

# AHT15溫濕度感測器 LINE應用



古都土城仔綠電創能與智動養殖之跨界整合永續淨零發展計畫



## 目錄

- 全部程式碼
- LINE介紹
- 申請LINE Notify權杖
- 程式講解
- 最終執行成果





```
#include <Wire.h>
#include <WiFi.h>
#include <WiFiClientSecure.h>
#define AHT15_ADDRESS 0x38
#define AHT15_RESET 0xBA
#define AHT15_INIT 0xBE
#define AHT15_START_MEASUREMENT 0xAC
char SSID[] = "SSID"; // WiFi名稱
char PASSWORD[] = "SSIDPassword"; // WiFi密碼
String Linetoken = "iIFWvROwfBrYC7jVTvrVlmfJfJgVwiwDtvcdki9X2k6"; // LINE通知的權
杖
WiFiClientSecure client; // 宣告一個加密的WiFi 連線端
char host[] = "notify-api.line.me"; // 宣告Line API 網站
```





```
void setup() {
 Wire.begin();
 Serial.begin(115200);
  Serial.print("Connecting Wifi: ")
 Serial.println(SSID);
 WiFi.begin(SSID, PASSWORD); // 連接到WiFi
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED
   Serial.print(".");
   delay(500);
  // 連線成功,顯示取得的IP
  Serial.println("");
  Serial.println("WiFi connected");
  Serial.println("IP address: ");
  IPAddress ip = WiFi localIP();
  Serial println(ip);
  client setInsecure(); // 讀者若使用ESP32 1.0.6 版核心須加上這句避免SSL 問題
```









```
// Reset sensor
Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
Wire.write(AHT15_RESET);
Wire.endTransmission();
delay(20);
 // Initialize sensor
Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
Wire.write(AHT15_INIT);
Wire.write(0x08);
Wire.write(0x00);
Wire.endTransmission();
 delay(10);
```





```
void loop() {
  // Start measurement
  Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
  Wire.write(AHT15_START_MEASUREMENT);
  Wire.write(0x33);
  Wire.write(0x00);
  Wire.endTransmission();
  delay(80);
  // Read data
  Wire.requestFrom(AHT15_ADDRESS, 6);
  uint8 t data[6];
  for (int i = 0; i < 6; i++) {
    data[i] = Wire.read();
  // Calculate humidity and temperature
  uint32_t rawHumidity = ((uint32_t)data[1] << 12) | ((uint32_t)data[2] << 4) | (data[3] >> 4);
  float humidity = rawHumidity * 100.0 / (1 << 20);</pre>
  uint32_t rawTemperature = (((uint32_t)data[3] & 0xF) << 16) | ((uint32_t)data[4] << 8) | data[5];</pre>
  float temperature = ((200.0 * rawTemperature) / (1 << 20)) - 50;</pre>
```





```
// Print results
Serial.print("Humidity: ");
Serial.print(humidity);
Serial.print("% , ");
Serial.print("Temperature: ");
Serial.print(temperature);
Serial.println("°C");
if ((int)temperature >= 30 | (int)humidity >= 80) {
 // 組成Line 訊息
  String message = "檢測環境發生異常,請協助儘速派人查看處理,目前環境狀態:";
 message += "\r\n 溫度=" + String((int)temperature) + "°C";
 message += "\r\n 濕度=" + String((int)humidity) + " H";
 Serial.println(message);
```





```
// 連線到Line API 網站
if (client.connect(host, 443)) { // 嘗試連接到LINE API
 int LEN = message.length(); // 計算訊息的長度
  // (1) 傳遞網站
 String url = "/api/notify"; // Line API 網址
 client.println("POST " + url + " HTTP/1.1"); //向LINE API發送一個HTTP POST請求
 client.print("Host: "); client println(host); // 在HTTP請求的標頭中加入主機名稱
 // (2) 資料表頭
 client.println("Authorization: Bearer " + Linetoken);
 // 在HTTP請求的標頭中加入授權權杖
 // (3) 內容格式
 client.println("Content-Type: application/x-www-form-urlencoded");
 // 設定HTTP請求的內容類型
```



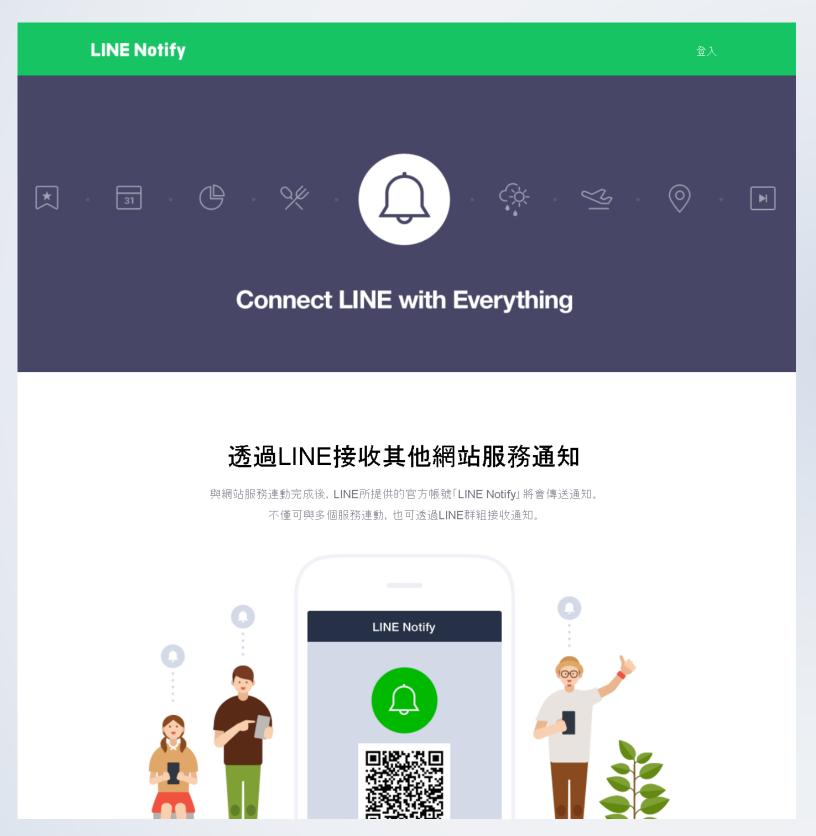


```
// (4) 資料內容
    client.println("Content-Length: " + String((LEN + 8)) ); // 設定HTTP請求的內容長度
    client.println(); // 空行,表示標頭和內容的分隔
    client.println("message=" + message); // 將訊息加入到HTTP請求的內容中
    // 等候回應
    delay(2000); // 讓程式暫停2秒,等待LINE API的回應
    String response = client readString // 讀取LINE API的回應
    // 顯示傳遞結果
    Serial.println(response); // 將LINE API的回應輸出到序列埠
    client.stop(); // 關閉與LINE API的連接
  else {
    // 傳送失敗
    Serial println("connected fail");
delay(10000);
```





## LINE介紹:



在使用Line傳訊前,必須取得權杖 (Token)。權杖和訊息一同送至Line API,即可傳送訊息。

Line提供兩種傳訊工具:

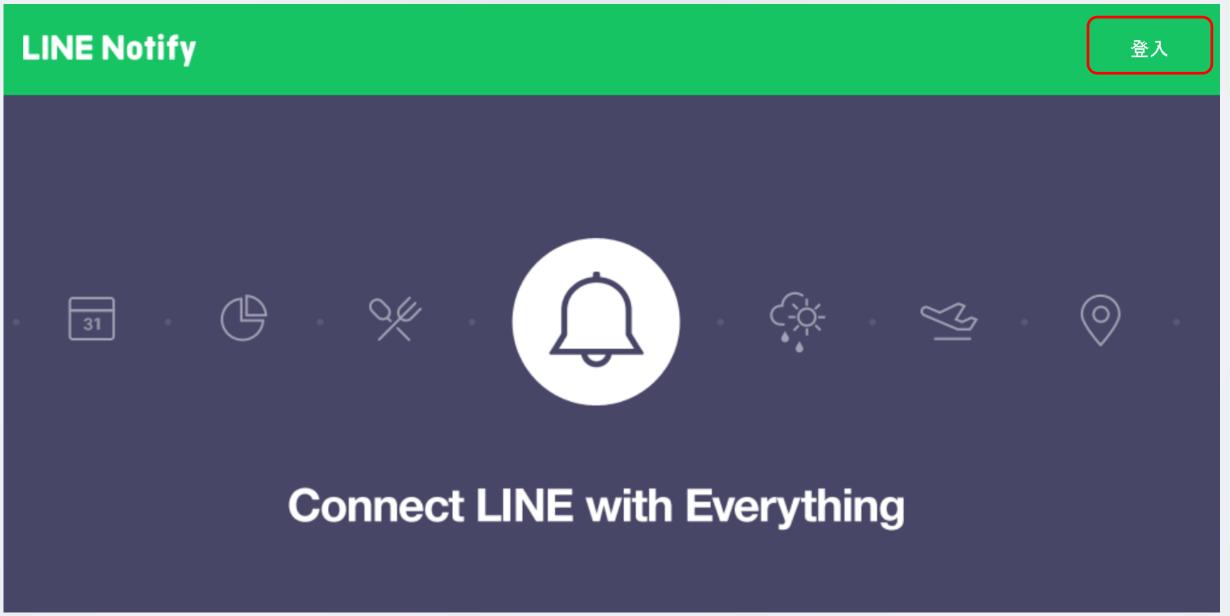
- 1. Line Notify:僅能發送訊息。
- 2. Line Bot:能接收並回應訊息,適合製作應答機器人。但設定較複雜。

本次以Notify為例。





首先我們先到Line Notify 的網站申請開通服務,首先在瀏覽器中輸入網址: https://notify-bot.line.me/,並點選右上角的「登入」。













輸入自己的Line 帳號密碼後,按下方的「登入」。

電子郵件帳號		
YOUR@gmail.co	m	
•••••		



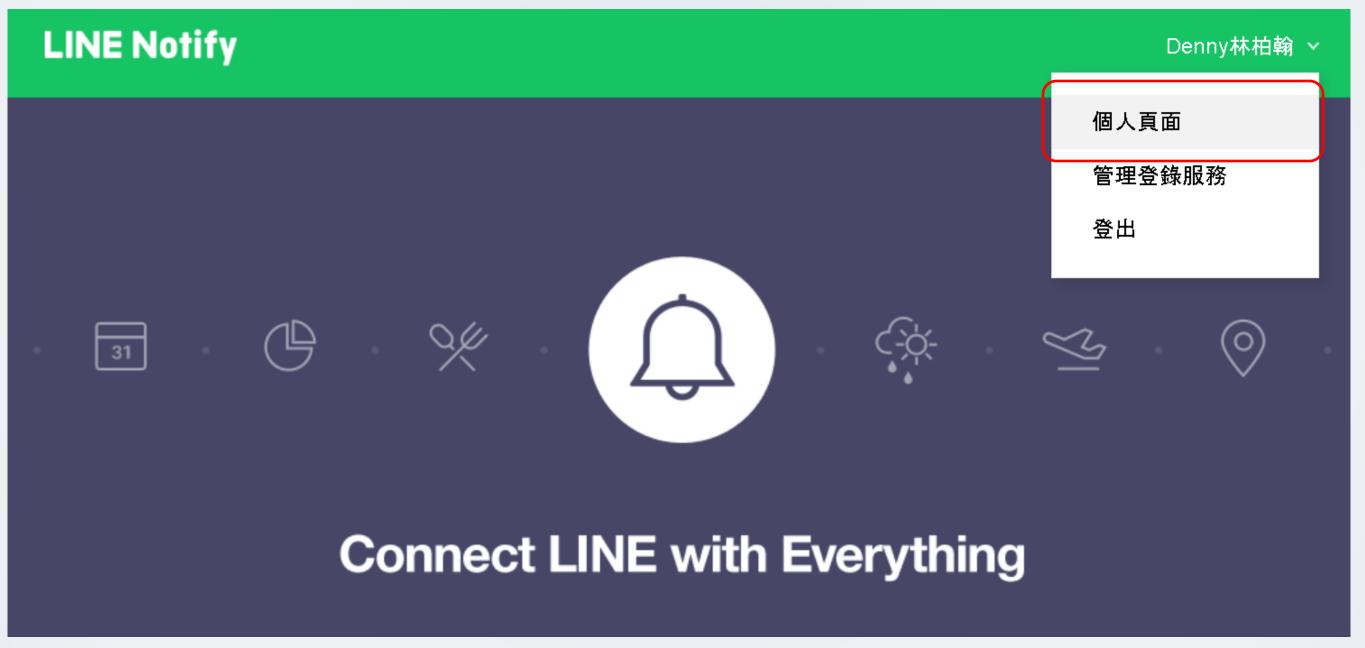








完成登入,點選右上角的登入帳號/個人頁面,即可進入「已連動服務」管理頁面。







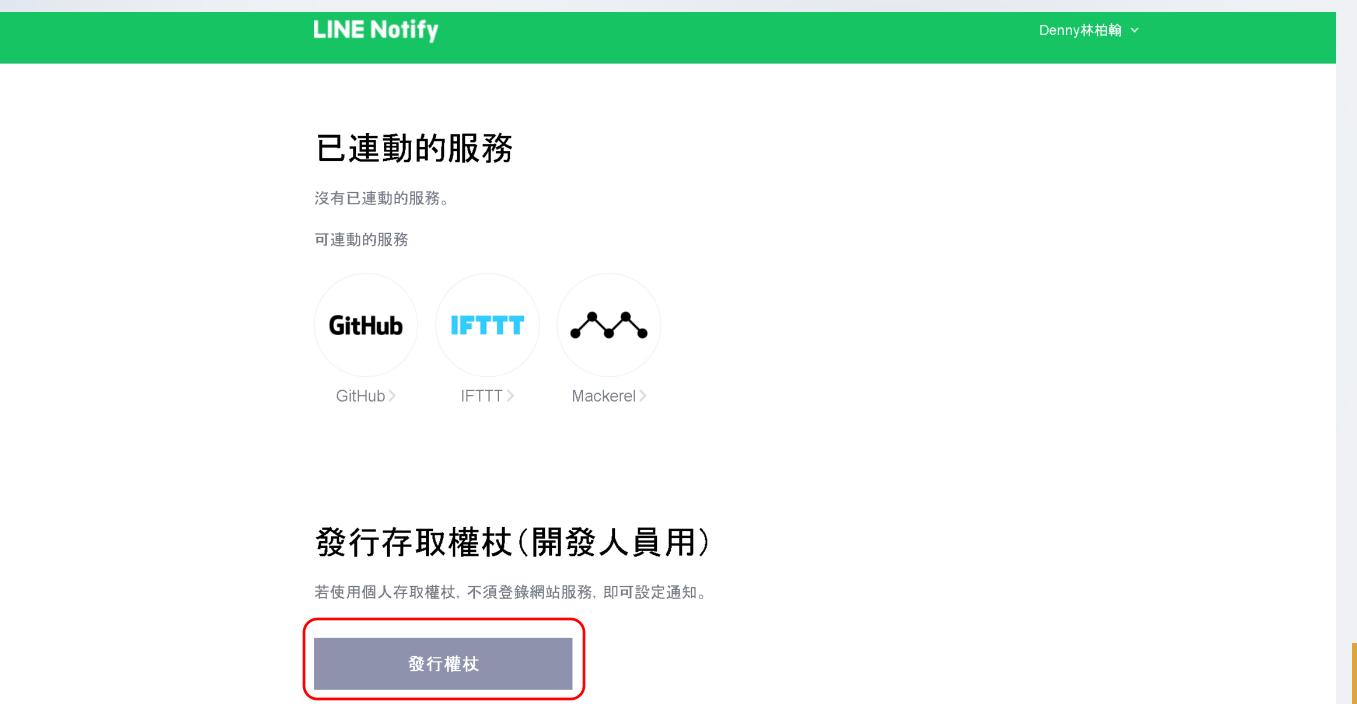






**LINE Notify API Document** 

在頁面下方,點選「發行權杖」按鈕。













1. 名稱:發送訊息通知時出現的名稱,也就是這個Line機器人的名稱。

2. 對象:要發送訊息的群組,此處選擇

「透過1對1聊天接收LINE Notify 通知」,也就是傳訊給自己。

3. 完成輸入後,按下方的「發行」即可獲得一組密碼,此即為權杖。



Z ZERO HUNGER

AFFORDABLE AN CLEAN ENERGY

12 RESPONSIBLE CONSUMPTION AND PRODUCT





拿到權杖後,點選下方的「複製」按鈕將密碼複製起來,存在記事本中避免遺失,若遺失也不用緊張,可重新再申請一次,不過每次的權杖密碼都是不相同的,雖然如此,後申請的密碼也不會讓前一次申請的失效。

#### 已發行的權杖如下。



若離開此頁面,將不會再顯示新發行的權杖。離開頁面前,請先複製權杖。



關閉









確認申請完成,將會產生一個連動服務。



若使用個人存取權杖,不須登錄網站服務,即可設定通知。





## 程式講解

#### 這段程式包含:

- 1. #include < WiFi.h > 引入了WiFi函式庫,提供了用於管理WiFi連接的類別。
- 2. #include < WiFiClientSecure.h > 該函式庫提供了一個用於建立安全的客戶端連接的類別。
- 3. 下段程式碼是前兩行程式碼是設定WiFi的名稱(SSID)和密碼。 (注意:大部分的ESP32只支援2.4GHz頻段,5.0GHz會收不到)

```
#include <WiFi.h>
#include <WiFi.h>
#include <WiFiClientSecure.h>

#define AHT15_ADDRESS 0x38

#define AHT15_RESET 0xBA
#define AHT15_INIT 0xBE
#define AHT15_START_MEASUREMENT 0xAC

char SSID[] = "SSID"; // WiFi名稱
char PASSWORD[] = "SSID Password"; // WiFi密碼
String Linetoken = "Line Token"; // LINE通知的權杖
WiFiClientSecure client; // 宣告一個加密的WiFi 連線端
char host[] = "notify-api.line.me"; // 宣告Line API 網站
```





## 程式講解

這段程式主要是在寫搜尋網路時顯示"……",並在連上網路時顯示網路IP。 要注意的是如果使用是ESP32 1.0.6版本以上的核心必須加上 client.setInsencure(); 才能避免SSL問題。

```
void setup() {
 Wire.begin();
 Serial.begin(115200);
 Serial.print("Connecting Wifi: ");
 Serial.println(SSID);
 WiFi.begin(SSID, PASSWORD); // 連接到WiFi
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
   Serial.print(".");
   delay(500);
 // 連線成功,顯示取得的IP
 Serial.println("");
 Serial.println("WiFi connected");
 Serial.println("IP address: ");
IPAddress ip = WiFi.localIP();
 Serial.println(ip);
 client.setInsecure(); // 讀者若使用ESP32 1.0.6 版核心須加上這句避免SSL 問題
 // Reset sensor
 Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
 Wire.write(AHT15_RESET);
 Wire.endTransmission();
 delay(20);
 // Initialize sensor
 Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
 Wire.write(AHT15 INIT);
 Wire.write(0x08);
Wire.write(0x00);
Wire.endTransmission();
 delay(10);
```











## 程式講解

這段程式碼是寫在loop副程式中:

上段程式是在寫通過LINE發送警報的觸發條件為,當環境溫度高於30度或濕度高於80。

剩下的程式是HTTP協議與LINE API進行通信的標準方式。每一步都是必要的,並且順序也不能改變。當無法連接到Line API,則顯示"connected fail"。等待10秒後,再全部重新測量,仍然異常,則重複上述過程。

```
if ((int)temperature >= 30 || (int)humidity >= 80) {
82
         // 組成Line 訊息
         |String message = "檢測環境發生異常,請協助儘速派人查看處理,目前環境狀態:";
         message += "\r\n 溫度=" + String((int)temperature) + ""C";
         message += "\r\n 濕度=" + String((int)humidity) + " H";
         Serial.println(message);
         // 連線到Line API 網站
87
         if (client.connect(host, 443)) { // 連接到LINE API
           int LEN = message.length();
89
90
           //(1) 傳遞網站
           String url = "/api/notify"; // Line API 網址
           client.println("POST " + url + " HTTP/1.1");
           client.print("Host: "); client.println(host); // Line API 網站
 94
           //(2) 資料表頭
           client.println("Authorization: Bearer " + Linetoken); // LINE通知的權杖
           //(3) 内容格式
           client.println("Content-Type: application/x-www-form-urlencoded");
98
           client.println("Content-Length: " + String((LEN + 8)) ); // 訊息長度
           client.println();
100
101
           client.println("message=" + message); // 訊息內容
           // 等候回應
           delay(2000);
104
           String response = client.readString(); // 讀取回應
           // 顯示傳遞結果
105
106
           Serial.println(response);
           client.stop(); // 斷線,否則只能傳5 次
109
         else {
           // 傳送失敗
110
111
           Serial.println("connected fail");
112
113
       delay(10000);
```





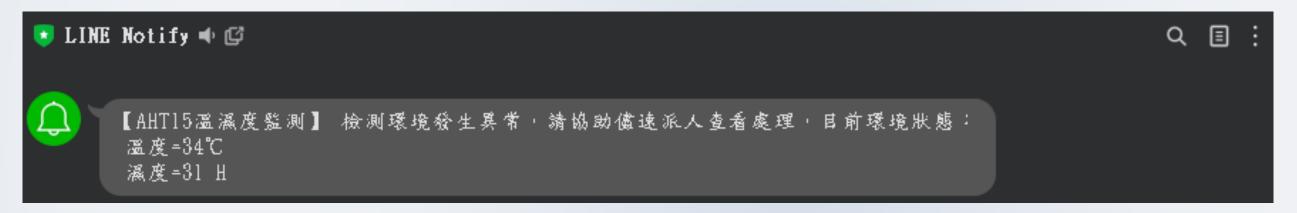




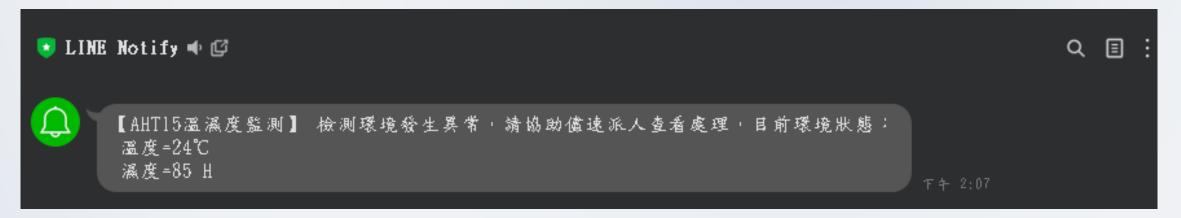


## 最終執行結果

#### 溫度異常警訊畫面



#### 濕度異常警訊畫面







# 城碳温温

古都土城仔綠電創能與智動養殖之跨界整合永續淨零發展計畫