클래스의 완전한 이름
 - scope 자바빈 객체가 저장될 영역을 지정한다. page, request, session, application 중 하나를 값으로 갖는다. 기본값은 page.

_ 예

<jsp:useBean id="info" class="chap11.member.MemberInfo" scope="request" />
<%= info.getName() %>

<jsp:useBean> 액션 태그의 동작 방식

- id 속성에 해당하는 객체가 지정한 영역에 존재할 경우
 - 존재하는 객체를 사용
- 지정한 영역에 존재하지 않을 경우
 - class 속성에 명시한 타입을 이용해서 객체를 생성 및
 - 지정한 영역에 생성한 객체를 저장
- scope 속성 값에 따라 저장되는 기본 객체
 - "page" pageContext 기본 객체
 - "request" request 기본 객체
 - "session" session 기본 객체
 - "application" application 기본 객체

<jsp:setProperty> 액션 태그

- 자바빈 객체의 프로퍼티 값 설정
- 구문
 - <jsp:setProperty name="id" property="이름" value="값" />
 - name 자바빈 객체의 이름
 - property 값을 설정할 프로퍼티
 - value 프로퍼티의 값
 - <jsp:setProperty name="id" property="이름"param="파라미터이름" />
 - param 프로퍼티의 값으로 사용할 파라미터 이름.
 - <jsp:setProperty name="id" property="*" />
 - 프로퍼티와 동일한 이름의 파라미터를 이용해서 값을 설정
 - 폼에 입력한 값을 자바 객체에 저장할 때 유용하게 사용

<jsp:getPropety> 액션 태그

- 프로퍼티의 값을 출력하기 위해 사용
- 구문
 - <jsp:getProperty name="자바빈" property="프로퍼티" />

※ EL(Expression Language)의 사용으로 <jsp:getProperty>는 거의 사용되지 않음

프로퍼티 타입에 따른 값 매핑

프로퍼티의 타입	변환 방법	기본 값
boolean 또는 Boolean	Boolean.valueOf(String)을 값으로 갖는다.	false
byte 또는 Byte	Byte.valueOf(String)을 값으로 갖는다.	(byte) 0
short 또는 Short	Short.valueOf(String)을 값으로 갖는다.	(short) 0
char 또는 Character	입력한 값의 첫 번째 글자를 값으로 갖는다.	(char) 0
int 또는 Integer	Integer.valueOf(String)을 값으로 갖는다.	0
long 또는 Long	Long.valueOf(String)을 값으로 갖는다.	OL
double 또는 Double	Double.valueOf(String)을 값으로 갖는다.	0.0
float 또는 Float	Float.valueOf(String)을 값으로 갖는다.	0.0f