**Aplicație pentru gestionarea inchirierii de imobile**

**(RentManager)**

1. Obiectivul aplicatiei

Obiectivul acestei aplicatii este de a le permite utilizatorilor, oameni care au unul sau mai multe immobile, de a-si gestiona chiriile, cum ar fi pretul cu care a fost inchiriat imobilul si data la care se va elibera imobilul.

1. Functionalitati

2.1 Autentificarea in aplicatie (Fig. 1) se realizeaza prin intermediul unui formular de autentificare compus din doua campuri, e-mail si parola. Daca utilizatorul nu este inregistrat poate apasa pe butonul `Don’t have an account? Sign up`, care va afisa ecranul de inregistrare (Fig. 2).

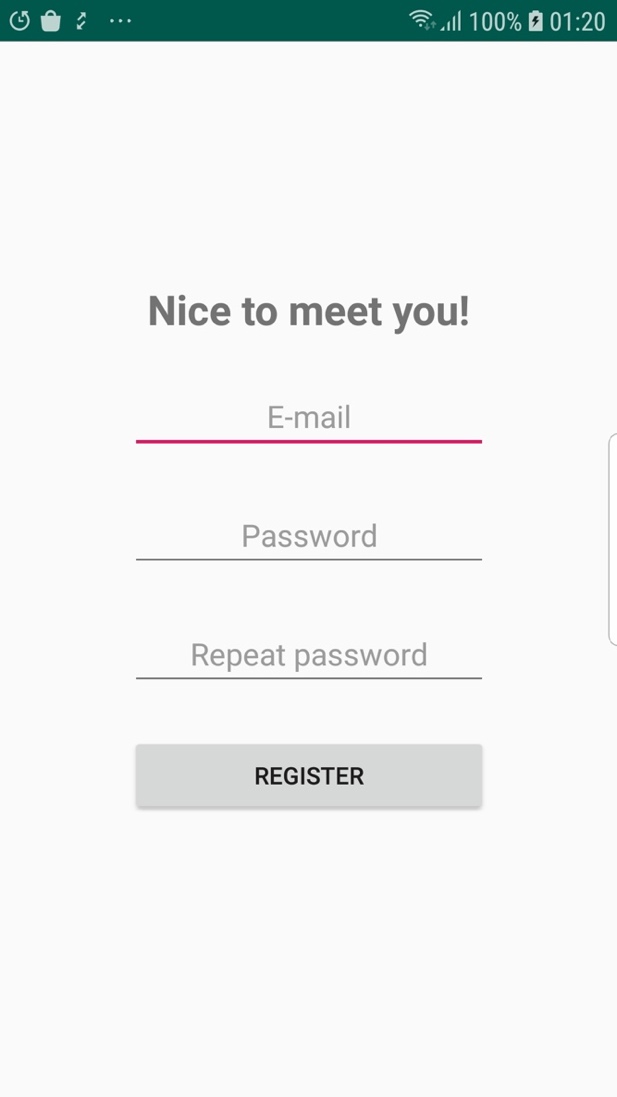
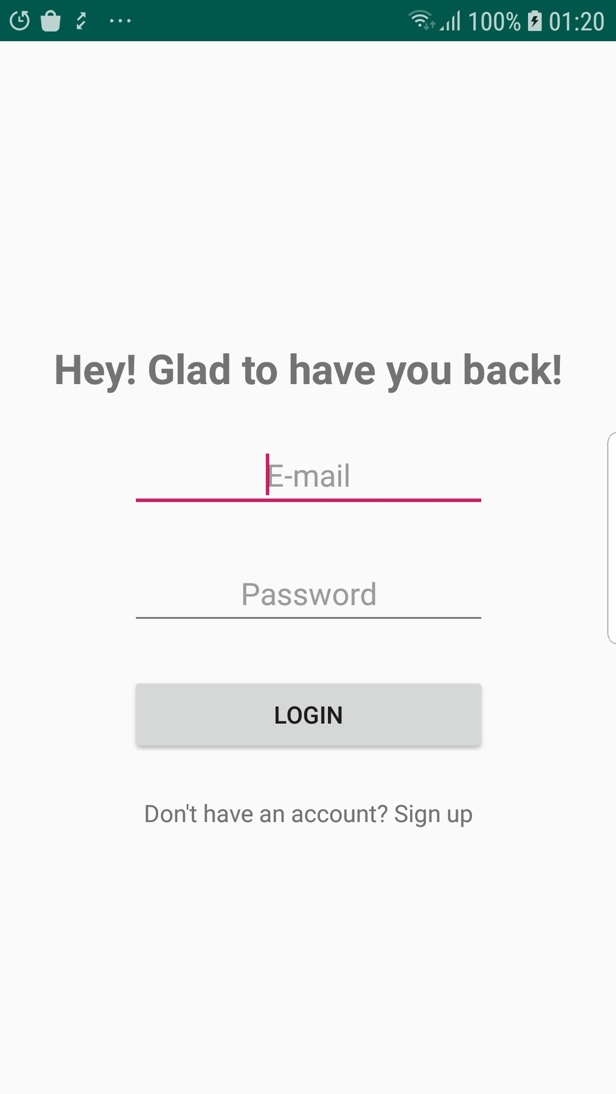


Fig. 1 Ecran autentificare Fig. 2 Ecran inregistrare

Ecranul de inregistrare permite utilizatorului crearea unui cont prin intermediul unui formular compus din e-mail, parola si confirmare parola.

Atat autentificarea cat si inregistrarea utilizatorului se realizeaza prin intermediul bazelor de date la distanta (Firebase).

Navigarea intre ecrane se realizeaza prin intermediul unui *BottomNavigationView.* Pentru a adauga o resedinta noua utilizatorul va apasa pe butonul “Add residence” din ecranul de Home (Fig. 3)

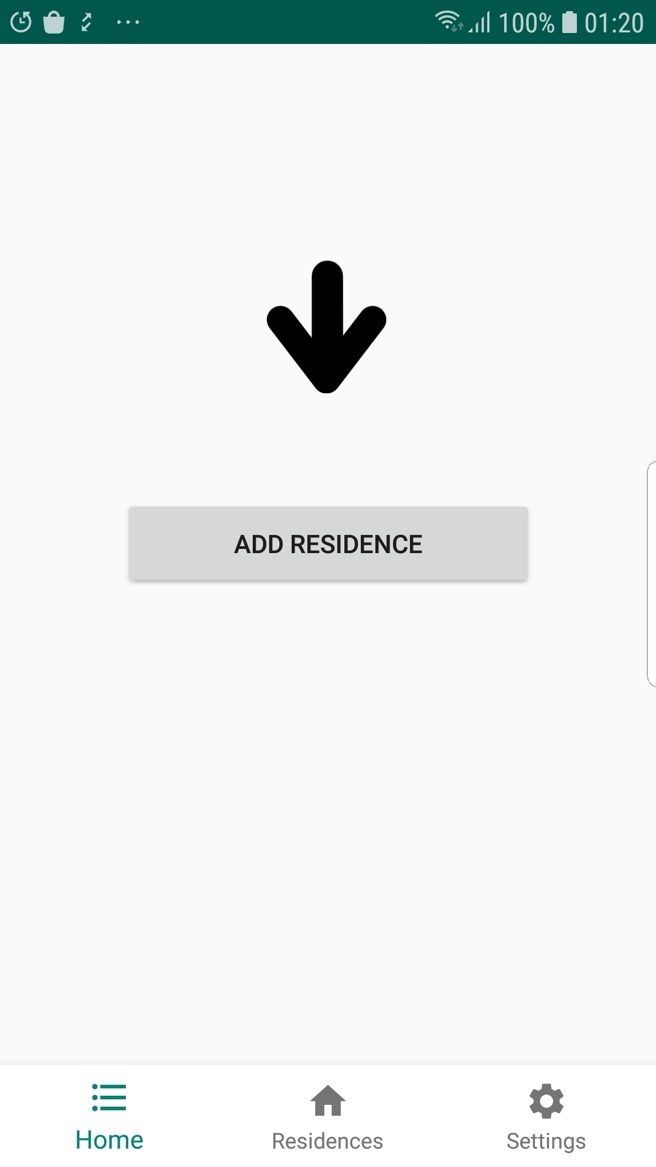


Fig. 3 Ecran home

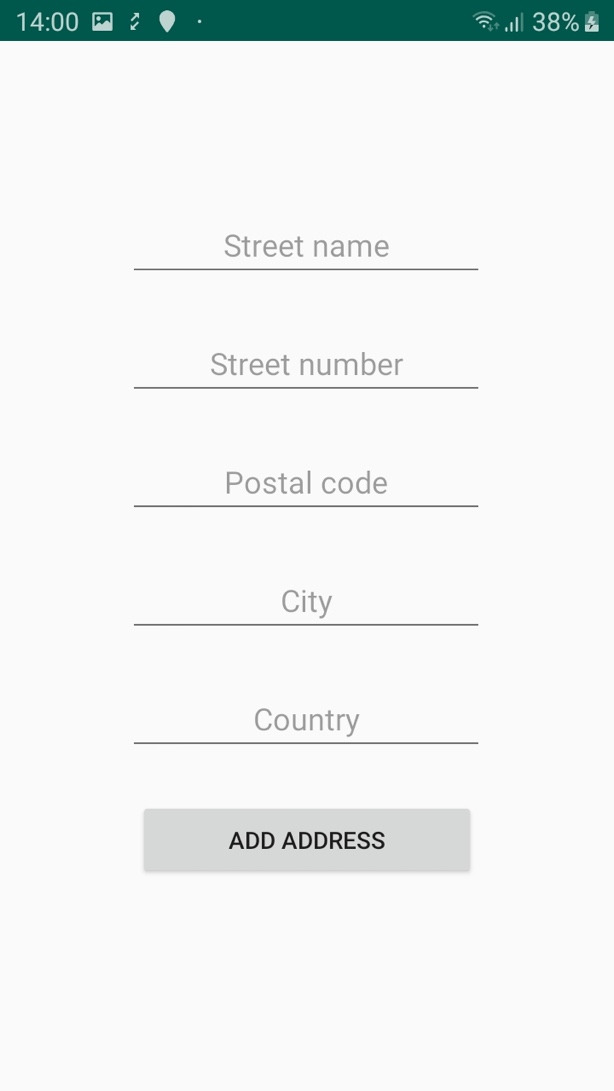
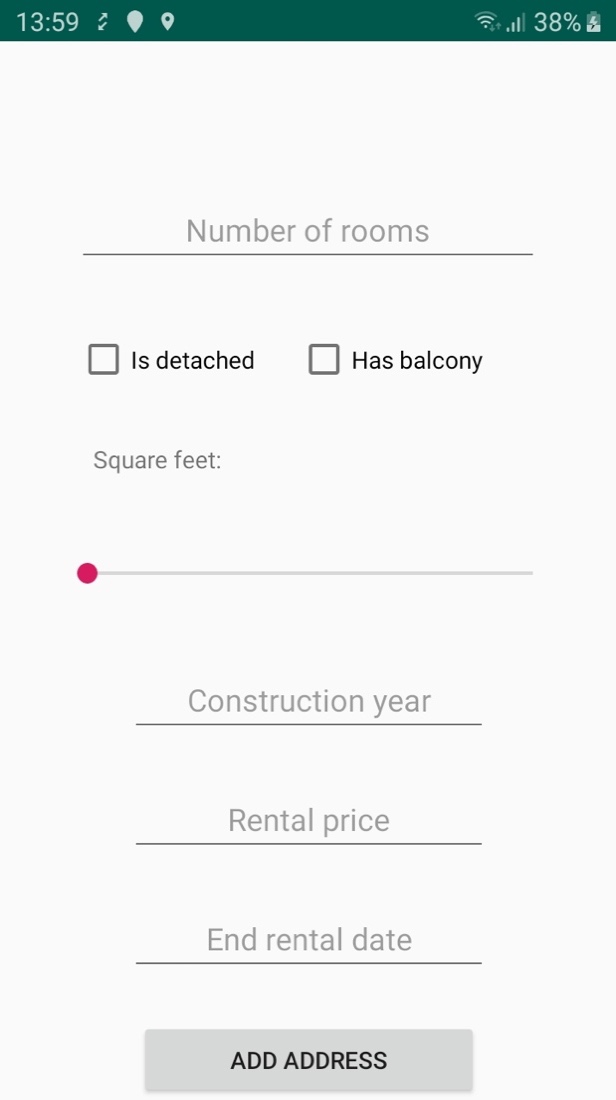


Fig. 4 Ecran adaugare Resedinta. Fig. 5 Ecran adaugare adresa

La apasarea butonului “Add residence” se va afisa ecranul care permite adaugarea detaliilor resedintei. Campurile sunt:

* Numarul de camera
* Resedinta este decomandata/nedecomandata
* Are/Nu balcon
* Suprafata in metri patrati a locuintei
* Anul constructiei
* Pretul chiriei
* Data de incheiere a contractului de chirie

Dupa completarea campurilor respective, utilizatorul va putea adauga adresa pentru

locuinta

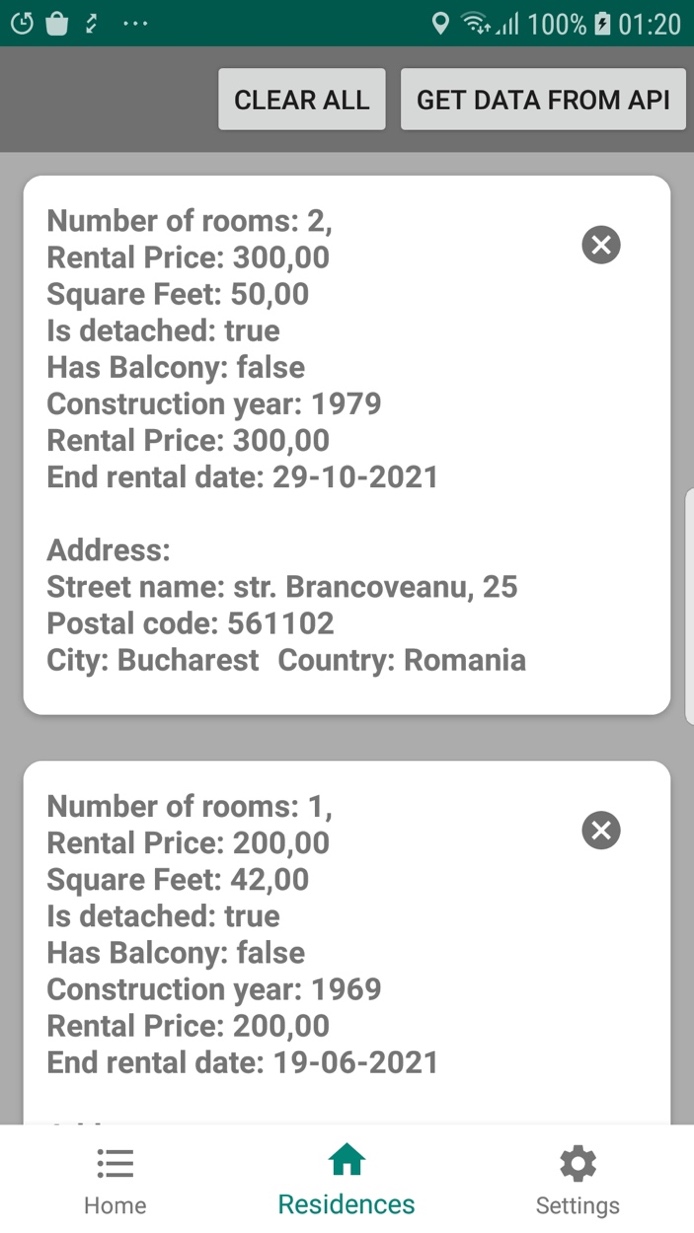
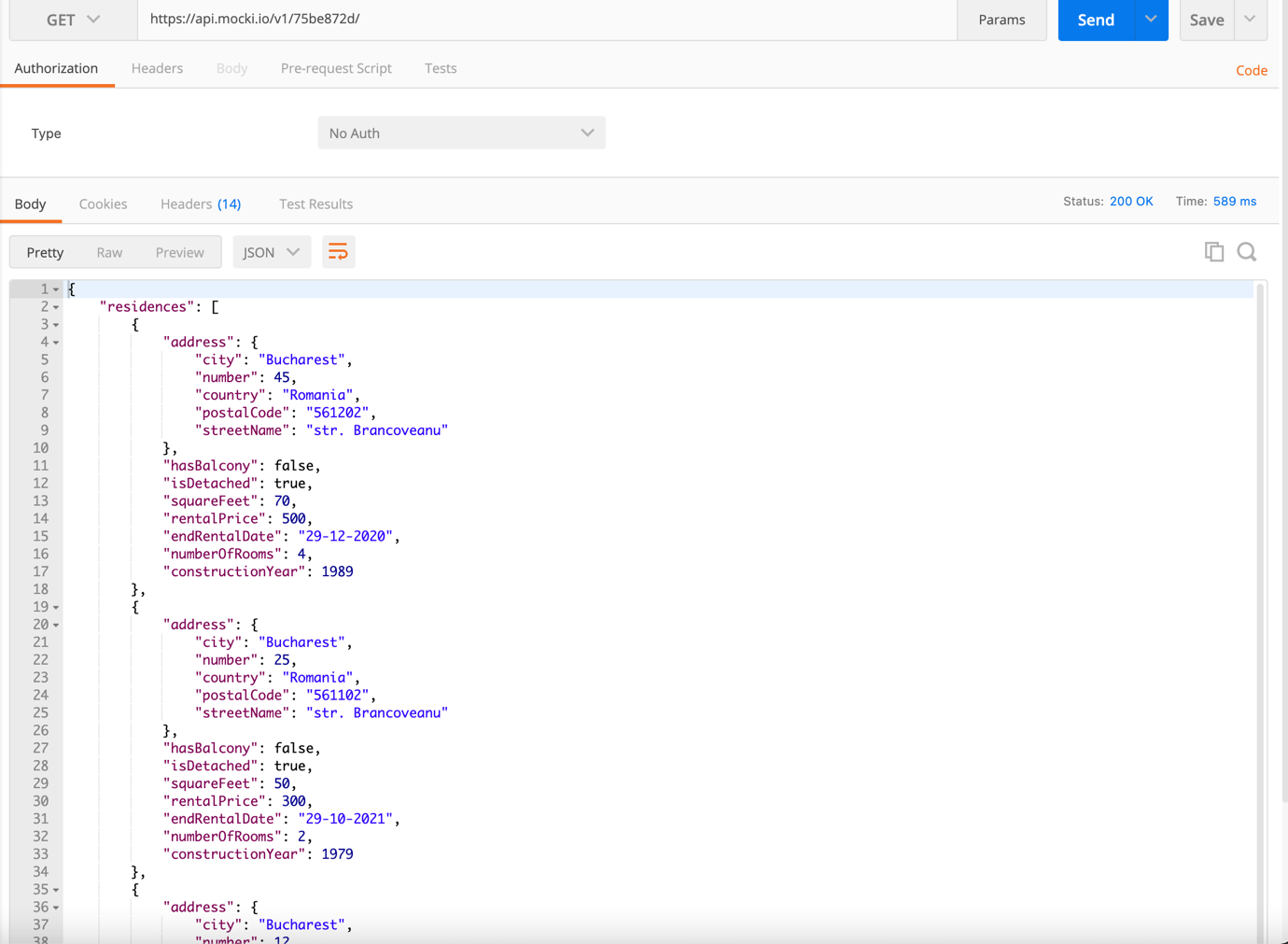


Fig. 4 Ecran afisare resedinte



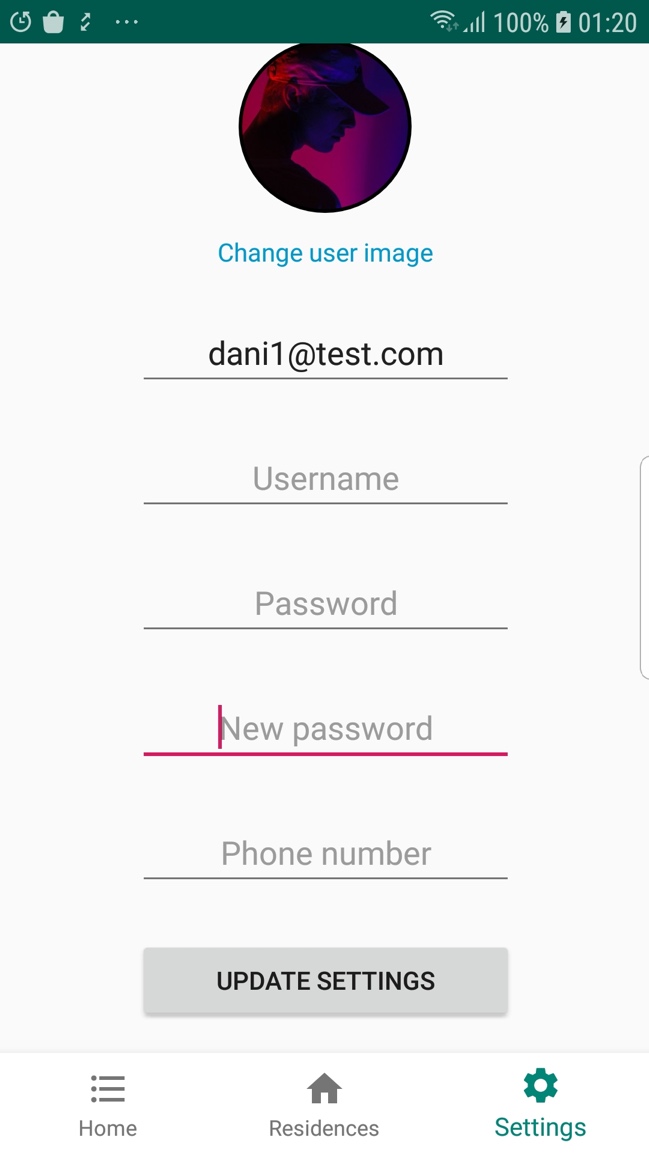


Fig. 5 Ecran setari utilizator