



Movin'Shapes

Feuille de dépannage

Movin'Shapes

Chapuis Théo, Koller Teva
16/09/2020

Démarrage du poste

Si tout se passe bien

1. Allumer le PC
2. Se connecter au poste avec le nom d'utilisateur **Admin** et le mot de passe **Admlocal1**
3. Allumer la TV

Problèmes

Si le PC s'allume mais il n'y a pas d'affichage sur la TV

1. Vérifier si le câble **HDMI** est correctement branchée à la **carte graphique** et à l'**écran**.
2. Vérifier si l'**alimentation** est correctement branchée à l'**écran** et à la **prise**.
3. Vérifier si la TV est bien en **HDMI 1** derrière l'écran
4. Vérifier si la TV est bien connectée pour l'affichage au PC
 - a. Allumer la TV
 - b. Ouvrir le menu en appuyant sur la télécommande sur la **maison** (si n'est pas déjà ouvert)
 - c. Aller sur l'onglet **Source** (A gauche) puis sélectionner
 - d. Sélectionner **PC**
5. Dupliquez l'écran du PC en faisant **WINDOWS + P** et en sélectionnant **Dupliquer**

Démarrage du jeu

Si tout se passe bien

1. Lancez l'application **Movin'Shapes** depuis le **raccourci sur le Bureau**

Problèmes

Si le raccourci n'est pas sur le Bureau

1. Ouvrir l'explorateur de fichier
2. Aller sous **C:\Users\Admin\Documents\PO2020\PO Project\Build**
3. Lancer l'application **Movin'Shapes**

Si le « build » n'est pas à l'emplacement prévu

1. Ouvrir **Unity Hub**
2. Sélectionner **Movin'Shapes** (S'il n'apparaît pas dans la liste, aller sous **C:\Users\Admin\Documents\PO2020\PO Project** et sélectionner le dossier **Movin'Shapes**)
3. Une fois lancé, Allez sous **File** puis **Build Settings**
4. Appuyer sur le bouton **Build** et choisir l'emplacement **C:\Users\Admin\Documents\PO2020\PO Project\Build**
5. Allez ensuite au **chemin ci-dessus** puis lancer l'application **Movin'Shapes**

Pendant le jeu

Si tout se passe bien

1. Entrer un **nom d'équipe**

2. Appuyer sur le bouton **Jouer**
3. Les gens jouent
4. Affichage du **classement** automatique
5. Pour recommencer à faire jouer les gens, appuyer sur le bouton **Retour au menu principal**

Problèmes

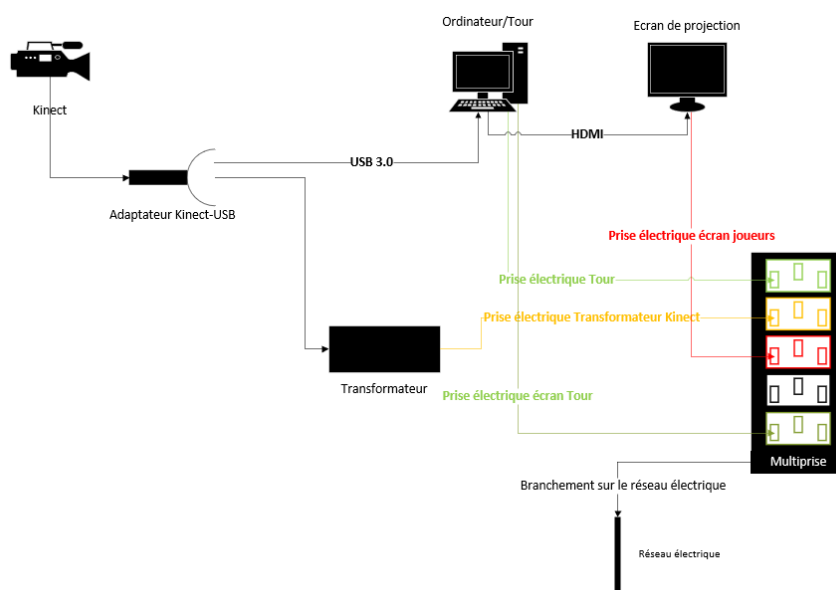
Si aucun personnage n'apparaît

1. Passer un coup devant la caméra et refaire bouger les gens comme indiquer plus bas.
2. Si cela ne fonctionne pas, appuyer sur la touche « Escape » et recommencer.

Fin de la journée

1. Fermer tous les programmes et les fenêtres ouverts sur le PC
2. Eteindre le PC
3. Eteindre la TV

Câblages



Choses importantes

- Les points sont par équipe et non par joueur
- **Ne pas** laissez les gens se **croiser** pendant la partie
- Les joueurs sont créés lorsque l'on bouge. **Laissez, en premier, le Joueur 1 bouger puis ensuite le Joueur 2.**
- Les **limites** sont montrées au sol.
- Les joueurs ne perdent pas de vie et les portes n'accélèrent pas **avant les 30 premières secondes.**
- Une équipe a **6 vies**
- Les joueurs doivent remplir **au mieux** la forme pour avoir tous les points
- Ne pas laisser les gens toucher le matériel