Final Project Report

I. Introduction

Dalam mengadakan suatu acara, biasanya prosesnya tidak singkat dan dalam proses tersebut banyak hal yang dibutuhkan. Dari mulai proses penyebaran informasi, pendaftaran, proses pembayaran HTM, sampai proses pemberian sertifikat kepada peserta, masing - masing prosesnya melibatkan banyak hal dan bahkan platform. Contohnya untuk pendaftaran, menggunakan platform form untuk pengisian data dan platform chat untuk konfirmasi. Menurut Team G IMK, cara tersebut kurang efektif karena melibatkan banyak platform.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka Team G IMK mengusulkan ide yaitu dengan membuat suatu *website* yang bernama "Sisdakom" atau kepanjangannya adalah Sistem Seminar dan Acara Ilmu Komputer. Website ini akan dikelola oleh anggota BEM Ilmu Komputer Universitas Negeri Jakarta yang sering mengadakan acara.

Sisdakom adalah sebuah website yang memberikan informasi terkait seminar, webinar dan acara yang diadakan oleh BEMP Ilmu Komputer Universitas Negeri Jakarta. Website ini dapat menghubungkan antara peminat dan penyelenggara dimana di dalam website ini kami memberikan fitur-fitur lengkap dari mulai pendaftaran hingga selesai.

Pada assignment 3, Team G sudah melakukan interview dan observasi mengenai sistem. Lalu team juga sudah membuat grand design dari Sisdakom beserta design user interface dan rancangan interaction control-nya. Selanjutnya, team mengadakan konferensi serta membuat kuesioner mengenai rancangan sistem yang sudah dibuat.

Pada assignment 4, team membuat website ini dan melakukan hosting agar website dapat diakses melalui internet. Selanjutnya team mengadakan konferensi kembali untuk menjelaskan tentang sistem dan mendemonstrasikan sistem, setelah itu anggota BEMP memberikan feedback mereka terhadap sistem dan melakukan testing pada sistem. Lalu team menyebarkan kuesioner berupa consent form berisi pertanyaan apakah sistem ini sudah memenuhi kebutuhan mereka beserta keterangannya yang dilengkapi juga dengan file tanda tangan.

Link Github Project: https://github.com/diyahanggraeny/SISDAKOM

II. Deployment

Website Sisdakom dibuat dengan Bahasa pemrogramman PHP dan database MySQL (PHPMyAdmin). *Deployment* menggunakan *hosting* dan *domain* yang dibeli di Domainesia. Domain yang digunakan adalah sisdakom.xyz dengan biaya Rp11.000 untuk 1 tahun dan hosting yang digunakan adalah paket Extra (750 mb) untuk 6 bulan. *Deployment* berhasil dilakukan pada tanggal 5 Januari 2021 dan diperbaiki pada tanggal 6 Januari 2021. Website Sisdakom dapat diakses pada link www.sisdakom.xyz.

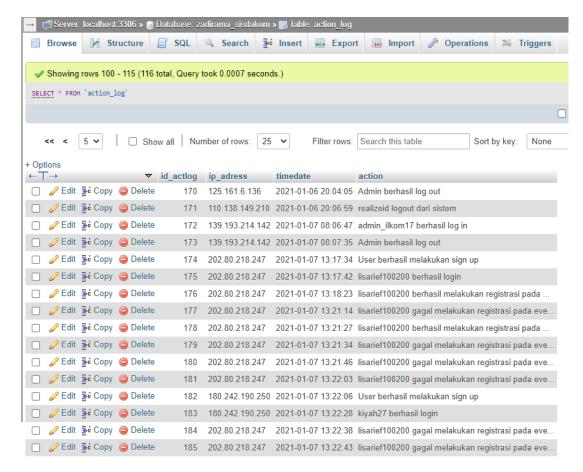
III. User Acceptance

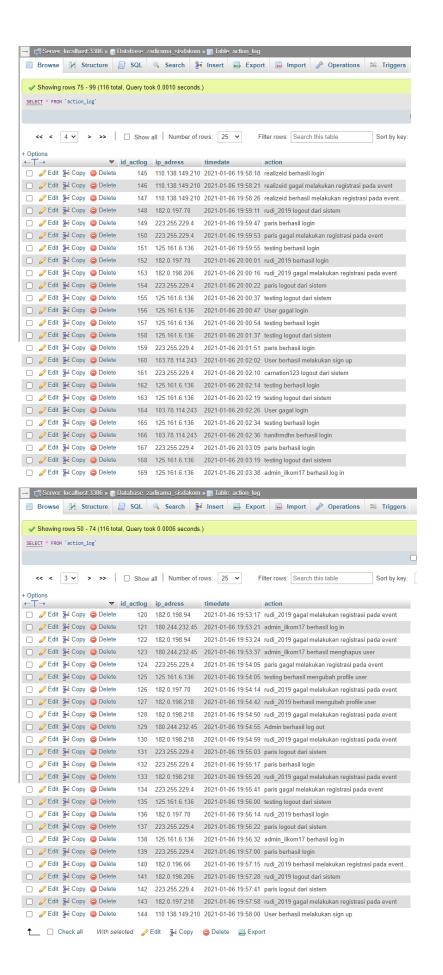
Konferensi pertama diadakan dengan *stakeholder* pengelola yaitu anggota BEMP Ilmu Komputer Universitas Negeri Jakarta angkatan 2019 pada tanggal 6 Januari 2021. Alasannya adalah karena angkatan 2019 yang akan mengelola acara dan seminar mulai dari semester berikutnya. Peserta konferensi sudah memberikan *feedback* mereka terhadap sistem yang sudah dibuat. Lalu mereka juga sudah melakukan *testing* pada sistem dan mengisi *consent form*. Jawaban pada *consent form* adalah 100% menjawab "ya" yang berarti sistem ini sudah memenuhi kebutuhan mereka.

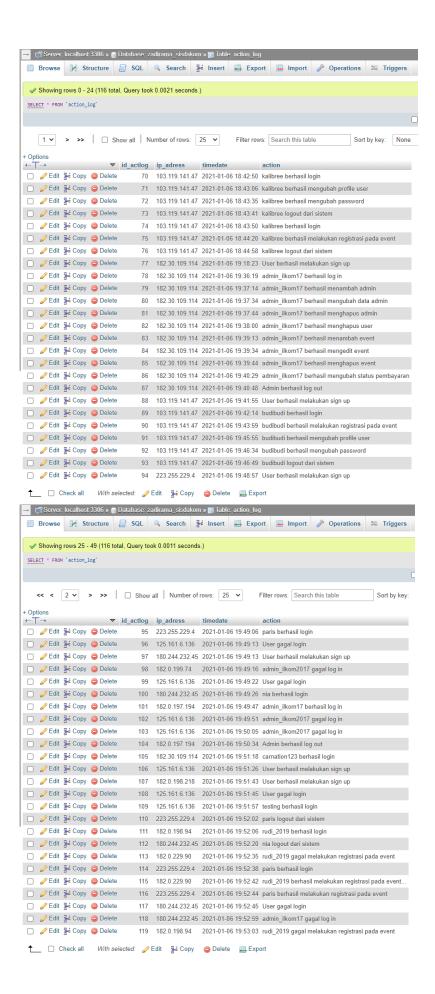
Konferensi kedua diadakan dengan *stakeholder* pengguna yaitu pihak yang berminat untuk mengikuti acara yang diadakan oleh BEMP Ilmu Komputer Universitas Negeri Jakarta. Pada konferensi ini, kami mengundang beberapa mahasiswi Ilmu Komputer Universitas Negeri Jakarta. Konferensi ini diadakan pada tanggal 7 Januari 2021. Peserta sudah melakukan *testing* dan memberikan *feedback* terhadap sistem yang sudah dibuat. Setelah itu, peserta juga sudah mengisi *consent form.* Hasil *consent form* menunjukkan bahwa 100% menjawab "ya" yang berarti sistem ini sudah memenuhi kebutuhan mereka.

IV. Logging

Table di dalam database Sisdakom yang menyimpan logs user action adalah table "action_log" yang berisi id_actlog, ip address, tanggal dan waktu serta aksi yang user lakukan saat menggunakan sistem.







V. Lampiran

