ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1.1 ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ»

Основы шифрования данных

Выполнил: Давыдов Иван Денисович

Группа: Р3400

Вариант 5

Санкт-Петербург 2020/2021

Цель работы

Изучение основных принципов шифрования информации, знакомство с широко известными алгоритмами шифрования, приобретение навыков их программной реализации.

Задание

Реализовать в программе шифрование и дешифрацию файла с использованием квадрата Кардано размером 4х4.

Листинг

CardanGrille.java

```
package lab1;
public class CardanGrille {
   private int[][] grille;
   private final int GRILLE SIZE = 4;
   private final int GRILLE ELEM AMOUNT = 16;
   private boolean toLeft = false;
    CardanGrille(boolean toLeft) {
        this.toLeft = toLeft;
        grille = new int[4][4];
        generateGrille();
        Метод генерации решетки Карадано
       Вырезы в решетке должны быть сделаны таким образом, чтобы несколько разных вырезов
не попадали на одну ячейку.
        Построим такую решетку следующим образом: разбиваем матрицу на 4 части (на квадраты
2x2)
        Одну часть заполняем цифрами от 1 до 4, поворачиваем ее на 90 градусов и записываем
в соседний квадрат и т.д.
        Случайным образом вырезаем все цифры, причем каждая может вырезаться лишь раз
        (1) 2 3 1
        3 4 (4) 2
        2 4 4 (3)
        1 3 (2) 1
    private void generateGrille() {
        int[][] tempQuad = new int[2][2];
        int[][] tempGrille = new int[4][4];
        // случайным образом заполняем квадрант
        int quad = (int) (Math.random() * 4);
        for (int i = 1; i<4+1;i++) {</pre>
            tempQuad[quad / 2][quad % 2] = i;
            quad = (quad + 1) % 4;
```

```
заполняем маску решетки, перемещая и поворачивая исходный квадрант
    int k=0;
    while(true) {
        if(k == 4)
            break;
        for (int i = 0; i < tempQuad.length; i++) {</pre>
             for (int j = 0; j < tempQuad[i].length; j++) {</pre>
                 int rowBase = quad < 2 ? i:i+2;</pre>
                 int clmnBase = quad < 2 ? j+quad*2: (quad == 2?j+2:j);</pre>
                 tempGrille[rowBase][clmnBase] = tempQuad[i][j];
             }
        tempQuad = rotateMatrixRight(tempQuad);
        quad = (quad + 1) % 4;
        k++;
    }
    // случайным образом делаем вырезы в итоговой решетке
    k = 1;
    while(true) {
        if (k==5)
            break;
        int quadToCut = (int) (Math.random() * 4);
        for(int i =0; i<tempQuad.length; i++) {</pre>
             for(int j =0; j<tempQuad[i].length; j++) {</pre>
                 int rowBase = quadToCut < 2 ? i:i+2;</pre>
                 int clmnBase = quadToCut < 2 ? j+quadToCut*2: (quadToCut == 2?j+2:j);</pre>
                 if (tempGrille[rowBase] [clmnBase] == k)
                     grille[rowBase][clmnBase]=1;
             }
        k++;
    }
}
// метод поворота матрицы на 90 градусов по часовой стрелке
private int[][] rotateMatrixRight(int[][] srcArr){
    int[][] resultArray = new int[srcArr[0].length][srcArr.length];
    for (int i = 0; i < srcArr.length; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < srcArr[i].length; j++) {</pre>
             resultArray[j][srcArr.length - i - 1] = srcArr[i][j];
    return resultArray;
}
// метод поворота матрицы на 90 градусов против часовой стрелки
private int[][] rotateMatrixToLeft(int[][] srcArr) {
    int[][] resultArray = new int[srcArr[0].length][srcArr.length];
    for (int i = 0; i < srcArr.length; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < srcArr[i].length; j++) {</pre>
            resultArray[srcArr[i].length - j - 1][i] = srcArr[i][j];
        }
    return resultArray;
}
```

```
Метод для шифрации исходно текста решеткой Крдано
    public String encrypt(String text)
        int[][] tempMatrix = grille;
        int rightAngleTurns = 0, circleSpinsCounter = 0, encryptedCharsCount = 0;
        String paddedText = text;
        // добавление мусорных символов
        if (paddedText.length() % GRILLE ELEM AMOUNT != 0)
            paddedText = paddedText.concat(Util.getRandomString(GRILLE ELEM AMOUNT -
(paddedText.length() % GRILLE ELEM AMOUNT)));
        String result = " ";
        result = String.format("%"+paddedText.length()+"s",result);
        while (true) {
        // При текущем положении решетки проходим по всем ячейкам, находим все вырезы и
вписываем символы
            for (int i=0; i<GRILLE SIZE; i++) {</pre>
                for (int j =0; j < GRILLE SIZE; j++) {</pre>
                    if (tempMatrix[i][j] == 1) {
                        //построчно переносим матрицу в итоговую строку
                        StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder(result);
                        stringBuilder.setCharAt(i * GRILLE SIZE + j + GRILLE ELEM AMOUNT *
circleSpinsCounter,paddedText.charAt(encryptedCharsCount));
                        result = stringBuilder.toString();
                        encryptedCharsCount++;
                        if (encryptedCharsCount == paddedText.length())
                            return result;
                    }
                }
            // Поворачиваем решетку на 90 градусов
            tempMatrix = this.toLeft ?
rotateMatrixToLeft(tempMatrix):rotateMatrixRight(tempMatrix);
            rightAngleTurns++;
            // Если решетка повернулась на 360 градусов, смещаем ее на другой блок
            if (rightAngleTurns == 4) circleSpinsCounter++;
            rightAngleTurns %= 4;
    }
```

```
// Метод для дешифрации текста решеткой Кардано
    public String decrypt(String text)
        int[][] tempMatrix = grille;
        int rightAngleTurns = 0, circleSpinsCounter = 0, decryptedCharsCount = 0;
        String result = "";
        while (true) {
            // Идем по решетке в том же порядке, что при шифровании, и выписываем символы из
зашифрованной строки
            for (int i=0; i<GRILLE SIZE; i++) {</pre>
                for (int j =0; j < GRILLE SIZE; j++) {</pre>
                    if (tempMatrix[i][j] == 1) {
                         result = result+text.charAt(i * GRILLE SIZE + j + GRILLE ELEM AMOUNT
* circleSpinsCounter);
                        decryptedCharsCount++;
                         if (decryptedCharsCount == text.length())
                             return result;
                    }
            }
            // Поворачиваем решетку на 90 градусов
            tempMatrix = this.toLeft ?
rotateMatrixToLeft(tempMatrix):rotateMatrixRight(tempMatrix);
            rightAngleTurns++;
            // Если решетка повернулась на 360 градусов, смещаем ее на другой блок
            if (rightAngleTurns == 4) circleSpinsCounter++;
                rightAngleTurns %= 4;
        }
    }
```

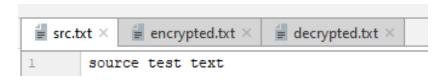
Main.java

```
package lab1;
import org.apache.commons.cli.*;
import java.io.IOException;
import java.nio.file.StandardOpenOption;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Paths;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        //опции командной строки
        Options options = new Options();
        Option input = new Option("s", "source", true, "input text file path");
        input.setRequired(true);
        options.addOption(input);
        Option encrypted = new Option("e", "encrypted", true, "file path to encrypted
text");
        encrypted.setRequired(true);
        options.addOption(encrypted);
```

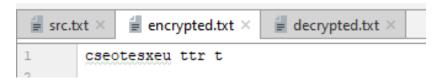
```
Option decrypted = new Option("d", "decrypted", true, "file path to decrypted
text");
        decrypted.setRequired(true);
        options.addOption(decrypted);
        Option toLeft = new Option("1", "left", false, "direction of rotation");
        toLeft.setRequired(false);
        options.addOption(toLeft);
        CommandLineParser parser = new DefaultParser();
        try {
            CommandLine cmd = parser.parse(options, args);
            //получаем аргументы командийо строки
            String inputFile = cmd.getOptionValue("source");
            String encryptedFile = cmd.getOptionValue("encrypted");
            String decryptedFile = cmd.getOptionValue("decrypted");
            String fileContents = new String(Files.readAllBytes(Paths.get(inputFile)));
            //шифруем
            CardanGrille encryptor = new CardanGrille(cmd.hasOption("left"));
            String encryptedText = encryptor.encrypt(fileContents);
            Files.write(Paths.get(encryptedFile), encryptedText.getBytes("utf-8"),
StandardOpenOption. CREATE, StandardOpenOption. TRUNCATE EXISTING);
            //дешифруем
            String decryptedText = encryptor.decrypt(encryptedText);
            Files.write(Paths.get(decryptedFile), decryptedText.getBytes("utf-8"),
StandardOpenOption. CREATE, StandardOpenOption. TRUNCATE EXISTING);
        } catch (ParseException | IOException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
            System.exit(1);
}
```

Результаты

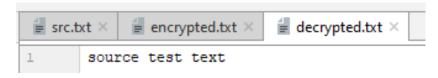
Исходный текст:



Текст, полученный в результате шифрования:



Текст, полученный в результате дешифрования:



Выводы

В ходе данной лабораторной работы был изучен метод шифрования и дешифрования текстовых сообщений с использованием решетки Кардано. Была написана программа на основе этого метода, реализующая решетку размером 4х4.