

JOUR 4

* Matin

- Tests pour les classes de modèles
- Correction de bugs sur la victoire
- Clé cachée si le SPV le souhaite
- Configuration du timer (choix du temps par l'utilisateur : limité (nombre personnalisé) / illimité)
- Version images

* Après-midi

- Comptabilisation des statistiques
- Ajout d'images
- Ajout de la catégorie "All"
- Ajout de cartes et catégories par l'utilisateur ⊕ manuel
- Diagramme de classes

* Objectifs pour le JOUR 5

- Affichage des statistiques
- Test classe Main
- Écriture du README
- Tourner la vidéo
- Version solo (?)