SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBELIAN SEPEDA MOTOR DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT

Nency Nurjannah¹⁾, Zainal Arifin²⁾, Dyna Marisa Khairina³⁾

1,2,3)Program Studi Ilmu Komputer, FMIPA Universitas Mulawarman Scorpio_ncn@yahoo.com¹⁾, zainal_arifin@fmipa.unmul.ac.id²⁾, dyna.marissa@gmail.com³⁾

ABSTRAK

Sepeda motor merupakan salah satu bidang usaha yang berkembang cukup pesat di negara Indonesia, seiring dengan meningkatnya jumlah penduduk yang membutuhkan transportasi sepeda motor. Saat ini banyak pabrik sepeda motor yang mengeluarkan produk dengan bermacam-macam merk dan desain sehingga membuat konsumen mempunyai banyak pilihan ketika ingin membeli sepeda motor. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Pendukung Keputusan Pembelian Sepeda Motor dengan Metode Weighted Product (WP) yang dapat digunakan untuk menyelesaikan permasalahan bagi pengguna yaitu memudahkan calon konsumen dalam proses pengambilan keputusan pembelian sepeda motor. Sistem ini dirancang menggunakan metode Weighted Product (WP) yang bersifat kuantitatif dalam pengambilan keputusan, metode Weighted Product (WP) menggunakan perkalian untuk menghubungkan rating atribut, dimana rating setiap atribut harus dipangkatkan terlebih dulu dengan bobot atribut yang bersangkutan. Dengan menerapkan metode Weighted Product (WP) pada pendukung keputusan, kemudian diimplementasikan ke dalam sebuah sistem yang memberikan alternatif pilihan tipe produk dengan kriteria yang diinginkan oleh pengguna, sistem mampu melakukan pengurutan alternatif produk sebagai hasil rekomendasi produk yang disarankan berdasarkan pemilihan alternatif merk dan jenis sepeda motor, serta penentuan tingkat kepentingan pada setiap kriteria, yaitu Harga, Teknologi, Kapasitas Mesin dan Model/Desain. Hasil yang dicapai sistem menghasilkan delapan alternatif rekomendasi produk yang disarankan dan satu alternatif terbaik yang dapat menjadi pertimbangan dalam menentukan sepeda motor yang sesuai dengan kebutuhan, keinginan dan kemampuan calon konsumen.

Kata kunci: Sistem Pendukung Keputusan, Sepeda Motor, Weighted Product (WP).

PENDAHULUAN

Seiring dengan meningkatnya jumlah penduduk yang membutuhkan transportasi sepeda motor banyak pabrik sepeda motor yang mengeluarkan produk dengan bermacam-macam merk dan desain sehingga membuat konsumen mempunyai banyak pilihan ketika ingin membeli sepeda motor. Sehubungan dengan hal tersebut, maka diperlukan sebuah sistem pendukung keputusan untuk memilih sepeda motor. agar pengguna dapat menentukan pilihan sepeda motor dengan tepat sesuai dengan keinginan, kebutuhan dan kemampuannya.

Sistem yang dirancang ini menggunakan metode Weighted Product (WP) yang bersifat kuantitatif dalam pengambilan keputusan. Pada metode Weighted Product (WP) menggunakan perkalian untuk menghubungkan rating atribut, dimana rating setiap atribut harus dipangkatkan dulu dengan bobot atribut yang bersangkutan.

adanya Dengan sistem pendukung keputusan ini maka diharapkan dapat membantu para calon konsumen agar dapat memilih sepeda motor yang akan dibeli sesuai dengan kriteria yang diinginkan serta memberikan alternatif yang tepat sesuai kebutuhan dan kemampuan calon konsumen.

TINJAUAN PUSTAKA Sistem Pendukung Keputusan

Sistem Pendukung Keputusan adalah suatu sistem informasi berbasis komputer yang melakukan pendekatan untuk menghasilkan berbagai alternatif keputusan untuk membantu pihak tertentu dalam menangani permasalahan dengan menggunakan data dan model [1]. Pengambilan keputusan merupakan hasil suatu proses pemilihan dari berbagai alternatif tindakan yang mungkin dipilih dengan mekanisme tertentu, dengan tujuan untuk menghasilkan keputusan yang terbaik [4]. Suatu SPK hanya memberikan alternatif keputusan dan selanjutnya diserahkan kepada user untuk mengambil keputusan. sepeda motor yang digunakan sebagai pengujian yaitu, Honda, Yamaha dan Suzuki, karena ketiga merk tersebut sudah sangat dimasyarakat Indonesia. Pengujian sistem didasarkan pada hasil pemilihan sepeda motor berdasarkan kriteria-kriteria yaitu, harga, teknologi, kapasitas mesin dan model/desain kemudian menghasilkan alternatif yang direko-mendasikan oleh sistem.

Model menggambarkan yang proses pengambilan keputusan terdiri dari empat fase [2],

1. Kecerdasan (Intelligence)

Tahap ini merupakan tahap pendefinisian masalah serta identifikasi informasi yang dibutuhkan yang berkaitan dengan persoalan yang dihadapi serta keputusan yang akan diambil.

2. Perancangan (Design)

Tahap ini merupakan suatu proses untuk merepresentasikan model sistem yang akan dibangun berdasarkan pada asumsi yang telah ditetapkan. Dalam tahap ini, suatu model dari masalah dibuat, diuji dan divalidasi.

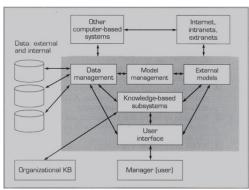
3. Pemilihan (*Choice*)

Tahap ini merupakan suatu proses melakukan pengujian dan memilih keputusan terbaik berdasarkan kriteria tertentu yang telah ditentukan dan mengarah kepada tujuan yang akan dicapai.

4. Implementasi (Implementation)

Tahap ini merupakan tahap pelaksanaan dari keputusan yang telah diambil. Pada tahap ini perlu disusun serangkaian tindakan yang terencana sehingga hasil keputusan dapat dipantau dan disesuaikan apabila diperlukan perbaikan-perbaikan.

Berdasarkan defenisi, SPK harus mencakup tiga komponen utama dari DBMS, MBMS, dan antar muka pengguna. Sub sistem manajemen berbasis pengetahuan adalah opsional, namun dapat memberikan banyak manfaat karena inteligensi bagi ketiga komponen utama tersebut. Seperti pada semua sistem informasi manajemen, pengguna dapat dianggap sebagai komponen SPK. Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan dapat dilihat pada gambar 1.



(Sumber: Suryadi, 1998)

Gambar 1 Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan

Metode Weghted Product

Weighted Product (WP) adalah keputusan analisis multi-kriteria yang populer dan merupakan metode pengambilan keputusan multi kriteria. Seperti semua metode FMADM, WP adalah himpunan berhingga dari alternatif keputusan yang dijelaskan dalam istilah beberapa kriteria keputusan [3].

Metode Weighted Product menggunakan perkalian untuk menghubungkan rating atribut, dimana rating setiap atribut harus dipangkatkan terlebih dahulu dengan bobot atribut yang bersangkutan. Proses ini sama halnya dengan proses normalisasi.

Pembobotan metode Weighted Product dihitung berdasarkan tingkat kepentingan.

Tingkat kepentingan metode Weghted Product, yaitu .

- 1. Sangat Tidak Penting
- 2. Tidak Penting
- 3. Cukup Penting
- 4. Penting
- 5. Sangat Penting

Proses normalisasi bobot kriteria (W), $\Sigma W = 1$ adalah:

$$Wj = \frac{Wj}{\Sigma Wj} \qquad \dots (1)$$

Keterangan:

W_i : Bobot atribut

 \sum_{W_j} : Penjumlahan bobot atribut

Preferensi untuk alternatif diberikan:

$$S_i = \prod_{j=1}^n X_{ij}^{W_j}$$
(2)

Keterangan:

 $S_i = Hasil$ normalisasi keputusan pada alternatif ke

 $X_{ij} = Rating Alternatif per artibut$

W_i = Bobot atribut

i = Alternatif

J = Atribut

 $\prod_{j=1}^{n} Xij$ = Perkalian rating alternatif per atribut dari j = 1 - n

Pada alternatif ini dimana $\sum_{W_j} = 1$.

 $W_{\rm j}$ adalah pangkat bernilai positif untuk atribut keuntungan, dan bernilai negatif untuk atribut biaya. Preferensi relatif dari setiap alternatif (V), diberikan .

$$V_{i} = \frac{\prod_{j=1}^{n} X_{ij}^{W_{j}}}{\prod_{i=1}^{n} (x_{j}^{*})^{W_{i}}}$$
(3)

Keterangan:

V_i = Hasil preferensi alternatif ke – i

 X_{ij} = Rating alternatif per atribut

 $W_i = Bobot atribut$

i = Alternatif

 $J \ = Atribut$

 $\prod_{i=i}^{n} Xij$ = Perkalian rating alternatif per atribut

 $\prod_{j=i}^{n} (Xi *)Wj = \text{Perjumlahan hasil perkalian rating alternatif per atribut.}$

METODOLOGI

Dalam pemilihan sepeda motor terdapat beberapa kriteria yang digunakan yaitu:

- 1. Harga
- 2. Teknologi
- 3. Kapasitas Mesin
- 4. Model/Desain

Pembobotan metode Weighted Product dihitung berdasarkan tingkat kepentingan.

Tingkat kepentingan metode Weghted Product, yaitu

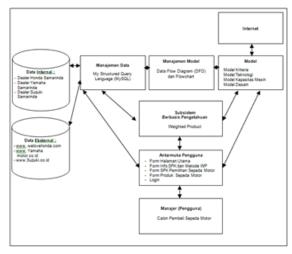
- Sangat Tidak Penting
- 2. **Tidak Penting**
- 3. Cukup Penting
- 4. Penting
- Sangat Penting

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada sistem ini user dapat langsung membuka sistem tanpa perlu login, pertama user harus memilih Prioritas Kriteria yaitu, Merk dan Jenis sepeda motor, kemudian masuk ke tahap selanjutnya yaitu, memilih Tingkat Kepentingan dari setiap kriteria Harga (Rp), kriteria Teknologi, kriteria Kapasitas Mesin (cc), dan kriteria Model/Desain sesuai tingkat kepentingan yang diinginkan *user* tersebut.

Setelah selesai tahap memilih Tingkat Kepentingan berdasarkan kriteria maka sistem akan memproses sehingga mendapatkan alternatif terbaik yang akan menjadi keputusan, dan sistem akan menampilkan delapan alternatif direkomendasikan.

Dalam pembuatan sistem aplikasi ini, diperlukan sebuah rancangan arsitektur sistem pendukung keputusan. Seperti pada gambar 2.



Gambar 2 Arsitektur SPK Pembelian Sepeda Motor

Pada aplikasi ini terdapat empat halaman untuk user dan satu halaman untuk admin. User dapat mengakses Halaman Utama, Halaman Info SPK dan Metode WP, Halaman SPK Pemilihan Sepeda Motor, dan Halaman Produk Sepeda Motor, sedangkan Halaman Login diperuntukan untuk admin. Ketika pertama kali mengakses sistem, yang akan muncul di awal adalah halaman utama sebagai menu pertama. Halaman utama bisa dilihat pada gambar 3.



Gambar 3 Tampilan Halaman Utama

Tampilan halaman utama seperti pada gambar 4.20, user bisa melihat opening "Selamat Datang" yang menjelaskan fungsi dari sistem, serta menampilkan lima buah menu, yaitu:

- Halaman Utama 1.
- Halaman Info SPK dan Metode WP 2.
- Halaman SPK Pemilihan Sepeda Motor
- Halaman Daftar Produk Sepeda Motor
- 5. Halaman Login



Gambar 4 Tampilan Halaman Info SPK dan Metode WP

Halaman pada menu SPK Pemilihan Sepeda Motor terdiri dari:

- 1. Tahap Pemilihan Merk dan Jenis,
- 2. Tahap Pemilihan Kriteria beserta Proses.
- Tahap Hasil Kalkulasi Perhitungan



Gambar 5 Tampilan Pemilihan Merk dan Jenis

ida Motor di ba	wah ini sesuai Kebutu	han Anda	
Harga	Sangat Tidak Penting		
Teknologi	Sangat Tidak Penting	*	
Kapasitas Mesin	Sangat Tidak Penting		
Model/Desain	Sangat Tidak Penting		

Gambar 6 Tampilan Pemilihan Kriteria

•	totamen Uta	anna meto safe	K & Melco	w WP	SPKPu	nsidnan Depeda Motor Claffia	Produk Sepeda N	totar Lag	phi.	
Kalkulasi Proses Perhitungan Selesai Daftar Sepeda Motor yang disararkan										
						an, yang mempunyai Nilai T da Tipe SUPRA X 125 TR	ertinggi sebag	al Alternation	paling	AK SI
				MOTOR			MOTOR		MOROT	
	5	SUPPLA X 125 TR	Honda	Mater Debeti	17620000	Neel Calcan Gentle (Print & Rear Cleat State) 2 Secure Key Studies Spredimeter Analog-Digital Panel Mater	Desait bary (strong bars, vely	125 m	0.058	Litrat Hirocan
	6	SUPRA X 125 HI Ft	Hunda	Status Debes	12100000	Televologi Mesir Pull Ispection. 2. Secure Key Silutior. 3. Frust & Rear Deat Brake (Souble Calcen)	Desam baru (atrong baru, velig batang (cast wheel) dan 3 yaripeta warna)	125 oc	11.050	Linut Filmisian
	*	SHOOUN AXELD RI FL 125 ROW	Super	Mater Selvek	16063000	1. AHD (Automatic Headilight Do) 2. Double Calinam Hidrollik 3. Kunch Pengarian Hagnetic	Desain beru (strging beru, velig beterg (cost wheet) dan 3 variants warns.)	125 or	11.058	Littel Flindler
	668	FORCE SPORTY/ELEGAN	Yanaha	Meter Swint	14720000	1. Mesk 115ct FL2. Rem Cakram / Tramor 3. Kunci Pengaman Ganda	Desain tiers (atrying bars, very tierang (nest wheel) dan 7 varients warns)	115 m	0.056	Lihat Rimban
	36	SHOOTER CW PV 110 LE	Sinki	Stator Sebek	14953000	Super FI (Fuel Injection) 2. LEAst Technology (Light, Efficient and Flowerful) 3. Proof Dat State (Ren. Entition) Tromp() 4. AHQ (Automatic Insadight On)	Decembers (strong bars, velig belang (deal scheel) dan 4 variants wanne)	113 oc	9.656	Line Reden
	900	SMADE TITAN CW PW 110 DEZ	Sunki	Matur Debet	14425000	1. SALCS (Super Advanced Latropales and moley System) 2 ANO (Automatic Headight On) 3 Front Data Brake (Rein Belakang Treese)	Desain harv (straing bars, vely felling (past scheel) day 3 varients warns.)	113 00	8.049	Little Rendun
	6	SHOOTER CARRAW PV 116 LB	Sacrati	Mator Debet	14200000	Super FI (Fuel Injection) 2. LEAst Technology (Light, Efficient and Powerful) 3. Print Das Drake (Son Brokking Tromal) 4. ARD (Automatic medigni Dn)*	Desain Baru (very jaruj (spoka schael) dari 4 varianta warna)	113-es	11.047	Linut Pincian
B	84	MEVO-CW MINC	Hipothi	Motor Evolut	14700000	Twinning Mean EFT (Efficient & Line-Fristen Technology) 4 Yak-2. Fried Cleik Srake (Rem Solidary Trend) 3. Secure Key Shudar 4. Langus Indikator.	Desembers (striping bets, vely belang (cast erhed) dan 4 varients wante)	110 de	0.047	Little Rinder

Gambar 7 Tampilan Hasil Kalkulasi Perhitungan

Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk mengetahui apakah sistem berhasil berjalan dengan baik, tidak terdapat *error*.

Tingkat kepentingan sudah dipilih sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan pengguna pada setiap kriteria sesuai dengan yang diberikan oleh system dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1 Kriteria dan Tingkat Kepentingan

Kriteria	Tingkat
	Kepentingan
Harga	Tidak Penting
Teknologi	Penting
Kapasitas Mesin	Cukup Penting
Model/Desain	Penting

Berdasarkan data alternatif pada tabel 2 dibentuk rating kecocokan dari setiap alternatif pada setiap kriteria.

Tabel 2 Rating Kecocokan dari setiap Alternatif pada setiap Kriteria

	Kriteria						
Alter natif	Harga	Tekno logi	Kapasitas Mesin	Model/ Desain			
A1	3	5	2	4			
A2	5	4	4	3			
A3	3	3	2	4			
A4	3	5	2	2			
A5	2	3	2	2			
A6	1	3	2	1			
A7	3	3	2	1			
A8	A8 5		4	2			

Kategori untuk setiap kriteria adalah:

- a. Kriteria Harga adalah kriteria biaya.
- b. Kriteria Teknologi, Kapasitas Mesin dan Model/Desain adalah kriteria keuntungan.

Preferensi untuk masing-masing kriteria, W = (2,4,3,4). Selanjutnya dilakukan perbaikan bobot terlebih dahulu sehingga $\Sigma W = 1$, maka didapat perhitungan:

$$W_1 = \frac{2}{\frac{2}{2+4+3+4}} = 0,15$$

$$W_2 = \frac{4}{\frac{2+4+3+4}{2+4+3+4}} = 0,31$$

$$W_3 = \frac{3}{\frac{2+4+3+4}{2+4+3+4}} = 0,23$$

$$W_4 = \frac{4}{\frac{2+4+3+4}{2+4+3+4}} = 0,31$$

Kemudian vektor S dihitung:

Dimana $\sum W_j = 1$. Wj adalah pangkat bernilai positif untuk atribut keuntungan, dan bernilai negatif untuk atribut biaya. Kemudian Vektor S dapat dihitung:

$$\begin{array}{l} S1 = (3^{\text{-}0,15}) \ (5^{\text{0},31}) \ (2^{\text{0},23}) \ (4^{\text{0},31}) = 2,49 \\ S2 = (5^{\text{-}0,15}) \ (4^{\text{0},31}) \ (4^{\text{0},23}) \ (3^{\text{0},31}) = 2,31 \\ S3 = (3^{\text{-}0,15}) \ (3^{\text{0},31}) \ (2^{\text{0},23}) \ (4^{\text{0},31}) = 2,13 \\ S4 = (3^{\text{-}0,15}) \ (5^{\text{0},31}) \ (2^{\text{0},23}) \ (2^{\text{0},31}) = 2,01 \\ S5 = (2^{\text{-}0,15}) \ (3^{\text{0},31}) \ (2^{\text{0},23}) \ (2^{\text{0},31}) = 1,83 \\ S6 = (1^{\text{-}0,15}) \ (3^{\text{0},31}) \ (2^{\text{0},23}) \ (1^{\text{0},31}) = 1,65 \\ S7 = (3^{\text{-}0,15}) \ (3^{\text{0},31}) \ (2^{\text{0},23}) \ (1^{\text{0},31}) = 1,39 \\ S8 = (5^{\text{-}0,15}) \ (1^{\text{0},31}) \ (4^{\text{0},23}) \ (2^{\text{0},31}) = 1,33 \end{array}$$

Nilai vektor V yang digunakan untuk perangkingan:

$$V_1 = \frac{2,49}{15,14} = 0,16$$

$$V_2 = \frac{2,31}{15,14} = 0,15$$

$$V_3 = \frac{2,13}{15,14} = 0,14$$

$$V_4 = \frac{2,01}{15,14} = 0,13$$

 $V_5 = \frac{1,83}{15,14} = 0,12$

$$V_6 = \frac{1,65}{15,14} = 0,11$$

$$V_7 = \frac{1,39}{15,14} = 0,09$$

$$V_8 = \frac{1{,}33}{15{,}14} = 0{,}09$$

Langkah terakhir adalah proses perangkingan. Hasil perankingan diperoleh : $V_1 = 0.16$; $V_2 = 0.15$; $V_3 =$ 0.14; $V_4 = 0.13$; $V_5 = 0.12$; $V_6 = 0.11$; $V_7 = 0.09$ dan $V_8 = 0.09$. Nilai terbesar ada pada V_1 sehingga alternatif A₁ adalah alternatif yang terpilih sebagai alternatif terbaik.

Hasil pengujian pada tabel 3 menunjukkan rekomendasi sepeda motor oleh sistem yang perhitungan dibandingkan dengan manual menggunakan Microsoft Excel.

Tabel 3 Perbandingan Alternatif Rekomendasi Sepeda Motor

	Nilai Vektor		Tipe Speda	
Vektor	Excel	Sistem	Motor	
V_1	0,16	0.165	SHOOTER CW FV 110 LE	
V_2	0,15	0.153	SHOGUN AXELO R FL 125 RCM	
V_3	0,14	0.141	SMASH TITAN CW FW 110 EEZ	
V_4	0,13	0.133	SHOOTER CAKRAM FV 110 LB	
V_5	0,12	0.121	SHOOTER TROMOL FV 110 LAZ	
V ₆	0,11	0.109	SMASH TITAN CAKRAM FW 110	
V ₇	0,09	0.092	SMASH TITAN CW FW 110 SCD	
V_8	0,09	0.088	SHOGUN AXELO S FL 125 RCD	

Nilai terbesar dari hasil perhitungan manual menggunakan Microsoft Excel adalah 0.16 yaitu V1 dan nilai terkecil adalah 0,09 yaitu V₈, sedangkan perhitungan sistem nilai terbesar adalah 0,165 dan nilai terkecil adalah 0,088 yang jika dibulatkan 0,09 yaitu V₈, sehingga didapat kesimpulan alternatif tipe sepeda motor yang paling direkomendasikan yaitu "SHOOTER CW FV 110 LE". Validasi berdasarkan hasil perhitungan manual menggunakan Microsoft Excel dan perhitungan secara sistem dapat dikatakan valid karena hasil perhitungan yang diperoleh sama.

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian setelah menyelesaikan pengujian serta penulisan tentang Sistem Pendukung Keputusan Pembelian Sepeda Motor dengan Metode Weighted Product dari sistem yang telah dibuat adalah:

- 1. Dihasilkan Sistem Pendukung Keputusan Pembelian Sepeda Motor dengan Metode Weighted Product (WP) berdasarkan kriteria yaitu, Harga, Teknologi, Kapasitas Mesin dan Model/Desain yang menjadi pertimbangan konsumen untuk membeli sepeda motor.
- Dengan mengimplementasi-kan Metode Weighted Product (WP) sistem mampu melakukan pengurutan produk sepeda motor sebagai hasil rekomendasi produk yang disarankan berdasarkan pemilihan alternatif merk dan jenis sepeda motor, serta penentuan tingkat kepentingan pada setiap kriteria. Dan sistem dapat membantu calon konsumen dalam proses pengambilan keputusan dalam memilih sepeda motor yang sesuai dengan kebutuhan, keinginan dan kemampuan calon konsumen.
- Hasil yang dicapai oleh sistem yaitu menghasilkan delapan alternatif rekomendasi produk yang disarankan untuk pengguna (calon konsumen) yang telah diurutkan dari nilai terbesar hingga ke nilai terkecil dan menghasilkan satu alternatif terbaik yang dapat menjadi pertimbangan dalam menentukan sepeda motor.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Daihani, D. 2001. Komputerisasi Pengambilan Keputusan. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Kosasi, S. 2002. Sistem Penunjang Keputusan (DecisionSupport System). Pontianak.
- [3] Kusumadewi. 2006. Fuzzy Multi- Atrribute Decision Making (Fuzzy MADM). Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suryadi, K. dan Ramadhani, M. A.1998. Sistem Pendukung Keputusan : Suatu Wacana Struktural Idealisasi dan Implementasi Pengambilan Keputusan. Bandung: Remaja Rosda karya Offset.