Gabriel Bourgault - 1794069  
Giuseppe La Barbera - 1799919  
Remise du 6 décembre 2016  
  
**Réponses aux questions du TP5 - LOG2410**

## **2) Patron Visiteur**

2.1 - a) **Intention :**

2.1 - b) Voir le document PDF ci-joint : ~~DiagrammeDeClasses\_Visiteur.pdf~~

**3) Si en cours de conception vous constater qu’il manque un type d’élément dans les circuits liquide (une sous-classe concrète de la classe ElmCircuitLiquide, par exemple la classe Valve), établissez la liste de toutes les classes qui doivent être modifiées.**

4) Selon vous, le nettoyage de la machine pourrait-il être implémenté comme un visiteur ? Si oui, discuter des avantages et inconvénients d’utiliser le patron visiteur pour cette fonction et sinon expliquez pourquoi le patron n’est pas applicable.

## **3) Patron Commande**

3.1 - a) **Intention :**

3.1 - b) Voir le document PDF ci-joint : ~~DiagrammeDeClasses\_TemplateMethode.pdf~~

2) Observez attentivement la classe ExecuteurCommandes qui permet de gérer la relation entre les commandes et les différents éléments de la théière. En plus de participer au patron Commande, elle participe à deux autres patrons de conception vu en cours.

(Singleton & -)

a) Quel sont les noms et les intentions de ces patrons de conception ?

b) Quels sont les éléments de la classe ExecuteurCommandes qui sont caractéristiques de ces patrons de conception ?

c) Pourquoi avoir utilisé ici ce patron de conception ?

3) Pour compléter la fonctionnalité de la théière, il faudrait ajouter de nouvelles sous-classes de la classe CommandeAbs. Selon vous, est-ce que d’autres classes doivent être modifiées pour ajouter les nouvelles commandes ? Justifiez votre réponse.