

JS/Ejemplo_14_BucleForPiramide.html

```
<!-- Ejemplo_14_BucleForPiramide.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>

    function iniciar() {
      /* 2. Escribe la siguiente pirámide
      Pide el número de niveles de la pirámide
      *
      **
      *** -> 3 niveles */

      // A. Pedir niveles
      let niveles = parseInt(prompt("Dame Niveles:"));
      let piramide = "";
      // B. Pasar de un nivel a otro
      for( let i = 1; i <= niveles; i++) {
        // C. Pintar tantos asteriscos como el nivel actual
        // indices: 1º->i; 2º->j; 3º->k
        for( let j=1; j <= i; j++) {
          piramide += "*";
        }
        piramide += "\n";
      }

      alert(` ${piramide}`);
    }

  </script>
</head>

<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success"
        onclick="iniciar()">Iniciar</button>
    </form>
  </main>
</body>

</html>
```