

# PLAN DE TEST MAÎTRE

Projet de Validation Logicielle (ISTQB)

Todo App (Spring Boot + React)

Équipe QA :

Mohamed Dhia Eddine Thabet	<i>Test Manager</i>
Mohamed Aziz Dridi	<i>Tester</i>

Novembre 2025

Version 1.0

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
1.1	1.1 Objectif du document . . . . .	3
1.2	1.2 Portée (In-Scope) . . . . .	3
1.3	1.3 Hors Périmètre (Out-of-Scope) . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Stratégie de Test (Approche)</b>	<b>3</b>
2.1	2.1 Tests Unitaires & Intégration (Backend) . . . . .	3
2.2	2.2 Tests Système & E2E (Frontend) . . . . .	4
2.3	2.3 Tests de Performance . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Environnement de Test</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Analyse des Risques</b>	<b>4</b>
4.1	4.1 Risques Produit (Techniques) . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Intégration Continue (CI/CD)</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>Critères de Sortie (Exit Criteria)</b>	<b>6</b>

# 1 Introduction

## 1.1 1.1 Objectif du document

Ce document formalise la stratégie de validation pour l'application "**Todo App**". Notre mission est d'assurer la qualité technique et fonctionnelle du produit avant sa livraison.

Nous avons adopté une approche de "**Qualité Totale**", couvrant l'analyse du code, les tests unitaires, l'intégration, le système (interface) et la performance, en stricte conformité avec les standards **ISTQB Advanced Level**.

## 1.2 1.2 Portée (In-Scope)

Le périmètre de test couvre l'ensemble de la stack technique :

- **Backend (API)** : Contrôleurs REST, Services métier et Repository (Java/Spring Boot).
- **Frontend (UI)** : Interface utilisateur, formulaires et navigation (React.js).
- **Performance** : Capacité de charge et temps de réponse.
- **Qualité du Code** : Analyse statique et détection de dette technique.

## 1.3 1.3 Hors Périmètre (Out-of-Scope)

- **Persistance SQL** : L'application utilisant une base de données en mémoire (H2/ArrayList), la perte de données au redémarrage est un comportement attendu.

# 2 Stratégie de Test (Approche)

Nous appliquons la Pyramide de Test pour optimiser le retour sur investissement (ROI) de nos tests.

## 2.1 2.1 Tests Unitaires & Intégration (Backend)

- **Approche** : Isolation des composants via *Mocking*. Validation de la logique métier du `TodoService`.
- **Objectif** : Couverture de code > 80% (vérifié par JaCoCo) et Robustesse vérifiée par tests de mutation (PITest).

## 2.2 Tests Système & E2E (Frontend)

- **Approche** : Simulation de parcours utilisateurs réels (Création, Modification, Suppression).
- **Focus** : Expérience utilisateur (UX) et validation visuelle des bugs.

## 2.3 Tests de Performance

- **Scénario** : Test de Charge (Load Test) avec 50 utilisateurs virtuels simultanés.
- **Critère** : Temps de réponse moyen < 200ms.

## 3 Environnement de Test

Ce tableau résume la stack technique et les outils de qualité mis en uvre.

Composant	Technologie / Outil
Langage Backend	Java 17 (Spring Boot 2.7.3)
Langage Frontend	JavaScript (React 18)
Gestion de Version	<b>Git &amp; GitHub</b>
Build Tools	Maven (Back) / NPM (Front)
CI/CD	Jenkins
Tests Unitaires	JUnit 5
Couverture de Code	<b>JaCoCo</b> (Line & Branch Coverage)
Tests de Mutation	<b>PITest</b> (Robustesse des tests)
Analyse Statique	<b>SonarQube</b> (Qualité & Sécurité)
Tests E2E	Cypress
Tests de Performance	Apache JMeter

TABLE 1 – Matrice de l'environnement de test et outils QA

## 4 Analyse des Risques

L'analyse du code source a révélé des risques critiques. Ces risques sont priorisés selon leur impact.

## 4.1 Risques Produit (Techniques)

Risque Identifié	Description & Stratégie de Test
<b>1. Concurrence (Critique)</b>	L'utilisation d'opérateurs non atomiques ( <code>idCounter++</code> ) expose à des corruptions de données. → Mitigé par : <i>Stress Test JMeter</i> .
<b>2. Le "Zombie Item" (Majeur)</b>	Règle métier forçant la recreation d'une tâche si la liste est vide. → Mitigé par : <i>Test E2E Cypress (TC-05)</i> .
<b>3. Boucles Infinies (Moyen)</b>	Gestion risquée des dépendances dans les Hooks React ( <code>useEffect</code> ). → Mitigé par : <i>Analyse SonarQube</i> .

## 5 Intégration Continue (CI/CD)

Un pipeline Jenkins a été implémenté pour automatiser le cycle de qualité. Il est déclenché via **Git/GitHub** à chaque modification du code.

### Étapes du Pipeline :

1. Checkout SCM (Récupération du code depuis GitHub).
2. Compilation (Build).
3. Tests Unitaires & Intégration.
4. Vérification Quality Gate (JaCoCo).
5. Archivage des rapports.

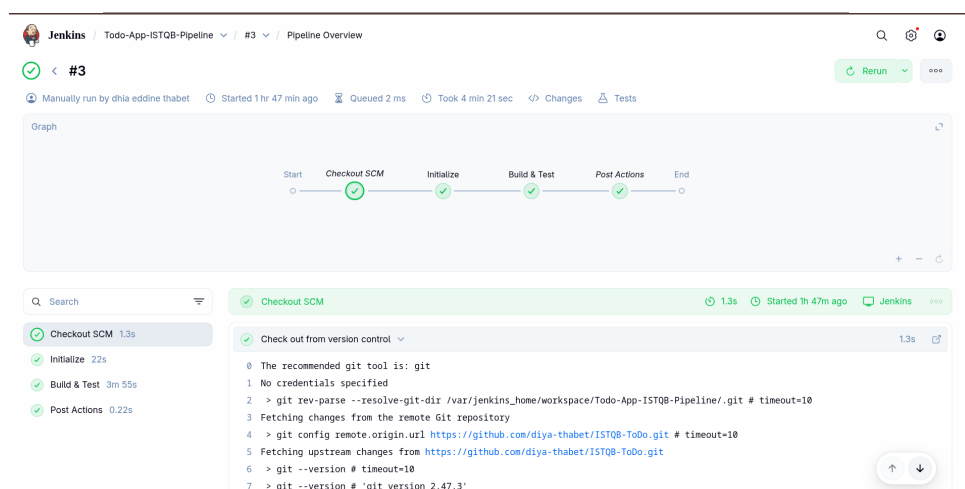


FIGURE 1 – Visualisation du Pipeline Jenkins

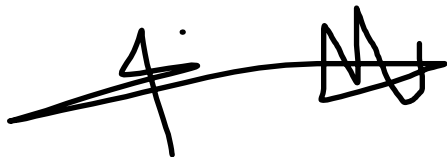
## 6 Critères de Sortie (Exit Criteria)

Le logiciel est déclaré "**Validé pour Démonstration**" si :

- ☐ **100%** des tests Cypress passent.
- ☐ **100%** des tests JUnit passent.
- ☐ Couverture de code > **80%**.
- ☐ Aucune régression de performance sous 50 utilisateurs.
- ☐ Tous les bugs connus sont documentés.

**Mohamed Dhia Eddine Thabet**

*Signature*

A handwritten signature in black ink, featuring a stylized 'M' and 'D' with a horizontal line extending to the left.

**Mohamed Aziz Dridi**

*Signature*

A handwritten signature in black ink, featuring a stylized 'M' and 'D' with a horizontal line extending to the left.