TheHangmanGames

-TAILLE_APP_LARGEUR: int -TAILLE APP HAUTEUR: int

-POLICE_DEFAUT: Font -BONUS_MODIFIER: float

-POINT_LETTRE: int

-motADeviner: SimpleStringProperty-lettreADeviner: SimpleIntegerProperty-scoreActuel: SimpleIntegerProperty

-scoreAModifier: float

-jouable: SimpleBooleanProperty

-lettres: ObservableList-hangman: HangmanImage-LecteurMot: LecteurMot-fenetreModal: FenetreModal

-titreFenetre: String

+CreationContenu(): Parent

-arretJeu(): void

+lancerFenetreModal()

+demarrageJeu()

+montrer()

+estEgalA(): boolean

+start()

LecteurMot

-fichierMots: String

-fenetreMenu: FenetreModal

+LecteurMot()

+MotAleatoire(): String

FenetreModal

-TB_langueFrancais: ToggleButton -TB_langueAnglais: ToggleButton -RB_choixDifficile: RadioButton

-RB_choixfacile: RadioButton

+nouvelleFenetre(StringTitle)

+choixDifficulté(String choixDifficulte)