



4. Qiymatlar va o'zgaruvchilar

Reja:

▼ Qiymatlar



Qiymat - eng kichik ko'rinishdagi ma'lumot yoki ma'lumot bo'lagi

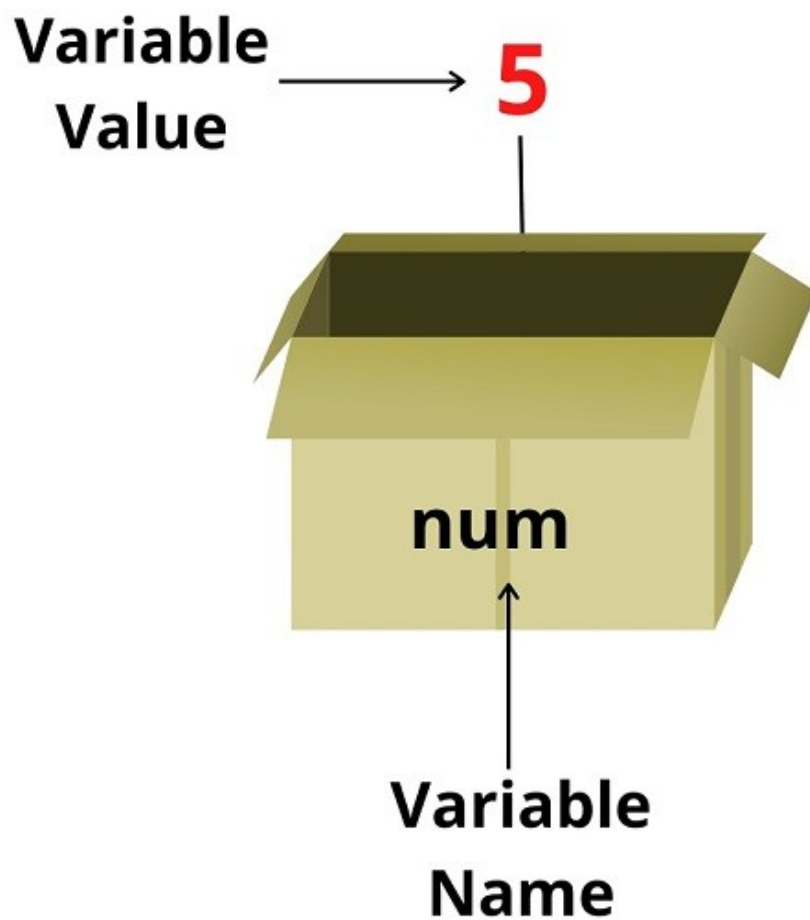
```
"Ulugbek"  
"Samigjonov"  
23  
4.99
```

▼ O'zgaruvchilar



O'zgaruvchi (variable) - o'zida ma'lum bir qiymatni saqlovchi konteyner (container).

O'zgaruvchi quti shaklida



O'zgaruvchini qutiga o'xshatishimiz mumkin. Uning ichiga narsalarni solib, qutiga nom berib, belgilab qo'yishimiz mumkin bo'ladi. Keyinchalik shu belgi orqali izlab topish imkoniyatiga ega bo'lamiz

```
let ism = 'Ulugbek';  
let familiya = 'Samigjonov';  
let yosh = 23;  
console.log(ism);  
console.log(familiya);  
console.log(yosh);
```

O'zgaruvchilarni e'lon qilish



O'zgaruvchilarni e'lon qilingandan so'ngina ishlatish imkoniyati mavjud. E'lon qilinmagan o'zgaruvchilarni ishlatish xatolikka olib keladi

```
console.log(ism);  
let ism = 'Ulugbek';
```

O'zgaruvchilarga nom berish



O'zgaruvchilarga nom berayotganda, u o'zida qanday ma'lumot saqlashini hisobga olib, berilgan nom saqlayotgan ma'lumotni ifoda etib turishi kerak. O'zgaruvchilar odatda **camelCase** ko'rinishida yoziladi.



```
let ism = 'Ulugbek'; ✓  
let var1 = 'Ulugbek'; ✗  
  
let userNomi = 'username'; ✓  
let user_nomi = 'username'; ✗
```

O'zgaruvchi nomi quyidagi qoidalarga amal qilishi lozim:

- O'zgaruvchi nomida bo'sh joy (space) bo'lishi mumkin emas

- O'zgaruvchi nomi harf, pastki chiziqcha (_) yoki dollar belgisi (\$) bilan boshlanishi shart
- O'zgaruvchi nomi faqatgina harf, raqam, pastki chiziqcha yoki dollar belgisidan tashkil topishi shart
- Ma'lum bir zaxiralangan nomlarni (reserved words) o'zgaruvchi nomiga berish ta'qiqlanadi
- O'zgaruvchilar nomi case-sensitive ya'ni katta-kichik harflarni turli xil deb qabul qiladi

```
let with space = 'withSpace'; ✗  
let 1StartsWithNumber = 'startsWithNumber'; ✗  
let other@SymbolUsed = 'otherSymbolUsed'; ✗  
let for = 'Reserved word'; ✗  
let firstName = 'Ulugbek';  
let firstTName = 'Ulugbek';
```