פרויקט סמינר הישן









הסמינר הישן

שם המוסד החינוכי :מכון בית יעקב למורות-מודיעין עילית

שם הסטודנט :שירה כרמי

שם החברה המארחת diversitech טכנולוגיה

שם הלקוח הסופי:הסמינר הישן

שם הפרויקט :הסמינר הישן

תיאור הפרויקט :אתר לניהול האגף האדמיניסטרטיבי של המכון

שם המנחה האישי :תהילה אשלג

שם המנחה האקדמי: תהילה אשלג

: תאריך הגשה







תוכן העניינים:

- 1. מבוא
- Diversitek תיאור חברת.
- 3. תיאור הלקוח הסופי הסמינר הישן
 - 4. תיאור הפרויקט
 - 5. מטרות הפרויקט
 - 6. תהליך העבודה:
- שלב א: הכרת החברה והפרויקט. 🕨
 - שלב ב: אפיון ודרישות. 🕨
 - שלב ג: תכנון. 🕨
 - שלב ד: ביצוע ופיתוח. 🕨
- שלב ה: בדיקות ואבטחת איכות.
 - שלב ו: הטמעה ותמיכה. 🕨
 - 7. סיכום ומסקנות.
 - 8. נספחים.



מבוא:

תיאור כללי של הפרויקט :אתר לניהול האגף האדמיניסטרטיבי של המכון.

כיום בית העסק מתנהל באמצעות קבצי excel.לניהול האדמיניסטטיבי של המכון .בפרויקט זה מתוכנן לבצע המרה של צורת העבודה לדיגיטלית .הפרויקט נוגע בחלקים מסוימים של שירותי המשרד והם : קורסים,תלמידים ודווח נוכחות .

מטרות המערכת:

- 1. תכלול תשתית אימות והרשאות לזיהוי המשתמש וסמכויותיו המערכת מאפשרת למזכירות לגשת למידע ופעולות באתר לפי הרשאות שקיבלו ממנהל האתר.
 - 2. תכלול תשתית (Postgres SQL DB) לשמירת המידע במרוכז.
 - 3. תכלול תשתית ענן -המערכת מתוכננת להיות פרוסה בענן.
 - 4. תהיה ידידותית למשתמש, אינפורמטיבית ואינטראקטיבית למכללה
 - TS , Java :בשפות , MS , תהיה חכמה מהירה וחדשנית -תפותח בארכיטקטורת , MS , בשפות: 5 , Lava . בשפות: Angular , Java spring boot ובטכנולוגיות:







חברת Diversitek

שם החברה : דייברסיטק טכנולוגיה

תחום עיסוק:

דייברסיטק טכנולוגיה הינו בית תוכנה המספק פתרונות טכנולוגיים מגוונים ללקוחות קצה ,ביניהם עסקים קטנים ובינוניים.

מוצרים ושירותים:

פיתוח תוכנות לניהול לידים ולקוחות , בניית אתרי תדמית משוכללים , פתרונות מותאמים אישית לפי דרישות הלקוח ,

שירותי תמיכה טכנית והטמעה

<u>לקוחות החברה:</u>

עסקים קטנים ובינוניים ממגוון תחומים ,חברות טכנולוגיה ,מוסדות חינוך

מבנה ארגוני:

מנכ"ל :אביגיל מיכלסון

CTO: שוקי גור

PMO: חנה ברגמן

צוותי פיתוח ותמיכה

תיאור תפקיד הסטודנטית בחברה:

הסטודנטיות בפרקטיקום משתלבות בצוותי הפיתוח של דייברסיטק טכנולוגיה ,ועובדות על פרויקטים טכנולוגיים אמיתיים עבור לקוחות החברה .במסגרת הפרקטיקום , הסטודנטיות לוקחות חלק בכל שלבי הפיתוח ,החל מהאיפיון והתכנון ,דרך הפיתוח והבדיקות ,ועד להטמעה ותמיכה טכנית .









תיאור המכון באופן כללי:

מכון ההכשרה והשתלמויות של סמינר הישן בירושלים מציע לבוגרות הסמינר לימודי המשך, הכוללים קורסים פרונטליים ומקוונים להרחבת אופקים, וכן השתלמויות המוכרות לגמולים, ל"אופק חדש" ול"עוז לתמורה".[26] במסגרת המכון ניתן ללמוד לקראת <u>תואר שווה ערך</u>: "אקוויוולנט לתואר בוגר" ("דרגה מס' 1") ו"אקוויוולנט לתואר מוסמך" ("דרגה מס' 2").[27]

בנוסף, מתקיימות במכון תוכניות לנשות חינוך ותיקות וגמלאיות.[26] (מתוך ויקיפדיה)

לפרטים נוספים על המכון: תיאור סמינר הישן - ויקיפדיה חרדית

האגף העיקרי שמולו הפרויקט מתנהל הוא:

האגף האדמיניסטרטיבי של המכון.

:אנשי קשר

chlevin@mbj.org.il חני לוין

ch-f@mbj.org.il חני פוליקמן

shulamitberlin@gmail.com שולמית ברלין







.4 בשקופית מספר full-stack **תיאור כללי:** הקמת מערכת

full-stack **תפקיד הסטודנט**:מפתחת תשתיות

מטרות ויעדים: לספק פלטפורמה נגישה לתפעול האגף באופן דיגיטלי.

מוצרים צפויים:

- 1. DB מרכזי לשמירת כל נתוני התלמידים והקורסים.
- 2. מסכים ליצירה, עדכון ומחיקה של תלמידים וקורסים.
- 2.1 מסך לצפיית מערכת שעות של קורס בתצוגת לוח שנה + אפשרות להוסיף שיעור למערכת השעות הקיימת. וכן אופציות עריכת פרטי שיעור קיימים.
 - 2.2 מסך לצפייה בהיסטוריית נוכחות של תלמיד בתצוגת לוח שנה.
 - 2.3 מסך לצפייה בפרטי סטודנטים.
 - 3. מסך לעדכון ודווח נוכחות
 - 4. רכיב זיהוי פנים
 - 5. מנגנון הפעלת פעולות אוטומטיות במערכת לפי הגדרת זמנים ותדירות של הצוות.
 - 6. מסך הגדרת הגדרות מערכת
 - 7. מסך הגדרת הרשאות



מטרות הפרויקט:

מטרות עיקריות:

שיפור נגישות המידע, הגברת מעורבות המשתמשים וייעול המשימות הניהוליות.

:Diversitech תרומה לחברת

לספק פרויקט מוצלח ורווחי, להציג את יכולת החברה בפיתוח אתרים ולשפר את תיק העבודות של החברה.

תרומה לסמינר הישן:

מעבר מניהול ידני לדיגטלי של כל נושאי התלמידות והקורסים. חיסכון באנשי צוות לניהול האגף. הרחבת פעולות המכון באמצעות המערכת שתמהר ותקצר תהליכים.



תהליך העבודה:

שלב 4: ביצוע ופיתוח

כתיבת קוד ,שימוש בטכנולוגיות המוגדרות

.(SQL DB, Java Spring Boot, jQuery, Bootstrap, CSS)

מוצר נדרש :אבטיפוס ראשוני ומאגר קוד מקור.

שלב 5: בדיקות ואבטחת איכות

ביצוע בדיקות ידניות ואוטומטיות.

מוצר נדרש :תוכניות בדיקה ,מקרי בדיקה ודוחות בדיקה.

שלב 6: הטמעה ותמיכה

תיאור תהליך ההטמעה והתמיכה הטכנית.

מוצר נדרש :מדריכי פריסה ומסמכי תמיכה.

שלב 1: היכרות עם החברה והפרויקט

היברות עם טכנולוגיית Diversitek תחום הפרויקט.

מוצר נדרש :מסמך סקירת הפרויקט.

שלב 2: אפיון ודרישות

כתיבת מסמך דרישות ותכנון ראשוני.

מוצר נדרש :מסמך אפיון דרישות.

שלב 3: תכנון

הכנת תוכניות עבודה וארכיטקטורת המערכת.

מוצר נדרש :מסמך תכנון המערכת.



שלב א': הכרת החברה והפרויקט

ראשית הגעתינו לחברה התקיים כנס הסברה להצגת הלקוחות והפרויקטים בחברה. בכנס זה חולקנו לצוותות לפי פרויקטים ולאחר הכרות עם ראש הצוות התחילה העבודה במתודולוגיית אדג'ייל (Adgile).







שלב ב': אפיון ודרישות

לאחר שיחות מול הלקוח, הופק איפיון עבור הפרויקט ע"י ה-CTO של Diversitech. אנו קיבלנו את האיפיון במסמכי word ב – google drive

בתור מייסדת תשתית DB ישבתי על האפיון שקיבלנו וביצעתי ניתוח מעמיק המרתי לפורמט של טבלאות כך DB. שכל שורה בטבלה מתארת את המשימות הנדרשות עבור פיתוח תשתית ה

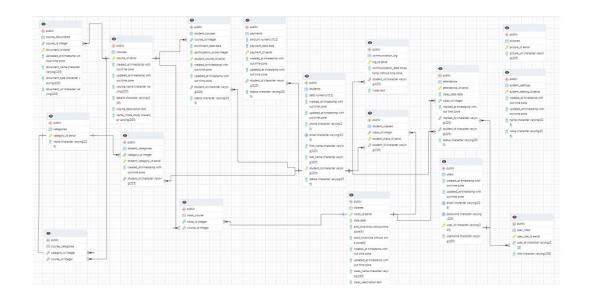
אלו מסמכי האפיון עם הדגשות על ה- API'S הנדרשים:

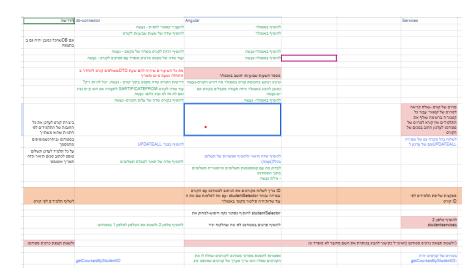
נעשה?	הרשאה	תיאור	URL	המסך
שירה	מזכירה? ומנהל?	הצג וערוך את פרטי התלמידים, כולל מידע אישי, היסטוריית תשלומים, סטטוס הרשמה, רשומות השתתפות ויומני תקשורת.	(get:by courseld and userid) getAllPaymentsByUserid getAllAttendanceByUserid getAllComLogByUserid	Student Details Page
1	. +	. 1		
שירה	בהתאם למסך הבא,	חפש תלמידים תלמידים פוטנציאליים לפי תעודת זהות או שם ורשום תוצאות רלוונטיות לגישה נוחה.	et:by ObjSearch {fName , IName, id }	Student Search Screen



שלב ב': אפיון ודרישות-החלק שלי

2. בשל התנהלות הצוות במטולוגיית אדג'יל , לאחר שלב דמו עלו דרישות חדשות מצד הלקוח- אותן אפיינו מאפס בכל שכבות המערכת (מסך, סרויסים ו db-connector) כמו כן השתתפנו בשיחות אפיון עם ה CTO של החברה לצורך כך.







שלב ג': תכנון-תשתית ה-DB

לפני הקמת תשתית ה Db-connector MS) DB) ישבנו לתכנן את מבנה הפרויקט: שכבות (packages) היררכית מחלקות (oop)











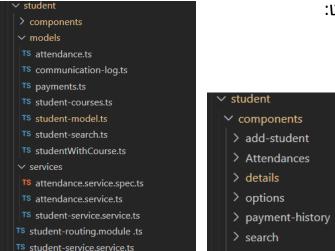
שלב ג': תכנון-צד קליינט

בתור התחלה ישבתי עם מפתחות נוספות לתכנן את המבנה הארכיטקטי של הפרויקט בצד קליינט.

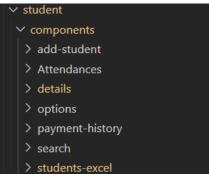
אציין שהשתמשנו בטכנולוגיית אנגולר לכתיבת צד קליינט ועל כן התכנון כלל:

- הבנת דרישות הלקוח מתוך מסמכי האיפיון לעומק.
- חלוקת מסכי האפליקציה למודולים לפי המסכים שנדרשו , בשהמטרה שכל מפתחת תהיה אחראית על feature אחד.
 - איפיינו לעומק את המודול סטודנט חילקנו את הדרישות לקומפוננטות , ואת העבודה בין הבנות.
 - אני פיתחתי את קומפוננטת search ו- routing של המודול (יפורט בהמשך)

פירוט החלוקה למודולים:



פירוט החלוקה של המודול סטודנט:



הראש צוות תכנן את ארכיטקטורת צד הסרבר באמצעות סרוויסים שונים.

app.module.ts







במהלך הפיתוח פיתחתי באזורים שונים בכל רחבי האפליקציה ,בשל כך הטכנולוגיות והביצועים שאפרט להלן הינן מגוונות הן מבחינת סוגיהן והן מבחינת רמתן:

: DB-CONNECTOR-תאור כללי של כל המשימות שלי בתשתית ה

תיאור המשימה	השפה	הטכנולוגיה	החלק הסופי במוצר:	#
 1. היכרות עם מבנה הנתונים ומסמכי האפיון: מעבר על מסמכי האפיון הקיימים. הבנה של מבנה הטבלאות הקיימים. עיבוי ויצירת השכבות המטפלות בפעולות על הטבלאות תוך כדי שימוש בספריית JPA והקפדה על: 1. עקרונות ה-OOP, עקרונות הגנריות ,עקרונות spring. BOOT , עקרונות הספרייה JPA הקיימות 2. מיצוי שימוש ביכולות הספרייה JPA הקיימות 3. חשיפת API'S של התשתית והטמעתו בצוות 	השפה המרכזית שתשמש לפיתוח הפרויקט היא Java, שימוש ב- SQL לניהול מסד הנתונים.	ישומים מבוססי Spring Boot יישומים מבוססי Framework. 'Maven: לניהול התלויות בפרויקט H2 Database מובנה שמאפשר פיתוח קל מחבליל, במיוחד לצורכי פיתוח ובדיקה. ובדיקה. השפה העיקרית לכתיבת הקוד.	תשתית לניהול מסד הנתונים של האתר . התשתית חושפת API'S ל- MS השונים במערכת שבאמצעותם נשמרים ומתעדכנים נתונים במסד	*







:1 תיאור פרטני של משימה

תיאור המשימה	השפה	הטכנולוגיה	החלק הסופי במוצר:	#
עיבוי ויצירת השכבות המטפלת בפעולות על הטבלאות תוך כדי שימוש בספריית IPA והקפדה על עקרונות ה-OOP בספריית DPA והקפדה על עקרונות ה-OOP עבור כל טבלה בB יצרנו את האובייקטים (מחלקות) הבאים: 1. Controller 2. Dto 3. Service 4. Mapper 5. Repository 6. Entity ממחלקה גנרית כך שכל האובייקטים הנ"ל מבוססים ויורשים ממחלקה גנרית ככל האפשר. בגרסאות הבאות תחזוקת תשתית זו תהיה זולה וקלה למפתחים הבאים בירסאות הבאות תחזוקת תשתית זו תהיה זולה וקלה למפתחים הבאים היות ובשל המחלקה הגנרית תוספות של טבלאות חדשות יתבצעו בפשטות . בפשטות . כל מחזור החיים של האובייקטים ולכן הוא צריך נתונים לפני ההרצה כדי לבנות אותם אצלו ואי אפשר להתשמש בגנרי בזמן ריצה ולכן נצרך יצירה לבנות אותם אצלו ואי אפשר להתשמש בגנרי בזמן ריצה ולכן נצרך יצירה חדשה של כל השכבות לכל טבלה ועדיין הוספת טבלה חדשה היא תהליך פשוט למדי בזכות הגנרית יצרנו על פי עקרונות ה-OOP	Java	ישומים מבוססי Spring Boot riwal יישומים מבוססי Framework. Java Java השפה העיקרית לכתיבת הקוד.	תשתית גנרית לניהול מסד הנתונים של האתר . הכתובה והפועלת על פי עקרונות ה oop . התשתית שומרת ומעדכנת נתונים במסד	.1
בפשטות . (טבלה חדשה דורשת יצירה של כל האובייקטים הנ"ל כל אובייקט יירש מהמחלקה הבסיסית והגנרית שיצרנו היות שה- Spring.boot מנהל לי את כל מחזור החיים של האובייקטים ולכן הוא צריך נתונים לפני ההרצה כדי לבנות אותם אצלו ואי אפשר להתשמש בגנרי בזמן ריצה ולכן נצרך יצירה חדשה של כל השכבות לכל טבלה ועדיין הוספת טבלה חדשה היא תהליך פשוט למדי בזכות הגנריות) את התשתית הגנרית יצרנו על פי עקרונות ה-OOP				



פרויקט גנרי להטמעת CRUD פרויקט גנרי (OOP)

1. הגדרת entities והכרת:1

יצירת מחלקות entities והגדרת שדות וטבלאות.

: שימוש באנוטציות כמו

.@Entity, @Id, @GeneratedValue

2. יצירת repositories גנריים וייחודיים:

יצירת repositories שהם יורשים מ- repository גנרי שמורכב מ- JpaRepository כך שכל repository מכיל פונקציות בסיסיות של repository + פונקציות ייחודיות.

.@NoRepositoryBean,@Repository

3. בניית services והזרקת תלויות:

יצירת Generic Service שמכיל את הפעולות הבסיסיות של CRUD והוא, abstract, הזרקת תלויות באמצעות Autowired@. לאחר מכן, יצירת שירותים ייחודיים לכל ישות Entity-specific Services שמרחיבים את השירותים הגנריים ומוסיפים פונקציות ייחודיות לכל ישות.

4. יצירת Controllers גנריים וייחודיים:

יצירת Controllers גנריים שמקבלים בהזרקה את השירותים הגנריים, וכל ה- Controllers יורשים מהם. יצירת מחלקות controller עם אנוטציות : RestController, @RequestMapping. יצירת endpoints לכל פעולת CRUD.

5. הוספת Mappers לחילוץ והמרת נתונים ל- DTO:

השתמשתי בספריית - MapStruct.

יצרתי Mapper גנרי שישמש למיפוי הנתונים בכל השירותים הגנריים שלנו, וממנו ירשו כל הMappers הספציפיים ליישויות השונות בפרויקט.

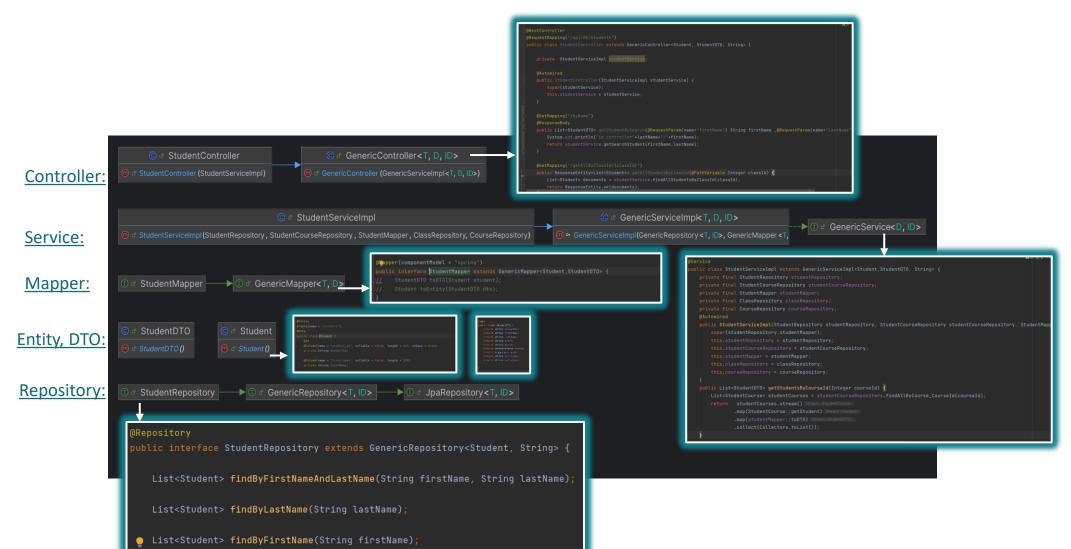








: Student– דוגמא של קוד ודיאגרמה של ישות









:DB-Connector- דיאגרמה כללית לכל



ההזרקות הן: service ל-controller repository ו-service





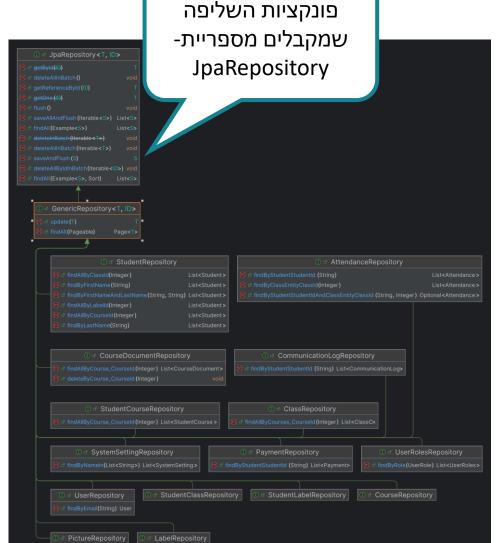




:2 תיאור פרטני של משימה

תיאור המשימה	השפה	הטכנולוגיה	החלק הסופי במוצר:	#
 1. ראשית חקרנו על ספריית JPA והיכולות האוטומטיות שלה. 2. יצרנו אובייקט Repository עבור כל טבלה שיורש מהאובייקט בסיס ומקבל ע"י כך את כל היכולות האוטומטיות של JpaRepository היכולות הם בעצם הפונקציונליות של הספרייה שעושה פעולות על הנתונים מנוסה על סמך ניסיונו מהתעשייה לשם פשטות מנוסה על סמך ניסיונו מהתעשייה לשם פשטות התחזוקה) 3. היכולות האוטומטיות של JPA מבצעות פעולות על class>Repository תפקידנו היה להבין את חוקיות החתימות ולהוסיף חתימות תפקידנו היה להבין את חוקיות החתימות ולהוסיף חתימות מתאימות לקלאסים השונים לפי דרישות המערכת במסכים הבאים נציג צילומי מסך של אובייקט רפוסיטורי של במסכים הבאים נציג צילומי מסך של אובייקט רפוסיטורי של טבלה ספציפית שהיא מדגם לטבלאות רבות שעשיתי 	Java	ישומים מבוססי. Spring Boot יישומים מבוססי Spring.Framework :Java השפה העיקרית לכתיבת הקוד.	תשתית גנרית לניהול מסד הנתונים של האתר . הכתובה וממצה שימוש ביכולות הקיימות בספריית JPA התשתית שומרת ומעדכנת נתונים במסד	.2





צילומי מסך של JPA:

Code of GenericRepository extend from JpaRepository: @NoRepositoryBean public interface GenericRepository <T, ID extends Serializable> extends JpaRepository<T, ID> { T update(T entity); : AttendanceRepository - Attendance דוגמא לירושה מהגנרי של הישות aRepository public interface AttendanceRepository extends GenericRepository<Attendance,Integer> { List<Attendance> findByStudentStudentId(String studentId); List<Attendance> findByClassEntityClassId(Integer classId); @Repository public interface PaymentRepository extends GenericRepository<Payment, Integer> { List<Payment> findByStudentStudentId(String studentId); @epository

public interface ClassRepository extends GenericRepository<ClassC, Integer> {

List<ClassC> findAllByCourses_CourseId(Integer courseId);







:3 תיאור פרטני של משימה

תיאור המשימה	השפה	הטכנולוגיה	החלק הסופי במוצר:	#
עבור כל טבלה אני חושפת אוסף של API'S שדרכם ניתן לבצע פעולות על טבלאות . במסכים הבאים אראה את התהליך עבור טבלה ספציפית שהיא מדגם לטבלאות רבות שעשיתי : 1. אציג את מחלקת הקונטרולר שחושפת את הapi's המתאימים לטבלה זו . 2. אציג קריאה לAPI הנ"ל דרך , Postman אציג שהקריאה בוצעה בהצלחה והתקבל response-200 כמו כן אראה את השינויים שבוצעו בהצלחה ב- DB (הראתי את השליפות דרך הדפדפן chrom)	Java	יישומים מבוססי Spring Boot. יישומים מבוססי Framework. :Java השפה העיקרית לכתיבת הקוד.	אוסף API'S שמבצעים פעולות על ה-DB	.3



צילומי מסך למשימה 3:

לאחר הקמת התשתית ה-DB-Connector חשפנו API'S (גנרי) והוספנו ה-API'S לפי האפיון הראשוני (פורט בהתחלה באפיוו)

```
public abstract class GenericController<T, D, ID extends Serializable> {
  protected final GenericServiceImpl<T, D, ID> crudService;
  public GenericController(GenericServiceImpl<T, D, ID> crudService) { this.crudService = crudService; }
  @GetMapping("/all/{pageable}")
  public ResponseEntity<List<D>>> getAll(@PathVariable int pageable) {...}
  @GetMapping("/all")
  public ResponseEntity<List<D>> getAll() {...}
  @GetMapping("/{id}")
  public ResponseEntity<D> getById(@PathVariable ID id) {...}
  @PostMapping()
  public ResponseEntity<?> create(@RequestBody D entity) {...}
  @PostMapping(value = "/addList")
  public ResponseEntity<?> create(@RequestBody List<D> entityies) {...}
  @DeleteMapping("/{id}")
  public ResponseEntity<Void> delete(@PathVariable ID id) {...}
  @Transactional
  @PutMapping("/{id}")
  public ResponseEntity<D> update(@RequestBody D entity) {...}
```

getAllPaymentsByStudentId פונקציה שליפה נוספת בנוסף לגנרי:

:CourseDocument פונקציות שליפה נוספות

```
gequestNapping("/api/db/courseDocuments")
public class CourseDocumentServiceImpl courseDocumentService;

gAutowired
public CourseDocumentController(CourseDocumentService;

@Autowired
public CourseDocumentController(CourseDocumentServiceImpl courseDocumentService) {...}

@GetHapping(*/getAllByCourseId/{courseId}*')
public ResponseEntity<List<CourseDocumentDTD>> getAllBocByCourseId(@PathVariable Integer courseId) {...}

@OeleteMapping(*/deleteByCourseId/{courseId}*')
public ResponseEntity<String> deleteDocumentSByCourseId(@PathVariable Integer courseId) {...}
}
```





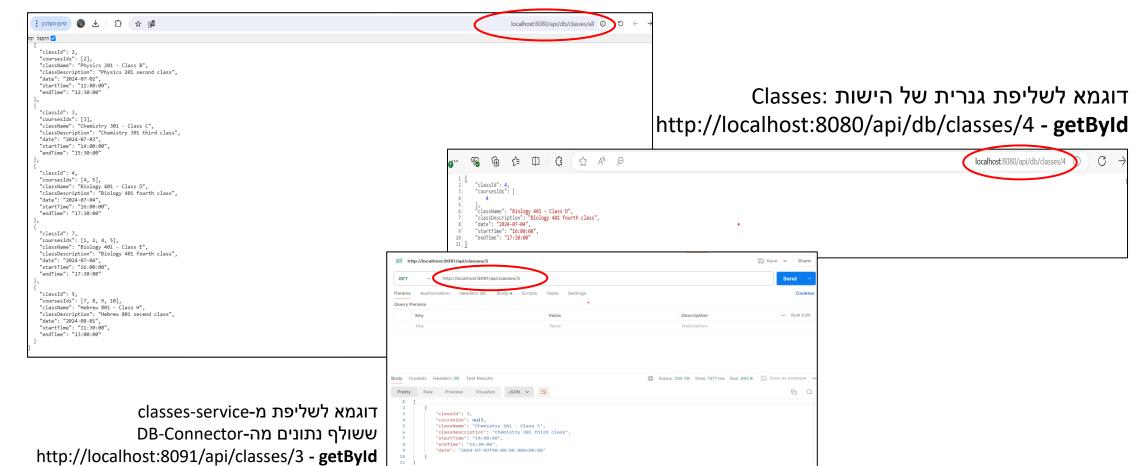




דוגמא לשליפת גורית של הישות Classes: דוגמא http://localhost:8080/api/db/classes/all

צילומי מסך למשימה 3:

שליפות שבוצעו בהצלחה:











צילומי מסך למשימה 3:

במהלך הטמעת ה– DB-connector לכל צוות הפיתוח, התקבלו פניות חדשות ליצירת שליפות נתונים מסוימות.

עבדתי על מנת לפתח את השליפות המדויקות בהתאם לדרישות. תיאמתי את הדרישות עם הצוות , ווידאתי שהשליפות מסופקות בצורה נכונה ויעילה, ותיקנתי בעיות שהתעוררו במהלך התהליך.

-במהלך תהליך זה נוצרה דרישה לא להעמיס על הקליינט בשליפת get ולכן עשיתי את ה-Paging (יפורט בשקופית 25 להלן צילומי מסך של האקסל שתחזקנו ע"מ לקבל את הדרישות מהקליינט וליישם אותם:

https://old-seminar-2-back-4hjd.onrender.com/api/attendance/byld/{ic url- id:ID body- entity:D url- id:ID etStudentsBvClass url- studentId:String url- courseId:Intege https://old-seminar-2-back-4hjd.onrender.com/api/courseDocuments/deleteByCours url- courseId:Integer https://old-seminar-2-back-4hjd.onrender.com/api/payment/byStudent/{studentId getByStudentId url- studentId:String List<StudentOTO https://old-seminar-2-back-4hjd.onrender.com/api/students/students/by-course/(course) getStudentsByCourse url- courseId:Intege https://old-seminar-2-back-4hjd.onrender.com/api/users/sign-in/{email} url- email:String ttps://old-seminar-2-back-4hjd.onrender.com/api/users/deleteUser/(email) url- email:String deleteClass url - classId: Integer url - class:Classes localhost:8080/api/classes/updateClass/{id,class} ocalhost:8080/api/users/addUser ocalhost:8080/api/users/changeUserPe ocalhost:8080/api/users/updateUser https://old-seminar-2-back-4hjd.onrender.com/api/attendance/createAttendance alhost:8080/api/attendance/updateAttendanceStatus?studentId=1&classId=2&status=curren RequestParam String studentId

דוגמא לפונקציה שמימשתי:



: Paging

יישום Paging לשליפה חכמה ומדויקת של נתונים

· רקע והצורך:

בהתאם לדרישות העסקיות, שליפות נתונים מסיביות מהמסד נתונים עלולות להכביד על הלקוח ולגרום להורדת ביצועים ולצריכת משאבים מיותרת. תהליך שליפה שלא נבדק מספיק יכול להוביל למצבים שבהם הלקוח מקבל כמויות נתונים שהוא אינו זקוק להם, דבר שמבזבז זמן ומשאבים.

• פתרון יישום:

לצורך פתרון הבעיה, יישמתי ,Paging שתהליך בו הנתונים מחולקים לדפים קטנים יותר ומועברים ללקוח לפי הצורך. יישום זה לא רק שמפחית את העומס על השרת והלקוח, אלא גם מספק את הנתונים בצורה מדויקת וממוקדת, מבלי להעמיס על המערכת בנפחי נתונים מיותרים.

 בנוסף, התאמתי את פתרון ה- Paging כך שיהיה גנרי וקל להתאמה, מה שמפחית את נפח הקוד ומשפר את הקריאות והתחזוקה של הקוד. השיטה הכללית מאפשרת חידוש בקלות עבור סוגים שונים של ישויות ושליפות, ומפשטת את ההתמודדות עם דרישות משתנות בעתיד.

```
@GetMapping("/all/{pageable}")
public ResponseEntity<List<D>> getAll(@PathVariable int pageable) {
    Pageable firstPageWithTwoElements = PageRequest.of(pageable, pageSize: 3);
    List<D> dtos = crudService.findAll(firstPageWithTwoElements);
    return ResponseEntity.ok(dtos);
}
```

```
@NoRepositoryBean

public interface GenericRepository <T, ID extends Serializable> extends JpaRepository<T, ID> {
    T update(T entity);|
    Page<T> findAll(Pageable pageable);
```



Git-Github

במהלך הסטאג' העברתי סשן בנושא Git להלן לינק למצגת בדרייב שהצגתי בסשן (למצגת על ה-Git בנוסף ניהלתי את כל העבודה ב-Git ליוויתי את המפתחות בצוות בנושא והוא היה תחת אחריותי במסגרת זה הגדרתי את ה-Branch-ים השונים ואת מטרותיהם. מצורף צילום מסך של מסמך שכתבתי לצוות לגבי עבודה עם ה-Branch-ים ב-Angular

.4מיזוג הקומפוננטה ל branch-של המודול:

- לאחר שהקומפוננטה מוכנה ונבדקה, בצעו pull request למיזוג ה הקומפוננטה ל branch-של המודול.
 - ודאו שכל הבדיקות עוברות לפני המיזוג ושאין קונפליקטים.

.5מיזוג המודול ל main-בפרויקט הכללי:

- באשר המודול כולו מוכן, בצעו pull request למיזוג ה branch-של המודול ל הראשי (main) של ה repository-הכללי.
- ודאו שכל הבדיקות עוברות ושאין קונפליקטים לפני המיזוג הסופי ל main-של הפרויקט.

.6תחזוקה ועדכונים:

- הקפידו לעדכן את ה branch-של המודול בכל עדכון חשוב מה branch-הראשי (main)כדי להימנע מקונפליקטים בעת המיזוג הסופי.
 - במידה ויש צורך בעדכונים או תיקונים במודול, חזרו על שלבים 2-5 בהתאם לצורך.

טיפים למניעת קונפליקטים:

- תקשורת שוטפת :הקפידו על תקשורת טובה בין חברי הצוות ובין הקבוצות השונות כדי למנוע כפילויות בעבודה ושינויים מתנגשים.
- עדכונים תכופים :משכו עדכונים מה main-אל ה ל-branch המודול באופן תדיר כדי לוודא שאתם עובדים על גרסה מעודכנת של הקוד.
- מיזוגים קטנים ותכופים :בצעו מיזוגים קטנים ותכופים כדי להקל על פתרון קונפליקטים לפני שהם מצטברים והופכים לקשים יותר לפתרון.

הנחיות עבודה עם Git בפרויקט .Angular1 עבודה בקבוצות על מודולים: כל קבוצה שאחראית על מודול מסוים (למשל: Student) תעבוד על branch נפרד העבודה על כל מודול תתבצע באופן הבא:

- פתחו branch נפרד לכל מודול ב repository-הכללי של הפרויקט עם שם המודול.
- לדוגמה, אם אתם עובדים על מודול ,"Student" פתחו branch בשם.

.2יצירת branch לכל קומפוננטה:

- בכל פעם שאתם מתחילים עבודה על קומפוננטה חדשה בתוך המודול, פתחו branch חדש מתוך ה branch-של המודול עם שם הקומפוננטה.
- לדוגמה, אם אתם עובדים על קומפוננטה בשם "StudentList" פתחו branch בשם module/Student/feature/StudentList.

.3עבודה על הקומפוננטה:

- בצעו את כל השינויים והפיתוחים הנדרשים בתוך ה-branch של הקומפוננטה.
- ודאו שאתם מבצעיםcommit ים תכופים עם הודעות commit ברורות ומפורשות שמתארות את השינויים שביצעתם.
 - לשים לב להתעדכן מידי פעם מה- branch של המודול כמה פעמים ביום!





: Angular-משימות

תיאור המשימה	השפה	הטכנולוגיה	החלק הסופי במוצר:	#
במסגרת הפרויקט לקחתי על עצמי את האחראיות לפיתוח	Ts ,Angular	Angular	WebSocket אינטגרציה של	.4
WebSocket מערכת לניהול שיעורים בזמן אמת באמצעות			ב-Angular לניהול מסך	
. Angular-ב			שיעורים בזמן אמת	
המערכת נועדה לספק למשתמשים (המורות) עדכונים מיידיים			באמצעות הודעות מ- Kafka	
אודות שינויים בשיעורים על פי הודעות המתקבלות מהשרת,				
. Kafka אשר מאזין לאירועים בתור				
המסך קיים כדי:				
-לאפשר למורות להיכנס דרכו לשיעור שהם מנהלות עכשיו				
ולסמן				
בו נוכחות.				
לאפשר למזכירות לדעת איזה שיעורים עתידיים למחר ולהכין-				
את				
הנצרך לאותם שיעורים				





:4 פירוט משימה

רקע והצורך:

בפרויקט זה נדרש פתרון שמאפשר עדכונים בזמן אמת ללקוחות על שינויים בשיעורים או בפעילויות שקשורות בהם. הפתרון היה חייב להיות אינטראקטיבי ויעיל, כדי למנוע צורך בטעינה מחדש של המידע ולהגביר את חוויית המשתמש.

• פתרון יישום:

: Angular -ב WebSocket פיתוח *

יישמתי ב-Angular רכיב WebSocket המתקשר עם השרת בזמן אמת. הרכיב מאזין להודעות מהשרת ומעדכן את המשתמשים במידע חדש אודות השיעורים בצורה מיידית וללא צורך בריענון הדף. השימוש ב- WebSocket מאפשר תקשורת דו-כיוונית בין הלקוח לשרת, ומבטיח שהמשתמשים יקבלו עדכונים בהקדם האפשרי על שינויים או פעילויות בשיעורים.

BehaviorSubject : האזנה להודעות מהשרת באמצעות

ב- Angular השתמשתי ב- BehaviorSubject כדי לנהל את ההאזנה להודעות מ- WebSocket. BehaviorSubject האחרון ומפיץ אותו למנויים חדשים מיד כשהם נרשמים. יצרתי מנגנון המנפיק BehaviorSubject המחובר ל- WebSocket, בעדכונים בזמן אמת. כאשר מתקבלת הודעה חדשה מהשרת, ה- BehaviorSubject מעדכן את כל המנויים שלו ומבצע את הפעולות הדרושות, כגון עדכון תצוגת הקורסים או הצגת התראה למשתמש. השימוש ב- BehaviorSubject מאפשר ניהול חלק ויעיל של עדכונים בזמן אמת ומספק פתרון פשוט לתקשורת בין רכיבי ה- Ul לבין המידע המעודכן.

בצד השרת: Kafka אינטגרציה עם *

השרת, שנכתב ב- ,Java Spring Boot מאזין לאירועים בתור **Kafka**. כאשר מתקבלת הודעה חדשה בקשר לשיעורים, השרת שולח את המידע המעודכן ללקוחות המחוברים דרך **WebSocket** תהליך זה מבטיח שהעדכונים הנדרשים יועברו בצורה מהירה ויעילה לכל המשתמשים, מה שמפחית את הצורך בתקשורת מוגברת וטעינה חוזרת של המידע.

```
Complexity is 4 Everything is cool!
ngOnInit(): void {
  this.webSocketService.getMessagesStart()?.subscribe(message => {
   const data = JSON.parse(message.body);
   const lesson: Classes = this.createClassFromData(data);
   this.teacherservice.addClass(lesson);
  this.webSocketService.getMessagesFinish()?.subscribe(message => {
   const data = JSON.parse(message, body);
   this.teacherservice.removeClass(data.classId);
  this.webSocketService.getMessagesFutureClass()?.subscribe(message =>
    const data = JSON.parse(message.body);
   const futureClass:Classes=this.createClassFromData(data);
   this.teacherservice.addFutureClass(futureClass);
```

קומפוננטת app היא הקומפוננטה הראשית בפרויקט, והיא עולה ראשונה בעת הרצת הפרויקט. הפונקציה ngOnInit של קומפוננטה זו מתבצעת מיד עם עלייתה, מאזינה להודעות WebSocket על תחילת, סיום ושיעורים עתידיים, יוצרת ומוסיפה שיעורים חדשים על פי הודעות תחילת ושיעורים עתידיים, ומסירה שיעורים לפי הודעות סיום.

```
createClassFromData(data: any): Classes {
   const { classId, courseId, className, classDescription, date, startTime, endTime } = data;

const dateObj = new Date(date[0], date[1] - 1, date[2]);
   const startTimeObj = new Date(date[0], date[1] - 1, date[2], startTime[0], startTime[1], startTime[2], startTime[3] / 1000000);

const endTimeObj = new Date(date[0], date[1] - 1, date[2], endTime[0], endTime[1], endTime[2], endTime[3] / 1000000);

return new Classes(
   classId.toString(),
   courseId.toString(),
   className,
   classDescription,
   dateObj,
   startTimeObj,
   endTimeObj
);
}
```

המתודה **createClassFromData** ממירה נתוני JSON לאובייקטים מסוג

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { Observable, Subject } from 'rxjs';
import { Client, Message } from '@stomp/stompjs';
@Injectable({
  providedIn: 'root'
export class WebSocketService {
  private client: Client;
  private messageSubject: Subject<Message> = new Subject<Message>();
  private messageEndClass:Subject<Message> = new Subject<Message>();
  private messageFutureClass:Subject<Message> = new Subject<Message>();
  constructor() {
    this.client = new Client({
      brokerURL: 'ws://localhost:8081/ws',
      connectHeaders: {},
      debug: function (str) {
        console.log(str);
      reconnectDelay: 5000,
                                   this.client.onConnect = (frame) => {
```

heartbeatIncoming: 10000,

heartbeatOutgoing: 10000,

WebSocketService

המחלקה אחראית על ניהול חיבור WebSocket לשרת, היא מגדירה את שמאפשר תקשורת בזמן אמת בין הלקוח לשרת. היא מגדירה את החיבור לשרת WebSocket ומבצעת מנויים לשלושה נושאים שונים, כך שהיא יכולה לקבל ולהפיץ הודעות בהתאם. כאשר מתקבלת הודעה, היא מפיצה אותה למנויים המתאימים דרך .Subject אם מתרחשת שגיאה במהלך החיבור, היא מציגה את פרטי השגיאה ומבצעת ניסיון להתחבר מחדש לאחר זמן קצר.

```
this.client.onConnect = (frame) => {
  console.log('Connected: ' + frame);
  this.client.subscribe('/topic/socket_lesson_start', (message) => {
    this.messageSubject?.next(message);
    console.log('Received message: ', message.body); });
  this.client.subscribe('/topic/future_lessons', (message) => {
        this.messageFutureClass?.next(message);
        console.log('Received message: ', message.body); });
  this.client.subscribe('/topic/socket_lesson_end', (message) => {
        this.messageEndClass?.next(message);
        console.log('Received message: ', message.body);
    });

this.client.onStompError = (frame) => {
    console.error('Broker reported error: ' + frame.headers['message']);
    console.error('Additional details: ' + frame.body);
    // Schedule reconnection
    setTimeout(() => {
        0
```

```
this.client.activate();
}, 5000);
};

this.client.activate();
}

public getMessagesStart(): Observable<Message> {
    return this.messageSubject.asObservable();
}

public getMessagesFinish(): Observable<Message> {
    return this.messageEndClass.asObservable();
}

public getMessagesFutureClass(): Observable<Message> {
    return this.messageFutureClass(): Observable<Message> {
        return this.messageFutureClass.asObservable();
}
```

```
export class TeacherService {
  private classesSubject = new BehaviorSubject<Classes[]>(this.loadClassesFromLocalStorage());
  classes$ = this.classesSubject.asObservable();
  private futureClassesSubject = new BehaviorSubject<Classes[]>(this.loadFutureClassesFromLocalStorage()
  futureClasses$ = this.futureClassesSubject.asObservable();
  constructor() { }
  Complexity is 3 Everything is cool!
  private loadFutureClassesFromLocalStorage(): Classes[] {
    const storedFutureClasses = localStorage.getItem('futureClasses');
    return storedFutureClasses ? JSON.parse(storedFutureClasses) : [];
  private saveFutureClassesToLocalStorage(classes: Classes[]) {
    localStorage.setItem('futureClasses', JSON.stringify(classes));
```

```
addFutureClass(newClass: Classes) {
   const futureClasses = this.futureClassesSubject.value;
   if (!futureClasses.some(cls => cls.classId === newClass.classId)) {
     const updatedFutureClasses = [...futureClasses, newClass];
     this.futureClassesSubject.next(updatedFutureClasses);
     this.saveFutureClassesToLocalStorage(updatedFutureClasses);
  }
}
```

ב- Subject המאפשר לשמור ערך אחרון ולשלוח אותו לכל המאפשר לשמור ערך אחרון ולשלוח אותו לכל מנוי חדש מיד לאחר הצטרפותו. זה שימושי כאשר יש צורך לשמור ולשלוח מצב נוכחי או ערך מעודכן למנויים חדשים. ב-, TeacherService ה- BehaviorSubject שמות שיעורים נוכחיים ושיעורי עתיד. הם רשימות שיעורים נוכחיים ושיעורי עתיד. הם שומרים את הערכים הנוכחיים ומוודאים שמנויים חדשים יקבלו את המידע המעודכן מיד לאחר הצטרפותם.

התהליך הכולל (סיכום קודים שקופיות קודמות)

קבלת הודעות: WebSocket, כאשר הודעה מתקבלת מהשרת דרך WebSocket. קבלת הודעות WebSocket: שולח את ההודעה המתאימה ל- Subject הרלוונטי.

עדכון :TeacherService אם ישנם שינויים בשיעורים הנוכחיים או העתידיים TeacherService מעדכן את ה-שמגיעים מהודעות BehaviorSubject המתאים. השיעורים מעודכנים באחסון המקומי של הדפדפן.

פלט למרכיבים: המרכיבים השונים באפליקציה מאזינים ל- Observableשל TeacherServiceומגיבים לשינויים בשיעורים הנוכחיים והעתידיים, מה שמאפשר להם להציג את המידע המעדכן בזמן אמת למשתמש.

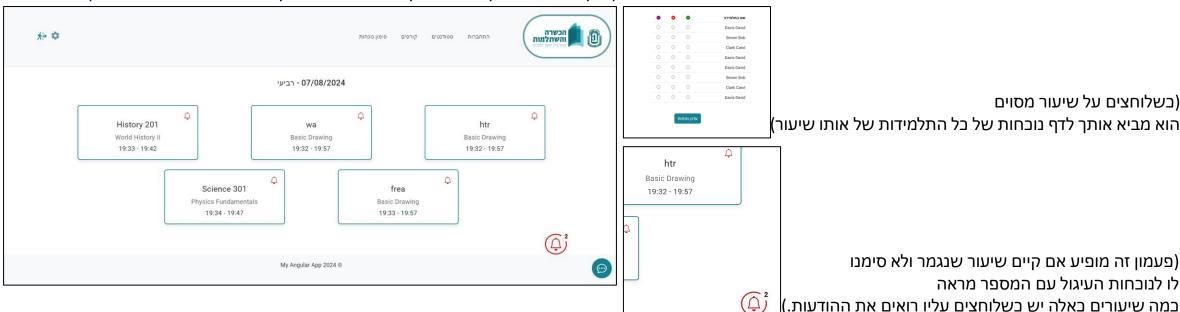


צילומי מסך של משימת סגירת קורסים ב-Angular

• תוצאות:

היישום של WebSocket ב-Angular, בשילוב עם אינטגרציה עם Kafka בצד השרת, הביא לשיפור משמעותי בחוויית המשתמשים קיבלו עדכונים מיידיים ושינויים בקורסים בלא צורך בריענון הדף, מה שתרם לשיפור ביצועים ולתגובה מהירה לכל שינוי. השימוש ב- Observable אפשר ניהול יעיל של הודעות בזמן אמת והגביר את גמישות המערכת. הפתרון גם הפחית את העומס על השרת, מכיוון שעדכונים נשלחים בצורה פרואקטיבית ולא לפי בקשה, מה שהפך את המערכת ליעילה ומודרנית יותר.

(מסך שיעורים בזמן אמת פעמון אדום מראה שעדיין לא סימנו נוכחות לשיעור זה)



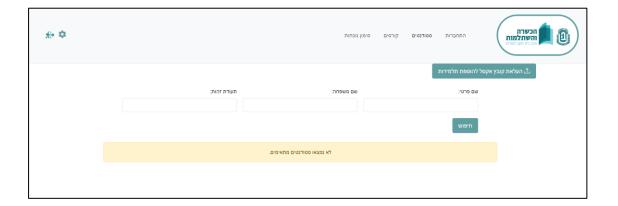


: Angular-משימות

תיאור המשימה	השפה	הטכנולוגיה	החלק הסופי במוצר:	#
אני הייתי אחראית על המסך-מודול – Student על ה-Routes שלו וחילוקו לקומפוננטות . בנוסף פיתחתי את קומפוננטת search לחיפוש תלמידים הקומפוננטה הראשית למודול זה .	Ts ,Angular	Angular	סידור ה-מודול Student ב-Angular ופיתוח קומפוננטת- search	.5







: 5 משימות ב-Angular











```
<div class="container mt-4">
   <form #searchForm="ngForm" class="w-75 mx-auto">
       <div class="row g-3">
           <div class="col-md-4">
               <label for="first name" class="form-label">ישם פרטי</label>
               <input type="text" class="form-control" id="first name" name="first name"</pre>
                   [(ngModel)]="studentSelector.firstName" #firstName="ngModel" minlength="2" required>
               <ng-container *ngIf="firstName.invalid && (firstName.value!=null)">
                   <div class="text-danger">Please enter a valid first name.</div>
           <div class="col-md-4">
               <label for="last name" class="form-label">מם משפתה</label>
               <input type="text" class="form-control" id="last name" name="last name"</pre>
                   [(ngModel)]="studentSelector.lastName" #lastName="ngModel" minlength="2" required>
               <ng-container *ngIf="lastName.invalid && (lastName.value!=null)">
                   <div class="text-danger">Please enter a valid last name.</div>
           <div class="col-md-4">
               <label for="student id" class="form-label">חעודת זהות</label.
               <input type="text" class="form-control" id="student id" name="student id"</pre>
                   [(ngModel)]="studentSelector.studentId" #studentId="ngModel" pattern="[0-9]{9}">
               <ng-container *ngIf="studentId.invalid && (studentId.value!=null)">
                   <div class="text-danger">Please enter a valid 9-digit student ID.</div>
```

(הקומפוננטה option מצטיירת כאשר studentsSelector אצלי מלא הוא מכניס ל-סלקטוב student בקומפוננטת option את הנתונים ואז הקומפוננטה מוצגת עם כל

```
תוצאות החיפוש שקיימות).
        <button type="submit" class="bth btn-primary mt-3"</pre>
            (click)="search(studentId.value, lastName.value, firstName.value)"
            [disabled]="firstName_invalid&&lastName.invalid&&studentId.invalid">π</button>
    </form>
kapp-options [students]="studentsSelector">\(\times/app-options\)
```

: 5 משימות ב-Angular

```
export class SearchComponent implements OnInit {
 constructor(private studentService: StudentService, private router: Router) {
   const type: string = "gggg-r0003";
  studentsSelector: Student[] = [];
  student: Student | undefined;
  studentSelector: Student = {
   "firstName": undefined, "lastName": undefined,
   studentId: undefined
  ngOnInit(): void {
 uploadFile() {
   this.router.navigate(['students/studentsExcel'])
 isValidIsraeliID(id: string): boolean {
  search(Id: string, lastName: String, firstName: String) {
    const obj: StudentSearch = {"studentId": Id, "firstName": firstName, "lastName": lastName);
   this.studentsSelector = this.studentService.getStudentBySearch(obj);
    this.studentService.getStudentById(Id).subscribe(
      (data) => { ·
      (error) => { ·
```



שלב ה': בדיקות אבטחה ואיכות

כאשר סיימתי לפתח, הרצתי את האתר בסביבות שונות:

- 1. לוקאלית
- render על הענן.2

בדקתי שהמסכים עובדים כראוי, במידה והמשימה הייתה על צד קליינט, ובמידה והמשימה הייתה על צד סרבר, בדקתי שה apis מגיבים כראוי באמצעות postman.



שלב ו': הטמעה ותמיכה

בסיום כל ספרינט נערך דמו ללקוח, בסביבת ענן.

אנשי הקשר של הלקוח קבלו את הלינק לאתר להכרות עם המערכת ונתינת פידבק לשינויים נדרשים בספרינטים הבאים.

בשל המוגבלות הפיננסית של החברה הוחלט להעלות את האפליקצייה ל render-cloud

בעתיד הצוותות הבאים יפעילו את המערכת בענן חזק יותר ויטמיעו את המערכת באגף לשימוש יומיומי.



סיכום ומסקנות:

סיכום כללי:

הפרויקט נחל הצלחה בזכות עבודה משותפת של הצוות ,שימוש בטכנולוגיות מתקדמות וארכיטקטורת מיקרו-סרוויסים מבוזרת .המערכת מאפשרת ניהול קורסים ,שיעורים ומסמכים בצורה יעילה ונוחה ,תוך שמירה על חוויית משתמש גבוהה .הפרויקט הושק בהצלחה לענן וממשיך להיות מתוחזק ומשודרג באופן שוטף.

מסקנות אישיות:

כמפורט בפרק שמונה- צברתי ידע רב וחדש בטכנולוגיות חדשניות וחכמות, למדתי נהלי עבודה במתודולוגיית אדג'ייל(Agile), התמודדתי עם אתגרים בפיתוח ופתרתי באגים שונים במהלך הפיתוח.

תרומה לפרויקט ולחברה:

הייתי אחראית לתשתית ה-DB לכל אורך הפרויקט בנוסף למשימות פיתוח שונות בכל רחבי האפליקציה ,אפיונים נוספים שנדרשו בעקבות בקשות חדשות של הלקוח .ובנוסף, הכוונתי את הצוות להתנהלות נכונה עם ה- Github







נספחים

: אחד כי db-connector אחד כי

רציתי לחסוך בהוצאות

התקציב שלי מוגבל ורציתי לצמצם את העלויות של תחזוקת מסדי נתונים מרובים, שימוש במסד נתונים אחד הוא פתרון חסכוני יותר. זה מפשט את ניהול התשתית ומפחית את הצורך בניהול מספר מאגרי נתונים.

אבל עדיין נשארתי בארכיטקטורת מיקרו סרויסים לשאר הסרויסים בשביל להנות מיתרונות כמו:סקלאביליות, אפשרות לכתוב את צד הסרבר בכמה שפות -(פייטוןן ,גאווה כל סרויס מה שמתאים לו בינה מלאכותי ת רצה טוב עם פייטון וכו)