

# SPÉCIFICATIONS DES TESTS

Tests Dynamiques (Boîte Noire & Blanche)

Équipe QA :

Mohamed Dhia Eddine Thabet	<i>Test Manager</i>
Mohamed Aziz Dridi	<i>Tester</i>

Novembre 2025



## 2.1 2.1 Tests Automatisés (MockMvc)

Validation des codes retour HTTP (200 OK, 404 Not Found) directement dans le pipeline CI/CD.

## 2.2 2.2 Tests Manuels Exploratoires (Postman)

Des tests manuels ont été effectués pour valider les cas limites non scriptés.

- **Scénario** : Envoi de payload JSON malformé.
- **Résultat** : L'API retourne une erreur 400 (Comportement attendu).

## 3 Niveau 3 : Tests Système E2E (Boîte Noire)

**Objectif** : Valider le parcours utilisateur final sur l'interface React.

### 3.1 3.1 Scénarios Automatisés (Cypress)

Validation des flux critiques (Création, Modification, Suppression).

- ✓ TC-01 : Affichage initial.
- ✓ TC-02 : Ajout de tâche.
- ✓ TC-05 : Suppression (Détection du Bug Zombie).

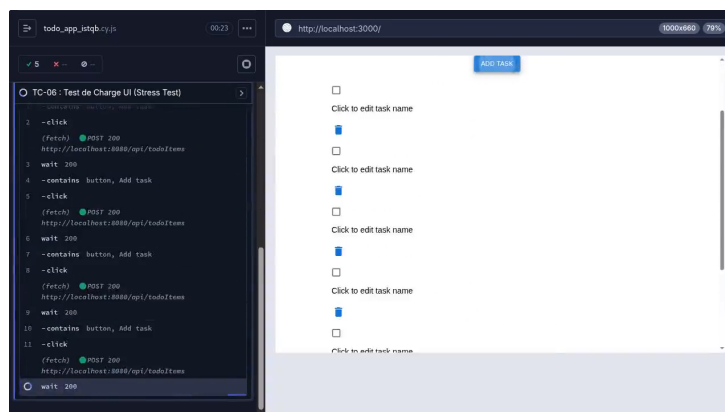


FIGURE 4 – Exécution réussie des tests E2E Cypress

## 4 Niveau 4 : Tests de Performance (JMeter)

**Objectif** : Valider la tenue en charge du serveur Tomcat et analyser le comportement des temps de réponse sous stress.

Une campagne de test de charge a été réalisée sur l'endpoint `POST /api/todoItems`. Les résultats ci-dessous sont basés sur une exécution réelle avec 50 threads concurrents.

#### 4.1 4.1 Analyse des Résultats (Summary Report)

Le tableau suivant présente les métriques clés extraites du rapport de synthèse JMeter. Ces données confirment la capacité du serveur à traiter les requêtes, mais soulignent une variabilité importante des temps de réponse.

Métrique JMeter	Valeur Mesurée & Interprétation
Échantillons (Samples)	<b>2 500 requêtes</b> (50 utilisateurs × 50 itérations). Le volume est suffisant pour être statistiquement significatif.
Moyenne (Average)	<b>2 ms</b> Temps de réponse moyen extrêmement rapide, indiquant que le serveur n'est pas saturé par le traitement unitaire.
Min / Max	<b>0 ms / 236 ms</b> L'écart important (Max) suggère des pics de latence ponctuels, probablement dus au Garbage Collector Java ou à la contention sur la liste synchronisée.
Débit (Throughput)	<b>1 371,4 requêtes/sec</b> Le serveur encaisse une charge très élevée, ce qui est attendu pour une base de données en mémoire.
Erreur %	<b>0.00%</b> Aucune erreur HTTP (500/404) n'a été renvoyée. Le serveur est techniquement stable, même si les données peuvent être corrompues logiquement (voir Bug #1).

TABLE 1 – Synthèse des performances (Données réelles JMeter)

#### 4.2 4.2 Analyse de la Distribution (Percentiles)

Pour une analyse plus fine que la simple moyenne, nous observons les percentiles qui reflètent l'expérience utilisateur réelle.

- **90th Percentile (4 ms)** : 90% des utilisateurs ont une réponse quasi-instantanée (inférieure à 4 ms).
- **99th Percentile (23 ms)** : 1% des requêtes subissent un ralentissement notable (jusqu'à 23 ms), restant toutefois bien en dessous du seuil critique de 200 ms.

### 4.3 Graphique des Résultats

La capture ci-dessous illustre le rapport de synthèse généré par JMeter à l'issue du tir.

The screenshot shows the Apache JMeter 5.6.3 Summary Report window. The report is titled 'Summary Report' and shows the following data:

Label	# Samples	Average	Min	Max	Std. Dev.	Error %	Throughput	Received KB/sec	Sent KB/sec	Avg. Bytes
HTTP Request	76393	506	0	55483	4386.79	5.41%	137.0/sec	5438.22	17.83	40636.8
TOTAL	76394	506	0	55483	4386.76	5.41%	128.2/sec	5087.05	16.68	40636.2

The interface also includes a sidebar with 'TODO' and 'Summary Report' selected, and a bottom status bar with options like 'Include group name in label?', 'Save Table Data', and 'Save Table Header'.

FIGURE 5 – Rapport de synthèse JMeter (Summary Report)

### 4.4 Conclusion de la Performance

Sur le plan purement protocolaire (HTTP), l'application démontre une **excellente performance** avec un débit élevé et un taux d'erreur nul. Cependant, cette performance brute masque le défaut de concurrence (écrasement des IDs) identifié lors de l'analyse fonctionnelle post-test.

*Recommandation* : Maintenir ce niveau de performance tout en corrigeant la thread-safety du Repository (passage à **AtomicInteger**).