

2021

Snake Mode d'emploi



Amstutz Thomas

DIVTEC

25/01/2021

Table des matières

Installation du jeu.....	1
Utilisation	1
1.1 Menu	1
1.1.1 Touches	1
1.2 Menu de paramètres	2
1.2.1 Touches	2
1.2.2 Options disponibles.....	2
1.3 Mode solo.....	3
1.4 Mode multi.....	3
1.5 Le mode pause.....	4
1.5.1 Touches	4
1.6 Menu de fin de partie.....	5
1.6.1 Touches	5

Installation du jeu

- Téléchargez la dernière version du jeu [ici](#).
- Faites un clic droit sur l'archive zip et cliquez sur « Extraire tout... ».
- Choisissez le chemin où les fichiers seront extraits, cliquez sur « Extraire ».
- Faites un double clic sur « snake.exe ».

Utilisation

1.1 Menu

Le menu principal permet de lancer une partie en solo, une partie en multijoueur et d'accéder aux paramètres du jeu. Toute l'interface s'utilise avec un clavier.

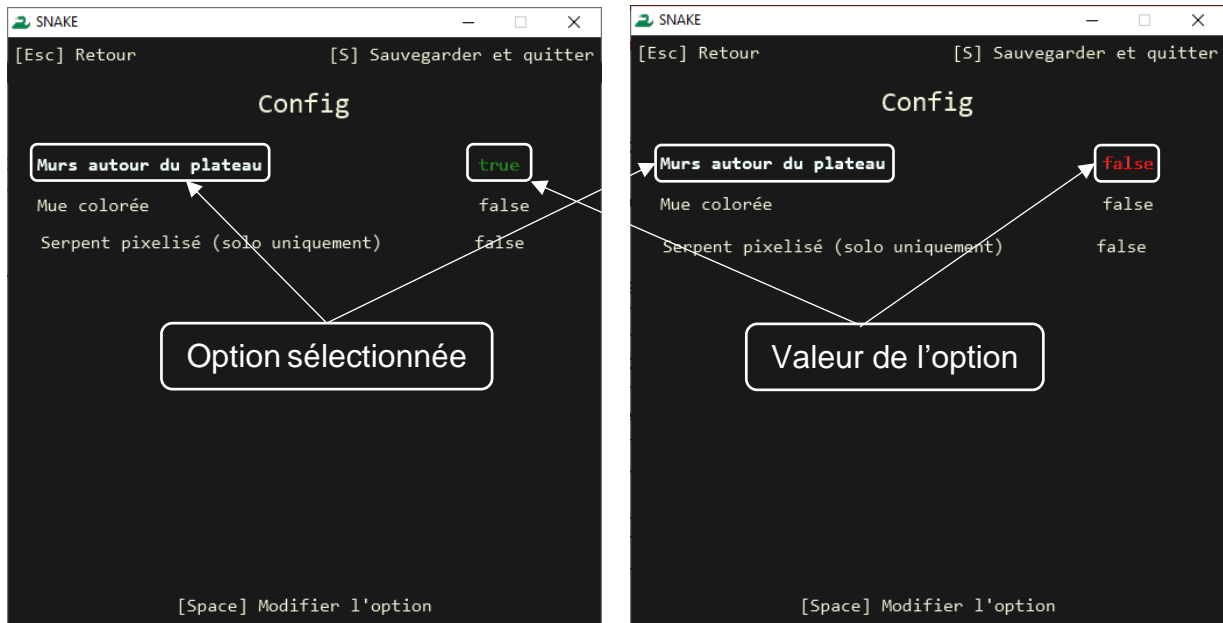
1.1.1 Touches

Icône	Nom	Fonction
←	Flèche Gauche	Lance une partie en solo
→	Flèche Droite	Lance une partie en multi
C	Touche C	Affiche les paramètres du jeu
Q	Touche Q	Quitte et ferme le jeu



1.2 Menu de paramètres

Ce menu permet de modifier le fonctionnement du jeu.



1.2.1 Touches

Icône	Nom	Fonction
Esc	Touche échap	Quitte le menu sans sauvegarder
S	Touche S	Sauvegarde et quitte le menu
Space	Touche Espace	Active ou désactive une option
TAB	Touche TAB	Descend dans la liste d'options
Shift + TAB	Touches Maj + TAB	Monte dans la liste d'options
↑	Flèche Haut	Monte dans la liste d'options
↓	Flèche Bas	Descend dans la liste d'options

1.2.2 Options disponibles

Pour le moment, il n'existe que deux options :

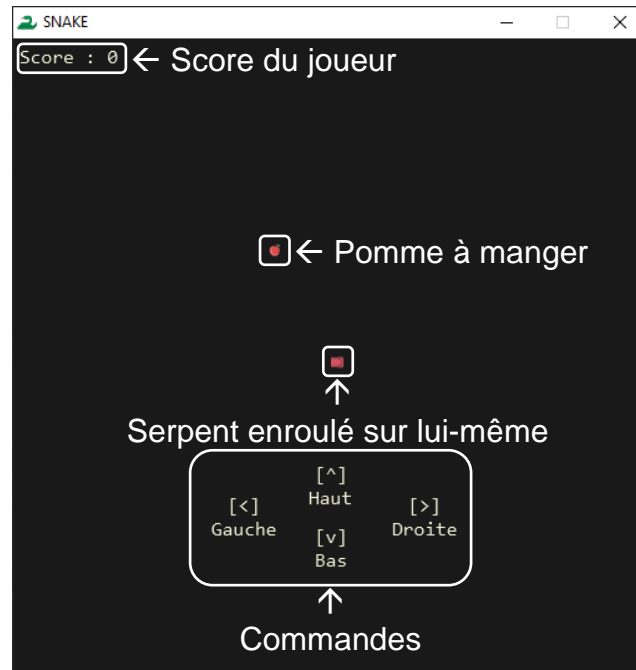
- « Murs autour du plateau » qui empêche les joueurs de sortir du plateau.
- « Serpent pixelisé » qui passe le serpent en mode retro
- « Mue colorée » qui change brièvement la couleur du serpent après qu'il ait mangé une pomme.



Exemple de mue colorée

1.3 Mode solo

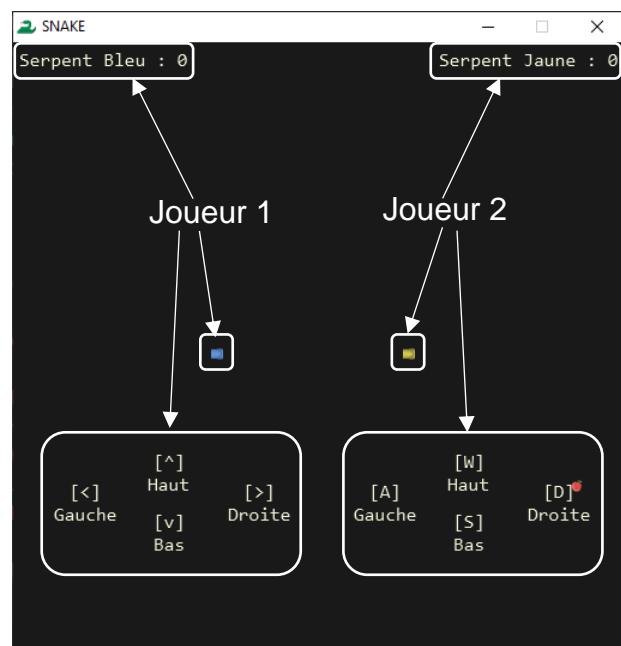
Après avoir appuyé sur la flèche de gauche pour lancer une partie en solo, un serpent de couleur aléatoire va apparaître. Il suffit d'appuyer sur une des flèches pour commencer la partie.



1.4 Mode multi

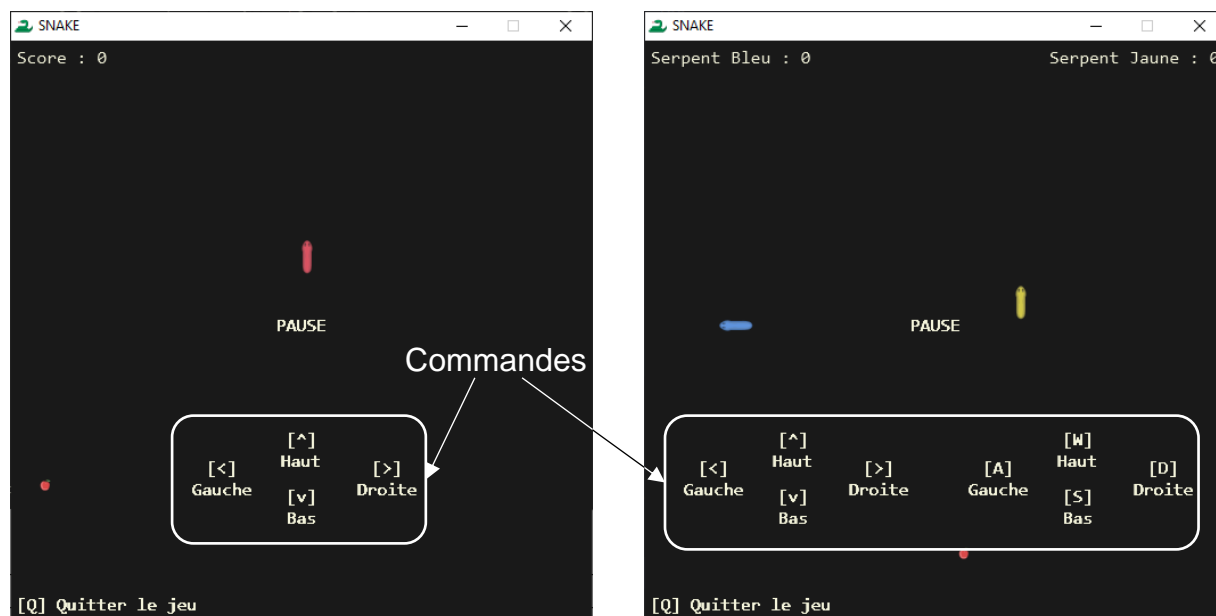
Les parties multijoueur requièrent deux personnes, pour y accéder, il faut appuyer sur la flèche de droite dans le menu principal. Deux serpents de couleurs aléatoires apparaissent alors à l'écran. Celui de gauche est contrôlé par les flèches et son score se trouve en haut à gauche (Joueur 1). Le deuxième serpent est contrôlé par WASD et son score est à droite (Joueur 2). Le but du jeu est de faire le plus de point sans rentrer en collision avec l'autre serpent ou avec soi-même.

Pour commencer, chaque joueur doit appuyer sur une touche pour faire avancer son serpent.



1.5 Le mode pause

Le mode pause stoppe la partie en cours et affiche les commandes du jeu. En multi, les commandes des deux joueurs sont affichées.

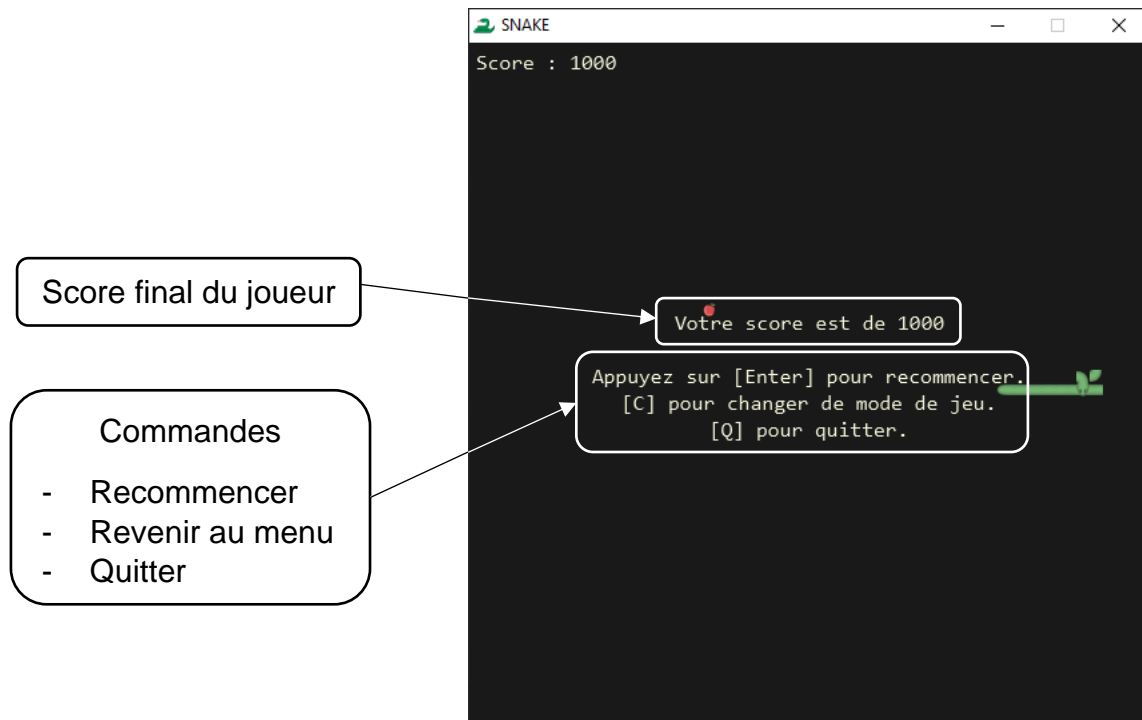


1.5.1 Touches

Icône	Nom	Fonction
Q	Touche Q	Quitte le jeu
P	Touche P	Quitte le mode pause

1.6 Menu de fin de partie

Lorsque le joueur meurt, un menu s'affiche afin de l'informer sur son score ainsi que de lui permettre de recommencer une partie.



1.6.1 Touches

Icône	Nom	Fonction
Q	Touche Q	Quitter le jeu
Enter	Touche Entrée	Recommencer une partie avec les mêmes paramètres
C	Touche C	Changer de mode de jeu