

# EPIC WHEEL HERO

Mettez à l'épreuve vos réflexes

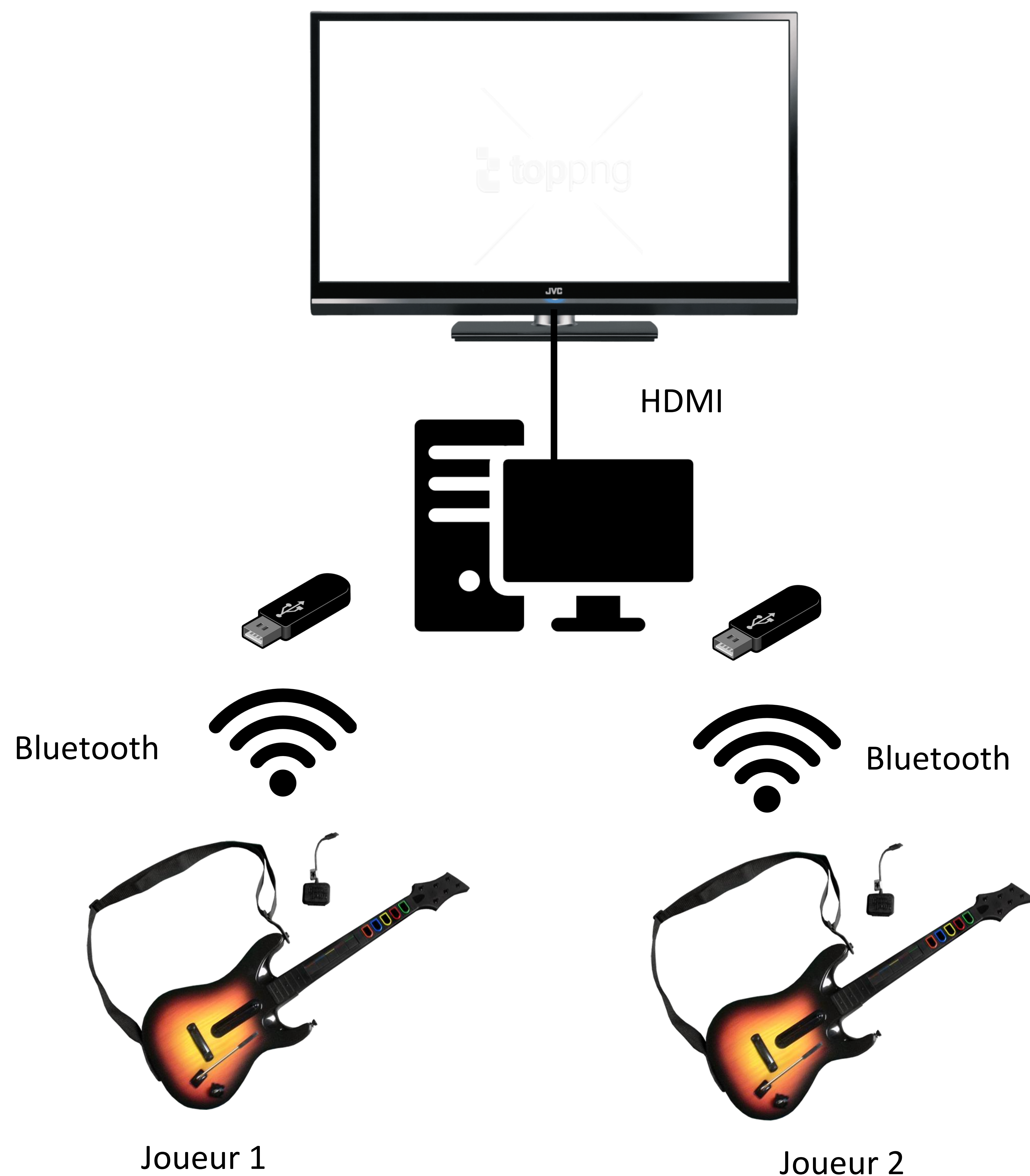
Steven Halaghia



Alex Gallucci



## Fonctionnement du projet

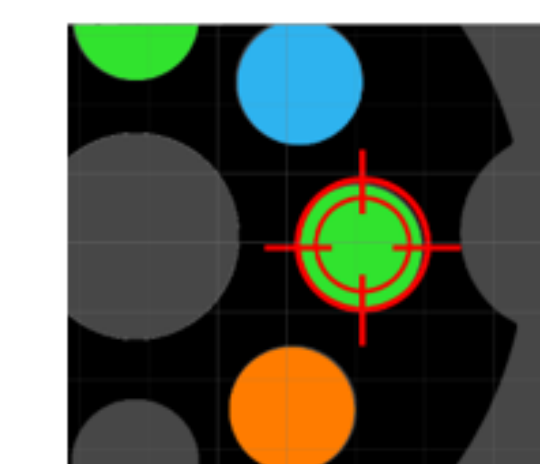
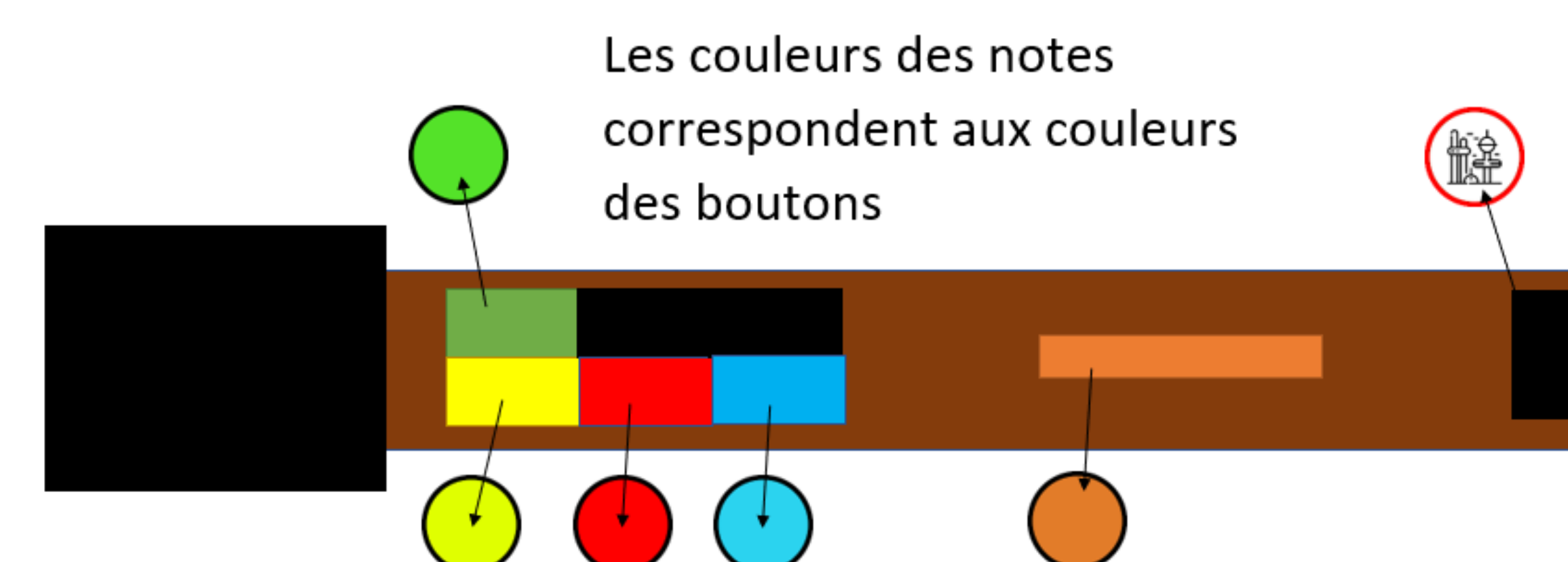


## Travail de l'informaticien.

- Apprendre à développer un jeu sur Unity (C#)
- Développer une interface graphique (Unity)
- Mettre en place un système de communication entre les guitares et le PC (JoyToKey)
- Mettre en place un système de score et de classement (C#)
- Gestion des collision (C#)

## Notes

- Accélère la roue de l'adversaire
- Vous fait perdre une vie ( essayez de ne pas appuyer dessus)
- Ralentie la roue de l'adversaire
- Change le thème du jeu



On appuie sur la note quand elle est dans le milieu du viseur