**Amongus-Jumper**

**Mode d’emploie**

# Préambule

Dans le cadre de l’atelier de **31-Programmation OO**enseigné par Jérôme Connus nous devons réaliser un un mode d’emploi pour expliquer à des utilisateurs non formés, à utiliser le jeu vidéo que nous avons conçu. Il sera par la suite évalué.

# Présentation

**Amongus-Jumper** est un jeu video dit platformer.Un platformer est un sous genre du jeux video d’action. Qui consite à contrôlé un personage qui doit sauté sur des platforme dans les airs et évité des obstacles.

# Fonctionnement

## Plateforme

## Caisse

### Caisse en bois

### Caisse en metal

## Pièges

## Enemies

# Joueur

## Controle

## Interface

## Mort

# Conclusion

# Annexes

Lien GitHub :[*https://github.com/divtec-cejef/2021-JCO-Platformer-31-ProgramationOO*](https://github.com/divtec-cejef/2021-JCO-Platformer-31-ProgramationOO)