

Correction TD listes chaînées

Fonction CREER() : \uparrow Maillon

Var tête : \uparrow Maillon

Début

tête \leftarrow nouveau (Maillon)

Ecrire (donner une valeur entière:)

Lire (tête \uparrow .val)

tête \rightarrow suivant \leftarrow NIL

Renvoyer (tête)

Fin

Fonction EST_VIDE (tete : \uparrow Maillon) : booléen

Si (L = NIL) Alors Renvoyer VRAI

Sinon Renvoyer FAUX

Fin Si

Fin

Procédure CONSTRUIRE(E/S tete : \uparrow Maillon)

Var element, courant : \uparrow Maillon

Rep : chaine

Début

Nouveau(element)

Lire(element \uparrow .val)

tele \rightarrow suivant \leftarrow element

element \rightarrow suivant \leftarrow nil

courant \leftarrow element

Ecrire « voulez vous rajouter un nouvel élément : »

Lire rep

Tant rep = « oui » faire

Nouveau(element)

Lire(element \uparrow .val)

courant \rightarrow suivant \leftarrow element

element \rightarrow suivant \leftarrow nil

courant \leftarrow element

Ecrire « voulez vous rajouter un nouvel élément : »

Lire rep

Fintantque

Fin

Procédure affichage_parcours_iter(E/S tete : \uparrow cellule)

var courant : \uparrow cellule

début

courant \leftarrow tete

tant que courant \neq nil faire

 écrire(courant \uparrow .val)

 courant \leftarrow courant \uparrow .suiv

fin tant que

fin

Procédure affichage_parcours_rekurs(E/S tete : \uparrow cellule)

var courant : \uparrow cellule

début

courant \leftarrow tete

tant que courant \neq nil faire

 écrire(courant \uparrow .val)

```
    affichage_parcours_rekurs(courant↑.suiv)
fin tant que
fin
```

```
fonction longueur (tete : ↑Maillon) : entier
```

```
Var courant : ↑Maillon
Cpt : entier
Début
courant ← tete
tant que courant < > NIL
cpt ← cpt +1
ecrire « courant ↑. Val)
courant ← courant→suivant
fintantque
renvoyer cpt
fin
```

```
fonction Premier( tete : ↑Maillon) : entier
```

```
début
si tete <> nil alors renvoyer tete↑.val
sinon renvoyer null
finsi
fin
```

```
fonction dernier( tete : ↑Maillon) : entier
```

```
Var courant : ↑Maillon
Début
courant ← tete
répéter
courant ← courant →suivant
jusqu'à courant = nil
renvoyer courant↑.val
finsi
fin
```

```
fonction APPARTENIR( tete : ↑Maillon, x : entier) :booleen
```

```
var courant : ↑Maillon
B : booleen
début
si tete=NIL alors renvoyer faux
sinon courant ← tete
b ← faux
répéter
si courant↑.val = x alors B←vrai
sinon B ←faux
finsi
courant ← courant → suivant
jusqu'à B= vrai ou courant = NIL
renvoyer B
finsi
fin
```

```
fonction RECHERCHER (tete : ↑Maillon, x : entier):entier
```

```
var courant : ↑Maillon
cpt : entier
```

```

B : booleen
début
si tete=NIL alors renvoyer NIL
sinon courant ← tete
b ← faux
répéter
si courant↑.val = x alors B←vrai
                                cpt ← courant

sinon B ←faux
finsi
courant ← courant → suivant
jusqu'à B= vrai ou courant = NIL
renvoyer cpt
finsi
fin

fonction Rechercher_recursive(x : entier ; tete : ↑Maillon ) : booleen
var courant : ↑Maillon
début
si tete = nil alors renvoyer faux
sinon
courant ← tete
si courant.val = x alors renvoyer vrai
sinon renvoyer (x, courant →suivant)
finsi
finsi
fin

procedure inserer_debut(E/S tete : ↑Maillon ; x : entier)
var element : ↑Maillon
debut
element ←nouveau(maillon)
element↑.valeur ←x
si tete = NIL alors tete ← element
                                tete →suivant ←NIL
sinon element →suivant ←tete
finsi
fin

procedure inserer_fin(E/S tete : ↑Maillon ; x : entier)
var element, courant : ↑Maillon
debut
element ←nouveau(maillon)
element↑.valeur ←x
si tete = NIL alors tete ← element
                                tete →suivant ←NIL
sinon courant ←tete
tant que courant <>nil faire
courant ←courant →suivant
fintantque
courant →suivant ←element
element →suivant ←NIL
finsi
fin

```

procedure inserer_avant(E/S tete : ↑Maillon ; E x : entier ; E pos : entier)

var element, precedent, courant : ↑Maillon

debut

nouveau(element)

element↑.val ← x

precedent ← tete

courant ← tete → suivant

tant que courant <> pos faire

precedent ← precedent → suivant

courant ← courant → suivant

fintant que

fin

procedure supprimer_debut(E/S tete : ↑Maillon)

var courant: ↑Maillon

debut

si tete = NIL alors écrire « liste vide »

sinon courant ← tete

tete ← tete → suivant

libérer(courant)

finsi

fin

procedure supprimer_fin(E/S tete : ↑Maillon)

var courant, precedent: ↑Maillon

debut

si tete = NIL alors écrire « liste vide »

sinon

courant ← tete → suivant

precedent ← tete

tant que courant <> nil faire

courant ← courant → suivant

precedent ← precedent → suivant

fintantque

precedent → suivant ← nil

libérer (courant)

finsi

fin

procedure supprimer_courant(E/S tete : ↑Maillon)

var courant, precedent: ↑Maillon

debut

precedent → suivant ← courant → suivant

libérer (courant)

courant ← precedent

finsi

fin

procedure vidage(E/S tete : ↑Maillon)

var courant, precedent : ↑Maillon

début

Si tete = nil alors écrire liste vide

```

Sinon
Courant ← tete → suivant
Tant que courant <> nil faire
Precedent ← courant
Courant ← courant → suivant
Liberer(precedent)
Fintant que
Liberer(courant)
Finsi
Fin

```

Fonction Premier(tete : Maillon) : entier

```

debut
Renvoyer (tete.val)
Fin

```

Fonction fin(tete : maillon) :entier

```

Var courant : entier
Courant ← tete → suivant
Tant que courant <> nil faire
Courant ← courant → suivant
Fintantque
Renvoyer courant.val
Fin

```

Fonction occur(tete : maillon, x : entier) :entier

```

Var courant : maillon
C : entier
Debut
C ← 0
Courant ← tete
Tantque courant <> nil faire
Si courant.val = x alors c ← c+1
Finsi
Courant ← courant → suivant
Fintanque
Renvoyer c
Fin

```

Exercice

Algorithme Construction Liste

```

Type structure Maillon
valeur : entier
suivant : ↑ Maillon
Fin
Var : L : ↑ Maillon
Début
L.valeur ← 5
L.suivant ← NIL
L ← Cons(13, L)
L ← Cons(21, L)
L ← Cons(17, L)

```

$L \leftarrow \text{Cons}(4, L)$

Fin

Fonction Longueur Liste($L : \uparrow \text{Element}$) : entier

Si ($L = \text{NIL}$) Alors Renvoyer 0

Sinon Renvoyer 1 + Longueur Liste(Queue(L))

Fin Si

Fin

Procédure Ajout Liste(VAR $L : \text{Element}$, $X : \text{entier}$)

$L \leftarrow \text{Cons}(X, L)$

Fin

Procédure Retrait Liste(E/S $L : \uparrow \text{Element}$, S $X : \text{entier}$)

Si ($L = \text{NIL}$) Alors Ecrire ("La liste est vide !")

Sinon $X \leftarrow \text{Tete}(L)$

$L \leftarrow \text{Queue}(L)$

Fin Si

Fin

Fonction Indice($L : \uparrow \text{Element}$, $n : \text{entier}$) : entier

Si ($L <> \text{NIL}$) Alors

 Si ($n = 1$) Alors Renvoyer Tete(L)

 Sinon Renvoyer Indice(Queue(L), $n - 1$)

 Fin Si

Fin Si

Fin

Fonction Appartient($x : \text{entier}$, $L : \uparrow \text{Element}$) : booléen

Si ($L = \text{NIL}$) Alors Renvoyer FAUX

Sinon

Si ($\text{Tete}(L) = x$) Alors Renvoyer VRAI

Sinon Renvoyer Appartient(x , Queue(L))

Fin Si

Fin Si

Fin

Fonction Concat($L1 : \uparrow \text{Element}$, $L2 : \uparrow \text{Element}$) : $\uparrow \text{Element}$

Si ($L1 = \text{NIL}$) Alors Renvoyer $L2$

Sinon

 Renvoyer Cons(Tete($L1$), Concat(Queue($L1$), $L2$))

Fin Si

Fin

Fonction Insertion Trie($x : \text{entier}$, $L : \uparrow \text{Element}$) : $\uparrow \text{Element}$

Si ($L = \text{NIL}$) Alors Renvoyer Cons(x , Liste Vide())

Sinon

 Si ($\text{Tete}(L) > x$) Alors Renvoyer Cons(x , L)

 Sinon

 Renvoyer Cons(Tete(L), Insertion Trie(x , Queue(L)))

 Fin Si

Fin Si

Fin

Exercice 9

Fonction Fusion(L1 : \uparrow Element, L2 : \uparrow Element) : \uparrow Element

Debut

Si (L1 = NIL) Alors Renvoyer L2

Fin Si

Si (L2 = NIL) Alors Renvoyer L1 Fin Si

Si (Tete(L1) > Tete(L2)) Alors

 Renvoyer Cons(Tete(L1), Fusion(Queue(L1), L2))

 Sinon Renvoyer Cons(Tete(L2), Fusion(L1, Queue(L2)))

Fin Si

Fin

Exercice 11

procedure concat1(E tete1, tete2 : \uparrow Maillon ; S tete3 : \uparrow Maillon)

début

courant3 : \uparrow Maillon

si tete1= nil et tete2=nil alors tete3 \leftarrow NIL

sinonsi tete1= Nil et tete2 <>nil alors tete3 \leftarrow tete2

sinonsi tete1<> Nil et tete2 =nil alors tete3 \leftarrow tete1

sinon

tete3 \leftarrow tete1

courant 3 \leftarrow tete3

tant que courant 3 <>NIL faire

courant3 \leftarrow courant3 \rightarrow suivant

fintantque

courant 3 \rightarrow suivant \leftarrow tete2

fintantque

fin

procedure concat2(E tete1, tete2 : \uparrow Maillon ; S tete3 : \uparrow Maillon)

début

element, courant1, courant2, courant3 : \uparrow Maillon

si tete1= nil et tete2=nil alors tete3 \leftarrow NIL

sinonsi tete1= Nil et tete2 <>nil alors tete3 \leftarrow tete2

sinonsi tete1<> Nil et tete2 =nil alors tete3 \leftarrow tete1

sinon

tete3 \leftarrow tete1

courant 3 \leftarrow tete1 \rightarrow suivant

tant que courant1<>nil faire

nouveau(element)

element.val \leftarrow courant1.val

courant1 \leftarrow courant1 \rightarrow suivant

element \rightarrow suivant \leftarrow nil

courant3 \rightarrow suivant \leftarrow element

courant3 \leftarrow element

fintantque

courant3 \rightarrow suivant \leftarrow tete2

courant 3 \leftarrow tete2 \rightarrow suivant

courant2 \leftarrow courant3

tant que courant2<>nil faire

```

nouveau(element)
element.val ← courant2.val
courant2 ← courant2 → suivant
element → suivant ← nil
courant3 → suivant ← element
courant3 ← element
fintantque
fin

```

Exercice 12

procedure fusion_triee(E tete1, tete2 : ↑Maillon ; S tete3 : ↑Maillon)

```

début
element, courant1, courant2, courant3 : ↑Maillon
si tete1= nil et tete2=nil alors tete3 ← NIL
sinon si tete1= Nil et tete2 <> nil alors tete3 ← tete2
sinon si tete1<> Nil et tete2 =nil alors tete3 ← tete1
sinon
nouveau(tete3)
si tete1.val =< tete2 alors tete3.val ← tete1.val
                        tete3 → suivant ← nil
                        courant1 ← tete1 → suivant
sinon tete3.val ← tete2.val
      tete3 → suivant ← nil
      courant2 ← tete2 → suivant
fin si
fin si
fin si
fin si
courant3 ← tete3
fin si
tant que courant2<>Nil ET courant1 <> nil faire
nouveau(element)
si courant2.val =< courant1.val alors element.val ← courant2.val
                        courant2 ← courant2 → suivant
sinon element.val ← courant1.val
      courant1 ← courant1 → suivant
fin si
element → suivant ← nil
courant3 → suivant ← element
courant3 ← element
fintantque

tant que courant1<>nil faire
nouveau(element)
element.val ← courant1.val
courant1 ← courant1 → suivant
element → suivant ← nil
courant3 → suivant ← element
courant3 ← element
fintantque
tant que courant2<>nil faire

```



```

nouveau(element)
element.val ← courant2.val
courant2 ← courant2 → suivant
element → suivant ← nil
courant3 → suivant ← element
courant3 ← element
fintantque
fin

```

Exercice 13

Procédure eclater1(E tete1 : ↑Maillon ; S tete2,tete3 : ↑Maillon)

Var element, courant : ↑Maillon

Debut

Si tete1 = nil alors tete2 ← NIL

Tete3 ← NIL

Sinon

Nouveau (tete2)

Nouveau (tete3)

Courant1 ← tete1

Si tete1.val >= 0 alors tete2.val ← tete1.val

Tete2 → suivant ← nil

Courant1 ← tete1 → suivant

Courant2 ← tete2

Sinon tete3.val ← tete1.val

tete3 → suivant ← nil

Courant1 ← tete1 → suivant

Courant3 ← tete3

Finsi

Tant que courant1 <> NIL faire

Nouveau (element)

element.val ← courant1.val

element → suivant ← nil

Si courant1 .val >= 0 alors

Courant2 → suivant ← élément

Courant 2 ← element

Sinon courant3 → suivant ← element

Courant3 ← element

Finsi

Courant1 ← courant1 → suivant

Fintantque

Fin

Procédure eclater2(E tete1 : ↑Maillon ; S tete2,tete3 : ↑Maillon)

Var element, courant : ↑Maillon

Debut

Si est_vide(tete1) alors tete2 ← NIL

Tete3 ← NIL

Sinon

Si tete1.val >= 0 alors inserer_debut(tete2, tete1.val)

Courant1 ← tete1 → suivant

Courant2 ← tete2

Sinon inserer_debut(tete3, tete1.val)

```
    Courant1 ←tete1 →suivant
    Courant3 ←tete3
Finsi

Courant1 ←tete1
Tant que courant1 <>NIL faire
Si courant1 .val >=0 alors Insérer_fin(tete2, courant1.val)
Sinon insérer_fin(tete3, courant1.val)
Finsi
Courant1 ←courant1 →suivant
Fintantque
Fin
```