

JS/Ejemplo_03_SumaUsuario.html

```
<!-- Ejemplo_03_SumaUsuario.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>
    function iniciar() {
      let num1 = prompt("Dame N°1");
      num1 = parseInt(num1);
      let num2 = parseInt(prompt("Dame N°2"));
      /* Conversiones explícitas
      parseInt -> Convierte a entero
      parseFloat -> Convierte a decimal
      Boolean -> Convierte a Booleano (1,0)
      */
      resultado = num1 + num2;
      // Usamos literales de plantilla -> `${variable}`
      window.alert(`La suma de ${num1} + ${num2} = ${resultado}`);

      // ERROR! Para verlo, pulsar F12 > [Consola]
      // window.alert("La suma de 10 + 20 = " + Resultado);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-primary"
        onclick="iniciar();">Sumar</button>
    </form>
  </main>
</body>
</html>
```

JS/Ejemplo_04_Arrays.html

```
<!-- Ejemplo_04_Arrays.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>
    function iniciar() {
      // Definimos un array de dias de semana
      let dias = ["Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves",
        "Viernes", "Sábado", "Domingo"];

      window.alert(`Hoy es ${dias[3]}`);
      dias[3] = "Ofu, es jueves!";
      window.alert(`Hoy es ${dias[3]}`);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-primary"
        onclick="iniciar();">Hoy</button>
    </form>
  </main>
</body>
</html>
```

JS/Ejemplo_05_OperadorIgual.html

```
<!-- Ejemplo_03_OperadorIgual.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>
    function iniciar() {
      // = es asignación
      // == es comparación (igual)
      // === es comparación estricta (igual con tipos)
      let num1 = "5";
      let num2 = 5;
      // Los métodos de window permiten quitar el window
      alert(`El valor de num1 = ${num1}`);
      alert(`Comparo num1 y num2: ` + (num1 == num2));
      alert(`Comparo estricto num1 y num2: ` + (num1 === num2));
    }
  </script>
</head>
<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-primary"
        onclick="iniciar();">Operador =</button>
    </form>
  </main>
</body>
</html>
```

JS/Ejemplo_06_IncrementoDecremento.html

```
<!-- Ejemplo_06_IncrementoDecremento.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>
    function iniciar() {
      // ++ Operador de incremento
      // -- Operador de decremento
      let num1 = 5;
      alert(`El valor de num1 = ${num1}`);
      num1++; // Equivale a: num1 = num1 + 1;
      alert(`El valor de num1 = ${num1}`);
      num1--; // Equivale a: num1 = num1 - 1;
      alert(`El valor de num1 = ${num1}`);
      // Acortar incrementos/decrementos
      // (num1 = num1 + 1) ~ (num1 += 1)
      num1 += 1;
      alert(`El valor de num1 = ${num2}`);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-primary"
        onclick="iniciar();">Incremento - Decremento</button>
    </form>
  </main>
</body>
</html>
```

JS/Ejemplo_07_OperadoresMat.html

```
<!-- Ejemplo_07_OperadoresMat.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>
    /* Esto se llama modularizar, separar el código
       en funciones (fragmentos) */
    function suma() {
      let num1 = parseInt(prompt("Dame N°1"));
      let num2 = parseInt(prompt("Dame N°2"));
      let resultado = num1 + num2;
      alert(`La suma es: ${resultado}`);
    }
    function division() {
      let num1 = parseInt(prompt("Dame N°1"));
      let num2 = parseInt(prompt("Dame N°2"));
      let resultado = num1 / num2;
      alert(`La división es: ${resultado}`);
    }
    // Módulo: Resto de la división entera
    // Ej: 11 % 2 = 1 (cociente es 5 y el resto es 1)
    function modulo() {
      let num1 = parseInt(prompt("Dame N°1"));
      let num2 = parseInt(prompt("Dame N°2"));
      let resultado = num1 % num2;
      alert(`El módulo es: ${resultado}`);
    }
  </script>
</head>

<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-primary"
        onclick="suma();">Suma</button>
      <button type="submit" class="btn btn-primary"
        onclick="division();">División</button>
      <button type="submit" class="btn btn-primary"
        onclick="modulo();">Módulo</button>
    </form>
  </main>
</body>

</html>
```

JS/Ejemplo_08_OperadoresLogicos.html

```
<!-- Ejemplo_08_OperadoresLogicos.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>
    /* Me creo mi propia función de conversión de booleanos:
    1 -> true y 0 -> false */
    function booleano (num) {
      return num === "1";
    }
    function or() {
      let num1 = booleano(prompt("Dame Entrada1"));
      let num2 = booleano(prompt("Dame Entrada2"));
      let resultado = num1 || num2;
      alert(`Salida OR: ${resultado}`);
    }
    function and() {
      let num1 = booleano(prompt("Dame Entrada1"));
      let num2 = booleano(prompt("Dame Entrada2"));
      let resultado = num1 && num2;
      alert(`Salida AND: ${resultado}`);
    }
    function not() {
      let num1 = booleano(prompt("Dame Entrada1"));
      let resultado = !num1;
      alert(`Salida NOT: ${resultado}`);
    }
  </script>
</head>

<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success"
        onclick="or();">OR</button>
      <button type="submit" class="btn btn-primary"
        onclick="and();">AND</button>
      <button type="submit" class="btn btn-danger"
        onclick="not();">NOT</button>
    </form>
  </main>
</body>

</html>
```

JS/Ejemplo_09_OperadoresComparacion.html

```
<!-- Ejemplo_09_OperadoresComparacion.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>

    function menor() {
      let num1 = parseInt(prompt("Dame Entrada1"));
      let num2 = parseInt(prompt("Dame Entrada2"));
      let resultado = num1 < num2;
      alert(`Es ${num1} < ${num2}? -> ${resultado}`);
    }
    function mayorIgual() {
      let num1 = parseInt(prompt("Dame Entrada1"));
      let num2 = parseInt(prompt("Dame Entrada2"));
      let resultado = num1 >= num2;
      alert(`Es ${num1} >= ${num2}? -> ${resultado}`);
    }
    function distinto() {
      let num1 = parseInt(prompt("Dame Entrada1"));
      let num2 = parseInt(prompt("Dame Entrada2"));
      /* Aunque no se lo ponga, los operadores de
      comparación tienen preferencia sobre los de asignación
      y es como si les pusiera un paréntesis*/
      let resultado = (num1 != num2);
      alert(`Es ${num1} != ${num2}? -> ${resultado}`);
    }

  </script>
</head>

<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success"
      onclick="menor();">menor</button>
      <button type="submit" class="btn btn-primary"
      onclick="mayorIgual();">mayorIgual</button>
      <button type="submit" class="btn btn-danger"
      onclick="distinto();">distinto</button>
    </form>
  </main>
</body>

</html>
```

JS/Ejemplo_10_CondicionalIF.html

```
<!-- Ejemplo_10_CondicionalIF.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>

    function iniciar() {
      let num1 = parseInt(prompt("Dame Edad"));
      if (num1 >= 18) {
        alert(`Puedes votar y conducir!`);
        if (num1 >= 67) {
          alert(`Te puedes jubilar`);
        } else {
          alert(`Te toca currar`);
        }
      } else {
        alert(`Te comes los mocos, como Alejandro`);
      }
    }

  </script>
</head>

<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success"
        onclick="iniciar();">Iniciar</button>
    </form>
  </main>
</body>

</html>
```


JS/Ejemplo_11_BucleFor.html

```
<!-- Ejemplo_11_BucleFor.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>

    function iniciar() {
      /* Mostrar el texto "Hola Mundo" 10 veces en 1 alert
      y además, en la consola */
      let mensaje = "";
      for (let i = 1; i <= 10; i++){
        // mensaje = mensaje + "Hola Mundo \n";
        mensaje += "Hola Mundo \n";
      }
      console.log(mensaje); // Escribe por consola
      alert(`${mensaje}`);
    }

  </script>
</head>

<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success"
      onclick="iniciar()">Iniciar</button>
    </form>
  </main>
</body>

</html>
```

JS/Ejemplo_12_BucleForArray.html

```
<!-- Ejemplo_12_BucleForArray.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>

    function iniciar() {
      /* 3. Siendo un array  numeros = [3, 5, 7, 2, 8];
         Suma los valores de dichos números */
      numeros = [3, 5, 7, 2, 8]
      let suma = 0;
      for (let index = 0; index < numeros.length; index++) {
        const elemento = numeros[index];
        suma += elemento;
      }
      alert(`${suma}`);
    }

  </script>
</head>

<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success"
        onclick="iniciar()">Iniciar</button>
    </form>
  </main>
</body>

</html>
```

JS/Ejemplo_13_BucleForPares.html

```
<!-- Ejemplo_13_BucleForPares.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>

    function iniciar() {
      /* 1. Pide 2 números enteros.
      Imprime en un alert los pares entre ambos*/

      // A. Pedir enteros
      let num1 = parseInt(prompt("Dame N°1:"));
      let num2 = parseInt(prompt("Dame N°2:"));
      // B. Comprobar que num2 > num1
      // Si no es así, intercambiamos variables
      if(num2 < num1) {
        let aux = num1;
        num1 = num2;
        num2 = aux;
      }
      // C. Comprobar si num1 es par
      // En caso contrario, sumo 1
      if(num1 % 2 !== 0) {
        num1++;
      }
      let pares = "";
      for(let i = num1; i <= num2; i += 2) {
        //pares += i + "\n";
        pares += `${i} \n`;
      }
      alert(` ${pares}`);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success"
        onclick="iniciar()">Iniciar</button>
    </form>
  </main>
</body>
</html>
```

JS/Ejemplo_14_BucleForPiramide.html

```
<!-- Ejemplo_14_BucleForPiramide.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>

    function iniciar() {
      /* 2. Escribe la siguiente pirámide
      Pide el número de niveles de la pirámide
      *
      **
      *** -> 3 niveles */

      // A. Pedir niveles
      let niveles = parseInt(prompt("Dame Niveles:"));
      let piramide = "";
      // B. Pasar de un nivel a otro
      for( let i = 1; i <= niveles; i++) {
        // C. Pintar tantos asteriscos como el nivel actual
        // indices: 1º->i; 2º->j; 3º->k
        for( let j=1; j <= i; j++) {
          piramide += "*";
        }
        piramide += "\n";
      }

      alert(` ${piramide}`);
    }

  </script>
</head>

<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success"
        onclick="iniciar()">Iniciar</button>
    </form>
  </main>
</body>

</html>
```

JS/Ejemplo_15_BucleForIn.html

```
<!-- Ejemplo_15_BucleForIn.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>

    function iniciar() {
      let numeros = [3, 5, 7, 2, 8];
      let suma = 0;
      /* Usando For clásico
      for (let i = 0; i < numeros.length; i++) {
        const elemento = numeros[i];
        //suma = suma + elemento;
        suma += elemento;
      }
      */
      for (const i in numeros) {
        const elemento = numeros[i];
        suma += elemento;
      }
      alert(`La suma de elementos del array = ${suma}`);
    }

  </script>
</head>

<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success"
        onclick="iniciar()">Iniciar</button>
    </form>
  </main>
</body>

</html>
```

JS/Ejemplo_16_BucleWhile.html

```
<!-- Ejemplo_16_BucleWhile.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>
    // ---- DECLARACIONES FUNCIONES ----
    // Función suma (0E1S)
    function suma() {
      let num1 = parseInt(prompt("Dame N°1"));
      let num2 = parseInt(prompt("Dame N°2"));
      let resultado = num1 + num2;
      // return es la salida de la función
      return resultado;
    }
    // Función resta (NE1S) -> El más difícil
    function resta(num1, num2) {
      let resultado = num1 - num2;
      return resultado;
    }
    // Función producto (0E0S) -> El más fácil
    function producto() {
      let num1 = parseInt(prompt("Dame N°1"));
      let num2 = parseInt(prompt("Dame N°2"));
      let resultado = num1 * num2;
      alert(resultado);
    }
    // Función division (NE0S)
    function division(num1, num2) {
      let resultado = num1 / num2;
      alert(resultado);
    }
    // función principal
    function iniciar() {
      let opcion = 0;
      while (opcion < 5) {
        opcion = parseInt(prompt(`--- MENU PRINCIPAL ---
        1. sumar
        2. restar
        3. multiplicar
        4. dividir
        5. salir`));
        // switch = varios if
        switch (opcion) {
          case 1:
            alert(suma());
            break;
```

```
case 2:
    let numero1 = parseInt(prompt("Dame N°1"));
    let numero2 = parseInt(prompt("Dame N°2"));
    // Los nombres de las variables en
    // parámetros DA IGUAL. Solo vale POSICIONES
    alert(resta(numero1, numero2));
    break;
case 3:
    producto();
    break;
case 4:
    let num1 = parseInt(prompt("Dame N°1"));
    let num2 = parseInt(prompt("Dame N°2"));
    division(num1, num2);
    break;
default:
    alert("Opción Incorrecta!");
    break;
}
}
alert("Se acabó el programa!");
}
</script>
</head>

<body>
    <main class="m-3 p-3">
        <form action="#" method="post" class="form">
            <button type="submit" class="btn btn-success" onclick="iniciar()">Iniciar<
        /button>
        </form>
    </main>
</body>

</html>
```