

PARTIE 2

Module: TECHNIQUES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION

1^{ère} année Ingénieur Informatique A-B-C-D&E

Dr. Wissem BAHRI
Dr. Amor GUEDDANA

2019-2020

Chapitre 3. Codage Canal

1

- Introduction

2

- Detection par Redondance Cyclique

3

- Codage Correcteur d'Erreurs

Chapitre 3. Codage Canal

1

- Introduction

2

- Detection par Redondance Cyclique

3

- Codage Correcteur d'Erreurs

Introduction

- Les données peuvent subir des erreurs durant la transmission.
 - Bits perdus
 - Changement de la valeur du bit...

Question: Comment se rendre compte de la modification ou de la perte des données à l'arrivée des trames ?

Réponse: Un code de détection d'erreur est ajouté à la trame transmise

■ Exemple de méthode

- La station émettrice rajoute des bits de parités à partir d'une opération mathématique. A la réception, on refait les mêmes calculs et on compare les deux résultats. Si les deux résultats ne correspondent pas, on peut conclure qu'il y a eu une erreur durant la transmission.

■ Il existe plusieurs autres méthodes

- Le contrôle par redondance cyclique (CRC) (détecteur)
- Le contrôle de parité (détecteur)
- La parité longitudinale et verticale (détecteur et correcteur)
- ...

Chapitre 3. Codage Canal

1

- Introduction

2

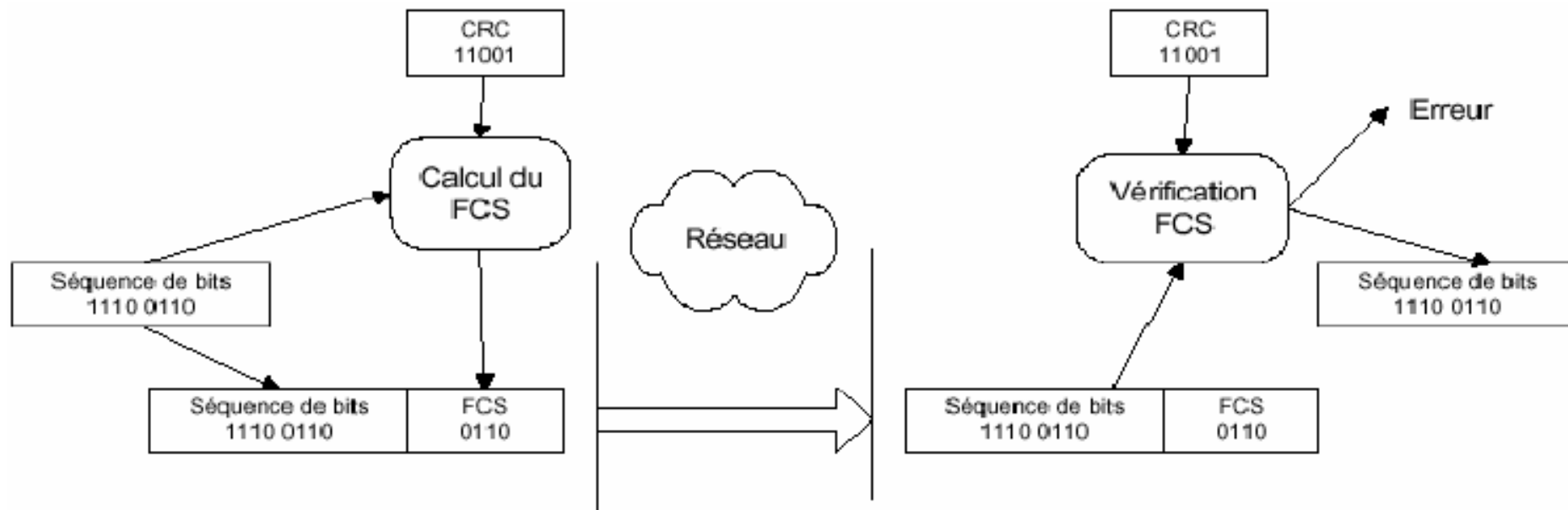
- **Detection par Redondance Cyclique**

3

- Codage Correcteur d'Erreurs

Détection par Redondance Cyclique (1/7)

- Le **CRC** (Cyclic Redondancy Checksum) est une méthode puissante de détection d'erreur.
- Cette méthode consiste à réaliser la division de la séquence des bits (message) à transmettre par une valeur générée (CRC) et envoyer le reste **FCS** (Frame Check Sequence) avec la séquence de bits.
- La station réceptrice répète l'opération. Si elle obtient le même reste, alors la séquence est considérée comme sans erreur.
- Le CRC est connu de l'émetteur et du récepteur.



Détection par Redondance Cyclique (2/7)

- Il existe plusieurs types de CRC:
 - CRC- 12 utilisé pour un caractère de 6 bits
 - CRC- 16/ ITU utilisé dans les réseaux WANs
 - CRC- 32 utilisé dans les réseaux locaux

CRC	Formule	Valeur du CRC
CRC-12	$X^{12} + X^{11} + X^3 + X^2 + X + 1$	1100000001111
CRC-16	$X^{16} + X^{15} + X^2 + 1$	11000000000000101
CRC-16/CCITT	$X^{16} + X^{12} + X^5 + 1$	10001000000100001
CRC-32	$X^{32} + X^{26} + X^{23} + X^{16} + X^{12} + X^{11} + X^{10} + X^8 + X^7 + X^5 + X^4 + X^2 + X + 1$	10000010010000001000111 0110110111

- A toute séquence de « k » bits, on peut faire correspondre un polynôme de degré « k - 1 » et de coefficients « 0 » ou « 1 » (ou inversement)
 - **Exemple** : Soit la séquence de k = 10 bits **1 1 0 1 0 1 1 0 1 1**
 - Le Polynôme de degré k -1 = 9 associé à cette séquence est donné par:

$$1x^9 + 1x^8 + 0x^7 + 1x^6 + 0x^5 + 1x^4 + 1x^3 + 0x^2 + 1x^1 + 1 = x^9 + x^8 + x^6 + x^4 + x^3 + x^1 + 1$$

Détection par Redondance Cyclique (3/7)

- On associe à la séquence de bits à transmettre un polynôme:

$$M(x) = a_m x^m + a_{(m-1)} x^{(m-1)} + \dots + a_1 x^1 + a_0$$

- $a_i = 0$ ou 1 pour $i = 0, 1, \dots, m$ sont les facteurs du polynôme constituant la séquence de bits $= (a_m a_{(m-1)} \dots a_1 a_0)$

- Dans le monde des polynômes, cela correspond à

1. $(M(x) \times x^n) = Q(x) \times C(x) + R(x)$

2. $(M(x) \times x^n) / C(x) = Q(x) + [R(x) / C(x)]$

3. $[M(x) \times x^n - R(x)] / C(x) = Q(x) + 0$

- $R(x)$ = le reste (séquence de n bits) est obtenu en divisant $M(x) \cdot x^n$ par $C(x)$.
- $C(x)$ = le diviseur de degré n (séquence de $n+1$ bits)

- Méthodologie

- Multiplier le polynôme $M(x)$ par x^n (revient à ajouter n "0" à la séquence de bits M)
- Calculer le reste $R(x)$
- Transmettre la séquence correspondante à $(M(x) \times x^n) - R(x)$
- À la station réceptrice, diviser $(M(x) \times x^n) - R(x)$ par $C(x)$
- Si le reste est 0, pas d'erreur
- Si le reste est différent de 0, il y a erreur

Détection par Redondance Cyclique (4/7)

Exemple

■ Au niveau de l'émission

- Prenons $M = 1101011011$. Le polynôme associé est noté par $M(x)$:

$$M(x) = x^9 + x^8 + x^6 + x^4 + x^3 + x + 1$$

- $C = 10011$, soit $C(x) = x^4 + x + 1$
- Multiplions M par x^4 (revient à ajouter 4 "0" à la séquence M), soit:

$$M' = 1101011011\ 0000$$

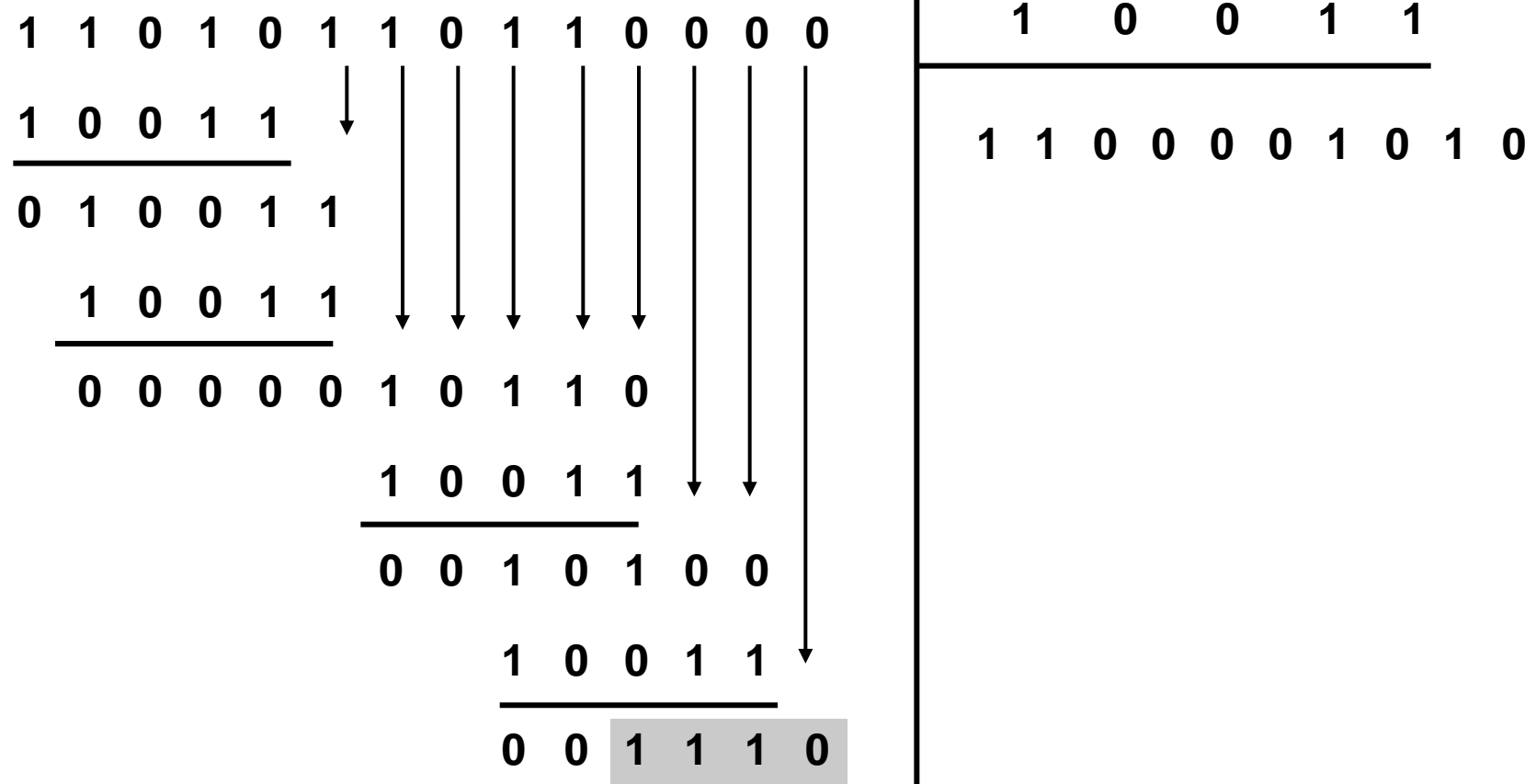
- Divisons $M'(x)$ par $C(x)$ en utilisant l'opération XOR (OU exclusif)
- Le reste obtenu correspond au FCS donné par 1110
- Le message envoyé est : $M' - R = 11010110111110$

■ A la réception,

- La station effectue la division par le même CRC de la séquence entière.
- Si le reste est 0, pas d'erreur

Détection par Redondance Cyclique (5/7)

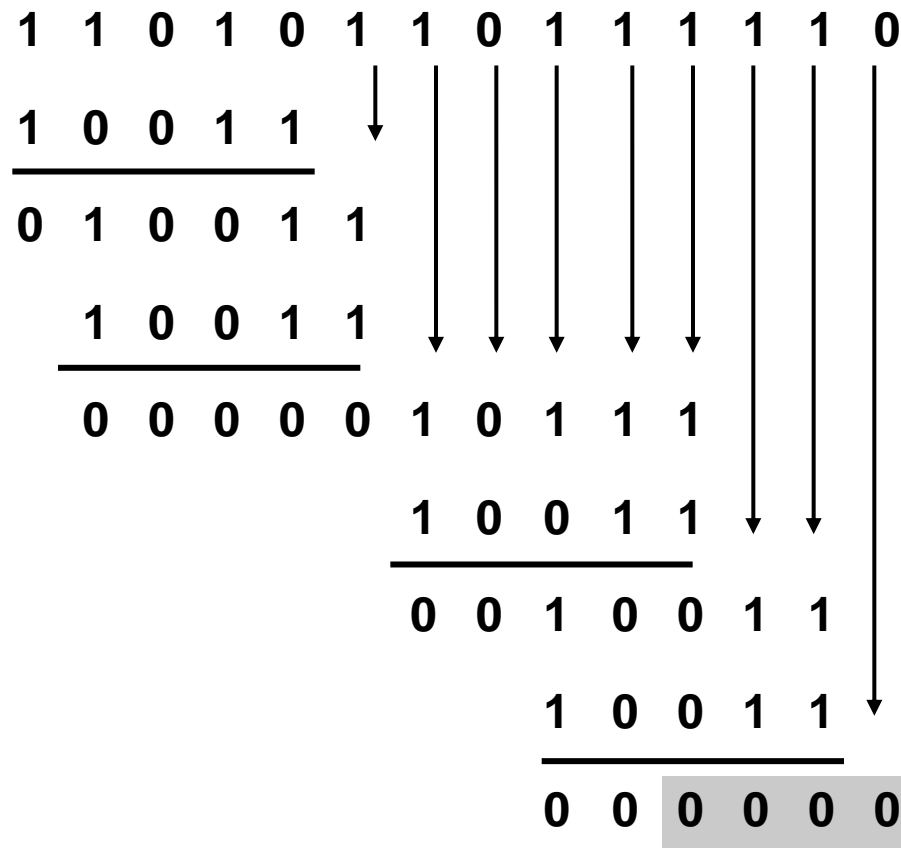
- Exemple de codage CRC (méthode binaire)



1 1 0 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 ← Bits transmis

Détection par Redondance Cyclique (6/7)

- Décodage (méthode binaire)



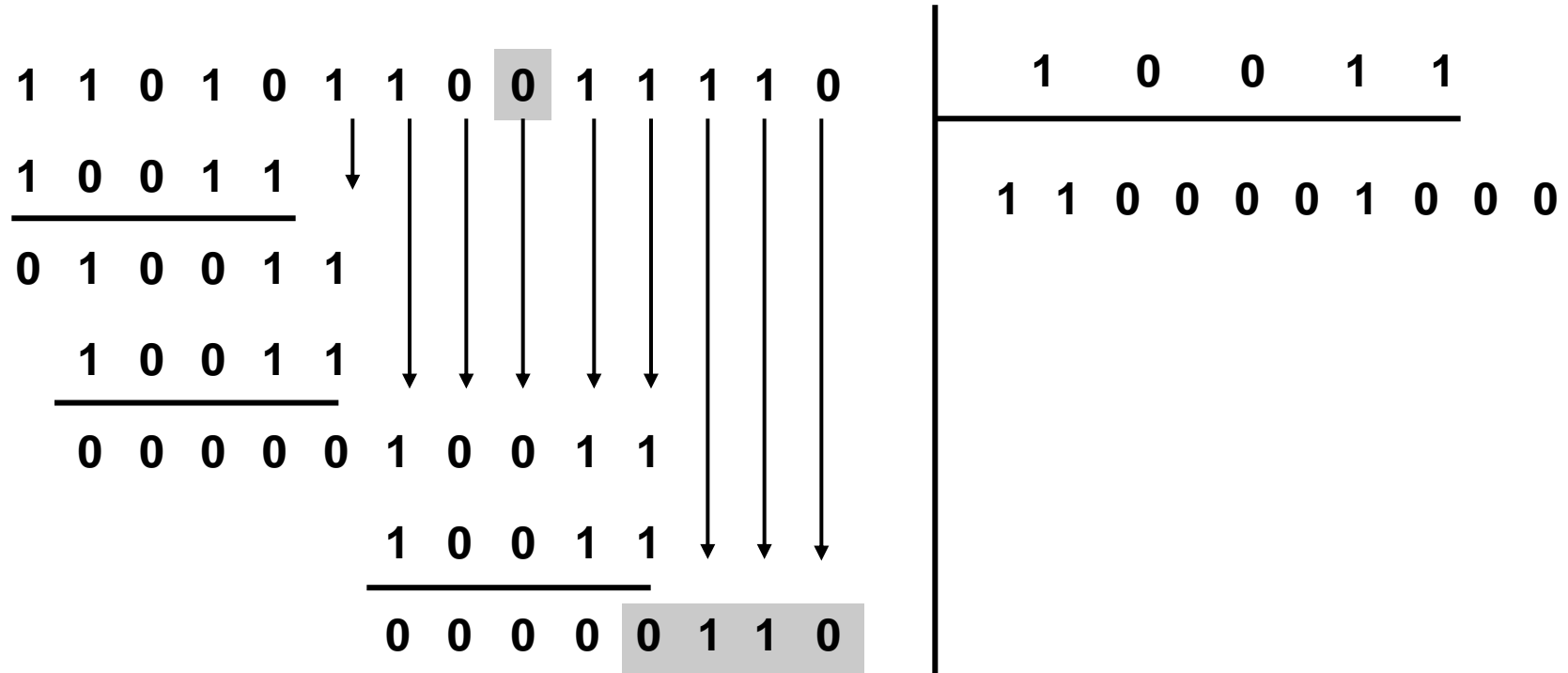
(Sans erreur de transmission)

1 0 0 1 1
1 1 0 0 0 0 1 0 1 0

↑ Pas d'erreur car le reste est nul

Détection par Redondance Cyclique (7/7)

- Décodage (méthode binaire) (Avec erreur de transmission)



↑ Erreur de transmission
car le reste n'est pas nul

Chapitre 3. Codage Canal

1

- Introduction

2

- Detection par Redondance Cyclique

3

- Codage Correcteur d'Erreurs

Codage Correcteur d'Erreurs (1/4)

■ A l'émission

- $M=[m_1, \dots, m_k]$ est le mot d'information à transmettre
- $C=[c_1, \dots, c_n]$ est le mot de code donné par :

$$C = M G \text{ où } G=[id_k \ P]$$

- G : matrice génératrice du code de dimension (k, n)
- P : matrice de parité

■ A la réception

- Soit R le vecteur ligne représentant le mot de code de n éléments reçu:

$$R = C + E$$

- E est un vecteur ligne dont les composantes binaire représentent les éventuelles erreurs de transmission.

• **Vecteur Erreur:** Les erreurs subies par un mot code peuvent être représentées par un vecteur $E=[e_1, e_2, \dots, e_n]$, où e_i prends la valeur 0 s'il n'y pas d'erreur sur le bit d'indice i du mot code et la valeur 1 dans le cas contraire.

Codage Correcteur d'Erreurs (2/4)

Méthode de décodage

1^{ère} étape: Calcule du vecteur syndrome S

$$S = R H^T = (C + E) H^T \text{ avec } H = \begin{bmatrix} P^T & Id_{n-k} \end{bmatrix} \text{ matrice de contrôle de parité}$$

2^{ème} étape: Détermination des vecteurs d'erreurs **e** possibles

- Calculer la distance de Hamming minimal d_m
- Déduire les capacités de détection et de correction données respectivement par:
$$(d_m - 1) \text{ et } x \leq (d_m - 1) / 2$$
- Déduire les vecteurs erreurs possibles de poids x

3^{ème} étape: Détermination du vecteur erreur correspondant au syndrome S

- Relier chaque syndrome à l'erreur correspondante
- Déduire à partir du mot de code reçu le mot code envoyé

$$S = e H^T$$

- **Distance de Hamming:** Étant donné deux mots de n bits m1 et m2, le nombre de bits dont ils diffèrent est appelé leur distance de Hamming.
- **Le poids de Hamming** d'un vecteur binaire est le nombre d'éléments "1" qu'il contient.

Codage Correcteur d'Erreurs (3/4)

Exemple

■ A l'émission

- Mot d'information: $M = [m_1 \ m_2 \ m_3] = [1 \ 1 \ 0]$
- Matrice génératrice du code: $G = [Id_3 \ P]$ avec P donnée par: $P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$
- Mot code C correspondant au mot information M :
 $C = M G$

$$C = [1 \ 1 \ 0] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \underbrace{[1 \ 1 \ 0]}_{\text{Mot info}} \underbrace{[0 \ 1 \ 1]}_{\text{Bits de redondance}}$$

■ A la réception

- Le mot de code reçu R : $R = [1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1]$
- On calcul le syndrome S comme: $S = [1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = [0 \ 1 \ 1]$

Codage Correcteur d'Erreurs (4/4)

Calcule de la distance de Hamming minimale d_m :

Mots informations $x_1 \ x_2 \ x_3$	Mots de codes $x_1 \ x_2 \ x_3 \ a_1 \ a_2 \ a_3$	Poids de Hamming
0 0 0	0 0 0 0 0 0	0
0 0 1	0 0 1 0 1 1	3
0 1 0	0 1 0 1 1 0	3
0 1 1	0 1 1 1 0 1	4
1 0 0	1 0 0 1 0 1	3
1 0 1	1 0 1 1 1 0	4
1 1 0	1 1 0 0 1 1	4
1 1 1	1 1 1 0 0 0	3



$$d_m = 3$$



$$e \leq 1$$

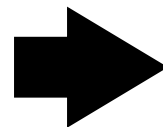


Dans cet exemple, le code de bloc ne peut corriger qu'une seule erreur

Relier chaque syndrome à l'erreur correspondante

Vecteur erreurs	Syndrome
1 0 0 0 0 0	1 0 1
0 1 0 0 0 0	1 1 0
0 0 1 0 0 0	0 1 1
0 0 0 1 0 0	1 0 0
0 0 0 0 1 0	0 1 0
0 0 0 0 0 1	0 0 1

Déduire à partir du mot de code reçu le mot code envoyé:



$$\begin{aligned}
 Y^T &= [\text{mot code} + \text{Vecteur erreur}] \bmod (2) \\
 &= [1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1] + [0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0] \bmod (2) \\
 &= [1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1]
 \end{aligned}$$