

#### **Curso Nodejs**

Clase 2

## Repasemos lo visto...

Que se acuerdan?

## **Express**

 Express es sin duda el framework más conocido de node.js, es una extensión del poderoso connect y esta inspirado en sinatra, además es robusto, rápido, flexible, simple...

#### Podemos destacar:

- Session Handler
- 11 middleware poderosos así como de terceros.
- cookieParser, bodyParser...
- vhost
- Router
- Entre otros...

#### Como instalarlo?

\$ npm install express \$ npm install –g express-generator

A través de esta línea, estamos instalando globalmente express, el cual expone una interfaz interactiva en la línea de comandos.

#### Como Usarlo?

Una vez instalado express puedes utilizar:

### express NOMBRE-DEL-APP

lo cual te creara una estructura personalizada y los archivos necesarios para comenzar a trabajar con el mismo.

# Ejercicio...

Veamos cual es el resultado de esto...

#### Estructura:

```
NOMBRE-DEL-APP
|- package.json
|- app.js
|- public
   |- javascripts
   |- stylesheets
   |- images
|- routes
   |- index.js
 |- views
   |- layout.jade
   |- index.jade
```

#### Socket.io

- Js para aplicaciones en tiempo real
- Arquitectura elemental simple
- Client-side
- Server-side
- Apis idénticas
- Dirigido por eventos

#### Como funciona?

Socket.IO usa el protocolo de los conocidos
 WebSockets

- Adobe Flash Sockets
- JSONP polling
- AJAX long polling

#### **Socket Rooms**

```
// Unirse a una sala
socket.join('room')
// Dejar una sala
socket.leave('room')
// Subscribirse y Desubscribirse a salas mediante eventos
socket.on('subscribe', function(data) { socket.join(data.room); });
socket.on('unsubscribe', function(data) { socket.leave(data.room);
});
```

#### Socket Rooms

```
// Quienes estan en la sala
io.sockets.clients('room')

// Obtener todas las salas para así controlarlas
io.sockets.manager.rooms
```

# Hasta aca hemos llegado con Socket.IO

# Preguntas?