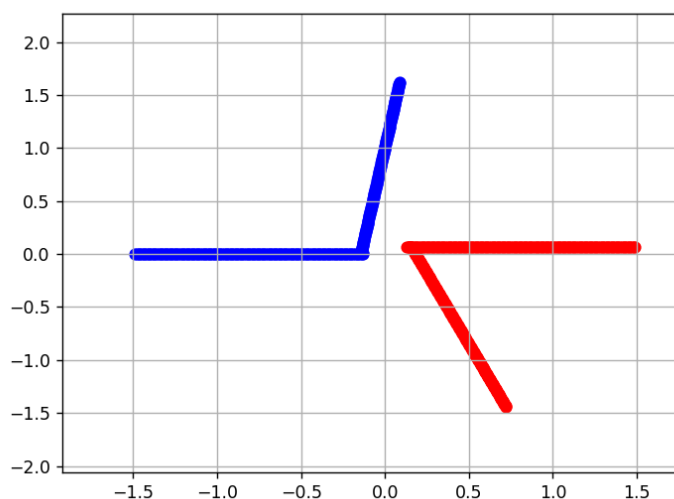


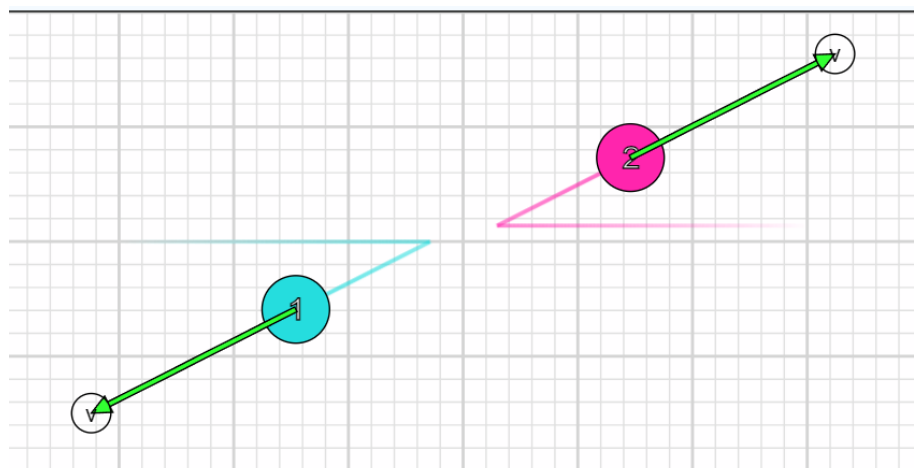
Različite putanje nakon sudara za iste početne uvjete između moje simulacije sudara i phet collision simulatora ([https://phet.colorado.edu/sims/html/collision-lab/latest/collision-lab\\_all.html](https://phet.colorado.edu/sims/html/collision-lab/latest/collision-lab_all.html)).

	Mass (kg)	Position (m)		Velocity (m/s)	
		x	y	$v_x$	$v_y$
1	0.50	-1.50	0.00	1.00	0.00
2	0.50	1.50	0.07	-1.00	0.00

Slika 1: početni uvjeti



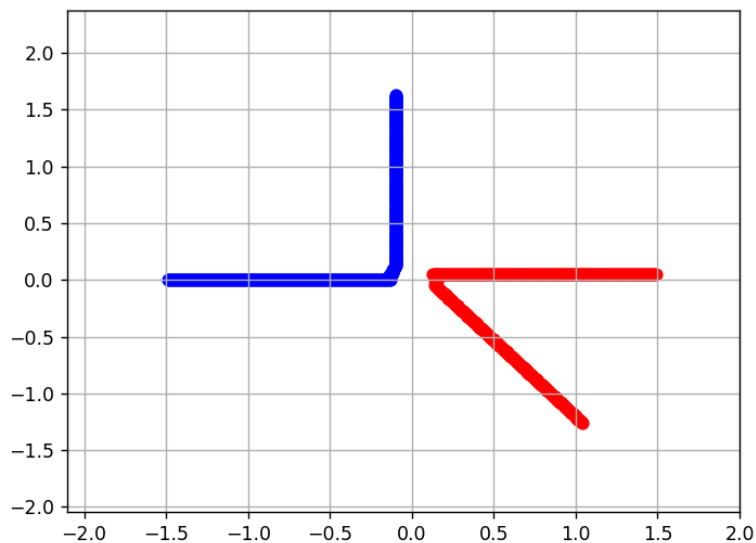
Slika 2: sudar.py



Slika 3: phet simulacija

Općenito postoji tendencija u mojim simulacijama da kuglica s 'donje' strane (plava putanja) završi na pozitivnom dijelu y osi, a kuglica s 'gornje' strane (crvena putanja) na negativnom iako bi trebalo biti suprotno.

Primjer s istim početnim uvjetima kao maloprije samo je početni y crvene kuglice stavljen na 0.05.



I dalje isiti početni uvjeti samo je y opet izmjenjen, ovaj put na 0.1:

