

JS/Ejemplo_18_POO_Herencia.html

```
<!DOCTYPE html>      <!-- Ejemplo_18_POO_Herencia.html -->
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>
    // Con la herencia puedo reutilizar código
    // Defino una clase padre (o superclase)
    class Vehiculo {
      // Atributos
      modelo = "";
      precio = 0.0;
      velocidad = 0;
      // Constructor
      constructor(modelo, precio) {
        this.modelo = modelo;
        this.precio = precio;
      }
      // Métodos
      acelerar(acceleracion) {
        this.velocidad += aceleracion;
      }
      frenar(frenado) {
        this.velocidad -= frenado;
      }
      imprimir() {
        return JSON.stringify(this, null, 2);
      }
    }
    // con extends Vehiculo HEREDO los 3 atributos
    // y 3 métodos de la SuperClase
    class Moto extends Vehiculo{
      // Atributo propio
      ruedas = 2;
      // El constructor
      // usamos la palabra reservada super
      // super, aquí es el constructor del padre
      constructor (modelo, precio) {
        super(modelo, precio);
      }
    }
    class Coche extends Vehiculo{
      // Atributo propio
      ruedas = 4;
      // El constructor
      constructor (modelo, precio) {
        super(modelo, precio);
      }
    }
  }
</script>
</head>
</html>
```

```
// función principal
function iniciar() {
    // Creamos los objetos (de clases hijas)
    let motoAlfonso = new Moto("Piaggio Zip", 600);
    let cocheMJose = new Coche("Nissan Micra", 8000);
    motoAlfonso.acelerar(50);
    cocheMJose.acelerar(100);
    // Ve la guardia civil
    cocheMJose.frenar(20);
    // Pintamos los vehiculos de la peña!
    alert(` Moto Alfonso: \n ${JSON.stringify(motoAlfonso, null, 2)}`);
    alert(` Coche María José: \n ${JSON.stringify(cocheMJose, null, 2)}`);
}
</script>
</head>
<body>
    <main class="m-3 p-3">
        <form action="#" method="post" class="form">
            <button type="submit" class="btn btn-success" onclick="iniciar()">Iniciar<
        /button>
    </form>
</main>
</body>

</html>
```