# **Material Design Principles**

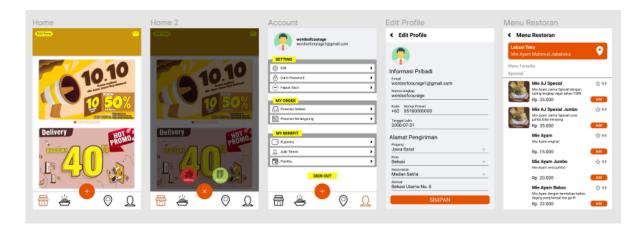
from https://material.io/design/introduction#principles



Prinsip yang diadaptasi dari material design adalah:

# Material is the metaphor

Prinsip ini diadaptasi pada design dengan menggunakan shadow sebagai penanda perbedaan permukaan/layer suatu komponen dengan komponen lain. Contohnya pada halaman "Home", antara bottom navigation dan main space diberikan shadow.



Selanjutnya prinsip material design yang diadaptasi berdasarkan **material foundation** adalah:

- Layout, mengadaptasi prinsip:
  - Predictable

Tata letak intuitif dan dapat diprediksi dengan ukuran UI dan tata letak setiap halamannya konsisten.

**Contoh adaptasi prinsip ini dalam** *design* yaitu setiap halaman memiliki ukuran yang sama dan *bottom navigation* pada halaman Home dan Account memiliki tata letak yang konsisten.

(from https://material.io/design/layout/understanding-layout.html#)



# • Color, mengadaptasi prinsip:

### Hierarchical

Warna mengindikasi mana elemen yang iteratif, bagaimana mereka berelasi dengan elemen lain dan level terkemuka antar elemen. Elemen penting harus menonjol dibanding elemen lainnya.

Contoh adaptasi dari prinsip ini adalah warna tombol "+" yang menggunakan warna orange agar lebih menonjol dibanding warna sekelilingnya untuk menunjukkan tombol itu penting dan dapat di klik.



### Legible

Penempatan teks dan elemen penting lain seperti ikon harus dapat terbaca dengan jelas jika muncul di background berwarna.

**Contoh adaptasi dari prinsip** ini adalah jika tombol "+" di klik, maka muncul tombol delivery dan reservasi sementara background menjadi sedikit lebih gelap.

(from <a href="https://material.io/design/color/the-color-system.html#color-usage-and-palettes">https://material.io/design/color/the-color-system.html#color-usage-and-palettes</a>)





Rp. 22.000

# Writing, mengadaptasi prinsip:

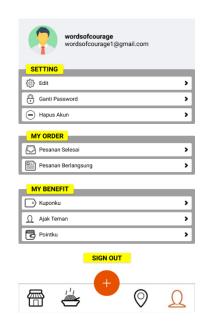
 Text yang digunakan jelas, akurat dan ringkas. Design sebisa mungkin menggunakan bahasa yang mudah dipahami, akurat dan ringkas.

(from https://material.io/design/communication/writing.html)

# Prinsip Design per Komponen







# Bottom Navigation, mengadaptasi prinsip:

## Ergonomic

Bottom navigation mudah di jangkau di aplikasi mobile. Design antara satu ikon dengan ikon lainnya juga diberikan jarak agar user mudah untuk klik suatu ikon.

### Consistent

Bottom Navigation muncul di screen Home dan Account dengan ukuran yang sama.

### Related

Tujuan bottom navigation memiliki fungsi yang sama pentingnya.

(from <a href="https://material.io/components/bottom-navigation">https://material.io/components/bottom-navigation</a>)

# • Button, mengadaptasi prinsip:

## Identifiable

Button "SIMPAN" di halaman "Edit Profile" dibuat dengan warna yang menonjol yaitu warna orange agar dapat menunjukkan bahwa button tersebut dapat memunculkan suatu aksi.

# Findable

Button mudah ditemukan diantara elemen lain, bahkan button lainnya. Contohnya *button* "add" pada halaman "menu restoran".

(from https://material.io/components/buttons#usage)

## Floating Action Button, mengadaptasi prinsip:

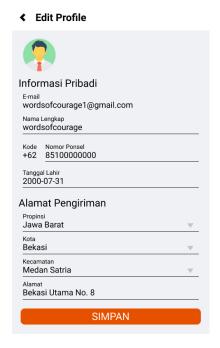
### Identifiable

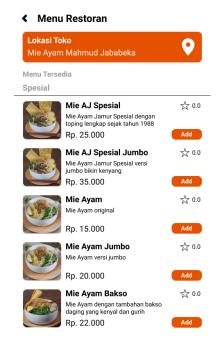
Floating Action Button merepresentasikan aksi utama di layar. Contohnya Floating Action Button "+" yang memunculkan Floating Action Button "Delivery" dan "Reservasi" yaitu proses bisnis utama pada aplikasi.

#### Contextual

Floating Action Button "+" relevan di halaman dimana button tersebut diletakkan.

(from <a href="https://material.io/components/buttons-floating-action-button#usage">https://material.io/components/buttons-floating-action-button#usage</a>)





# Cards, mengadaptasi prinsip:

### Contained

Suatu card diidentifikasi sebagai suatu unit tunggal yang berisi suatu konten. Contohnya card "Location" pada halaman "Menu Restoran".

### Independent

Sebuah card dapat berdiri sendiri, tanpa bergantung pada elemen sekitarnya.

## Individual

Suatu card tidak dapat digabung dengan card lain ataupun dipecah menjadi multicard.

# • **Divider**, mengadaptasi prinsip:

### Subtle

Divider dalam halaman "Menu Restoran" terlihat jelas sebagai pemisah dalam layout, namun juga tidak mengganggu

### Secondary

Divider dalam halaman "Menu Restoran" digunakan untuk memisahkan dengan list menu karena jika hanya menggunakan spasi, terkesan tidak rapi.

### Infrequent

Divider digunakan secukupnya dan tidak berlebihan.

(from https://material.io/components/dividers#usage)

# List, mengadaptasi prinsip:

### Actionable

List memudahkan dalam mengidentifikasi menu dan dapat klik tombol untuk memesan makanan.

### Consistent

List dalam halaman "Menu Restoran" menampilkan teks judul menu, harga, deskripsi, angka rating, gambar, button "Add", dan ikon dengan tata letak dan ukuran yang konsisten.

(from <a href="https://material.io/components/lists#usage">https://material.io/components/lists#usage</a>)

# • **Text Field**, mengadaptasi prinsip:

### Discoverable

Text Field diberikan garis untuk memberitahukan jika user dapat memasukkan suatu teks.

### Clear

Status text field dapat dibedakan dengan jelas satu sama lain.

### Efficient

Text field diberikan keterangan seperti "E-mail", "Nama Lengkap", dan "Nomor Ponsel" untuk memudahkan *user* mengetahui informasi yang diminta.