Testing the Programs

CH8

فحص البرنامج

1) Software Faults and Failures

Why Does Software Fail?

Wrong requirement: not what the customer wants

Missing requirement

Requirement impossible to implement

Faulty design

Faulty code

Improperly implemented design

Objective of Testing

Discover faults

A test is successful only when a fault is discovered

Fault identification: the process of determining what fault caused the failure

Fault correction: the process of making changes to the system so that the faults are removed

Types of Faults

Algorithmic fault

Computation and precision fault

a formula's implementation is wrong

Documentation fault

Documentation does not match what program does

Capacity or boundary faults

System's performance not acceptable when certain limits are reached

Timing or coordination faults

Performance faults

System does not perform at the speed prescribed

Standard and procedure faults

1) أخطاء البرنامج

لماذا يفشل البرنامج؟

متطلبات خاطئة: لبس ما يريده العميل

متطلب مفقود

متطلب مستحيل تنفيذه

حُطأ بالتصميم خطأ بكتابة البرنامج

تصميم غير صحيح

الهدف من الاختبار

اكتشاف الأخطاء

الاختبار يكون ناجح فقط عند اكتشاف خطأ

تحديد الأعطال: عملية تحديد الخطأ الذي تسبب في الفشل

تصحيح الخطأ: عملية إجراء تغييرات على النظام بحيث تتم إزالة الأخطاء

أنواع الأخطاء

خطأ حسابي

خطأ بدقة الحساب

تطبيق الصيغة خاطئ

خطأ في التوثيق

الوثائق لا تتطابق مع ما يفعله البرنامج

أخطاء القدرة أو الحدود

أداء النظام غير مقبول عند الوصول إلى حدود معينة

أخطاء التوقيت أو التنسيق

أخطاء الأداء

لا يعمل النظام في السرعة المقررة

أخطاء معيارية وإجرائية

Typical Algorithmic Faults

An algorithmic fault occurs when a component's algorithm or logic does not produce proper output

Branching too soon

Branching too late

Testing for the wrong condition

Forgetting to initialize variable or set loop invariants

Forgetting to test for a particular condition

Comparing variables of inappropriate data types

Syntax faults

Orthogonal Defect Classification

Fault Type - Meaning

Function

Fault that affects capability, end-user interface, product interface with hardware architecture, or global data structure

Interface

Fault in interacting with other component or drivers via calls, macros, control, blocks or parameter lists

Checking

Fault in program logic that fails to validate data and values properly before they are used

Assignment

Fault in data structure or code block initialization

Timing/serialization

Fault in timing of shared and real-time resources

Build/package/merge

Fault that occurs because of problems in repositories management changes, or version control

Documentation

Fault that affects publications and maintenance notes

Algorithm

Fault involving efficiency or correctness of algorithm or data structure but not design

أخطاء حسابية نموذجية

يحدث خطأ حسابي عندما لا ينتج عن الخوارزمية أو المنطق الخاص بالمكون مخرجًا مناسبًا

المتفرعة في وقت مبكر جدا متفرع بعد فوات الأوان اختبار لحالة خاطئة سيان تهيئة متغيرات حلقة أو

نسيان الاختبار لحالة معينة مقارنة المتغيرات لأنواع البيانات غير المناسبة

أخطاء بكتابة الكود

تصنيف الخطأ ؟

نوع الخطأ - معناه

الخطأ الذي يؤثر على القدرة، واجهة المستخدم النهائي، واجهة المنتج مع بنية الأجهزة أو بنية البيانات العامة

عطل في التفاعل مع المكونات أو برامج التشغيل الأخرى عبر المكالمات أو

(macros, control, blocks or parameter lists)

خطأ في منطق البرنامج الذي فشل في التحقق من صحة البيانات وقيمها بشكل صحيح قبل استخدامها

خطأ في بنية البيانات أو بالكود البرمجي

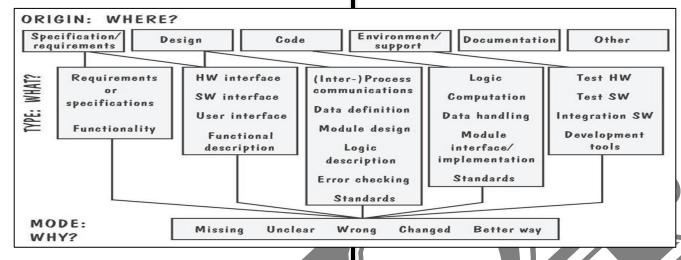
خطأ في توقيت الموارد المشتركة في الوقت الفعلى

الخطأ الذي يحدث بسبب وجود مشاكل في تغييرات إدارة التقارير، أو التحكم في الإصدار

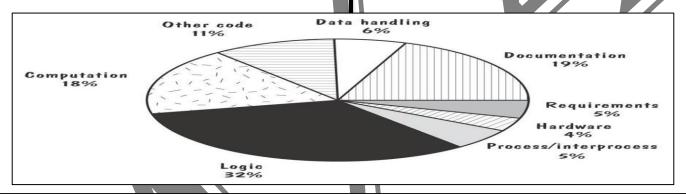
خطأ يؤثر على المنشورات وملاحظات الصيانة

خطأ يتعلق بكفاءة أو صحة الخوار زمية أو بنية البيانات ولكن ليس التصميم

Hewlett-Packard's Fault Classification



Faults for one Hewlett-Packard Division

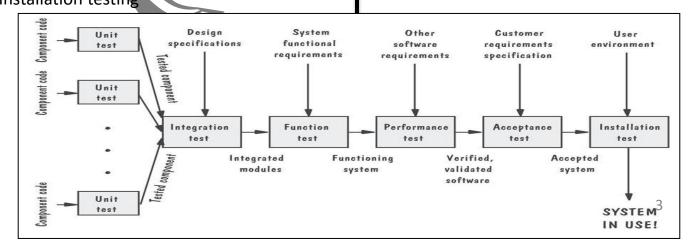


2) Testing Issues

Testing Organization

Module testing, component testing, or unit testing Integration testing Function testing

Performance testing Acceptance testing Installation testing 2) قضايا الاختبار التنظيم



Attitude Toward Testing

Egoless programming: programs are viewed as components of a larger system, not as the property of those who wrote them

Who Performs the Test? Independent test team

avoid conflict improve objectivity allow testing and coding concurrently

Views of the Test Objects Closed box or black box: functionality of the

test objects Clear box or white box: structure of the test

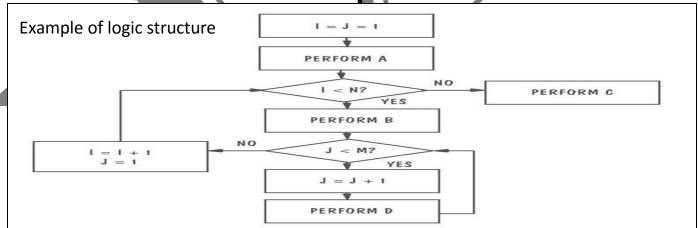
objects Box

Advantage

free of internal structure's constraints Disadvantage

not possible to run a complete test

Clear Box



الموقف نحو الاختبار

بكتابتها

فريق اختبار مستقل تحنب الخلل

تحسبن الموضوعية

خالية من قيود الهيكل الداخل

لبس من الممكن تشغيل اختبار

هياكل الصناديق

فحص الكود

برمجة (Egoless): يتم النظر إلى البرامج كمكونات

لنظام أكبر ، وليس كممتلكات لأولئك الذين قاموا

من الذي يقوم بإجراء الاختبار؟

السماح الاختبار كثابة الكود في وقت واحد

Box Structures

Black box: external behavior description

State box: black box with state information

White box: state box with a procedure

3) Unit Testing

Code Review

Code walkthrough Code inspection

مراجعة التعليمات البرمجية

Typical Inspection Preparation and Meeting Times

إعداد التفتيش النموذجي وأوقات الاجتماع

Development Artifact	Preparation Time Meeting Time					
Requirement Document	25 pages per hour	12 pages per hour				
Functional specification	45 pages per hour	15 pager per hour				
Logic specification	50 pages per hour	20 pages per hour				
Source code	150 lines of code per hour	75 lines of code per hour				
User documents	35 pages per hour	20 pages per hour				

Fault Discovery Rate

معدل اكتشاف الخطأ

Discovery Activity	Fault Found per Thousand Lines of Code		
Requirements review	2.5		
Design Review	5.0		
Code inspection	10.0		
Integration test	3.0		
Acceptance test	2.0		

Steps in Choosing Test Cases

Determining test objectives Selecting test cases Defining a test

Comparing Techniques

Fault discovery Percentages by Fault Origin

خطوات في اختيار حالات الاختبار

تحديد أهداف الاختبار اختيار حالات الاختبار تحديد الاختبار

مقارنة التقنيات

نسبة اكتشاف الخطأ حسب أصل الخلل

Discovery Techniques	Requirements	Design	Coding	Documentation
Prototyping	40	35	35	15
Requirements review	40	15	0	5
Design Review	15	55	0	15
Code inspection	20	40	65	25
Unit testing	1	5	20	0

Effectiveness of fault-discovery techniques

فعالية تقنيات اكتشاف الخطأ

	Requirements Faults	Design Faults	Code Faults	Documentation Faults
Reviews	Fair	Excellent	Excellent	Good
Prototypes	Good	Fair	Fair	Not applicable
Testing	Poor	Poor	Good	Fair 5
Correctness Proofs	Poor	Poor	Fair	Fair

4) Integration Testing

Bottom-up

Top-down

Big-bang

Sandwich testing

Modified top-down

Modified sandwich

Terminology

Component Driver: a routine that calls a particular component and passes a test case to it

Stub: a special-purpose program to simulate the activity of the missing component

View of a System

System viewed as a hierarchy of components

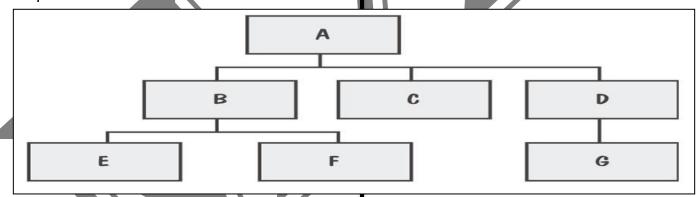
اصطلاحات

برنامج تشغيل المكون: رونين يستدعي مكونًا معينًا ويمرر حالة اختبار عليه

(Stub) برنامج خاص الغرض لمحاكاة عمل المكون المفقود

عرض النظام

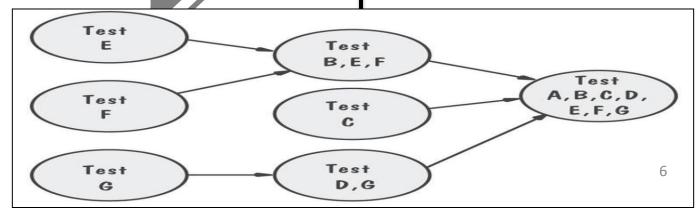
عرض هيكل النظام



Bottom-Up Integration Example

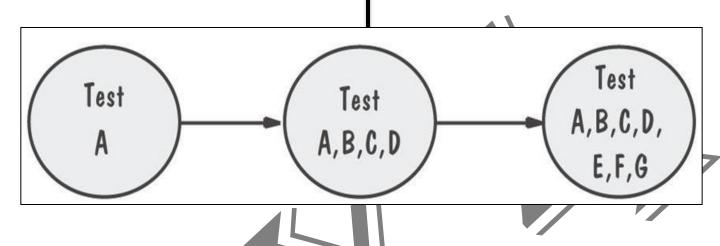
The sequence of tests and their dependencies

تسلسل الاختبارات واعتمادياتها



Top-Down Integration Example

Only A is tested by itself



5) Test Planning

Establish test objectives

Design test cases

Write test cases

Test test cases

Execute tests

Evaluate test results

وضع أهداف الاختبار تصميم حالات اختبار اكتب حالات الاختبار اختبار حالات الاختبار تنفيذ الاختبار تقييم نتائج الاختبار

Chapter 8 END

انتهى الفصل الثامن