Algo

ABR:

Recherche:

```
Fonction Recherche (A: ABR, x: entier ): ^nœud

Début

si (A ≠ nil) alors

si (x = A^.val) alors Retourner (A)

sinon

si (x < A^.val) alors

Retourner (Recherche (A^.fg, x))

sinon

Retourner (Recherche (A^.fd, x))

finsi

finsi

sinon

Retourner (Nil)

finsi

Fin
```

Insertion:

```
Procédure Insérer ( var A: ABR, x: entier )

Début

si (A = nil) alors
Allouer (A)
A^.val ← x
A^.fg ← Nil
A^.fd ← Nil

sinon
si (x ≤ A^.val) alors
Insérer (A^.fg, x)
sinon
Insérer (A^.fd, x)
finsi

finsi

Fin
```

Suppression du minimum :

```
1. Fonction Supp_min (var A: ABR): entier

var K: ^nœud
Min: entier

Début

si (A^.fg = nil) alors

Min ← A^.val

K← A

A ← A^.fd

Libérer ( K)

Retoumer (Min)

sinon

Retoumer (Supp_min (A^.fg))

finsi

Fin
```

Suppression:

```
<u>Début</u>

<u>si</u> (A ≠ nil) <u>alors</u>

<u>si</u> (A^.val= x) <u>alors</u>

k ← A

<u>si</u> (A^.fg= nil) <u>alors</u>

A ← A^.fd

Libérér (K)

<u>sinon</u>

<u>si</u> (A^.fd= nil) <u>alors</u>

A ← A^.fg

Libérér (K)

<u>sinon</u>

A ← A^.fg

Libérér (K)

<u>sinon</u>

A^.val ← Supp-min (A^.fd) // ou Supp-max(A^.fg)

<u>finsi</u>
```

```
sinon
si (x < A^.val) alors
Supprimer (A^.fg, x)
sinon
Supprimer (A^.fd, x)
Finsi
finsi
```

AVLs:

Rotation droite:

Aux = a.fg A.fg = aux.fd Aux.fd = a

A = aux

bal(a.fd) = 1 - bal(a)bal(a) = 1

Rotation Gauche:

Remplacer fd par fg et vice versa

Rotation Gauche Droite:

Rotation gauche sur fils gauche de A Rotation droite sur A

Insertion

```
Fonction qui retourne un entier
Si A = nill
       Création d'un nouveau noeud
       Allouer(A)....
       Retourner 1
Sinon
       Si x \le A.val
              Si insert-val(A.fg,x) = 0
                      Retourner 0
              Sinon
                      A.bal ++
                      Si a.bal = 2
                             Si a.fg.bal = -1
                                     RGD(A)
                             Sinon
                                     RD(A)
              Retourner a.bal
       Sinon
              Meme algorithme précedemnt en remplacant gauche avec droite
```

Fin

Est AVL

```
Fouchou Est AVL (A. AVL): Booleen

Var

D'ebut

8: A: Nil alors Retourner (Vrai)

Sinon

Si | A. ball > 1 alors Retourner (Faux)

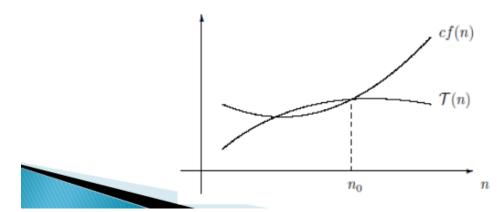
Sinon

Retourner (Est AVL (A. fg) et Est AVL (A. fd))

foi
```

'Complexité:

 \mathcal{O} (f(n)) est l'ensemble des fonctions \mathcal{T} (n) qui peuvent être bornées supérieurement par **c** f(n) pour n suffisamment grand.

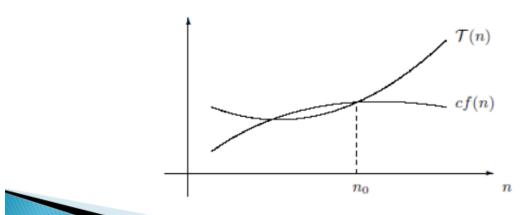


La notation « Omega » permet de trouver un minorant.

On a T (n) $\in \Omega(f(n))$, si et seulement s'il \exists deux constantes n_0 et c>0 telles que :

$$\forall n \geq n_0$$
, on a T (n) \geq cf(n)

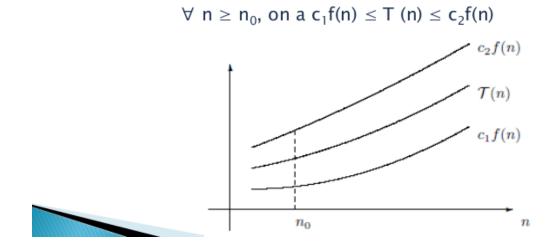
 $\Omega(f(n))$ est l'ensemble de toutes les fonctions T (n) bornées inférieurement par cf(n) pour n suffisamment grand.



Si une fonction peut être majorée et minorée par une même fonction en notation asymptotique, alors on parle d'ordre exacte (notation « Théta »).

Une fonction T (n) $\in \Theta(f(n))$ si et seulement si elle vérifie à la fois T (n) $\in \mathcal{O}(f(n))$ et T (n) $\in \Omega(f(n))$.

C'est-à-dire il \exists deux constantes c_1 et c_2 telles que :



$$\lim_{n \to +\infty} \frac{g(n)}{f(n)} = \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{alors } g(n) \in \mathcal{O}(f(n)) \\ \\ c > 0 & \text{alors } g(n) \in \Theta(f(n)) \\ \\ +\infty & \text{alors } g(n) \in \Omega(f(n)) \end{array} \right.$$

Complexité récursive

II. 3 Résolution des récurrences

Théorème:

Soient $a \ge 1$ et b > 1 deux constantes.

Soit f(n) et T(n) deux fonctions telles que

$$T(n) = aT(\frac{n}{b}) + f(n)$$

T(n) peut être bornée asymptotiquement comme suit :

- Si $f(n) = \mathcal{O}(n^{(\log_b a) \epsilon})$ pour une constante $\epsilon > 0$, alors $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$;
- Si $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$, alors $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$;
- Si f(n) = Ω(n^{(log_b a)+ε}) pour une constante ε > 0, et si a.f(ⁿ/_b) ≤ c.f(n) pour une constante c < 1 et n suffisamment grand, alors T(n) = Θ(f(n));</p>