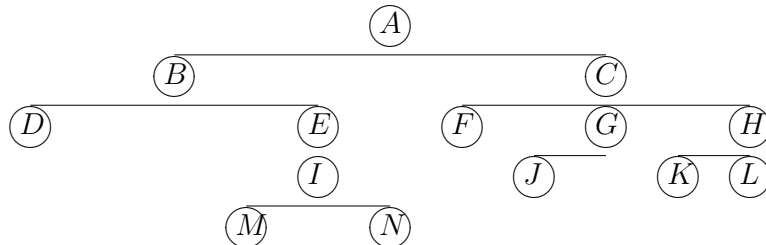


3.5 Exercices

Exercice 1 (- pts)

Lister les nœuds de l'arbre ci-dessous suivant les parcours préfixé, postfixé et infixé.



Exercice 2 (- pts)

Soit A un arbre binaire représenté par pointeurs (utiliser les types NŒUD et ARBRE définis en cours).

- Écrire des programmes récursifs permettant les parcours préfixé, postfixé et infixé.
- Écrire la version itérative du parcours préfixé.

Exercice 3 (- pts)

- Écrire une fonction qui teste si deux arbres binaires sont égaux ou non.

```

procedure  equal_tree(A, B : TREE)
debut
  si (A=NIL) alors  si (B=NIL) alors  retourner (VRAI)
                                sinon  retourner (FAUX)
                                finsi
  sinon  si (B=NIL) alors  retourner (FAUX)
                                sinon  si (A↑val≠B↑val)alors
                                                retourner  (FAUX)
                                                sinon
                                                retourner  (equal_tree(A↑fg,B↑fg)ET
                                                                equal_tree(A↑fd,B↑fd))
                                finsi
                                finsi
  finsi
fin
  
```

3.5 EXERCICES

2. Écrire une procédure qui transforme un arbre binaire en son symétrique par rapport à la racine.

```
procedure  rotatel_tree(A : TREE)
debut
  si (A≠NIL) alors  swap(A↑fg, A↑fd)
                        // la fct swap permute les valeurs des deux arguments
                        rotate_tree(A↑fg)
                        rotate_tree(A↑fd)

  finsi
fin
```

3. Écrire une procédure qui construit une copie d'un arbre binaire.

```
procedure  copy_tree(A : TREE, var  copy : TREE)
debut
  si (A = NIL) alors  copy ←NIL
                    sinon  Allouer (copy)
                        copy↑val ←A↑val
                        copy_tree(A↑fg, copy↑fg)
                        copy_tree(A↑fd, copy↑fd)
                    finsi

  fin
```

4. Soit un arbre binaire d'entiers. Écrire une fonction qui calcule la somme des valeurs dans un tel arbre.

```
fonction  sum_tree(A : TREE):entier
debut
  si (A = NIL) alors  retourner  0
                    sinon  retourner  (A↑val+ sum_tree(A↑fg)+ sum_tree(A↑fd))

  finsi
fin
```

Exercice 4 (- pts)

Soient A un arbre quelconque non vide et n un nœud de A . On définit le degré de n dans A comme étant le nombre de ses fils. Notons par Nn_2 le nombre de nœuds de degré 2 et par Nf le nombre de feuilles dans A . En supposant que A est un arbre binaire, on vous demande de :

1. Déterminer le nombre maximum de nœuds de l'arbre A s'il est de hauteur h .

Le nombre de nœuds d'un arbre binaire est maximale quand il est complet (tous les nœuds ont 2 fils) et toutes les feuilles sont de profondeur h .

$$N_{tot} = 1 + 2 + 4 + 8 + \dots + 2^{h-1} = \sum_{i=0}^{h-1} 2^i = \frac{2^h - 1}{2 - 1} = 2^h - 1$$

2. Montrer, en vous inspirant de la question précédente, que $Nf = Nn_2 + 1$.

$$N_{tot} = 2^h - 1$$

$$Nf = \text{le dernier terme de la suite} = 2^{h-1}$$

Nn_2 sont les nœuds qui admettent 2 fils c-à-d les nœuds internes

$$Nn_2 = N_{tot} - Nf = 2^h - 1 - 2^{h-1} = 2^{h-1} - 1 = Nf - 1$$

3. Écrire une fonction pour calculer la hauteur h de l'arbre A .

```

fonction h(A : TREE):entier
debut
si (A = NIL) alors retourner 0
sinon retourner (1+ max(h(A↑fg),h(A↑fd)))
//La fct max retourne la valeur la plus grande des 2 arguments
finsi
fin

```