



Robocalypse

Coopérer avec votre ami pour battre le vil Mr. Freeze

Sarah Aubry



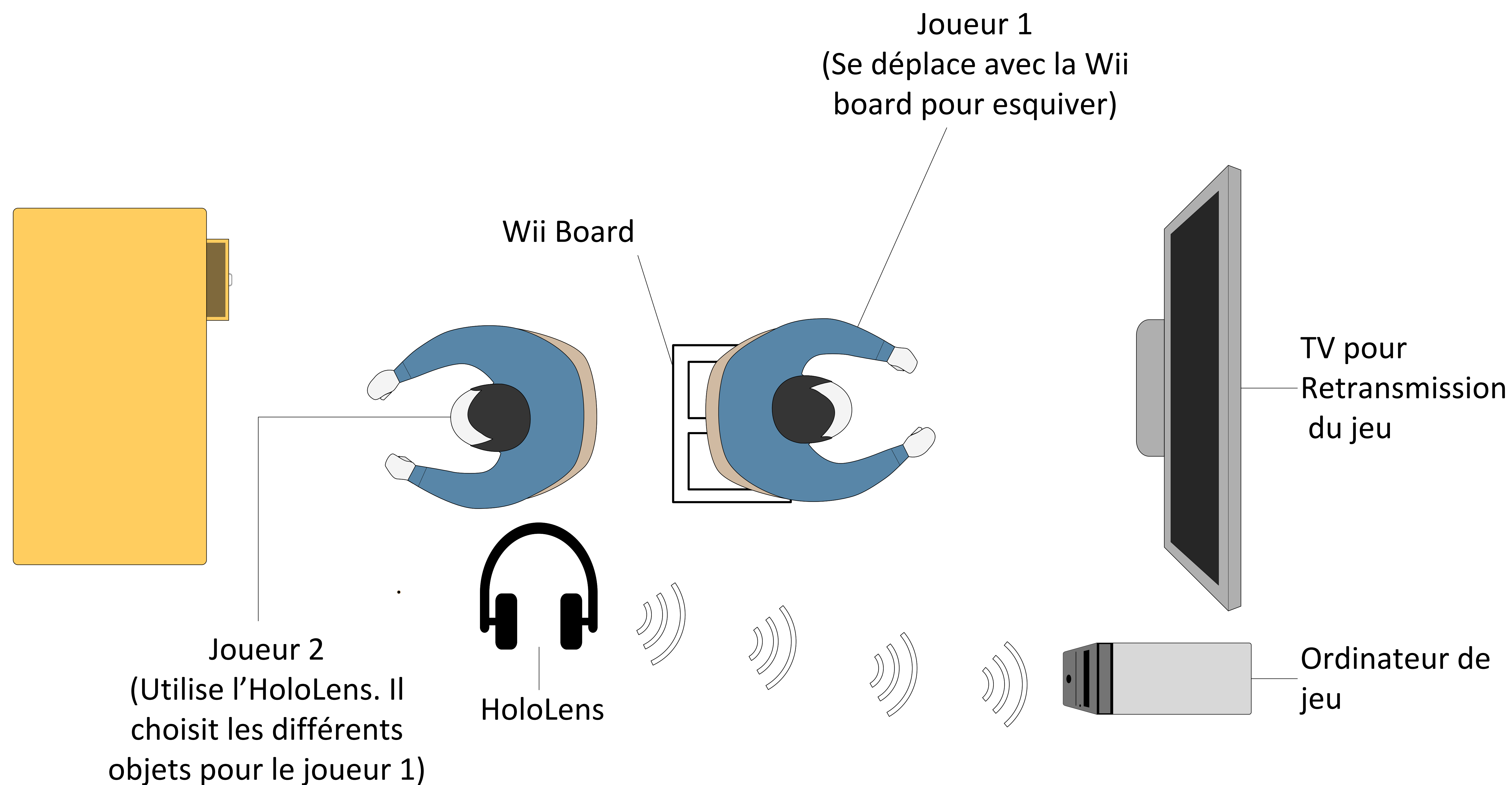
Alexis Béchir



Johan Jacquet



fonctionnement du projet



Travail de l'informaticien

Apprendre à utiliser l'HoloLens

Apprendre à développer un jeu pour PC (Unity)

Apprendre à utiliser la Wii board

Développer l'interface graphique (Unity)

Mettre en place un système de communication en temps réel entre le casque de réalité augmentée et le jeu

Mettre en place un système de score et de classement

Points

