Javascript高频面试题

1.javascript的typeof返回哪些数据类型  
Object number function boolean underfind  
  
2.例举3种强制类型转换和2种隐式类型转换?  
强制（parseInt,parseFloat,number）  
隐式（== – ===）  
  
3.split() join() 的区别  
前者是切割成数组的形式，后者是将数组转换成字符串  
  
4.数组方法pop() push() unshift() shift()  
Push()尾部添加 pop()尾部删除  
Unshift()头部添加 shift()头部删除  
  
5.事件绑定和普通事件有什么区别  
  
6.IE和DOM事件流的区别  
1.执行顺序不一样、  
2.参数不一样  
3.事件加不加on  
4.this指向问题  
  
7.IE和标准下有哪些兼容性的写法  
Var ev = ev || window.event  
document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth  
Var target = ev.srcElement||ev.target  
  
8.ajax请求的时候get 和post方式的区别  
一个在url后面 一个放在虚拟载体里面  
有大小限制  
安全问题  
应用不同 一个是论坛等只需要请求的，一个是类似修改密码的  
  
9.call和apply的区别  
Object.call(this,obj1,obj2,obj3)  
Object.apply(this,arguments)  
  
10.ajax请求时，如何解释json数据  
使用eval parse 鉴于安全性考虑 使用parse更靠谱  
11.b继承a的方法  
  
12.写一个获取非行间样式的函数  
  
function getStyle(obj,attr,value)  
{  
if(!value)  
{  
if(obj.currentStyle)  
{  
return obj.currentStyle(attr)  
}  
else  
{  
obj.getComputedStyle(attr,false)  
}  
}  
else  
{  
obj.style[attr]=value  
}  
}  
  
13.事件委托是什么  
让利用事件冒泡的原理，让自己的所触发的事件，让他的父元素代替执行！  
http://www.webasily.com/?p=78 例子可见此链接  
  
14.闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响  
闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数。  
http://blog.csdn.net/gaoshanwudi/article/details/7355794 此链接可查看（问这个问题的不是一个公司）  
  
15.如何阻止事件冒泡和默认事件  
canceBubble return false  
  
16.添加 删除 替换 插入到某个接点的方法  
obj.appendChidl()  
obj.innersetBefore  
obj.replaceChild  
obj.removeChild  
  
17.解释jsonp的原理，以及为什么不是真正的ajax  
动态创建script标签，回调函数  
Ajax是页面无刷新请求数据操作  
  
18.javascript的本地对象，内置对象和宿主对象  
本地对象为array obj regexp等可以new实例化  
内置对象为gload Math 等不可以实例化的  
宿主为浏览器自带的document,window 等  
  
19.document load 和document ready的区别  
Document.onload 是在结构和样式加载完才执行js  
Document.ready原生种没有这个方法，jquery中有 $().ready(function)  
  
20.”==”和“===”的不同  
前者会自动转换类型  
后者不会  
  
21.javascript的同源策略  
一段脚本只能读取来自于同一来源的窗口和文档的属性，这里的同一来源指的是主机名、协议和端口号的组合  
  
22.编写一个数组去重的方法  
function oSort(arr)  
{  
var result ={};  
var newArr=[];  
for(var i=0;i<arr.length;i++)  
{  
if(!result[arr])  
{  
newArr.push(arr)  
result[arr]=1  
}  
}  
return newArr  
}