

TP6 et TP7- Surcharge des opérateurs et FICHIER

Exercice 1 :

Reprendre l'exercice 1 du TP5:

Rappel : La classe **Article** est caractérisé par:

- Nom : string
- Prix : double
- GetPrix() : pour retourner le prix de l'article
- SetPrix(double) : pour changer le prix de l'article
- Afficher() : permet d'afficher le prix.

Rajouter les méthodes suivantes :

Operator+ : permettant de fusionner deux articles $Nom = Nom1 + nom2$ et $Prix = \text{prix de l'article le moins cher}$

Operator<< pour retourner les caractéristiques d'un article

Operator>> : pour saisir les caractéristiques d'un article

Rappel : La classe **ArticleEnSolde**, dérivée de la classe Article.

Cette sous-classe comprend une information additionnelle:

- Remise : pourcentage de réduction sur le prix d'origine
- SetRemise(entier) pour changer la remise.

Rajouter les méthodes suivantes :

Operator < : pour comparer deux articles après remise. La fonction retour l'article le moins cher

Operator<< pour retourner les caractéristiques d'un articleEnSolde ainsi que montant de la remise

Operator>> : pour saisir les caractéristiques d'un articleEnSolde ainsi que le pourcentage de la remise

Rappel : La classe Boutique caractérisée par un nom, un matricule et un ensemble d'article. Elle contient un constructeur, un constructeur par copie, le destructeur

Rajouter les méthodes suivantes :

Operator << pour retourner la description de tous les articles qui se trouvent dans la boutique

TP7 : Les Fichiers

- Ecrire une méthode permettant de créer et d'enregistrer tous les articles de la boutique dans deux fichiers « Article.txt » et « articleEnSolde.txt »
- Ecrire une méthode permettant de lire le fichier « Article.txt » et « articleEnSolde.txt »