

**Perancangan Sistem Seminar dan Acara Ilmu Komputer UNJ
berbasis *Website***



Anggota Kelompok :

Diyah Anggraeny (1313618005)

Rachel Haryawan (1313618026)

Muhammad Izzat Ibrahim (1313608031)

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JAKARTA
2020**

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	1
C. Tujuan.....	2
D. Manfaat.....	2
BAB II ANALISIS DAN PERANCANGAN	3
A. Analisis Sistem.....	3
B. Analisis Kebutuhan User	3
C. Pemodelan Sistem	3
BAB III HASIL	6
A. Fitur – fitur	6
B. Mockup Design.....	7
C. Survey.....	10
DAFTAR PUSTAKA.....	11
Lampiran	12

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Saat ini, banyak BEM program studi universitas yang mengadakan acara seperti acara angkatan, seminar, lomba dan *workshop*. Tidak terkecuali BEMP Ilmu Komputer UNJ yang juga sering mengadakan acara seperti acara *webinar*, *workshop* dan lainnya. Biasanya prosesnya masih kurang terstruktur karena menggunakan lebih dari satu platform, seperti pengisian *form*, *chat*, *e-mail* atau lainnya.

Website di era teknologi memiliki banyak fungsi dan kegunaan. Menurut Ilka Zufria dan M. Hasan Azhari (2017), *website* adalah sekumpulan halaman informasi dan data yang disediakan melalui jaringan internet sehingga dapat diakses di seluruh dunia.^[1]

Dengan adanya *website* sebagai sebuah *platform* acara atau seminar akan memudahkan panitia penyelenggara acara dan peserta acara, karena tersedianya fitur pendaftaran, konfirmasi pembayaran, pengiriman pesan, dan pengiriman *e-certificate* dalam satu *platform*.

1. Permasalahan

Dalam mengadakan suatu acara, biasanya prosesnya tidak singkat dan dalam proses tersebut banyak hal yang dibutuhkan. Dari mulai proses penyebaran informasi, pendaftaran, proses pembayaran HTM, sampai proses pemberian sertifikat kepada peserta, masing - masing prosesnya melibatkan banyak hal dan bahkan *platform*. Contohnya untuk pendaftaran, biasanya menggunakan *platform form* dan *chat*. Menurut Team G IMK, hal itu kurang efektif.

2. Solusi yang Diusulkan

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka Team G IMK mengusulkan ide yaitu dengan membuat suatu *website* yang bernama “**Sisdakom**” atau kepanjangannya adalah **Sistem Seminar dan Acara Ilmu Komputer**.

Website ini akan dikelola oleh anggota BEMP Ilmu Komputer Universitas Negeri Jakarta yang sering mengadakan acara. *Website* ini adalah *website* yang memberikan informasi terkait seminar dan acara yang diadakan oleh BEM Ilmu Komputer Universitas Negeri Jakarta. *Website* ini akan mencakup berbagai hal mengenai acara – acara tersebut, dimulai dari pemberian informasi mengenai acara, fitur pendaftaran acara, fitur konfirmasi bukti pembayaran acara, dan fitur *download e-certificate* acara dan fitur – fitur lainnya.

B. Rumusan Masalah

1. Bagaimana metode untuk pengumpulan data dan analisis kebutuhan *user*?
2. Bagaimana *grand design* dari Sisdakom?
3. Apa saja fitur – fitur dari *website* Sisdakom?
4. Bagaimana *mockup design* dari Sisdakom?
5. Bagaimana hasil *survey* dan *feedback* mengenai Sisdakom?

C. Tujuan

1. Mendefinisikan metode pengumpulan data dan analisis kebutuhan *user*
2. Merancang *grand design* dari Sisdakom
3. Mendefinisikan fitur – fitur Sisdakom
4. Menrancang *mockup design* Sisdakom
5. Menjelaskan hasil *survey* dan *feedback* mengenai Sisdakom

D. Manfaat

1. Sebagai tugas mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer
2. Menyelesaikan permasalahan penyelenggaraan acara dan seminar dengan memanfaatkan teknologi
3. Memberikan pengetahuan tentang *website* Sisdakom kepada pembaca
4. Secara teoritis, untuk menambah wawasan mengenai pembangunan dan perancangan software berbasis *website*.
5. Secara praktis untuk penulis, dapat merancang sebuah *software* berbasis *web*

BAB II

ANALISIS DAN PERANCANGAN

A. Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahapan paling awal dari pengembangan sistem yang menjadi fondasi menentukan keberhasilan sistem informasi yang dihasilkan nantinya. Analisis sistem adalah sebuah istilah yang secara kolektif mendeskripsikan fase-fase awal pengembangan awal. Menurut Al Fatta (2001:6) analisa sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang diharapkan sehingga dapat di usulkan perbaikan-perbaikannya ^[2].

B. Analisis Kebutuhan User

Analisis kebutuhan user dilakukan untuk mengetahui siapa saja aktor yang terlibat dalam menjalankan sistem. Untuk mengetahui hal ini, kami melakukan wawancara terhadap dua narasumber yang merupakan mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Negeri Jakarta dan tergabung dalam anggota organisasi BEMP. Pengguna dari sistem ini yaitu:

1. Admin (panitia)

Admin adalah aktor yang bertugas dalam menjalankan acara dari mulai dibuat hingga akhir. Admin bertugas untuk menambah acara, mengatur daftar peserta hingga pemberian sertifikat jika ada.

2. User (pengguna)

User adalah aktor yang sudah memiliki akun pengguna website. User adalah pihak yang mengikuti acara. User dapat melakukan pendaftaran, membayar HTM acara, mendapat data acara hingga mendapat sertifikat.

3. Guest

Guest adalah aktor yang dapat melihat website namun belum memiliki akun pengguna website. Guest tidak dapat mengikuti acara jika belum mendaftar menjadi User. Guest dapat melihat halaman utama dan melakukan registrasi akun.

C. Pemodelan Sistem

1. Use Case Diagram

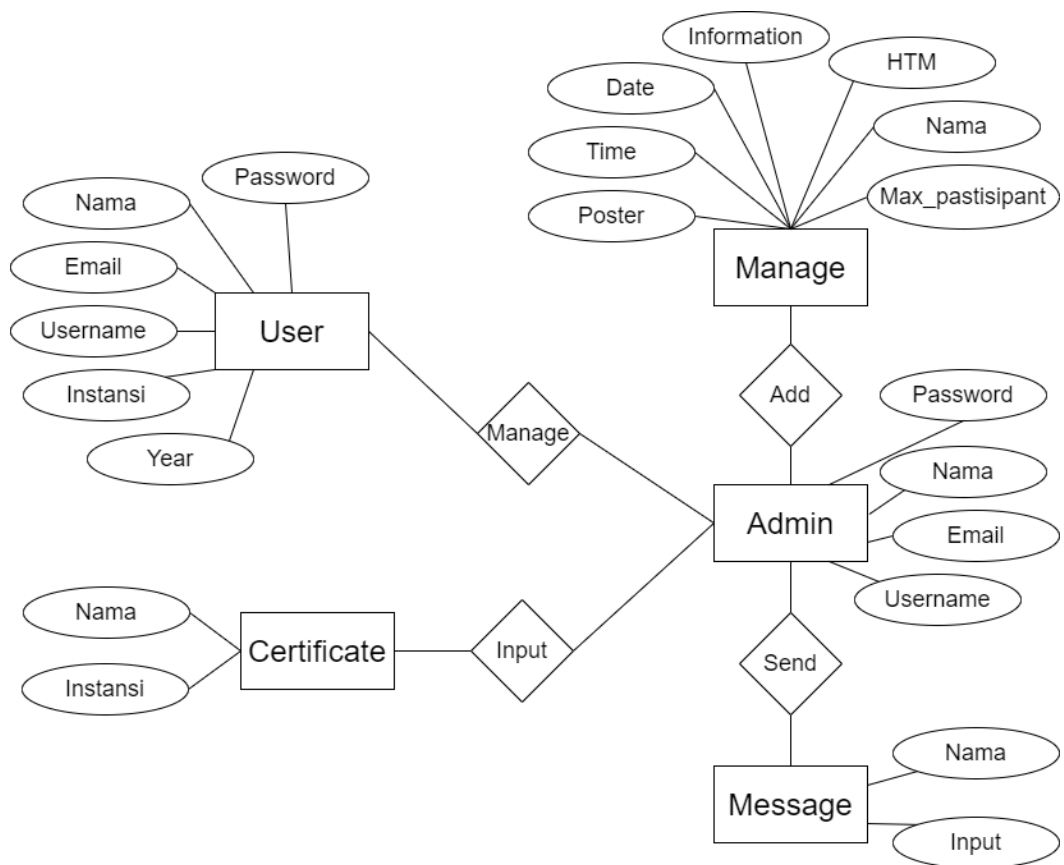
Use Case Diagram adalah diagram yang menggambarkan hubungan antara sistem dan aktor dalam menggunakan dan memanfaatkan sistem. Berikut ini adalah use case diagram dari *website* SISDAKOM.



Gambar 2.1 Use Case Diagram

2. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram adalah diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data dan untuk memperlihatkan hubungan antara objek beserta atributnya. Berikut ini adalah Entity Relationship Diagram dari *website SISDAKOM*.



Gambar 4.2 ER Diagram

BAB III

HASIL

A. Fitur – fitur

Dalam pengembangan sistem SISDAKOM ini terdapat beberapa fitur yang di terapkan didalamnya. Diantaranya adalah fitur chat to admin dan peserta yang sudah membuat akun nya tidak perlu memasukkan lagi data dirinya, karena sudah di ambil dari data diri profile. Berikut adalah fitur-fitur dari halaman guest – admin:

- Fitur

1. Guest

- a. Sign Up
- b. Login
- c. View Events List
- d. View Event Detail

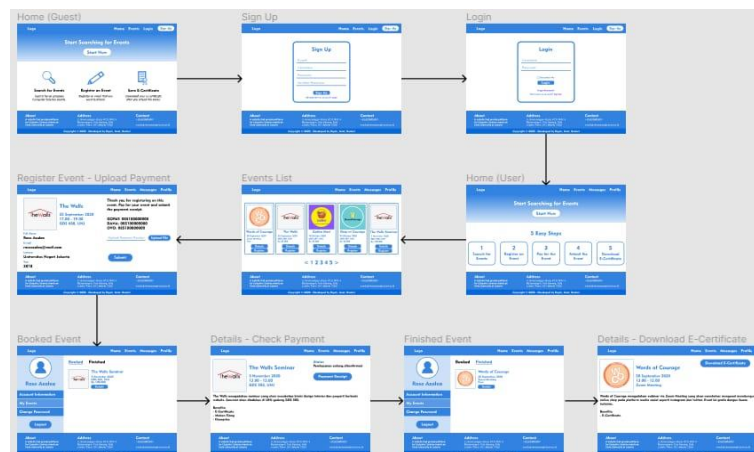
2. User

- a. View Events List
- b. View Event Detail
- c. Register Event
- d. Upload Payment Receipt
- e. Download E-Certificate
- f. Send & Receive Messages
- g. View & Edit Profile
- h. View Booked Events & Finished Events
- i. View Booked Event Detail & Finished Event Detail
- j. Change Password
- k. Logout

3. Admin

- a. Manage Admin (Add, Edit, Delete)
- b. Manage User (Remove)
- c. Manage Events (Create, Edit, Delete)
- d. Send & Receive Messages
- e. Edit Profile
- f. Logout

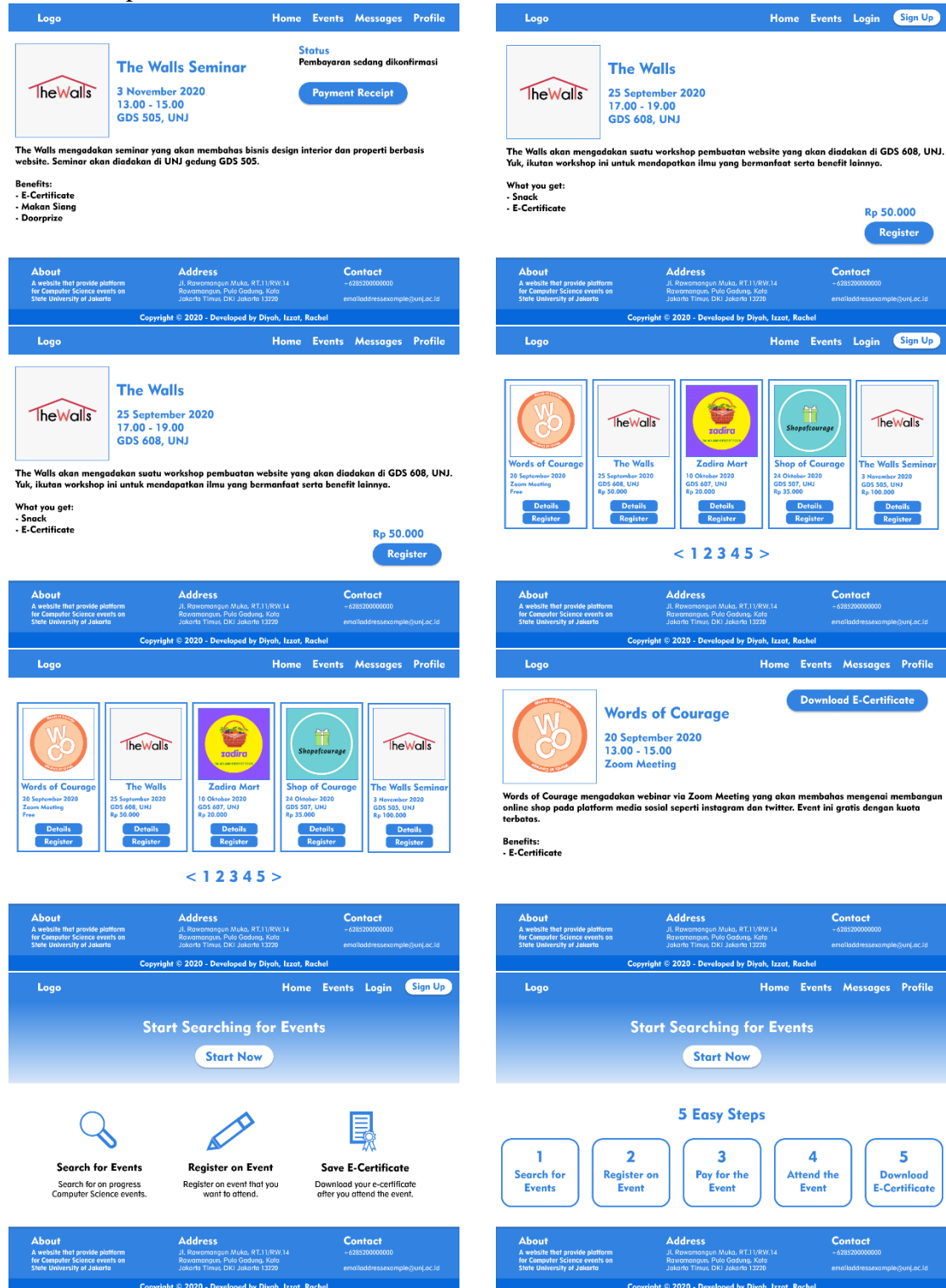
- IC



B. Mockup Design

Dalam membuat *mockup* kami merancang mockup yang sangat simple sehingga *guest* dan juga *user* tidak kesulitan mencari informasi yang tertera di dalam SISDAKOM. Serta juga memudahkan *developer* untuk *debug* jikalau ada *bug* di dalam sistem. Berikut adalah model *mockup* dari *guest* & *user* dan juga *mockup* dari admin.

1. Mockup User & Guest



Logo
Home
Events
Login
Sign Up

Login

Username

Password

☐ Remember Me

Login

Forgot Password?

Don't have an account? Sign Up

Login with Google

Login with Facebook

About

A website that provide platform for Computer Science events on State University of Jakarta

Address

Jl. Rawamangun Muka, RT.11/RW.14
Rawamangun, Pulo Gadung, Kota Jakarta Timur, DKI Jakarta 13220

Contact

+6282200000000
email:address@example@unj.ac.id

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Izzat, Rachel

Logo
Home
Events
Messages
Profile

Full Name

Rose Azalea

E-mail

roseazalea@mail.com

Username

roseazalea

Instansi

Universitas Negeri Jakarta

Year

2018

Account Information

My Events

Change Password

Logout

Edit Profile

About

A website that provide platform for Computer Science events on State University of Jakarta

Address

Jl. Rawamangun Muka, RT.11/RW.14
Rawamangun, Pulo Gadung, Kota Jakarta Timur, DKI Jakarta 13220

Contact

+6282200000000
email:address@example@unj.ac.id

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Izzat, Rachel

Logo
Home
Events
Messages
Profile

Account Information

My Events

Change Password

Logout

About

A website that provide platform for Computer Science events on State University of Jakarta

Address

Jl. Rawamangun Muka, RT.11/RW.14
Rawamangun, Pulo Gadung, Kota Jakarta Timur, DKI Jakarta 13220

Contact

+6282200000000
email:address@example@unj.ac.id

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Izzat, Rachel

Logo
Home
Events
Messages
Profile

Izzat Ibrahim

Terima kasih informasinya kak...

Felicia

Terima kasih sudah mendaftar...

Sofia

Sama-sama kak

Selamat siang Kak Izzat, untuk sertifikat acara dapat di download kapan ya kak?

Selamat siang, untuk sertifikatnya dapat di download setelah acara selesai dan jika kamu hadir ya.

Terima kasih informasinya kak Izzat

Send

About

A website that provide platform for Computer Science events on State University of Jakarta

Address

Jl. Rawamangun Muka, RT.11/RW.14
Rawamangun, Pulo Gadung, Kota Jakarta Timur, DKI Jakarta 13220

Contact

+6282200000000
email:address@example@unj.ac.id

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Izzat, Rachel

Logo
Home
Events
Messages
Profile

Current Password

New Password

Confirm New Password

Account Information

My Events

Change Password

Logout

Change Password

About

A website that provide platform for Computer Science events on State University of Jakarta

Address

Jl. Rawamangun Muka, RT.11/RW.14
Rawamangun, Pulo Gadung, Kota Jakarta Timur, DKI Jakarta 13220

Contact

+6282200000000
email:address@example@unj.ac.id

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Izzat, Rachel

Logo
Home
Events
Messages
Profile

Account Information

My Events

Change Password

Logout

About

A website that provide platform for Computer Science events on State University of Jakarta

Address


Jl. Rawamangun Muka, RT.11/RW.14
Rawamangun, Pulo Gadung, Kota Jakarta Timur, DKI Jakarta 13220

Contact

+6282200000000
email:address@example@unj.ac.id

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Izzat, Rachel

Logo
Home Events Messages Profile



Rose Azalea

Full Name
Rose Azalea

E-mail
roseazalea@mail.com

Username
roseazalea

Institusi
Universitas Negeri Jakarta

Year
2018

Account Information
My Events
Change Password

Logout
Save

About
A website that provide platform for Computer Science events on State University of Jakarta


Address
Jl. Rawamangun Muka, RT.11/RW.14
Rawamangun, Pulo Gadung, Klati
Jakarta Timur, DKI Jakarta 13220

Contact
+6282200000000
email:address@example@unj.ac.id

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Izzat, Rachel

Logo
Home Events Login Sign Up

Logo
Home Events Messages Profile



The Walls
25 September 2020
17.00 - 19.00
GDS 608, UNJ

Full Name
Rose Azalea

E-mail
roseazalea@mail.com

Institusi
Universitas Negeri Jakarta

Year
2018

Thank you for registering on this event. Pay for your event and submit the payment receipt.
Total: Rp 50.000
GOPAY: 0851000000000
DANA: 0851000000000
OVO: 0851000000000

[Upload Payment Receipt](#) [Upload File](#)

Submit

About
A website that provide platform for Computer Science events on State University of Jakarta

Address
Jl. Rawamangun Muka, RT.11/RW.14
Rawamangun, Pulo Gadung, Klati
Jakarta Timur, DKI Jakarta 13220

Contact
+6282200000000
email:address@example@unj.ac.id

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Izzat, Rachel

Sign Up

E-mail

Username

Password

Confirm Password

Sign Up

Already have an account? Login

About
A website that provide platform for Computer Science events on State University of Jakarta

Address
Jl. Rawamangun Muka, RT.11/RW.14
Rawamangun, Pulo Gadung, Klati
Jakarta Timur, DKI Jakarta 13220

Contact
+6282200000000
email:address@example@unj.ac.id

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Izzat, Rachel

2. Mockup Admin

LOGO
DASHBOARD MANAGE ADMIN MANAGE USER MANAGE EVENT

ADD EVENT

EVENT

HTM

INFORMATION

DATE

TIME

MAX PARTISIPATION

POSTER

ADD

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Rachel, Izzat


LOGO
DASHBOARD MANAGE ADMIN MANAGE USER MANAGE EVENT

ADMIN LIST

NO.	NAME	EMAIL		
1.	ADMIN 1	ILKOM1.ET.GMAIL.COM	EDIT	DELETE
2.	ADMIN 2	ILKOM2.ET.GMAIL.COM	EDIT	DELETE
3.	ADMIN 3	ILKOM3.ET.GMAIL.COM	EDIT	DELETE
4.	ADMIN 4	ILKOM4.ET.GMAIL.COM	EDIT	DELETE

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Rachel, Izzat

LOGO
DASHBOARD MANAGE ADMIN MANAGE USER MANAGE EVENT



ADMIN 1
HAAHAIHI@GMAIL.COM
ILKOM-XX

[EDIT PROFILE](#)

LOGOUT

ADMINS

MANAGE ADMIN

USERS

MANAGE USER


EVENTS

MANAGE EVENT

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Rachel, Izzat

LOGO
DASHBOARD MANAGE ADMIN MANAGE USER MANAGE EVENT

EDIT PROFILE



NAME
ADMIN 1

EMAIL
HAAHAIHI@GMAIL.COM

UPDATE

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Rachel, Izzat

ADMIN LOGIN



USERNAME

PASSWORD

LOGIN

LOGO

DASHBOARDMANAGE ADMINMANAGE USERMANAGE EVENT

MESSAGE



ZULFAN AFANDI-BINUS

Selamat siang Admin, untuk sertifikat acara dapat di download kapan ya kak?

Selamat siang, untuk sertifikatnya dapat di download setelah acara selesai dan jika kamu hadir ya.

Terima kasih informasinya Admin

Type a message

SEND

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Rachel, Izzat

LOGO

DASHBOARDMANAGE ADMINMANAGE USERMANAGE EVENT

MANAGE EVENT

NO	EVENT	POSTER	PRICE	INFORMATION	PARTICIPATION LIST
1	Words of Courage		Free	20 September 2020 Zoom Meeting	PARTICIPATION LIST DONE
2	The Walls		Rp. 50.000	25 September 2020 GDS 608, UNJ	PARTICIPATION LIST DONE
3	Shop of Courage		Rp. 35.000	24 October 2020 GDS 507, UNJ	PARTICIPATION LIST DONE

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Rachel, Izzat

LOGO

DASHBOARDMANAGE ADMINMANAGE USERMANAGE EVENT

PARTICIPANTS LIST



Words of Courage Free 20 September 2020, Zoom Meeting

10 PARTICIPANTS

NO	FULL NAME	EMAIL	NO. HP	INSTANSI	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
1	ZULFAN AFANDI	FAZULET.GMAIL.COM	081234567891	BINUS	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
2	WILUS NOVIA	WILIND.ET.GMAIL.COM	081234567891	UPN	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
3	ICHA RAISHA	CHARA.ET.GMAIL.COM	081234567891	UI	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
4	SASA MCIN	SAMIC.ET.GMAIL.COM	081234567891	UGM	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
5	NIR ASH	NIRAH.ET.GMAIL.COM	081234567891	UPN	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
6	INGGIH RANDI	IRANDE.ET.GMAIL.COM	081234567891	SM ENT	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
7	UMI PATTYAH	HIFAH.ET.GMAIL.COM	081234567891	YO ENT	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
8	BAYU SENTOSA	BASOSA.ET.GMAIL.COM	081234567891	UNJ	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
9	PUTRI BADAK	FUDAK.ET.GMAIL.COM	081234567891	UNJ	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS
10	AGAR AGAR	AGART.ET.GMAIL.COM	081234567891	UNJ	MESSAGE PARTICIPANT	STATUS

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Rachel, Izzat

LOGO

DASHBOARDMANAGE ADMINMANAGE USERMANAGE EVENT

STATUS

NAME : Zulfan Afandi

Proof of Payment : [see image](#)

STATUS PAYMENT : PAID

UPDATE STATUS

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Rachel, Izzat

LOGO

DASHBOARDMANAGE ADMINMANAGE USERMANAGE EVENT

USER LIST

NO.	USERNAME	EMAIL	FULL NAME	ANGKATAN	INSTANSI	
1.	MIJATI	IJATI.ET.GMAIL.COM	IZZAT	2018	UNJ	REMOVE ACC
2.	RAWAN	RACH.ET.GMAIL.COM	RACHEL	2018	UI	REMOVE ACC
3.	DIARY	DIYA.ET.GMAIL.COM	DIYAH	2019	ITB	REMOVE ACC
4.	AHMAJU	AHMD.ET.GMAIL.COM	AHMAD	2020	UGM	REMOVE ACC

Copyright © 2020 - Developed by Diyah, Rachel, Izzat

C. Survey

Berdasarkan hasil dari *questionnaire* yang telah kita beri kepada anggota BEMP Ilmu Komputer yang kami wawancarai sebelumnya, kami meminta *feedback* dari mereka tentang tampilan dari *mockup* yang kami buat. Kesimpulannya adalah sistem ini sudah cukup rapih dan bagus alur jalan kerjanya untuk digunakan *user*, *guest* bahkan oleh admin. Hanya kurang fitur *sign in with google* yang mengharuskan *user* mengisi data *e-mail* yang membuat sedikit tidak praktis.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arribathi, Abdul H., et al. "Perancangan Aplikasi Smart Seminar dan Workshop Berbasis Website." *Journal Cerita*, vol. 5, no. 2, 2019, pp. 156-164.
- [2] Muhidin,R.,Kharie,N.F.,Kubais,M. (2017). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pada Sma Negeri 18 Halmahera Selatan Sebagai Media Promosi Berbasis Web.*Indonesian Journal on Information System*,2,58.

Lampiran

Lampiran 1 : Wawancara

1.1 Profil Narasumber

1.1.1 Narasumber 1

Nama : Muhammad Ridho Rizqillah

Jurusan : Ilmu Komputer 2019

1.1.2 Narasumber 2

Nama : Muhammad Hafiz Hisbullah

Jurusan : Ilmu Komputer 2019

1.2 Hasil Wawancara

1.2.1 Wawancara 1

- 1. Sebagai seorang panitia dan anggota BEM, Apakah Anda pernah mengatur sebuah seminar/acara? Dan jika pernah sudah berapa?**

Jawab : Pernah, webinar untuk acara Compare dan webinar untuk acara PKKMB.

- 2. Bagaimana proses pemberitahuan informasi mengenai seminar/acara tersebut ke khalayak umum?**

Jawab : Biasanya sih lewat media partner seperti bekerja sama dengan media partner. Nanti media partnernya itu akan membantu untuk menyebar luaskan ke mahasiswa. Yang lainnya juga dari panitia sendiri yang menshare setiap hari via story Whatsapp atau Instagram.

- 3. Apakah Anda pernah mengalami kesulitan dalam mengundang orang-orang?**

Jawab : Iya kak, karena jika kita hanya menshare satu atau dua kali biasanya orang hanya melewati saja. Mungkin harus lebih sering dan rutin dalam menshare untuk menarik perhatian orang. Dibuatnya juga harus lebih bagus sih Kak.

4. Bagaimana proses pendaftarannya selama ini?

Jawab : Biasanya pendaftarannya itu lewat Google Form nanti kita mengisi form lalu setelah mengisi form akan dikonfirmasi. Konfirmasinya ini biasanya lewat Whatsapp. Isi Whatsappnya itu akan dikasih link untuk masuk Grup webinar itu.

5. Bagaimana cara mengelola daftar peserta?

Jawab : Tadi kan sudah mengisi Google Form. Nanti dilist dulu lalu akan dikelola lewat Microsoft Excel.

6. Jika ada biaya htm, bagaimana proses pembeliannya?

Jawab : Mungkin sama ya. Pertama isi Google Form, Konfirmasi. Nah, pas konfirmasi nanti panitia akan memberi tahu nanti transfernya lewat apa, nomer registrasinya. Baru setelah itu dikirim link webinarnya.

7. Jika ada pemberian sertifikat, Bagaimana proses pemberian sertifikatnya?

Jawab : Pemberian sertifikatnya itu pertama kan kita sudah ada data peserta dari Microsoft Excel baru nanti dilist siapa aja. Setelah itu kita bikin sertifikat dan ditulis nama-namanya. Setelah itu dikirim biasanya via e-mail tapi ada juga beberapa dikirim via Whatsapp.

8. Menurut anda, apa kelebihan dan kekurangan dari cara yang telah anda sebutkan tadi, mengenai proses mengundang orang, pendaftaran, pembayaran htm, dan pemberian sertifikat?

Jawab : Kelebihannya untuk semua prosesnya sih semua orang biasanya punya Whatsapp dan E-mail jadi udah mainstream lah dan leih mudah juga. Kalau untuk pendaftaran, kekurangannya itu mungkin jadi dua kali ya habis Google Form lalu ke Whatsapp jadi bolak-balik lah mungkin. Kalau untuk kekurangan pemberian

sertifikat mungkin kurang konsisten jadinya kalau ada yang via e-mail atau Whatsapp kasian panitianya juga sih.

9. Bagaimana menurut anda jika dibuat suatu sistem yang mencakup webinar dari pendaftaran - pembagian sertifikat?

Jawab : Bagus itu sih ya, dalam satu aplikasi bisa mencakup semua dari pendaftaran hingga pembagian sertifikat. Jadinya tidak perlu ada hal lain yang dilibatkan. Jadinya lebih terstruktur sih. Bagus sih Kak.

1.2.2 Wawancara 2

1. Sebagai seorang panitia dan anggota BEM, Apakah Anda pernah mengatur sebuah seminar/acara? Dan jika pernah sudah berapa?

Jawab : Pernah, dua kali.

2. Bagaimana proses pemberitahuan informasi mengenai seminar/acara tersebut ke khalayak umum?

Jawab : Biasanya sih lewat media partner dan Instagram.

3. Apakah Anda pernah mengalami kesulitan dalam mengundang orang-orang?

Jawab : Pernah, misalnya dari peminatnya yang kurang atau kurang penyebaran informasinya.

4. Bagaimana proses pendaftarannya selama ini?

Jawab : Pendaftarannya sih sudah cukup rapih, cuman publikasinya masih kurang.

5. Bagaimana cara mengelola daftar peserta?

Jawab : Biasanya daftar peserta disaring lewat Google Form lalu datanya diurus oleh pihak HPD.

6. Jika ada biaya htm, bagaimana proses pembeliannya?

Jawab : Biasanya sih lewat GoPay atau transfer.

7. Jika ada pemberian sertifikat, Bagaimana proses pemberian sertifikatnya?

Jawab : Kalau waktu itu ada dua tipe yaitu untuk juri/penilai dan peserta. Kalau untuk juri/penilai itu lewat offline, kalau untuk peserta itu online via e-mail.

8. Menurut anda, apa kelebihan dan kekurangan dari cara yang telah anda sebutkan tadi, mengenai proses mengundang orang, pendaftaran, pembayaran htm, dan pemberian sertifikat?

Jawab : Dari mengundang orang kelebihanannya kalau lewat online itu lebih cepat, kekurangannya belum ada metode contohnya jangan ngundang di jam-jam tertentu. Dari pendaftaran menurut saya lebih enak via online, kekurangannya itu kadang ada yang mengisi kurang niat. Dari pendaftaran mungkin dibanyakin aja media pembayarannya. Kalau pemberian sertifikat kekurangannya pernah molor sampai ditanyakan peserta, kalau kelebihanannya online lebih hemat budget.

9. Bagaimana menurut anda jika dibuat suatu sistem yang mencakup webinar dari pendaftaran - pembagian sertifikat?

Jawab : Kalau menurut saya bagus sih. Kita panitia tinggal jalanin aja kan. Tapi mungkin mengelola databasenya, kadang kan suka error servernya.

Lampiran 2: Questionnaire

1. Bukti questioner

2 responses

Accepting responses

Summary

Question

Individual

Nama

2 responses

Muhammad Ridho Rizqillah

hafiz

Sebagai panitia, apakah website Sisdakom dapat membantu anda dalam mengatur seminar/acara?

2 responses



Ya
Tidak

Sebagai peserta, apakah website Sisdakom dapat membantu anda dalam mengatur seminar/acara?

2 responses



Ya
Tidak

Adakah fitur yang menurut anda dibutuhkan tapi tidak ada di mockup? Jika ada, tolong jelaskan fitur tersebut

2 responses

selebihnya cukup, karena alurnya juga sudah jelas

sign with google

Adakah fitur yang menurut anda tidak dibutuhkan dalam mockup? Jika ada, tolong jelaskan fitur tersebut

2 responses

tidak ada

-

Bagaimana design UI Mockup website Sisdakom menurut anda?

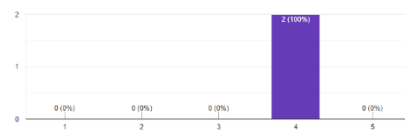
2 responses

cukup baik dan jelas

mockupnya bagus, cuma menurut saya kontras warnanya, apa gegara saya kebanyakan ngeliat warna tiap hari yak wkwkwk

Rate design UI website Sisdakom menurut Anda

2 responses



Bagaimana design Interaction control web Sisdakom menurut anda?

2 responses

tersusun rapih pastinya

dapat interaksinya

Menurut anda, apakah web Sisdakom mudah digunakan?

2 responses

ya mudah

yoi

Apakah yang harus ditingkatkan dalam web Sisdakom?

2 responses

sejauh ini belum ada sih

ui mockup