

Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Кафедра оптимального управления

### Отчет по практикуму

# Программа для решения краевых задач методом продолжения по параметру

**Студент** 313 группа Мнацаканян Шант Атомович

#### Преподаватели

Киселёв Юрий Николаевич Аввакумов Сергей Николаевич Будак Борис Александрович Груздев Арсений

# Оглавление

О проекте	3
Цель проекта	3
Используемые объекты	
Описание программы	3
Метод продолжения по параметру	5
Примеры	7
Краевая задача двух тел	7
Предельные циклы в системе Эквейлера	8
Функционал типа "энергия" для трёхкратного интегратора	9
Снимки работы программы	11
Описание математических вычислений	17

### О проекте

### Цель проекта

Реализовать программу в среде *Matlab*: программа для решения кравевых задач методом продолжения по параметру и отображения результатов работы в виде графиков и таблиц.

#### Используемые объекты

Программа реализована в среде *Matlab 2016b*. Использовались всевозможные средства среды для реализации пользовательского интерфейса, аналитического решения возникающих задач, чтения и записи файлов.

#### Описание программы

Программа имеет многооконный интерфейс. Основное окно программы содержит четыре блока элементов интерфейса.

Первый блок, меню в верхней части окна, имеет четыре пункта. В первом пункте собраны команды для сохранения введённой задачи («Сохранить задачу», комбинация горячих клавиш Ctrl+S), которая открывает стандартное системное окно сохранения файлов, загрузки ранее введённой задачи («Загрузить задачу», комбинация горячих клавиш Ctrl+O), которая открывает стандартное системное окно открытия файлов и выхода из программы («Выход», комбинация горячих клавиш Ctrl+Q), которая либо открывает диалоговое окно с предупреждением, если задача не сохранена, либо закрывает программу. Второй пункт меню открывает окно с библиотекой примеров («Библиотека примеров», комбинация горячих клавиш Ctrl+L), в котором представлен список примеров из учебного пособия [5], а так же присутствуют две кнопки для открытия примера и закрытия окна. Третий пункт меню открывает окно Помощь («Помощь», комбинация горячих клавиш Ctrl+H). Четвёртый пункт меню открывает окно О программе («О программе», комбинация горячих клавиш Ctrl+A).

Второй блок, блок для введения системы дифференциальных уравнений и краевых условий, содержит две таблицы, в которые необходимо вводить саму краевую задачу. Размерность таблиц регулируется автоматически, новые поля появляются при необходимости.

Третий блок, блок для настроек метода, содержит поля для ввода начала отрезка, конца отрезка, количества итераций, точности для внешней задачи, точности для внутренней задачи, метода решения для внешней задачи, метода решения для внутренней задачи, шага сетки, выбора точки  $t_*$  и ввода вектора начальных условий  $p_0$ .

Наконец, четвёртый блок содержит три кнопки для решения введённой задачи, удаления решения и открытия окна с результатами.

Окно «Результаты» содержит пять блоков элементов интерфейса.

В первом блоке в меню присутствует команда для закрытия окна.

Второй блок содержит координатную ось для вывода графиков и таблицу, расположенную под нею: в этой таблице присутствуют все переменные из введённой задачи, их графики можно выводить все вместе или по отдельности, а так же выбирать для каждого из них цвет и тип линий.

Третий блок содержит ещё одну координатную ось для вывода графиков зависимости различных переменных либо их комбинаций. Под нею расположены два выпадающих списка с переменными и окно для ввода комбинаций этих переменных.

Четвёртый блок содержит таблицу, в которой показаны значения всех переменных в каждой точке временной сетки.

### Метод продолжения по параметру

Рассмотрим краевую задачу

$$\dot{x} = f(t, x), \ R(x(a), x(b)) = 0, \ t \in [a, b], \ x \in E^n.$$
 (1)

Здесь  $f(t,x): E^1 \times E^n \mapsto E^n, \ R(x,y): E^n \times E^n \mapsto E^n$  являются гладкими векторными функциями. Предполагая существование решения краевой задачи (1), обсудим алгоритмические вопросы поиска её решения. Решение краевой задачи можно свести к некоторому нелинейному векторному уравнению в  $E^n$ . Выберем некоторую точку  $t_* \in [a,b]$  и рассмотрим задачу Коши

$$x = f(t, x), \ x|_{t=t_*} = p \in E^n.$$
 (2)

Свобода выбора точки  $t_*$  может быть полезна для вычислительной практики. Пусть

$$x(t,p), \ a \le t \le b. \tag{3}$$

— решение задачи Коши (2). Предполагается продолжимость решения (3) на весь отрезок [a,b] для любого p. Начальное значение параметра  $p \in E^n$  ищется из условий выполнения векторного граничного условия в задаче (1), т.е. искомое p является решением уравнения

$$\Phi(p) \equiv R(x(a, p), x(b, p)) = 0. \tag{4}$$

Итак, краевая задача (1) сведена к конечному векторному уравнению (4). Далее к уравнению (4) применяется метод продолжения. Матрица  $\Phi'(p)$  определяется равенством

$$\Phi'(p) = R'_x \frac{\partial x(a,p)}{\partial p} + R'_y \frac{\partial x(b,p)}{\partial p}$$

Здесь  $(n \times n)$  — матрицы  $R_x'(x,y), \ R_y'(x,y)$  вычисляются вдоль решения (3), т.е. при  $x=x(a,p), \ y=x(b,p).$  Введём обозначение

$$X(t,p) \equiv \frac{\partial x(t,p)}{\partial p}$$

для  $(n \times n)$ —матрицы производных решения (3) по начальному условию. Матрица X(t,p) определяется дифференциальным уравнением в вариациях

$$\dot{X} = AX, \ X|_{t=t_*} = I, \ a \le t \le b,$$

где  $A=A(t,p)\equiv f_x'(t,x)|_{x=x(t,p)}$  есть  $(n\times n)$ —матрица, I—единичная матрица. Основная задача Коши схемы продолжения по параметру имеет вид

IVP: 
$$\frac{dp}{d\mu} = -[\Phi'(p)]^{-1}\Phi(p_0), \ p(0) = p_0, \ 0 \le \mu \le 1,$$
 (5)

где

$$\begin{split} &\Phi(p) = R(x(a,p),x(b,p)), \\ &\Phi'(p) = R_x'(x(a,p),x(b,p))X(a,p) + R_y'(x(a,p),x(b,p))X(b,p). \end{split}$$

Для одновременного вычисления векторной функции x(t,p) и матричной функции X(t,p) может быть записана следующая векторно-матричная задача Коши

$$\begin{cases} \dot{x} = f(t, x), & x|_{t=t_*} = p, \\ \dot{X} = f'_x(t, x)X, & X|_{t=t_*} = I, \ a \le t \le b. \end{cases}$$
(6)

Задачу Коши (5) будем называть внешней задачей, задачу Коши (6) — внутренней задачей. Таким образом, предлагается итерационный процесс для решения рассматриваемой краевой задачи (1) на основе внешней задачи (5) и внутренней задачи (6). На одном шаге итерационного процесса выполняется решение внешней задачи (5), в ходе решения которой происходит многократное обращение к решению внутренней задачи Коши (6) при различных значениях параметра p.

### Примеры

Все замеры произведены со следующими параметрами: точности для внешней и внутренней задач — 0.0001, шаг сетки — 0.01, количество итераций — 1. Параметры системы: процессор 1,3 GHz Intel Core i5, оперативная память 4 ГБ 1600 MHz DDR3, система macOS Sierra 10.12.5.

Столбцы — метод решения внешней задачи, строки — метод решения внутренней задачи. Все значения в секундах.

### Краевая задача двух тел

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_3, & x_1(0) = a_1, \ x_1(T) = b_1, \\ \dot{x}_2 = x_4, & x_2(0) = a_2, \ x_2(T) = b_2, \\ \dot{x}_3 = -x_1(x_1^2 + x_2^2)^{-3/2}, \\ \dot{x}_4 = -x_2(x_1^2 + x_2^2)^{-3/2}. \end{cases}$$

Для данных

$$T=7,\ a_1=2,\ a_2=0,\ b_1=1.0738644361,\ b_2=-1.0995343576,$$

при выборе параметра  $t_* = 0$ , для начального приближения

$$p_0 = [2, 0, 0.5, -0.5].$$

	ode45	ode23	ode23t	ode113	ode23s	ode15s	Метод Эйлера
ode45	81.5259	50.1446	36.7775	36.2984	105.6490	35.7514	14.7106
ode23	79.9974	47.5186	35.4029	37.5106	98.5192	37.3541	15.4281
ode23t	83.0925	48.2616	36.4945	37.9967	107.9959	36.1332	13.2316
ode113	90.6264	54.3752	39.9087	41.7765	112.3412	43.9874	19.5090
ode23s	93.4858	58.5568	37.4402	45.7102	109.1579	42.2357	17.4224
ode15s	90.6098	53.3345	39.9901	38.3467	99.3314	41.2422	15.0013

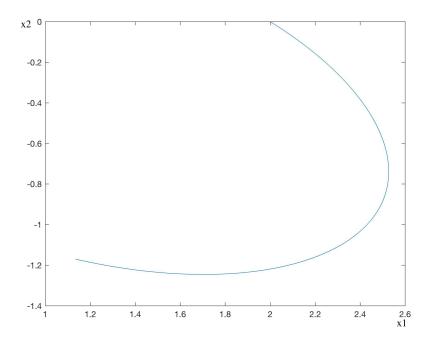


Рис. 1: Результат работы

### Предельные циклы в системе Эквейлера

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_3 x_2, & x_1(0) = x_4(0), \ x_1(1) = x_4(1), \\ \dot{x}_2 = x_3(-x_1 + \sin(x_2)), & x_2(0) = 0, \ x_2(1) = 0, \\ \dot{x}_3 = 0, \\ \dot{x}_4 = 0. \end{cases}$$

При выборе параметра  $t_* = 0$ , для начального приближения

$$p_0 = [2, 0, 2\pi, 2].$$

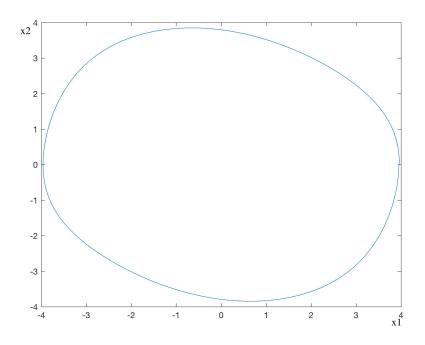


Рис. 2: Результат работы

### Функционал типа "энергия" для трёхкратного интегратора

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2, \\ \dot{x}_2 = x_3, \\ \dot{x}_3 = \frac{1}{2}(\sqrt{\nu + (x_6 + 1)^2} - \sqrt{\nu + (x_6 - 1)^2}), \\ \dot{x}_4 = 0, \\ \dot{x}_5 = -x_4, \\ \dot{x}_6 = -x_5. \end{cases}$$

При выборе параметров  $t_* = 3.275, \ \nu = 10^{-10},$  для начального приближения

 $p_0 = [0, 0, 0, -2.9850435834, 4.8880088678, -2.9083874537].$ 

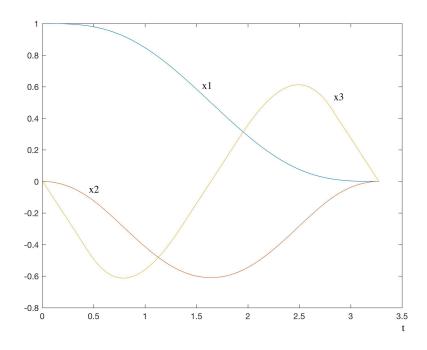


Рис. 3: Результат работы

# Снимки работы программы

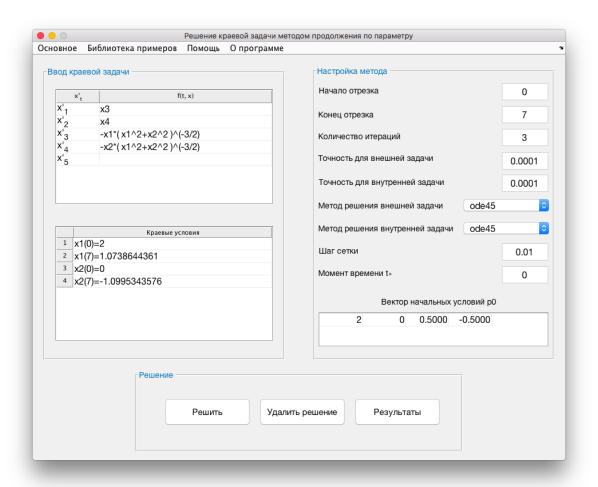


Рис. 4: Основное окно

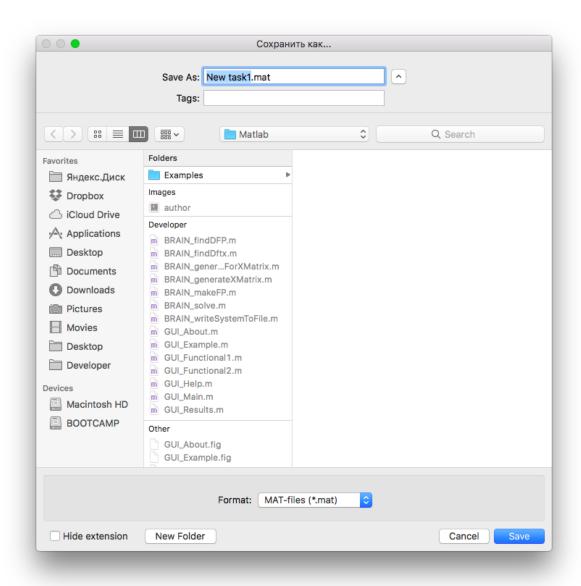


Рис. 5: Окно сохранения

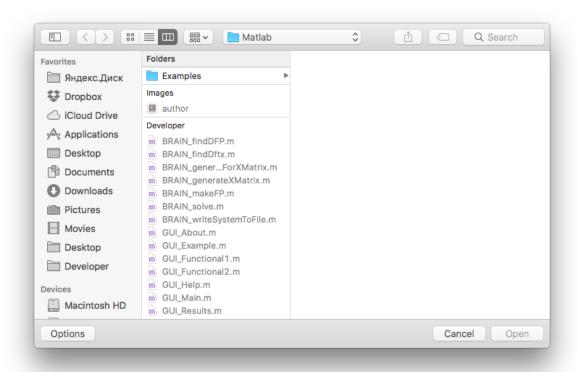


Рис. 6: Окно открытия

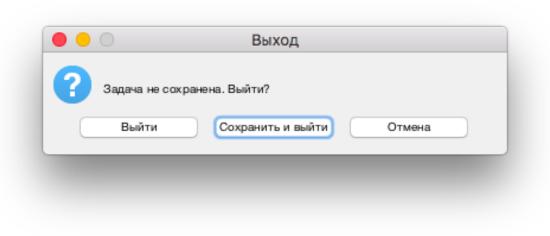


Рис. 7: Окно с предупреждением при выходе

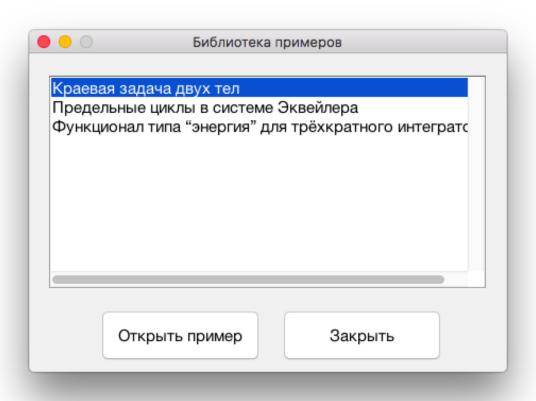


Рис. 8: Окно с библитекой примеров

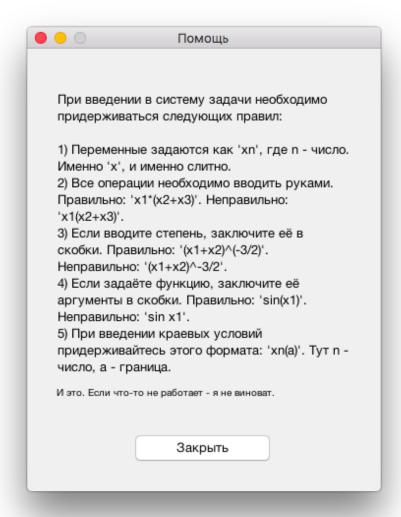


Рис. 9: Окно "Помощь"

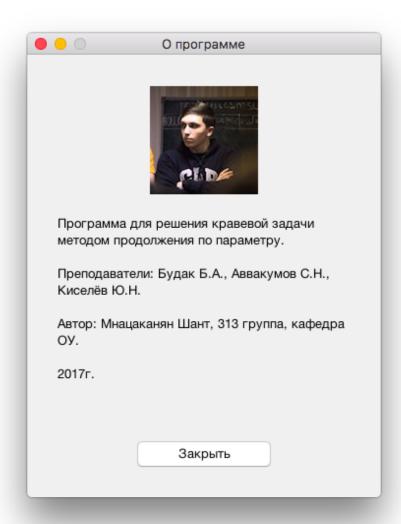


Рис. 10: Окно "О программе"

### Описание математических вычислений

Все вычисления выполнены согласно алгоритму, описанному в учебном пособии [5].

Файл BRAIN\_solve.m

```
1 function solve = BRAIN solve(inputTaskTableData, conditionsTableData, ...
      segBegin\;,\;segEnd\;,\;stepsCount\;,\;accuracyExternal\;,\;accuracyInternal\;,\;\dots
      solvingMethodForInternalTask, stepSize, solvingMethodForExternalTask, ...
      timeOfT, initialVectorTableData)
  %Все необходимые данные передаются в функцию
  ftx = inputTaskTableData; Извлекаем краевую задачу
  dftx = BRAIN findDftx(ftx); %Находим производную
  XMatrix = BRAIN_generateXMatrix(size(ftx, 1)); %Генерируем матрицу X
   initConditionForXMatrix = BRAIN_generateInitConditionForXMatrix(size(ftx, ...
       1)) '; %Генерируем начальные значения для матрицы Х
  initConditionsForInternalTask = [initialVectorTableData ...
      initConditionForXMatrix]; ...
      %Объединяем вектор начальных значений и начальные значения для матрицы Х
11 DX = dftx *XMatrix; %Формируем внутреннюю задачу
12
  strDX = reshape(strDX, [n*n, 1]);
13
  toFile = [ftx; strDX];
   BRAIN writeSystemToFile(toFile); %Записываем задачу в файл
   charFP = conditionsTableData;
  \mathrm{FP} = \mathrm{BRAIN\_makeFP}(\mathrm{charFP}\,,\ \mathrm{segBegin}\,,\ \mathrm{segEnd})\,;\ \%Получаем \Phi(p)
   p0 = initialVectorTableData;
   for i = 1:stepsCount
20
       steps = 1/stepSize;
21
       for j = 0: stepSize: (1 - stepSize)
22
            switch solvingMethodForInternalTask ...
23
               %Выбираем метод решения для внутренней задачи
                case 1
24
                     if timeOfT == segBegin
25
                          [T, X] = ode45 (@systemTemp, ...
                             [segBegin:internalTaskStepSize:segEnd], ...
                             initConditionsForInternalTask, odeset('RelTol', ...
                             accuracyInternal));
                     elseif timeOfT == segEnd
                         [T, X] = ode45 (@systemTemp, ...
28
                             [segEnd:-internalTaskStepSize:segBegin], ...
                             initConditionsForInternalTask, odeset('RelTol',
                             accuracyInternal));
                         T = T(end: -1:1, :);
29
```

```
X = X(end: -1:1, :);
30
                      else
31
                           [T1, X1] = ode45 (@systemTemp, ...
32
                               [timeOfT:-internalTaskStepSize:segBegin]\;,\;\;...
                               initConditionsForInternalTask, odeset('RelTol', ...
                               accuracyInternal));
                           [T2, X2] = ode45 (@systemTemp, ...
33
                               [timeOfT:internalTaskStepSize:segEnd], ...
                               initConditionsForInternalTask, odeset('RelTol', ...
                               accuracyInternal));
                           T = [T1(end:-1:2); T2];
34
                           X = [X1(end: -1:2, :); X2];
35
                      end
36
37
                 case 2
38
                 case 3
39
40
                  case 4
41
42
                 case 5
43
44
45
                  case 6
46
                      . . .
            end
47
48
            n = size(FP, 1);
49
50
            XAP = X(1, n+1:end); %Находим X(a,p)
51
            XAP = reshape(XAP, [n n]);
52
            XBP = X(end, n+1:end); %Находим X(b, p)
53
            XBP = reshape(XBP, [n n]);
54
55
            XP0 = num2cell([X(1, 1:n) X(end, 1:n)]);
56
57
            \mathrm{FP0} = \mathrm{subs}\left(\mathrm{FP}\left(:,\ 1\right),\ \mathrm{symArray1},\ \mathrm{XP0}\right);\ \%Находим \Phi(p_0)
58
59
            DRXA = jacobian (FP, symArray2); %Находим R'_x
60
            DRXB = jacobian (FP, symArray3); %Находим R'_{n}
61
62
            DRXA = subs(DRXA, symArray1, XP0);
63
            DRXB = subs(DRXB, symArray1, XP0);
65
            switch solvingMethodForExternalTask ...
66
                %Выбираем метод решения для внешней задачи
                 case 1
67
                       [mu, p] = ode45(@BRAIN findDFP, [j (j+stepSize)], p0, ...
68
                          odeset('RelTol', accuracyExternal));
69
                  case 2
70
                 case 3
71
72
                 case 4
73
                 case 5
75
76
                 case 6
77
78
                 case 7
79
                      p = (BRAIN_findDFP*stepSize+p0')';
80
```

```
81 end
82
83 p0 = p(end, :);
84 initConditionsForInternalTask = [p0 initConditionForXMatrix];
85 end
86 end
87
88 solve = [T(:, :), X(:, 1:n)]; %Записываем результат
89
90 end
```

# Литература

- [1] Википедия. ru.wikipedia.org.
- [2] С. М. Львовский Набор и вёрстка в системе ВТЕХ // Издательство Макс Пресс, 2003.
- [3] Встроенный «Help» среды Matlab.
- [4] Официальный «Help». matlab.com.
- [5] Ю.Н. Киселёв, С.Н. Аввакумов, М.В. Орлов Оптимальное управление. Линейная теория и приложения // 2007, Издательский отдел факультета ВМК МГУ имени М.В. Ломоносова, 270.