**Taches**

1. Connecter le Ring-Con au PC
2. Créer l’interface du jeu
   1. Créer la base où se situera le point de départ
   2. Créer le point de fin
   3. Créer 4-5 plateformes pour ensuite tester les déplacements
3. Créer les déplacements du monkey et les gérer grâce au clavier
4. Gérer les animations des mouvements du monkey
5. Gérer les déplacements avec le Ring-Con
6. Gérer le positionnement des plateformes à l’aide de la souris
7. Tester le déplacement d’une plateforme à l’aide du leap motion
8. Gérer le positionnement des plateformes en fonction de la position des mains grâce au leap motion
9. Gérer le début et la fin du jeu
10. Gérer le temps et les points
11. Gérer la base de données / classement
12. Gérer le fond du jeu

**Tâches optionnelles**

1. Gérer les malus (monstre et trou noir)
2. Gérer la musique et les bruitages