

Jour 5

* Matin

- Gestion des statistiques
- Visuel des statistiques
- Ajout de différents « pop-up »
- Correction d'un bug majeur sur le chargement et la sauvegarde des parties

* Après-midi

- Rédaction du README
- Confection du diagramme des classes final
- Traduction du jeu en un langage unique (harmonisation vers l'anglais)
- Retouches de l'interface utilisateur
- Tournage de la vidéo