

JS/Ejemplo_17_POO_Classes.html

```
<!DOCTYPE html>      <!-- Ejemplo_17_POO_Classes.html -->
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  <script>    // Las clases son los modelos para crear objetos
    // Definen atributos y métodos
    // Por convención, el nombre empieza en MAYÚSCULAS
    class Camion { // Defino los atributos
      modelo = "";          // string
      potencia = 0;          // int
      electrico = true;      // booleano
      precio = 138600.55;    // float
      // Métodos
      // El más importante es el constructor
      constructor(modelo, nuevaPotencia) {
        // this -> Valor de un objeto específico
        this.modelo = modelo;
        this.potencia = nuevaPotencia;
      }
      // Método "normal"
      hacerDescuento (porcentaje) {
        let miDescuento = this.precio * porcentaje / 100;
        //this.precio = this.precio - miDescuento
        this.precio -= miDescuento;
      }
    }
    function iniciar() {    // función principal
      // Creo 2 camiones!
      // Para usar el constructor, usaremos NEW
      let camion1 = new Camion("Volvo FH Aero", 360);
      let camion2 = new Camion("Volvo FH Electric", 540);
      // El FH Electric ESTA DE OFERTA!!
      camion2.hacerDescuento(5);
      // Pintamos los camiones
      alert(` Camión1: \n ${JSON.stringify(camion1, null, 2)} `);
      alert(` Camión2: \n ${JSON.stringify(camion2, null, 2)} `);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <main class="m-3 p-3">
    <form action="#" method="post" class="form">
      <button type="submit" class="btn btn-success" onclick="iniciar()">Iniciar<
/ button>
    </form>
  </main>
</body>
</html>
```