**Aplicație pentru gestionarea inchirierii de imobile**

**(RentManager)**

1. Obiectivul aplicatiei

Obiectivul acestei aplicatii este de a le permite utilizatorilor, oameni care au unul sau mai multe immobile, de a-si gestiona chiriile, cum ar fi pretul cu care a fost inchiriat imobilul si data la care se va elibera imobilul.

1. Functionalitati

2.1 Autentificarea in aplicatie (Fig. 1) se realizeaza prin intermediul unui formular de autentificare compus din doua campuri, e-mail si parola. Daca utilizatorul nu este inregistrat poate apasa pe butonul `Don’t have an account? Sign up`, care va afisa ecranul de inregistrare (Fig. 2).

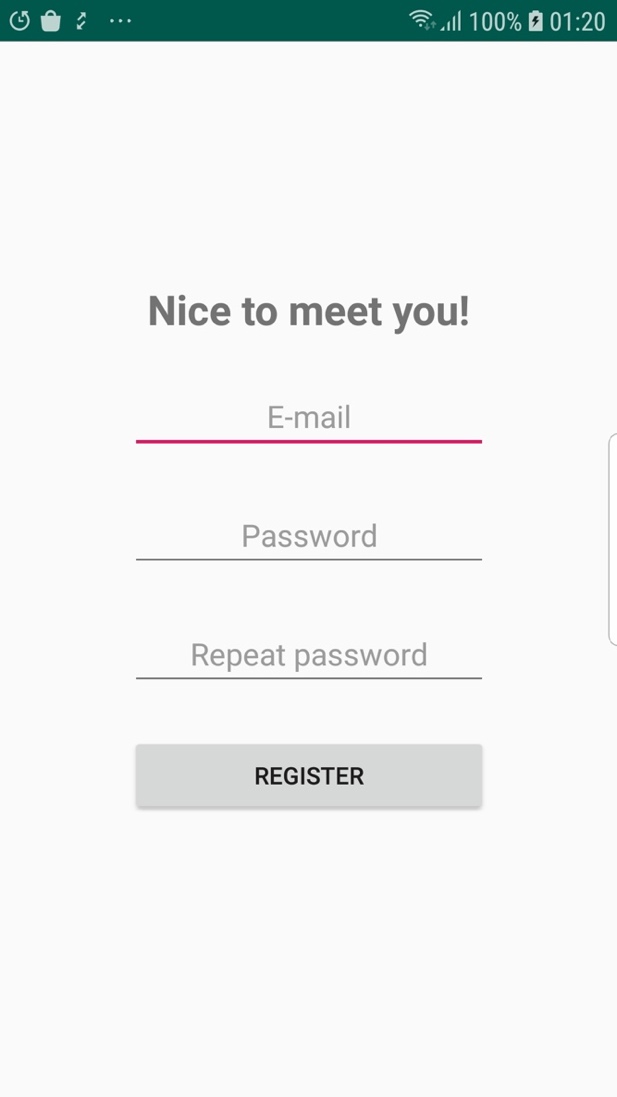
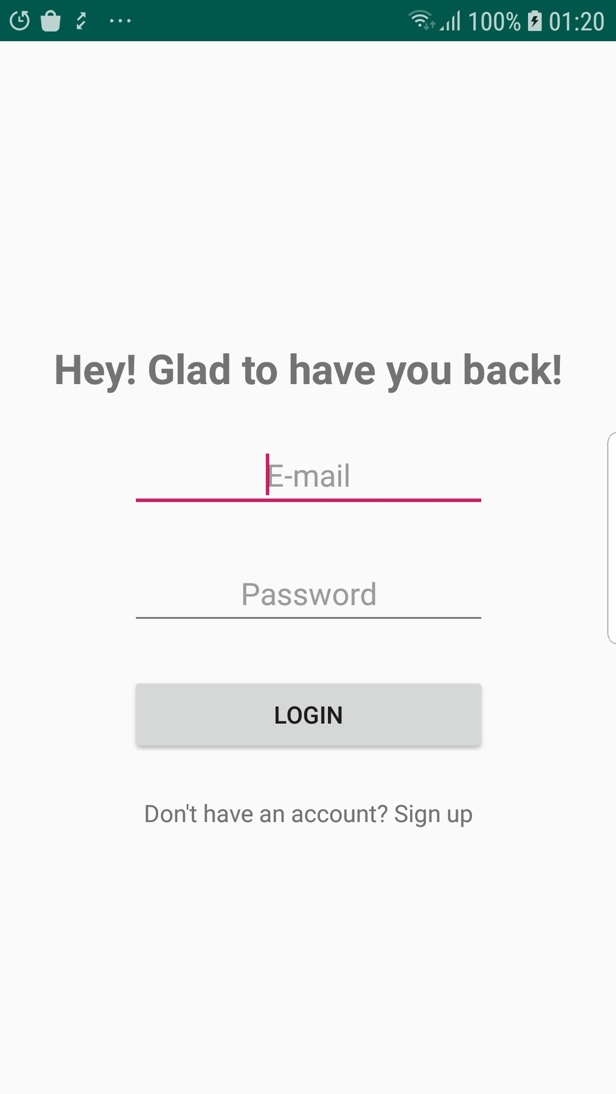


Fig. 1 Ecran autentificare Fig. 2 Ecran inregistrare

Ecranul de inregistrare permite utilizatorului crearea unui cont prin intermediul unui formular compus din e-mail, parola si confirmare parola.

Atat autentificarea cat si inregistrarea utilizatorului se realizeaza prin intermediul bazelor de date la distanta (Firebase).

Navigarea intre ecrane se realizeaza prin intermediul unui *BottomNavigationView.* Pentru a adauga o resedinta noua utilizatorul va apasa pe butonul “Add residence” din ecranul de Home (Fig. 3)

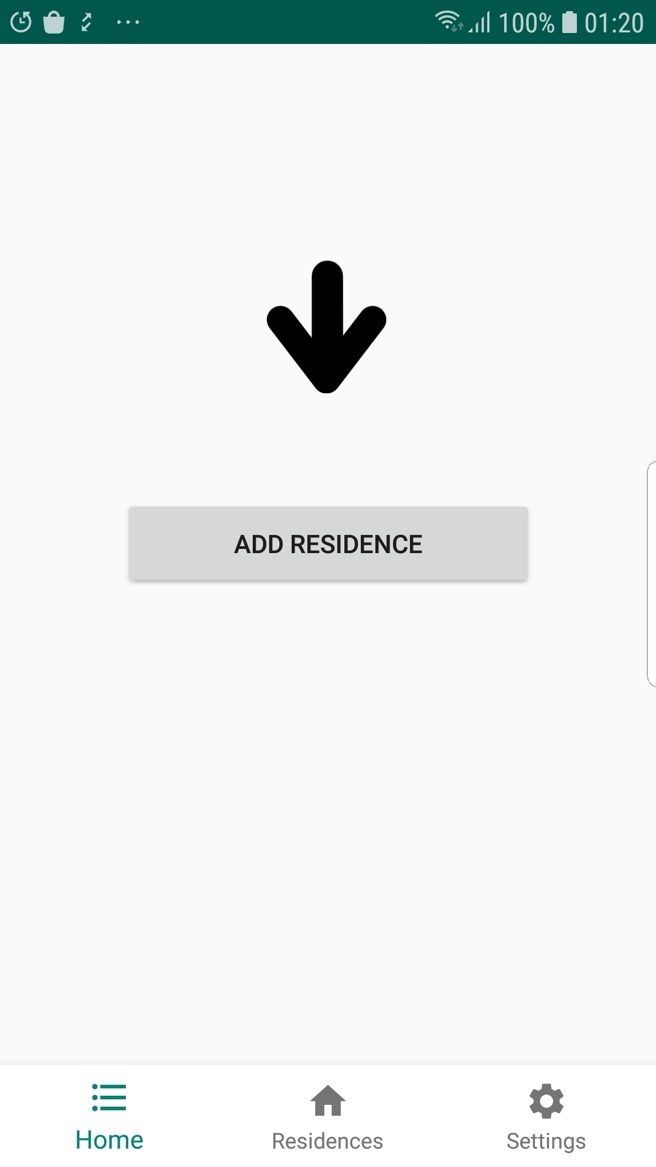


Fig. 3 Ecran home

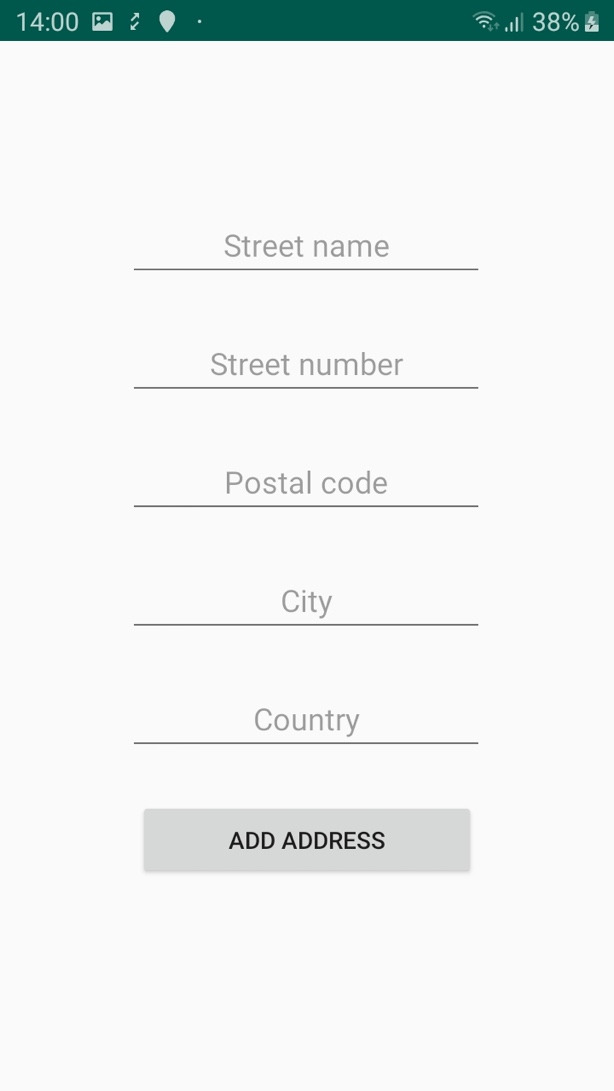
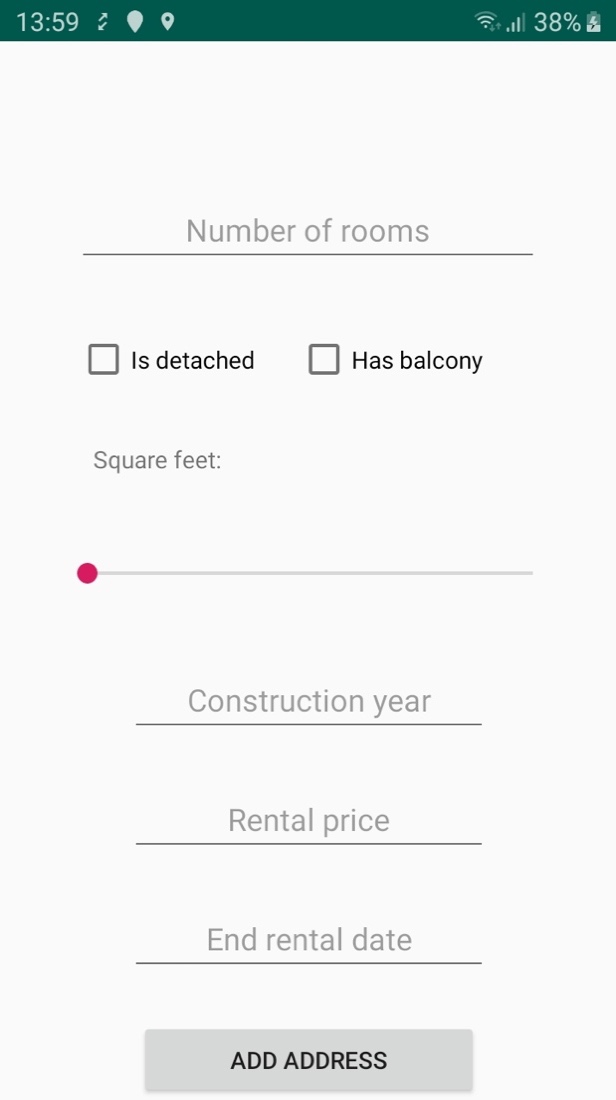


Fig. 4 Ecran adaugare Resedinta. Fig. 5 Ecran adaugare adresa

La apasarea butonului “Add residence” se va afisa ecranul care permite adaugarea detaliilor resedintei. Campurile sunt:

* Numarul de camera
* Resedinta este decomandata/nedecomandata
* Are/Nu balcon
* Suprafata in metri patrati a locuintei
* Anul constructiei
* Pretul chiriei
* Data de incheiere a contractului de chirie

Dupa completarea campurilor respective, utilizatorul va putea adauga adresa pentru locuinta, adresa continand urmatoarele campuri:

* Nume strada
* Numar strada
* Cod postal
* Oras
* Tara

In ecranul “Residences” (Fig. 6) sunt afisate toate resedintele inregistrate de utilizator. Exista posibilitatea stergerii individuale sau a stergerii totale a datelor. Datele sunt persistate folosind libraria “Room”.

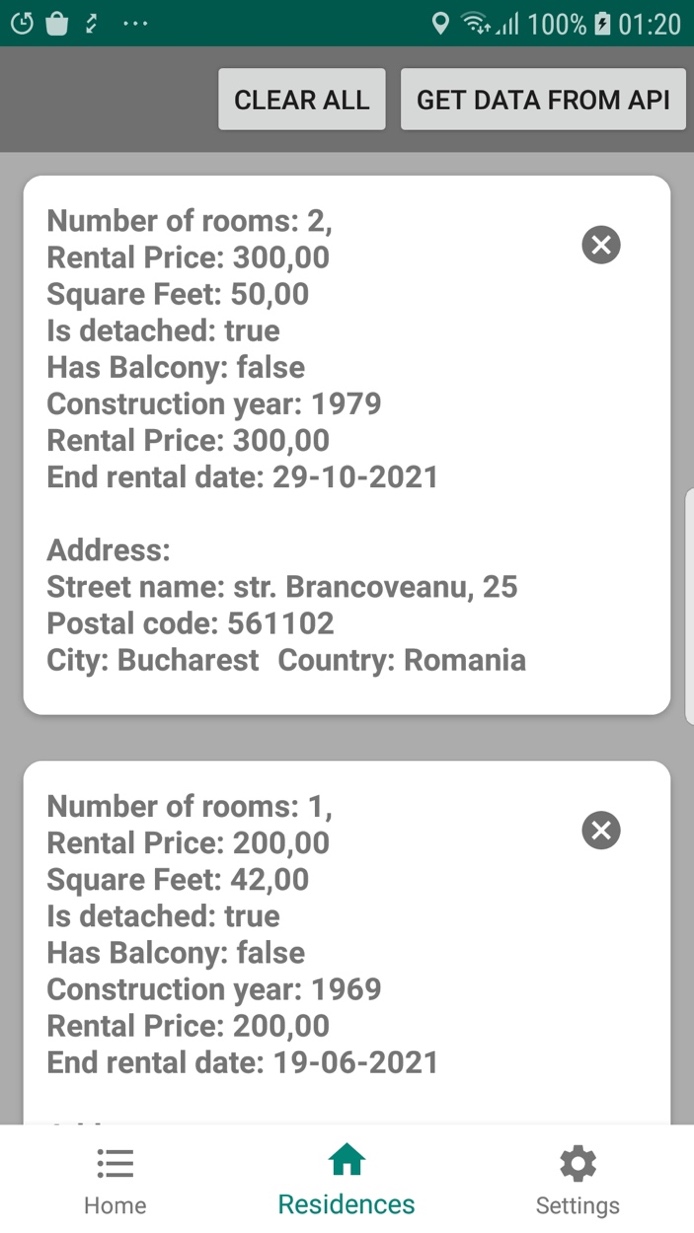


Fig. 6 Ecran afisare resedinte

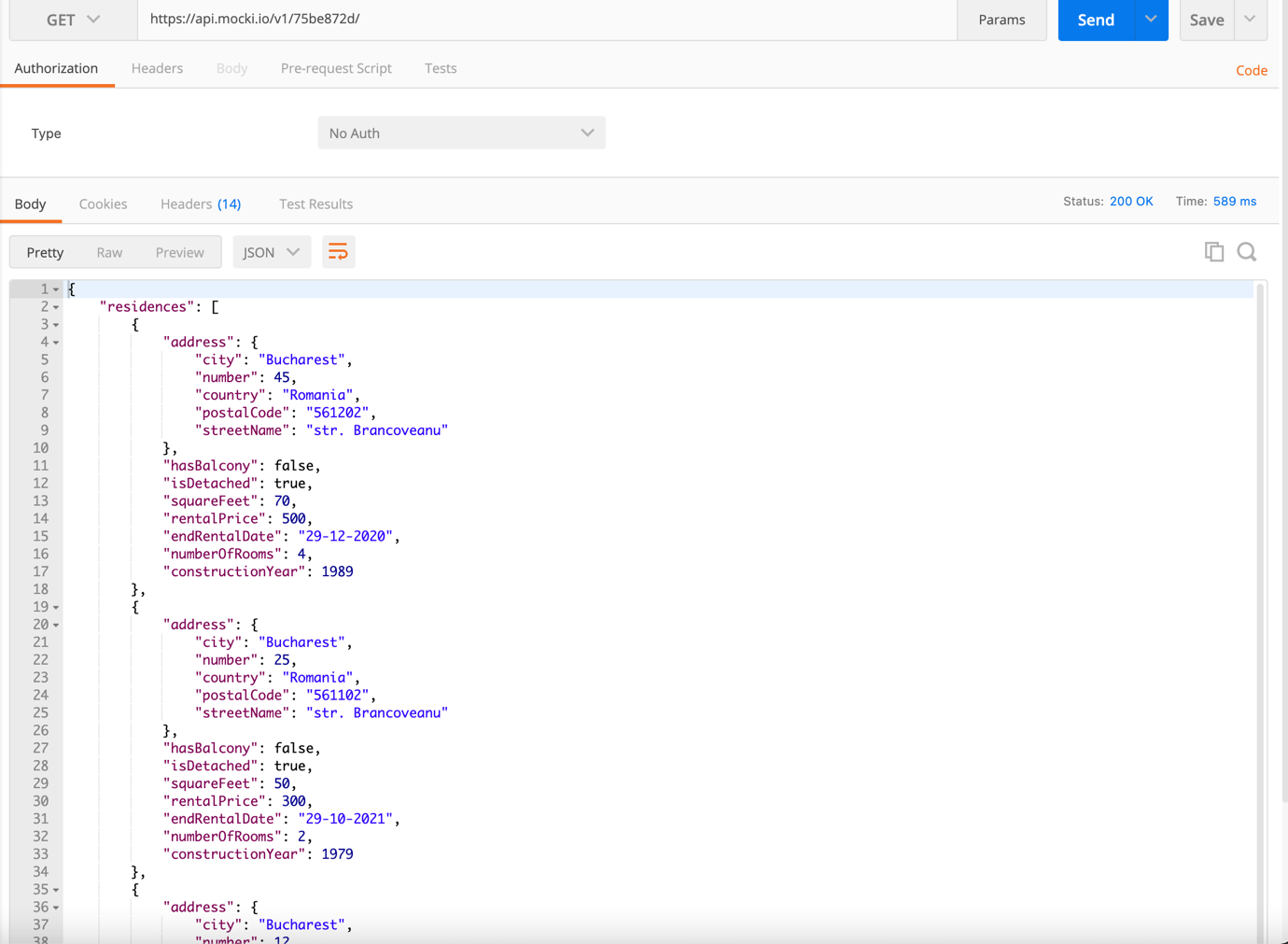


Fig. 7 Model JSON din API

La apasarea butonului “Get data from API” se fa efectua un apel catre endpoint-ul: <https://api.mocki.io/v1/75be872d/>.

Request-ul HTTP se realizeaza folosind libraria Retrofit.

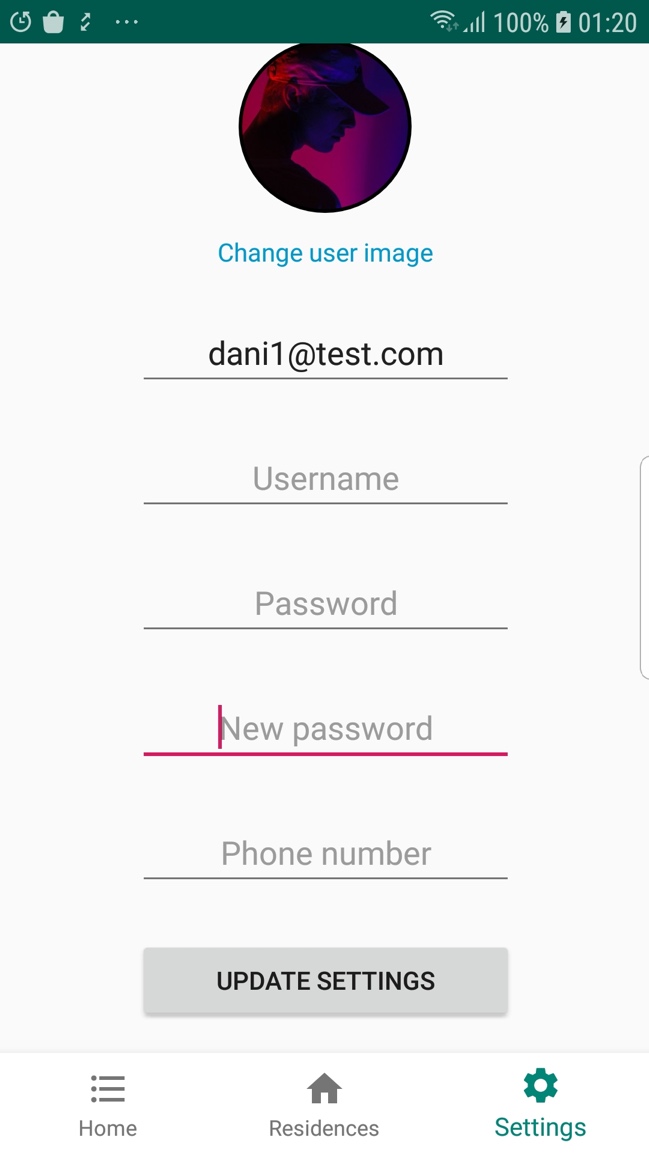


Fig. 8 Ecran setari utilizator

Ecranul de setari al contului (Fig. 8) permite utilizatorului sa isi schimbe email-ul, parola, sa isi seteze un username si un numar de telefon. Permite si setarea unei imagini de profil, care poate fi aleasa de catre utilizator din galeria telefonului. Datele sunt persistate folosind bazele de date la distanta (Firebase).

Exista si un mecanism de caching a imaginii de profil, folosind libraria “Glide”. Imaginea de profil este intai descarcata din Firebase apoi fiind cache-uita.