

נאבד בחלל

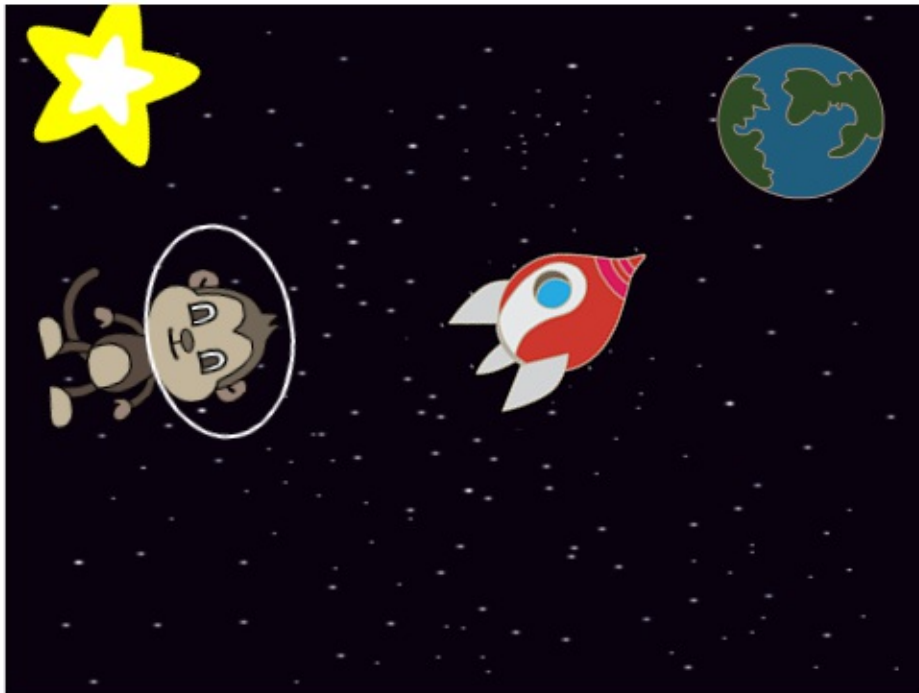
Scratch

1

All Code Clubs must be registered. By registering your club we can measure our impact, and we can continue to provide free resources that help children learn to code. You can register your club at codeclubworld.org.

מבוא

בפרויקט זה נלמד איך לבנות את האנימציה משלנו



רשימת פעולות לביצוע



לבדוק את הפרויקט



לשמור את הפרויקט

Follow these **INSTRUCTIONS** one by one

Click on the green flag to **TEST** your code

Make sure to **SAVE** your work now

שלב 1: אנימציה של חללית

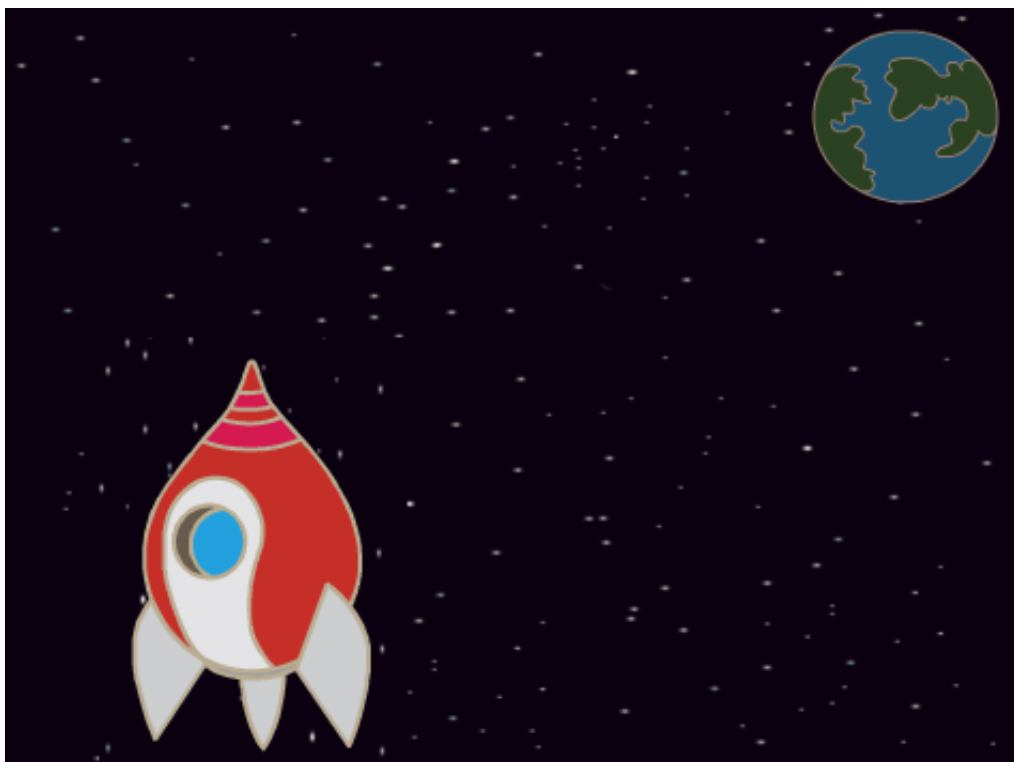
בואו נגרום לחללית לטוס לכיוון של כדור הארץ



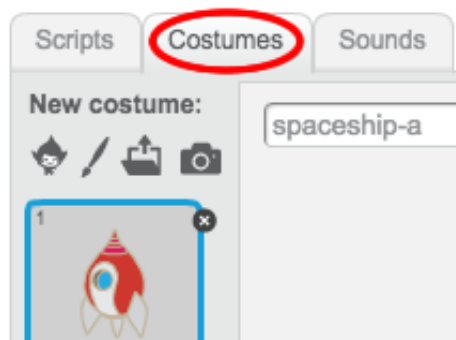
סדר פעולות

- ☐ נתחיל פרויקט חדש ונמחק את החתול
jump.to/cc/scratch-new

- ☐ נוסיף 2 דמויות: חללית וכדור הארץ ורקע עם כוכבים. הפרויקט אמור להראות ככה

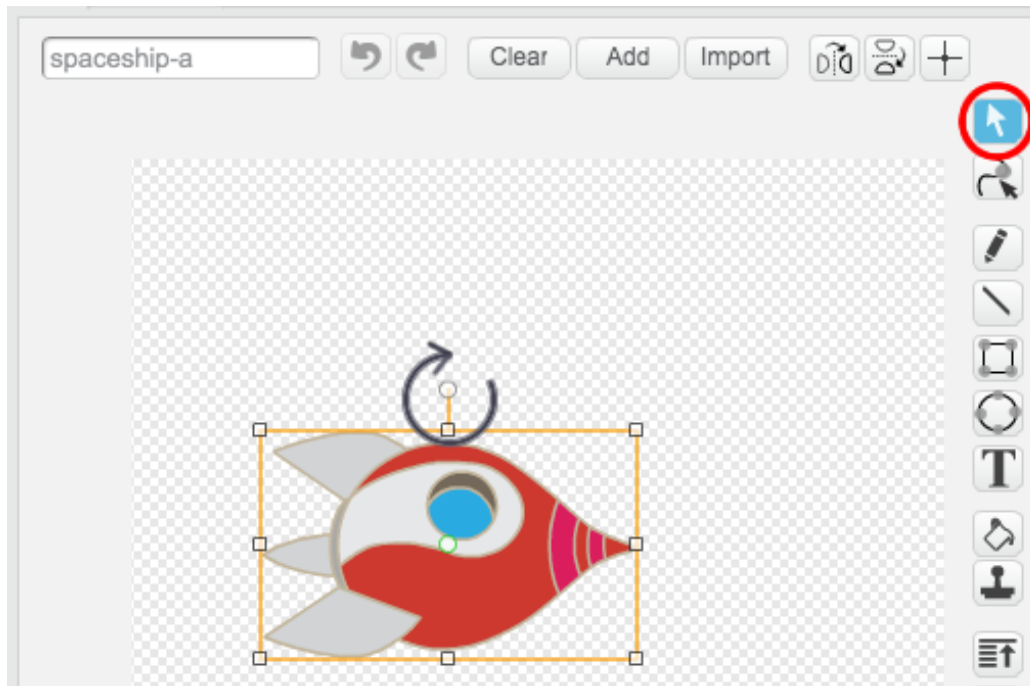


- ☐ נלחץ על חללית ואז על תלבושות

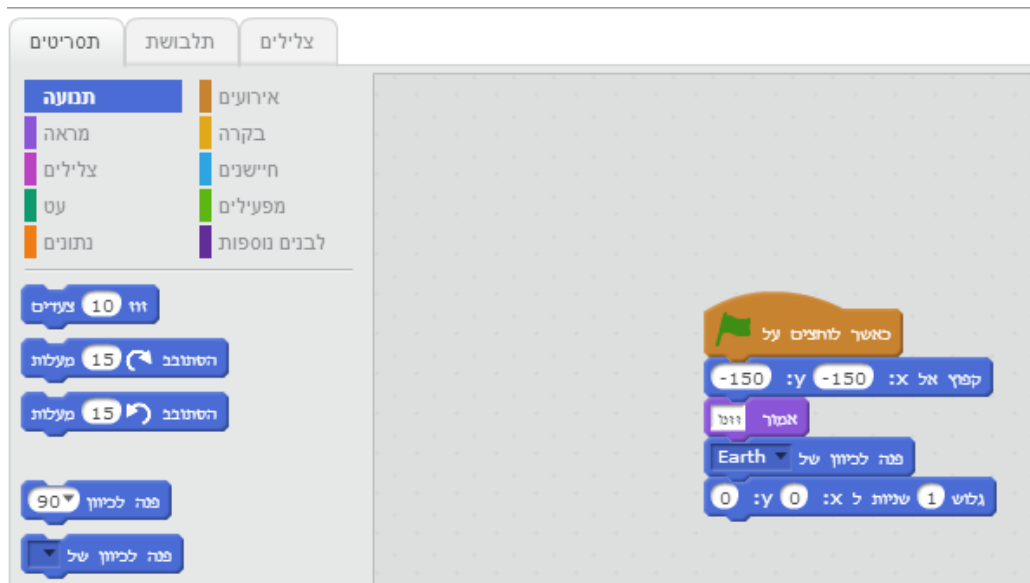


- ☐ נשתמש בחץ כדי לבחור את התמונה ואז נלחץ על עיגול מעל

התמונה כדי לסובב אותה הצידה

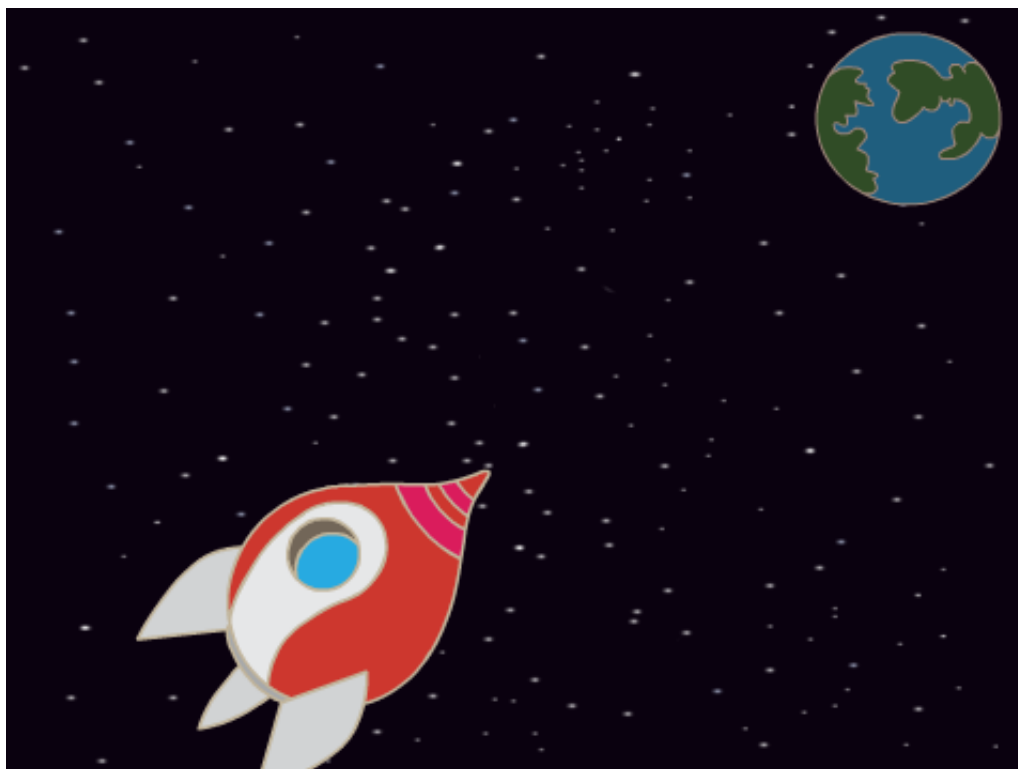


• נוסף קוד לדמות ☐

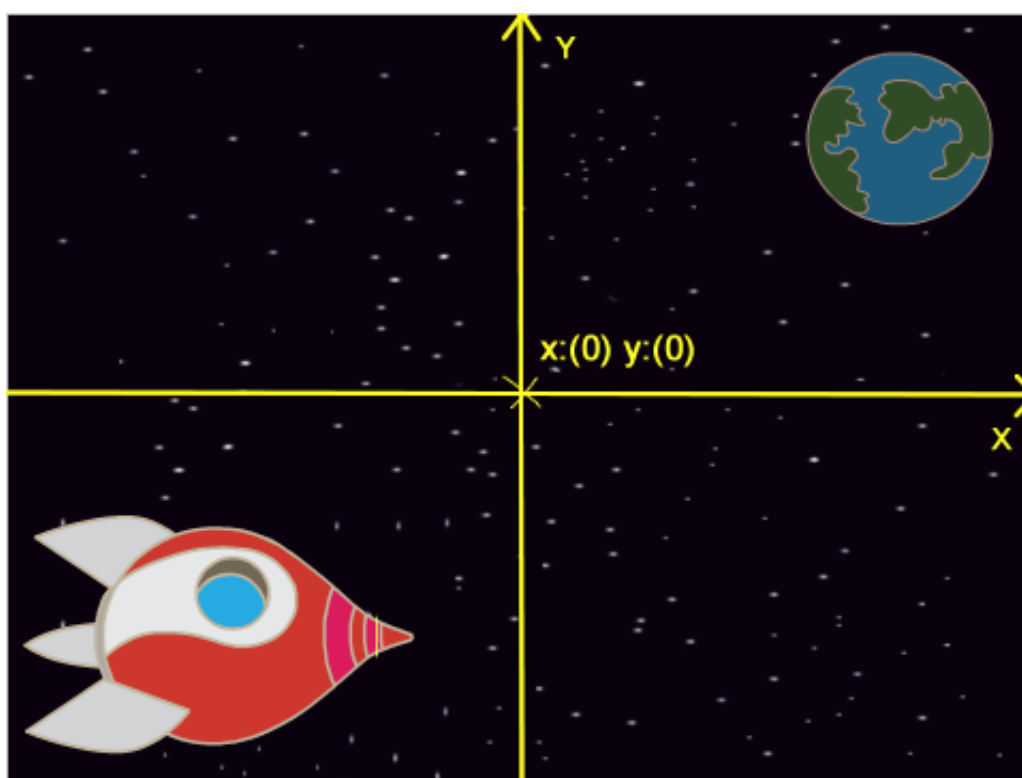


נשנה את המספרים בתוך הבלוק כדי שהם יהיו זהים לאלו שבתמונה

• נלחץ ונבקוד אם החללית זזה לכיוון המרכז ☐



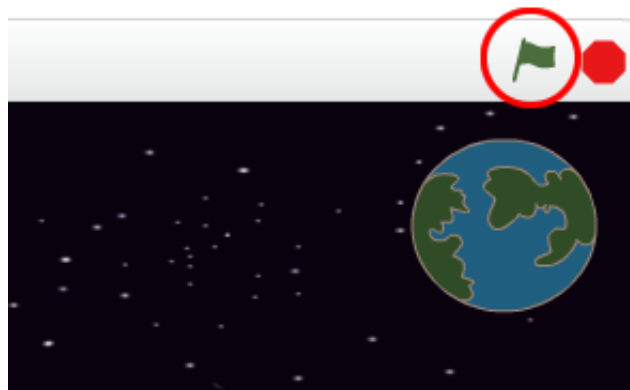
חשוב להכיר את מיקום הדמויות על הבמה. אם איקס ו-יואי
שלישיים הדמות תהיה בפינה שמאלית תחתונה ואם הערכים
חיוביים הדמות תהיה בפינה ימנית עליונה



אם אנחנו לא בטוחים לגבי המיקום תמיד אפשר לבדוק אותו
במעבר העכבר על הבמה - בפינה ימנית תחתונה נראה את



- נלחץ על הדגל הירוק לבדוק את האנימציה



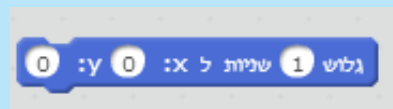
אתגר: שדרוג אנימציה

אפשר לשנות מספרים באנימציה

☐ אם החללית נוגעת בכדור הארץ

☐ אם חללית זזה מהר מידי

אפשר לשחק עם המספרים בבלוק זה



נשמור את הפרויקט

שלב 2: אנימציה דרך לולאות

דרך נוספת להוסיף אנימציה היא בהוספת תנועה קטנה הרבה פעמים



סדר פעולות

- נמחק בלוק גלישה בלחיצה על כפתור ימני ובחירה במחק. אם למחוק את בלוקים בעזרת לגרירה לאיזור של תסריטים



- נוסיף קוד חדש של לולאה



בלוק חזור...פעמים משמש לחזרה על פעולה מסויימת הרבה פעמים - ידוע גם כלולאה

- נלחץ על הדגל ונבדוק את הקוד

- אפשר לשדרג את הלולאה בהוספה של שינוי צבע מתוך מראה



- נלחץ על הדגל ונבדוק את הקוד



- ועכשיו נוסיף שינוי גודל של חללית בדרך שלה לכדור הארץ



- נלחץ כמה פעמים על הדגל. החללית הפכה לקטנה מידי? זה הזמן להחזיר לה את הגודל המקורי





נשמור את הפרויקט

שלב 3: סיבוב של הקוף

בואו נוסיף אנימציה לקוף שנאבד בחלל



סדר פעולות

- ☐ • נוסיף דמות של הקוף



Hippo1



Horse1



Ladybug1

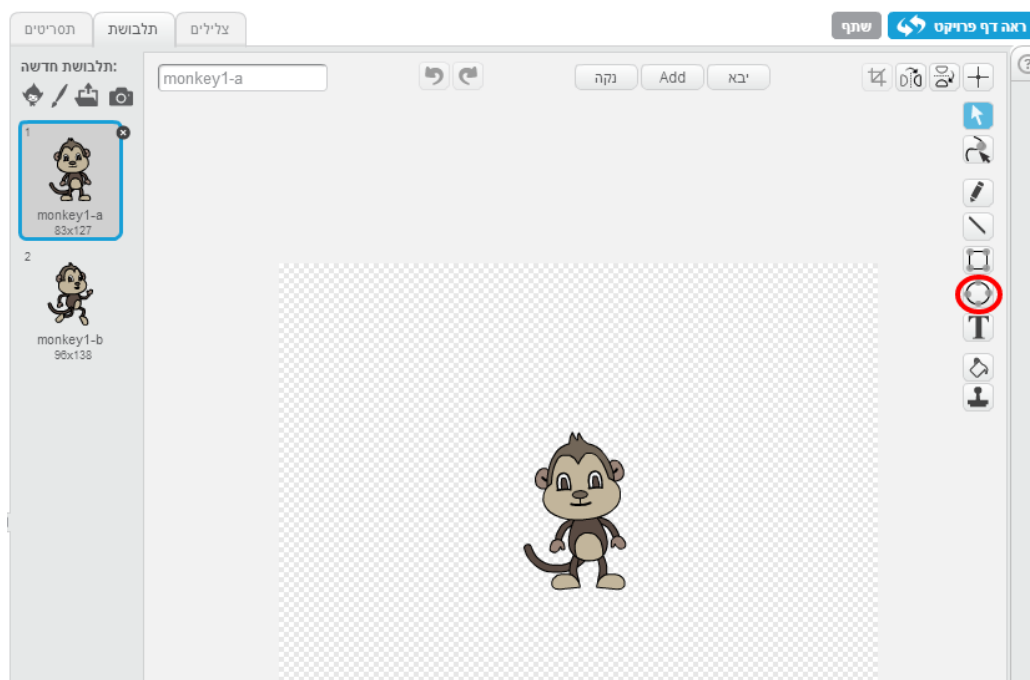


Lionness



Monkey2

- ☐ • ניכנס לתלבושות ונערוך איך הקוף נראה. נלחץ על אליפסה ונוסיף עיגול סביב ראש הקוף



- נחזור לתסריטים ונגרום לקוף להסתובב סביב עצמו לעולמים



לעולמים זו לולאה שפועלת ללא הפסקה עד סיום ההרצה

- נחלץ על הדגל כדי לבדוק את האנימציה. עצירה של אנימציה זו אפשרית בלחיצה על עצור



שלב 4: התנגשות אסטרואידים

ועכשיו נתקדם לאנימציה של התנגשות



סדר פעולות

• נוסף אסטרואיד לבמה ☐



• ועכשיו הקוד של אסטרואיד ☐



• נלחץ על הדגל כדי לבדוק את הקוד. האם החללית מתנגשת בקצוות של הבמה ☐

שלב 5: כוכבים

ועכשיו נחבר כמה לולאות ביחד וניצור אנימציה לכוכבים



סדר פעולות

• ☐ נוסף כוכב לבמה



• ☐ נוסף קוד לכוכב



• ☐ נלחץ על הדגל כדי לבדוק את הקוד. מה הכוכב עושה? הוא גדל באיטיות ואז קטן באיטיות ועושה זאת כל הזמן



נשמור את הפרויקט

אתגר: תעשה אנימציה משלך

תעצור את האנימציה ותשמור את הפרויקט
השתמש במה שלמדת כדי ליצור אנימציה שלך



נשמור את הפרויקט