1. 闭包
2. This
3. IFFE立即执行函数
4. 原型和继承
5. 创建对象的方法

6.块作用域、函数作用域与作用域链

7.事件委托

8.变量提升与函数提升

9.函数声明与函数表达式

10.5种原始数据类型

11.函数声明与函数表达式

12.cookie和session

13.undefined和null的区别

14.instanceof 和 typeof的用法，typeof的6种返回值

16.数组中模拟栈和队列方法

17.正则表达式

18.BOM对象和DOM对象

19.事件冒泡与事件捕获

21.GET与POST

1. 跨域

24.AJAX流程

25.常用库jQuery

1. canvas与SVG

**经典题目：**  
1.介绍JavaScript的基本数据类型。

2.说说写JavaScript的基本规范？

3.JavaScript原型，原型链 ? 有什么特点？

4.JavaScript有几种类型的值？（堆：原始数据类型和 栈：引用数据类型），你能画一下他们的内存图吗？

5.Javascript如何实现继承？

6.Javascript创建对象的几种方式？

7.Javascript作用链域?

8.谈谈This对象的理解。

9.eval是做什么的？

10.什么是window对象? 什么是document对象?

11.null，undefined的区别？

12.写一个通用的事件侦听器函数(机试题)。

13.[“1”, “2”, “3”].map(parseInt) 答案是多少？

14.关于事件，IE与火狐的事件机制有什么区别？ 如何阻止冒泡？

15.什么是闭包（closure），为什么要用它？

16.javascript 代码中的”use strict”;是什么意思 ? 使用它区别是什么？

17.如何判断一个对象是否属于某个类？

18.new操作符具体干了什么呢?

19.用原生JavaScript的实现过什么功能吗？

20.Javascript中，有一个函数，执行时对象查找时，永远不会去查找原型，这个函数是？

21.对JSON的了解？

22.js延迟加载的方式有哪些？

23.Ajax 是什么? 如何创建一个Ajax？

24.同步和异步的区别?

25.如何解决跨域问题?

26.页面编码和被请求的资源编码如果不一致如何处理？

27.模块化开发怎么做？

28.AMD（Modules/Asynchronous-Definition）、CMD（Common Module Definition）规范区别？

29.requireJS的核心原理是什么？（如何动态加载的？如何避免多次加载的？如何 缓存的？）

30.让你自己设计实现一个requireJS，你会怎么做？

31.谈一谈你对ECMAScript6的了解？

32.ECMAScript6 怎么写class么，为什么会出现class这种东西?

33.异步加载的方式有哪些？

34.documen.write和 innerHTML的区别?

35.DOM操作——怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点?

36..call() 和 .apply() 的含义和区别？

37.数组和对象有哪些原生方法，列举一下？

38.JS 怎么实现一个类。怎么实例化这个类

39.JavaScript中的作用域与变量声明提升？

40.如何编写高性能的Javascript？

41.那些操作会造成内存泄漏？

42.JQuery的源码看过吗？能不能简单概况一下它的实现原理？

43.jQuery.fn的init方法返回的this指的是什么对象？为什么要返回this？

44.jquery中如何将数组转化为json字符串，然后再转化回来？

45.jQuery 的属性拷贝(extend)的实现原理是什么，如何实现深拷贝？

46.jquery.extend 与 jquery.fn.extend的区别？

47.jQuery 的队列是如何实现的？队列可以用在哪些地方？

48.谈一下Jquery中的bind(),live(),delegate(),on()的区别？

49.JQuery一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？

50.是否知道自定义事件。jQuery里的fire函数是什么意思，什么时候用？

51.jQuery 是通过哪个方法和 Sizzle 选择器结合的？（jQuery.fn.find()进入Sizzle）

52.针对 jQuery性能的优化方法？

53.Jquery与jQuery UI有啥区别？

54.JQuery的源码看过吗？能不能简单说一下它的实现原理？

55.jquery 中如何将数组转化为json字符串，然后再转化回来？

56.jQuery和Zepto的区别？各自的使用场景？

57.针对 jQuery 的优化方法？

58.Zepto的点透问题如何解决？

59.jQueryUI如何自定义组件?

60.需求：实现一个页面操作不会整页刷新的网站，并且能在浏览器前进、后退时正确响应。给出你的技术实现方案？

61.如何判断当前脚本运行在浏览器还是node环境中？（阿里）

62.移动端最小触控区域是多大？

63.jQuery 的 slideUp动画 ，如果目标元素是被外部事件驱动, 当鼠标快速地连续触发外部元素事件, 动画会滞后的反复执行，该如何处理呢?

64.把 Script 标签 放在页面的最底部的body封闭之前 和封闭之后有什么区别？浏览器会如何解析它们？

65.移动端的点击事件的有延迟，时间是多久，为什么会有？ 怎么解决这个延时？（click 有 300ms 延迟,为了实现safari的双击事件的设计，浏览器要知道你是不是要双击操作。）

66.知道各种JS框架(Angular, Backbone, Ember, React, Meteor, Knockout…)么? 能讲出他们各自的优点和缺点么?

67.Underscore 对哪些 JS 原生对象进行了扩展以及提供了哪些好用的函数方法？

68.解释JavaScript中的作用域与变量声明提升？

69.那些操作会造成内存泄漏？

70.JQuery一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？

71.Node.js的适用场景？

72(如果会用node)知道route, middleware, cluster, nodemon, pm2, server-side rendering么?

73.解释一下 Backbone 的 MVC 实现方式？

74.什么是“前端路由”?什么时候适合使用“前端路由”? “前端路由”有哪些优点和缺点?

75.知道什么是webkit么? 知道怎么用浏览器的各种工具来调试和debug代码么?

76.如何测试前端代码么? 知道BDD, TDD, Unit Test么? 知道怎么测试你的前端工程么(mocha, sinon, jasmin, qUnit..)?

77.前端templating(Mustache, underscore, handlebars)是干嘛的, 怎么用?

78.简述一下 Handlebars 的基本用法？

79.简述一下 Handlerbars 的对模板的基本处理流程， 如何编译的？如何缓存的？

80.用js实现千位分隔符?(来源：前端农民工，提示：正则+replace)

81.检测浏览器版本版本有哪些方式？

82.我们给一个dom同时绑定两个点击事件，一个用捕获，一个用冒泡，你来说下会执行几次事件，然后会先执行冒泡还是捕获