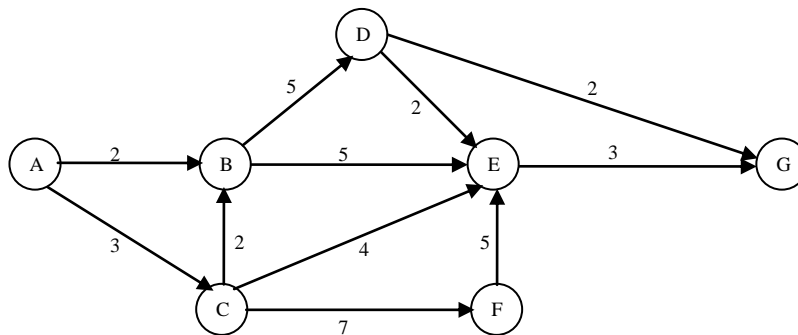


Série n° 2

Exercice 1

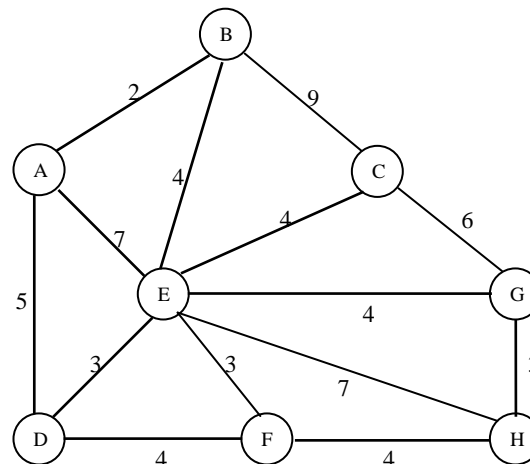
Le graphe ci-dessous représente un réseau IP. Le nombre figurant sur chaque arc indique la durée nécessaire en millisecondes pour transférer un paquet IP.



- 1- Existe-t-il un circuit dans ce graphe ?
- 2- Déterminer le chemin le plus rapide pour effectuer le transfert du routeur du A vers le routeur G.

Exercice 2

Un livreur de pizzas doit livrer une commande en moins de 14 minutes. Chaque arête du graphe indique la durée, exprimée en minutes, des trajets entre les différents carrefours de son arrondissement. La société fabriquant les pizzas se situe au sommet A du graphe et la livraison doit s'effectuer au sommet H.



- 1- Dire pour quelles raisons le livreur peut résoudre ce problème en utilisant l'algorithme de Dijkstra.
- 2- Le livreur arrivera-t-il à temps ?

Exercice 3

Appliquer un algorithme adéquat pour trouver le chemin minimal entre A et F.

