

DIVTEC

Mode d'emploi

Jeu HangmanGames

Minger Sophie
15/01/2020

Introduction

Suite au téléchargement du jeu : Hangman Games, vous êtes en possession du jeu. Il vous faudra suivre scrupuleusement toutes les étapes afin de le faire fonctionner.

Instruction

Avant lancement

Si votre fichier est compressé (.zip), il vous faudra un logiciel tel que sevenZip pour le décompresser.

Si votre fichier n'est pas compressé, vous pouvez passer à l'étape suivante. Il faut stocker le fichier dans un endroit facilement retrouvable (exemple sur le bureau).

A l'aide d'un logiciel JDK tel que NetBeans. Il faudra importer le projet.

- Dans la barre d'outils, aller dans *File*
- *Open Project*
- Une boîte de dialogue s'ouvre, là, vous choisissez l'endroit où vous avez stocké votre dossier.
- Une fois le dossier surligné en bleu, faites *Open Project*

Le fichier sera ouvert dans l'environnement choisi (ici netBeans).

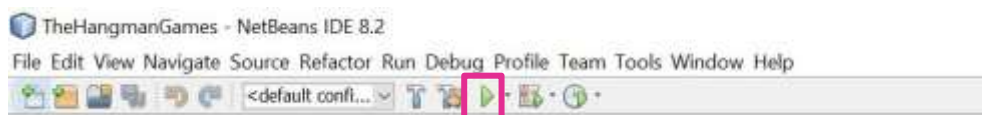
Lancement du jeu

Pour le lancement du jeu, c'est très simple.

- 1) Double cliquer sur la classe TheHangmanGames



- 2) Une fois sélectionné, appuyez sur la flèche verte pour lancer le programme.

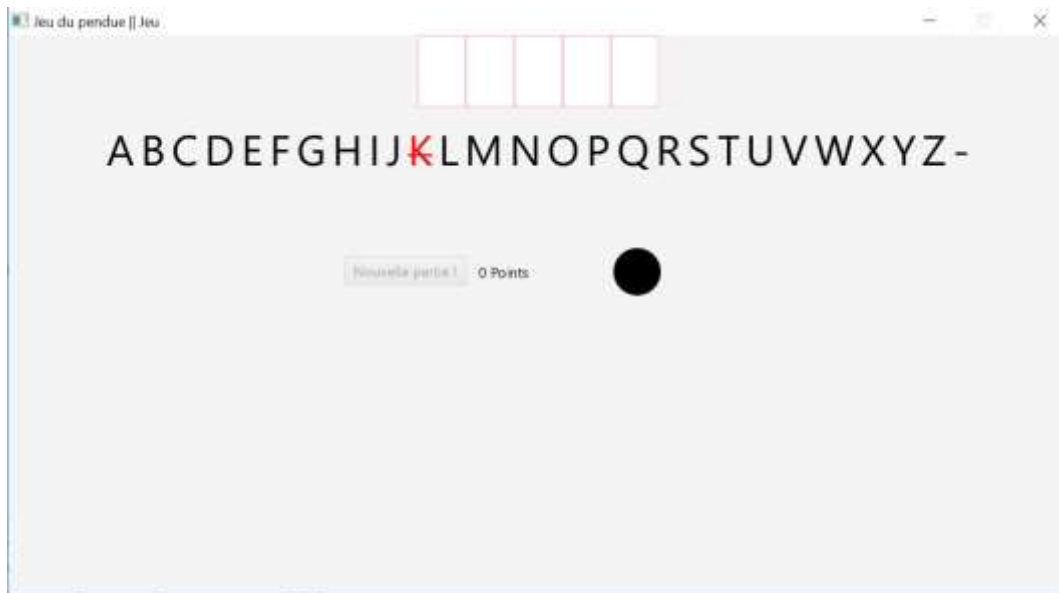


Le jeu

Vous voilà dans le jeu.

Pour choisir une lettre, il faut suffir de l'appuyer sur le clavier.

Si la lettre est fausse, le début du condamné est affiché. (Voir image ci-dessous)



Si la lettre est correcte, elle est aussi barrée en rouge et elle apparait à sa position correcte.



- 3) Une fois le mot complet, ou le pendu complet, vous pouvez relancer une partie avec le bouton « *nouvelle partie* »

Pour quitter le jeu, il suffit d'appuyer sur la croix en haut à droite.