

astu::ISdlRenderLayer

```
classDiagram
    class astu__BaseSdlRenderLayer["astu::BaseSdlRenderLayer"]
    class astu__ISdlRenderLayer["astu::ISdlRenderLayer"]
    astu__BaseSdlRenderLayer --|> astu__ISdlRenderLayer
```

astu::BaseSdlRenderLayer