



Function, object and array

Function



Funksiya - Javascript dasturlash tilining asoslaridan biri bo'lib uning yordamida ma'lum bir vazifani bajarish imkoni mavjud. Funksiya boshqa bir kod qismda chaqirilganda ish tushadi. Funksiya yordamida kodni qayta ishlatalish imkoniyati mavjud ya'ni bir martta e'lon qilib, bir necha joyda ishlatalish imkoni mavjud.

Umumiyoq ko'rinishi:

```
function functionName(parametr1, parametr2, ..., parametrN) {  
    statement 1;  
    statement 2;  
    statement 3;  
    return output;  
}  
  
functionName(argument1, argument2, ..., argumentN);
```

```
function meninFunksiyam(son1, son2) {  
    return son1 + son2;  
}  
  
meninFunksiyam(10, 20); // 30  
meninFunksiyam(30, 40); // 70
```

Object



Object - bir nechta ma'lumotlar to'plamini saqlashga imkon beruvchi ma'lumot turi (data-type).

Misol:

```
const developer = {  
    name: "Diyorbek",  
    age: 22  
}
```

Object yaratish



Obyektlar figuralik qavslar ({}) yordamida yaratilib, har bir xossasi (property) kalit: “qiymat” ko’rinishiga ega bo’ladi.

```
let person = {  
    name: 'John',  
    age: 20  
};
```

Keys [] Values

Object xossasi qiymatini olish

1. Dot notation - nuqta (.) dan dan foydalanish orqali

```
const developer = {  
    name: "Diyorbek",  
    age: 22  
}  
  
console.log(developer.name) // Diyorbek
```

2. Qavs ([] belgisidan foydalanish orqali

```
const developer = {  
    name: "Diyorbek",  
    age: 22  
}  
  
console.log(developer['name']) // Diyorbek
```

Ichma-ich obyektlar.

```
const developer = {  
    name: "Diyorbek",  
    age: 22,  
    adress: {  
        country: "Uzbekistan",  
        city: "Urgench"  
    }  
}  
  
console.log(developer.adress.city) // Urgench
```

Object metodlari



Object o'z ichida funksiyalar saqlashi mumkin va ular method'lар deb nomланади.

Misol:

```
const developer = {  
    name: "Diyorbek",  
    age: 22,  
    adress: {  
        country: "Uzbekistan",  
        city: "Urgench"  
    },  
    salomlashish: function() {  
        console.log('Assalomu aleykum!');  
    }  
}  
  
developer.salomlashish() // Assalomu aleykum!
```

Array



Array - bir vaqtning o'zida bir nechta qiymatlarni o'zida saqlashi mumkin bo'lgan **obyekt**. Quyida *fruits* nomli, 3 elementdan tashkil topgan array ko'rsatilgan.

```
const fruits = ["olma", "olcha", "behi"];
```

Array yaratish

1. Array literal ko'rinishida



Array yaratishning eng osон usuli array literal hisoblanib, to'rtburchak qavslar (`[]`) dan foydalanib yaratiladi.

```
const fruits = ["olma", "olcha", "behi"];
```

2. New kalit so'zidan foydalanish orqali



Javascript dasturlash tilidan arraylarni *new* kalit so'zidan foydalanib ham yaratish imkoniyati mavjud.

```
const fruits = new Array("olma", "olcha", "behi");
```



Array o'z ichida turli xil qiymatlarni saqlashi mumkin.

```
// bo'sh array
const emptyArray = [ ];

// sonlar arrayi
const numberArray = [1, 2, 9, -2];

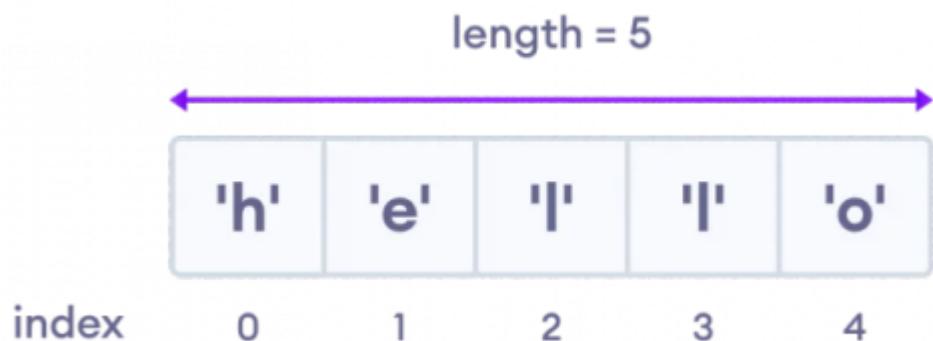
// stringlar array'i
const stringArray = ["olma", "olcha", "behi"];

// aralash qiymatlardan tashkil topgan array
const mixedArray = ['Javascript', 2, false, null];
```

Array elementini olish



**Array elementlarini uning index'laridan foydalanib olish mumkin.
Array elementlarining raqamlanishi 0 dan boshlanadi.**



```
const helloArray = ['h', 'e', 'l', 'l', 'o'];

// birinchi element
console.log(helloArray[0]); // "h"

// uchinchi element
console.log(helloArray[2]); // "e"
```

Array elementini o'zgartirish



Array index'laridan foydalanib, uning element qiymatini o'zgartirish imkoniyati mavjud.

```
const languages = [ 'js', 'java', 'go'];
languages[1] = 'swift';
console.log(languages); // [ 'js', 'swift', 'go' ]
```

Array uzunligini aniqlash



Array uzunligi ya'ni uning ichidagi elementlar sonini aniqlash uchun length xossasidan foydalaniladi.

```
const fruits = ["olma", "olcha", "behi"];  
console.log(fruits.length); // 3
```