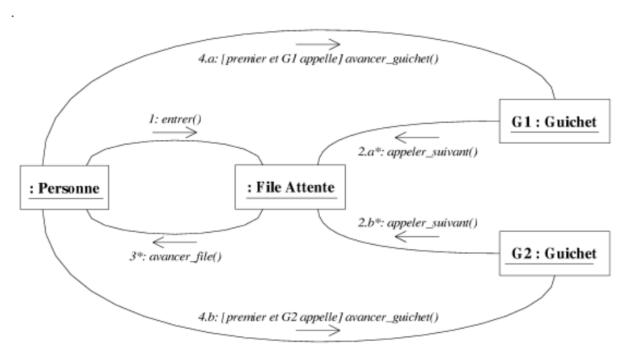
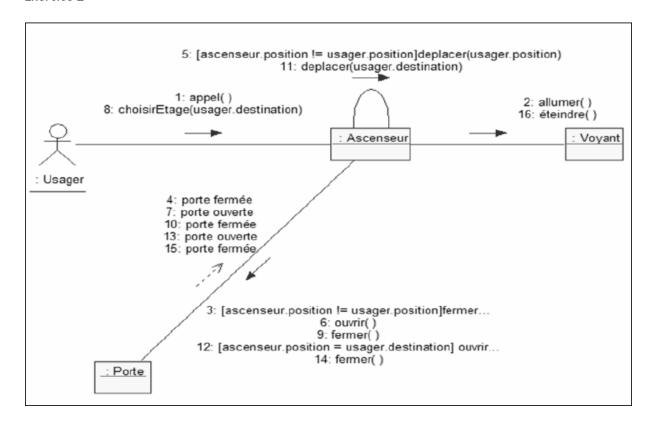
Correction TD N°6 DCOMM

Exercice 1



Exercice 2



Exercice 3

Diagramme de cas d'utilisation:

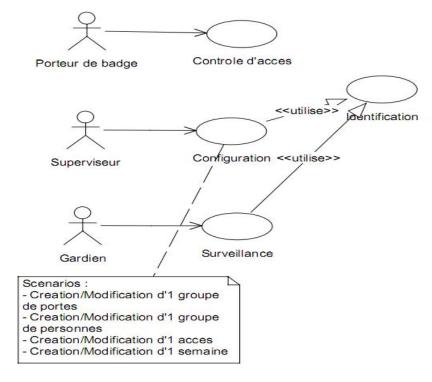
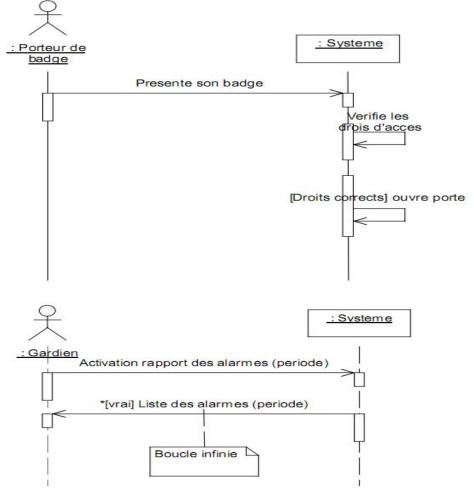


Diagramme de séquences :



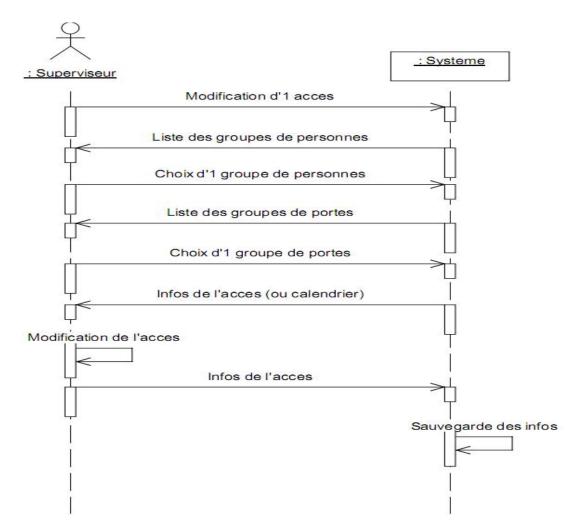


Diagramme de classes :

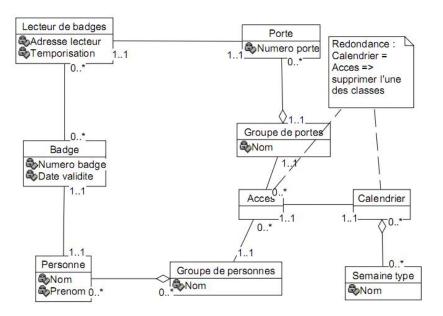
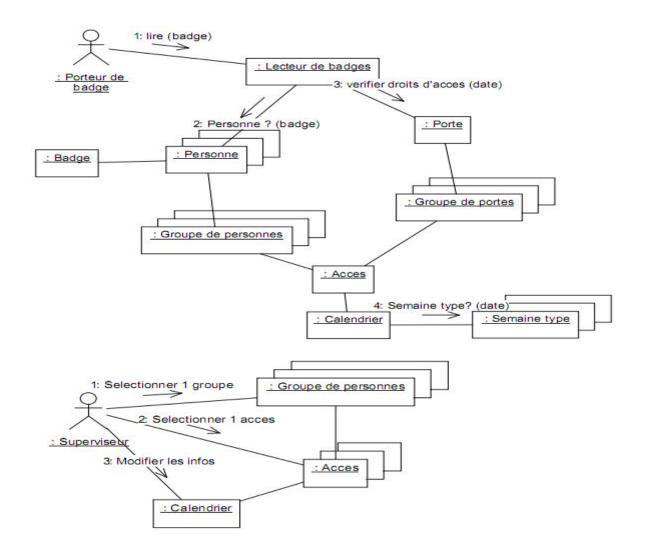
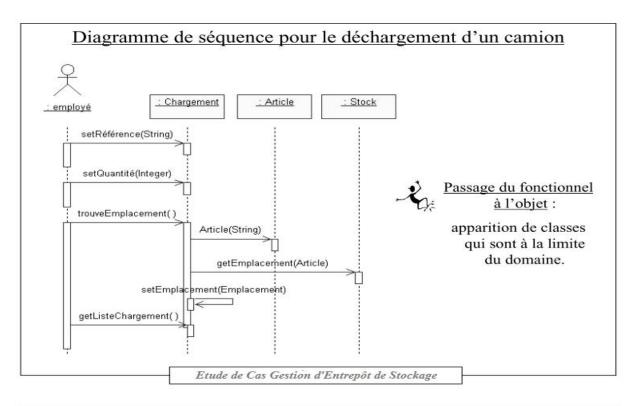


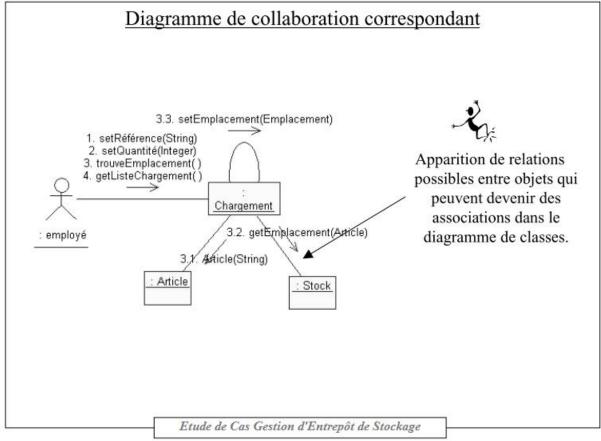
Diagramme de collaboration:

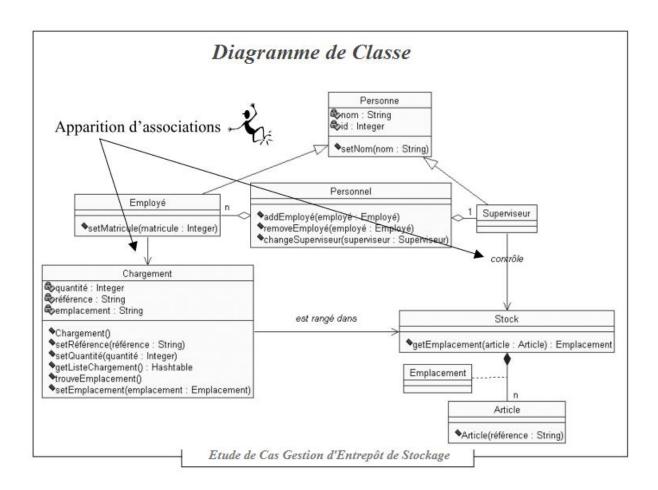


Exercice 4

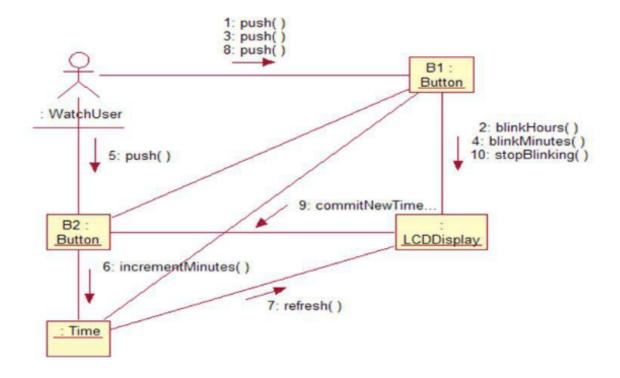
- 1. Diagrammes de séquence pour le déchargement d'un camion
 - Plusieurs scénarios doivent être envisagés lors du déchargement :
- 1. déchargement sans problème ;
- 2. déchargement avec manque de place ;
 - Ces scénarios peuvent être décrits par un diagramme de séquence







Exercice 5



Demande de chargement commande Responsable Modification configuration Entrepôt Reception des arrivées Employé Vérification de l'état du stock

2) Cas 3: Réception des arrivées

Description textuelle

Lorsqu'un chargement arrive, l'employé crée à l'écran un nouveau bordereau de réception indiquant la date et l'heure de livraison, le numéro de la commande correspondante, l'origine du chargement et le nom du chauffeur. Il vérifie chaque lot constitué d'une certaine quantité d'un produit donné. Il rentre sur le bordereau le code du produit et la quantité livrée.

En fonction du code et de la quantité, le système détermine le local et le casier de stockage (on supposera que l'entrepôt dispose toujours d'assez de locaux de stockage). Le système attribut alors au lot un identifiant et délivre un code barre et une fiche de destination qui seront collés sur l'emballage.

Lorsque tous les lots seront rentrés, le système compare le bordereau avec la commande correspondante. S'il trouve des différences, il produit un rapport d'erreur de livraison, sinon, la commande est validée et un accusé de réception est délivré au chauffeur.

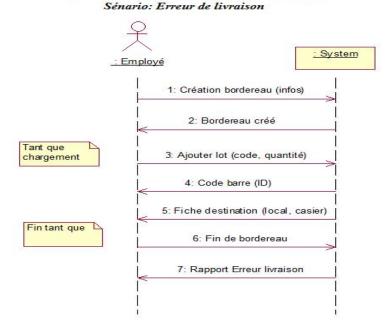
3)

Diagramme de Collaboration

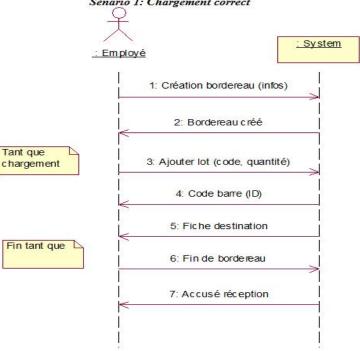


4)

Cas 3 : Réception des arrivées (Les scénarios)

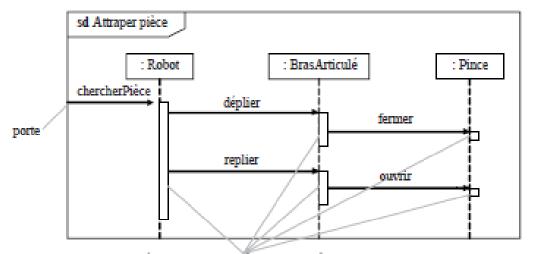


Cas 3 : Réception des arrivées (Les scénarios) Sénario 1: Chargement correct



Exercice 6

Le message *chercherPièce* parvient au robot *via* une porte. L'émetteur du message est supposé apparaître dans un diagramme non représenté ici. *chercherPièce* entraîne l'envoi des messages *déplier* et *replier* au bras articulé. Conformément à ce qui est stipulé dans le rectangle spécifiant l'exécution de la méthode déplier (respectivement replier), le message *fermer* (respectivement *ouvrir*) est envoyé à la pince.



spécifications de l'execution des méthodes

Le diagramme de communication suivant se déduit aisément du diagramme de séquence précédent. Il faut cependant veiller à numéroter correctement les messages pour indiquer leur ordre d'envoi : le premier message, *chercherPièce*, porte le numéro 1 ; le message suivant, *déplier*, est emboîté dans le message *chercherPièce* et porte en conséquence le numéro 1.1 ; le message *fermer* (numéro 1.1.1) est emboîté dans le message *déplier*. Le même raisonnement a permis de numéroter les messages *replier* et *ouvrir*.

