1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Nutzer möchte ich | In verschieden Gruppen eingeteilt werden können |  |

Akzeptanzkriterien:

* User befindet sich in der Gruppe in welche er vom ScrumMaster zugewiesen wurden
* User hat individuelle Rechte je nachdem in welcher Grupper er sich befindet

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden
* Aktion:
  + User wird von ScrumMaster einer Gruppe zugewiesen
* Ergebnis:
  + Der User besitzt nun individuelle Rechte je nachdem welcher Grupper er zugeteilt wurde.
  + Im Dropdown Menu MyProfile -> MyProjects wird angezeigt in welchem Projekt der User welcher Gruppe angehört.

1. Nicht ok

Vorbedingung:

* + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden
* Aktion:
  + User wird von ScrumMaster einer Gruppe zugeteilt welche bereits vergeben ist
* Ergebnis:
  + User bleibt weiterhin ohne Gruppe innerhalb des Projektes

1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Nutzer möchte ich | In der Gruppe Developer sein innerhalb eines Projekts und seine Rechte nutzen |  |

Akzeptanzkriterien:

* User kann UserStories verschieben
* User kann neue UserStories erstellen
* User kann UserStories bearbeiten

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden und vom ScrumMaster der Gruppe Developer zugewiesen worden sein.
* Aktion:
  + User verschiebt Stories nach seinen belieben und kann die Änderungen speichern
* Ergebnis:
  + UserStory befindet sich in einer neuen Spalte des ScrumBoards
  + Änderung wird in der Datenbank gespeichert nach Bestätigung der Änderungen

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden und vom ScrumMaster der Gruppe Developer zugewiesen worden sein.
* Aktion:
  + User bearbeitet die Attribute einer UserStory
* Ergebnis:
  + UserStory besitzt andere Attribute
  + Änderung wird nach Bestätigung in der Datenbank gespeichert

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden und vom ScrumMaster der Gruppe Developer zugewiesen worden sein.
* Aktion:
  + User erstellt eine neue UserStory
* Ergebnis:
  + UserStory befindet sich im Product Backlog
  + Änderung wird nach Bestätigung in der Datenbank gespeichert

1. Nicht ok

* Vorbedingung:
  + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden und vom ScrumMaster der Gruppe Developer zugewiesen worden sein.
* Aktion:
  + User versucht eine UserStory zu erstellen/bearbeiten und erfüllt die Akzeptanzkriterien des Erstellens/Bearbeitens nicht.
* Ergebnis:
  + User erhält einen Fehler das seine Aktion ungültig ist und rückgänging gemacht wird.

1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Nutzer möchte ich | In der Gruppe Product Owner sein innerhalb eines Projekts und seine Rechte nutzen |  |

Akzeptanzkriterien:

* User befindet sich in der Gruppe in welche er vom ScrumMaster zugewiesen wurden
* User hat individuelle Rechte je nachdem in welcher Grupper er sich befindet

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden
* Aktion:
  + User wird von ScrumMaster einer Gruppe zugewiesen
* Ergebnis:
  + Der User besitzt nun individuelle Rechte je nachdem welcher Grupper er zugeteilt wurde.
  + Im Dropdown Menu MyProfile -> MyProjects wird angezeigt in welchem Projekt der User welcher Gruppe angehört.

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden
* Aktion:
  + User verschiebt eine US in die Spalte DONE
* Ergebnis: Änderung wird nach Bestätigung gespeichert und in die Datenbank gespielt.

1. Nicht ok

Vorbedingung:

* + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden
* Aktion:
  + User wird von ScrumMaster einer Gruppe zugeteilt welche bereits vergeben ist
* Ergebnis:
  + User bleibt weiterhin ohne Gruppe innerhalb des Projektes

1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Nutzer möchte ich | In der Gruppe ScrumMaster sein innerhalb eines Projekts und seine Rechte nutzen |  |

Akzeptanzkriterien:

* User befindet sich in der Gruppe in welche er vom ScrumMaster zugewiesen wurden
* User hat individuelle Rechte je nachdem in welcher Grupper er sich befindet

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden
* Aktion:
  + User wird von ScrumMaster einer Gruppe zugewiesen
* Ergebnis:
  + Der User besitzt nun individuelle Rechte je nachdem welcher Grupper er zugeteilt wurde.
  + Im Dropdown Menu MyProfile -> MyProjects wird angezeigt in welchem Projekt der User welcher Gruppe angehört.

1. Nicht ok

Vorbedingung:

* + User muss angemeldet sein und sich in einem Projekt befinden
* Aktion:
  + User versucht als ScrumMaster US zu verschieben
* Ergebnis:
  + User erhält einen Fehler da er als ScrumMaster das Team nur beaufsichtigt und nicht in die Entwicklung eingreift.