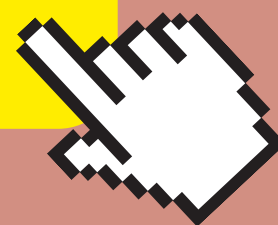


GODSHI

**PRESS
START**





GODSHI

O nosso jogo tem como inspiração dois personagens e um jogo conhecidos mundialmente.

O game é constituído por três mini jogos, onde o seu objetivo é alcançar uma certa pontuação e evoluir o seu personagem.



YOSHI

Sexo: Masculino

Terra Natal: Yoshi's Island, Reino Cogumelo

Provenientes de: Ovos

Espécie: Yoshi

Conhecido por ser um dos personagens presente no mundo Mario, o nosso dinossauro que não é um dinossauro, mas apenas o Yoshi, é a representação da primeira evolução do nosso jogo





GODZILLA

Sexo: Masculino

Terra Natal: Hollow Earth, deep of the sea

Provenientes de: Ovos

Espécie: Gojira

Conhecido por ser um monstro mitológico japonês presente no universo daikaijū, o nosso dinossauro que não é um dinossauro, mas sim um titã, é a representação da segunda evolução do nosso jogo

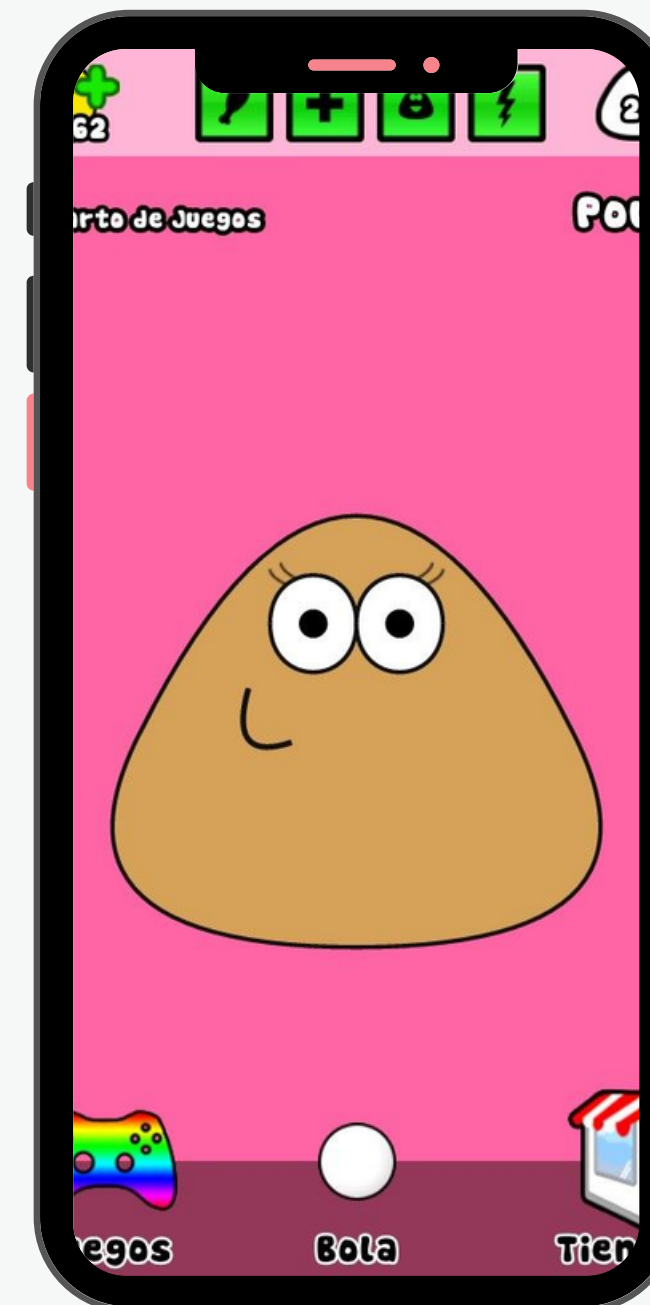


The logo for the game POU, featuring the letters 'POU' in a bold, dark brown, sans-serif font. The letters are contained within a bright yellow rounded rectangle.

POU

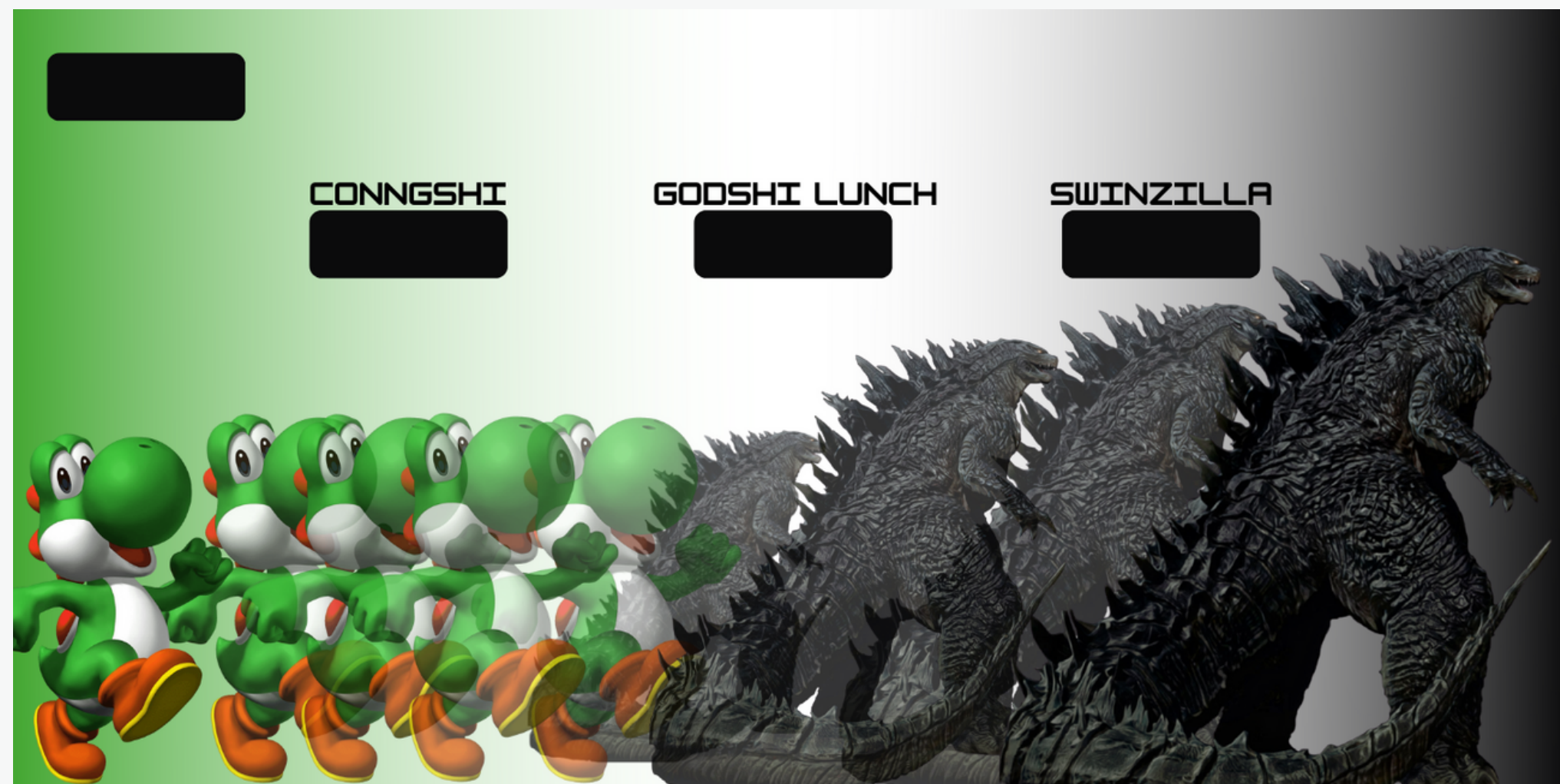
Pou é um jogo em que se cria um animal de estimação virtual, desenvolvido por Paul Salameh e lançado primeiramente para Android em 14 de fevereiro de 2013, e logo após para iOS, de forma paga. O jogo também está disponível para BlackBerry.

Nossos minijogos serão inspirados em três minijogos do Pou.





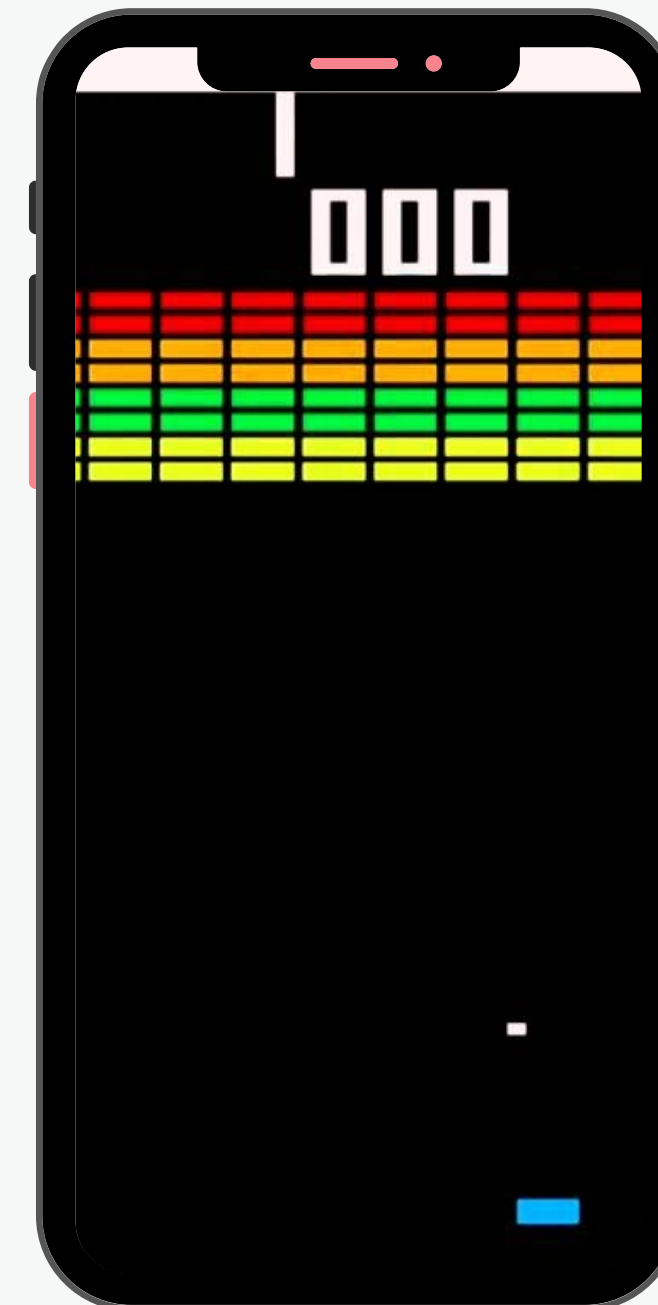
MENU



BREAKOUT

O objetivo destruir todas as barras presentes no topo da tela, mas sem deixar a bolinha cair.

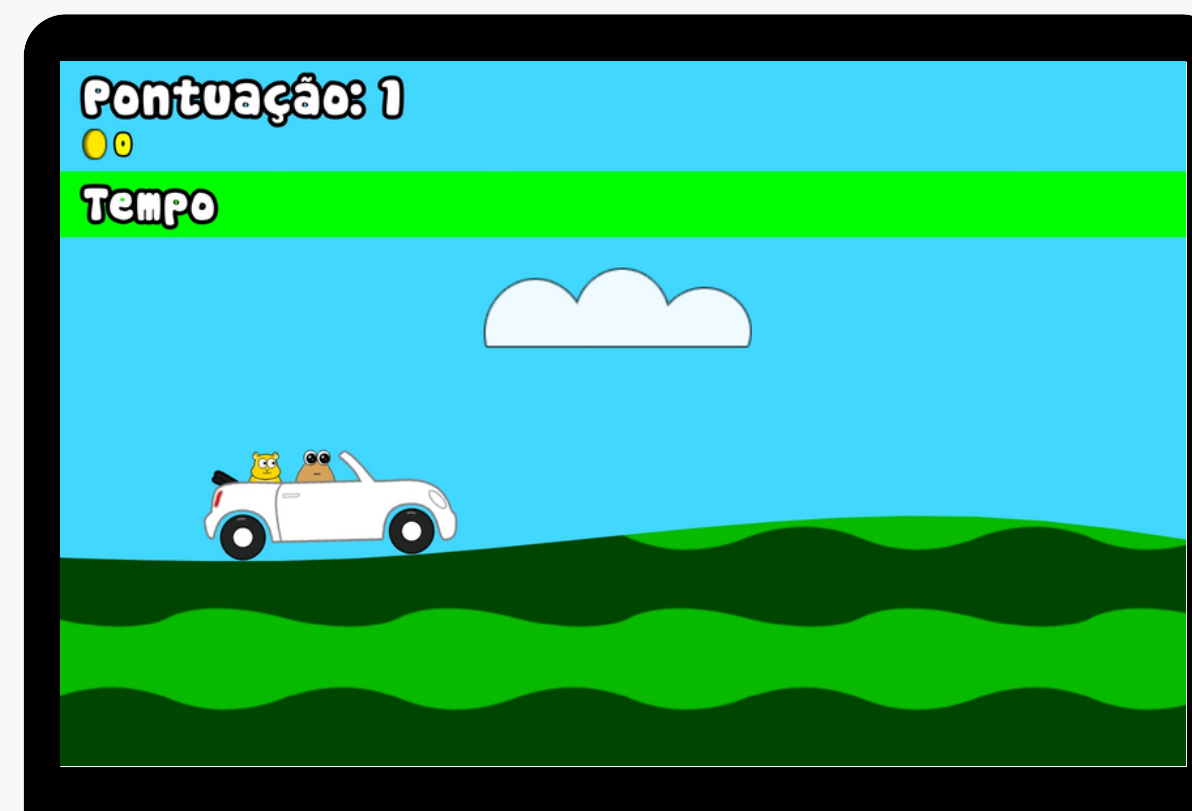
Este é o único jogo que não possui uma versão no Pou, mas teve sua primeira versão no Atari.





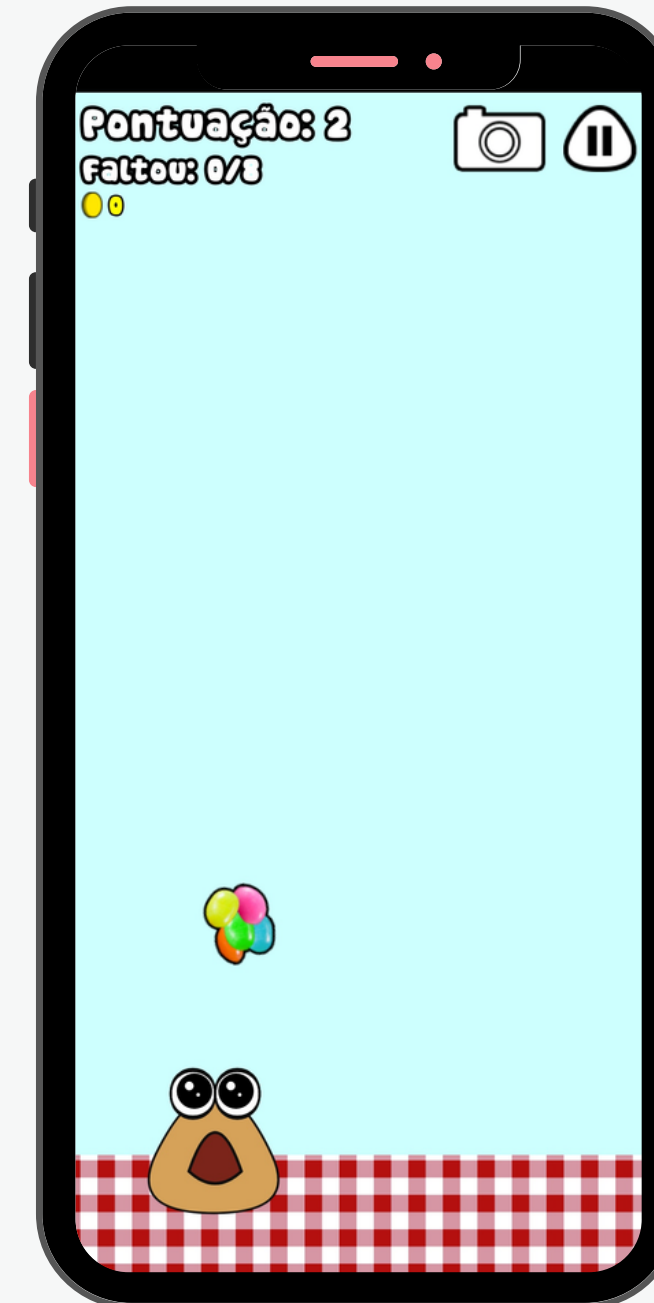
HILL DRIVE

O objetivo é alcançar a maior distância possível, coletando benefícios e evitando obstáculos.



FOOD DROP

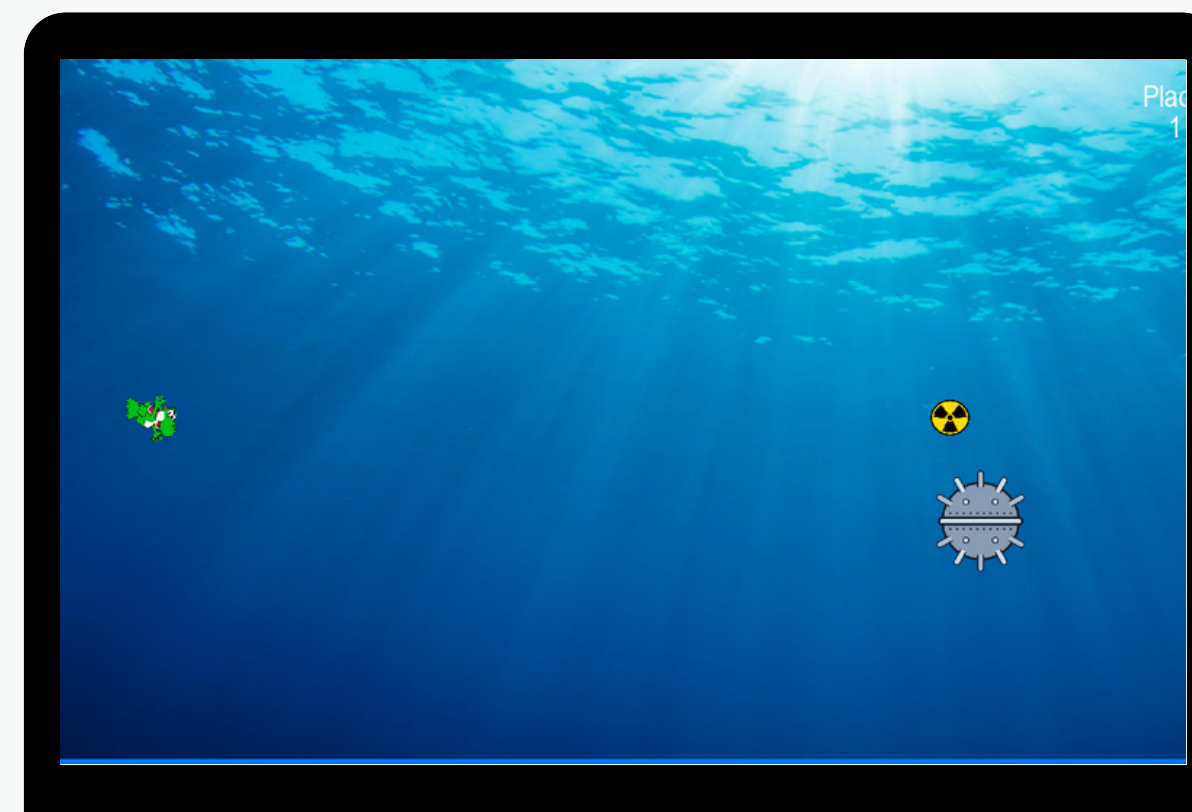
O objetivo é comer o máximo de comida possível, evitando o que não é comestível.





SWINZILLA

Após ser abandonado por Mario, Yoshi deu seu jeito de sobreviver se alimentando de radiação e crescendo...



GAME OVER

**OBRIGADO
POR JOGAR!**