

Telefon VoIP

Obsah

Spuštění aplikace.....	3
Vytočení čísla.....	4
Přidání kontaktu.....	6
Editace kontaktu.....	6
Smazání kontaktu.....	7
Technické informace.....	7

Spuštění aplikace

Pro spuštění aplikace je třeba mít nainstalován Java Runtime Environment (dále jen JRE) a to ve verzi 5 nebo vyšší. Doporučovaná verze JRE je 6.

Pokud máte JRE nainstalováno, v adresáři s programem spusťte run.bat. Tento jednoduchý skript předpokládá, že je správně nastavena cesta k JRE v systémové proměnné PATH.

Při prvním spuštění se vytvoří datové soubory, do kterých se pak ukládá historie hovorů a adresář.

Jakmile je program připraven k užívání, zobrazí své okno:



Ilustrace 1: Hlavní okno aplikace

Display zobrazuje informace o volaném kontaktu (ať už jde o volání do PSTN (telefonní síť – tedy telefonní číslo) nebo VoIP hovor).

Tlačítka s čísly slouží k zadávání telefonního čísla. Lze rovněž i na klávesnici.

Tlačítko s červeným sluchátkem maže display a při aktivním hovoru ukončuje hovor.

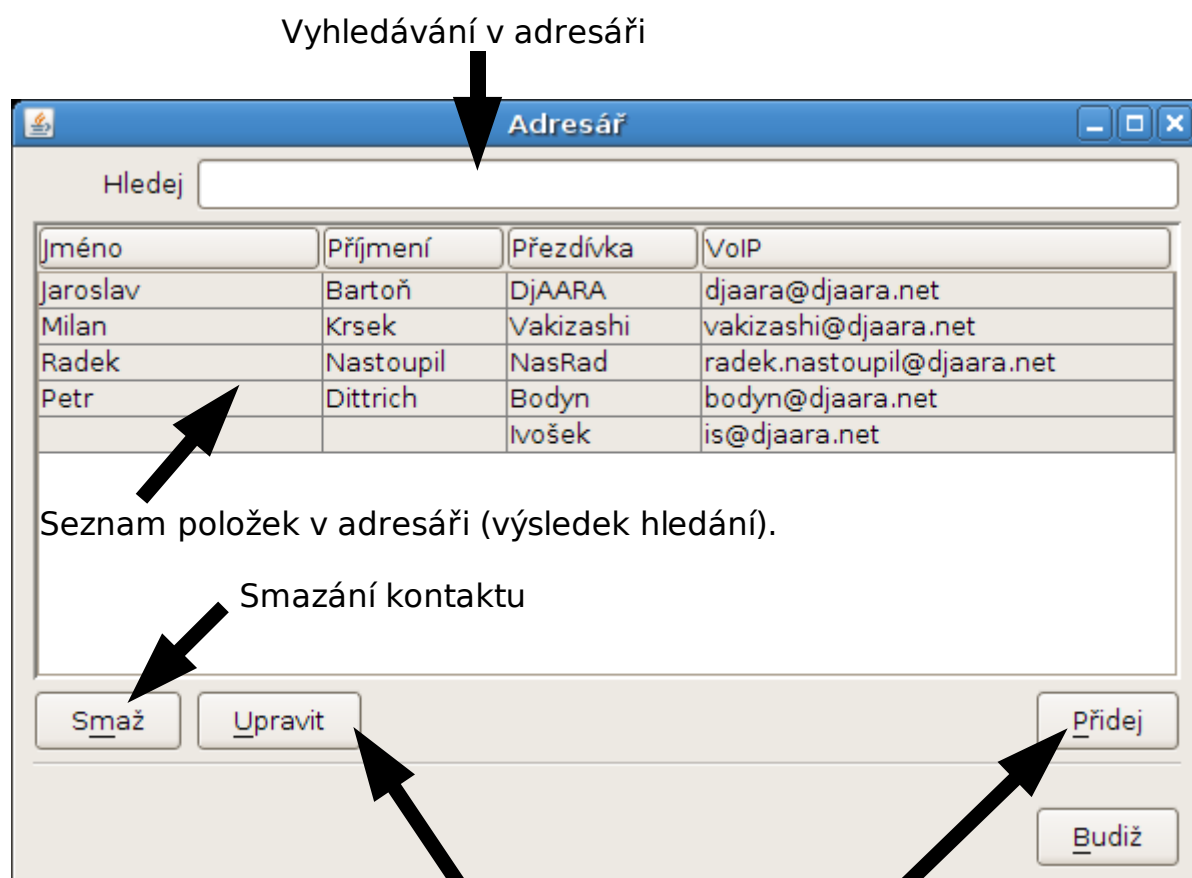
Tlačítko se zeleným sluchátkem zahajuje hovor a při prázdném displayi zobrazuje přehled volání. Přehled volání lze zobrazit přes menu nebo klávesovou zkratku.

Do adresáře se dostanete pomocí tlačítka se symbolem adresáře, případně pomocí položky v menu či klávesovou zkratku.

Vytočení čísla

Pomocí klávesnice zadáme kontaktní informace a klikneme na tlačítko se zeleným sluchátkem. Tím se začne hovor.

Další možností je vybrat kontakt z adresáře. Stisknutím tlačítka telefonního adresáře (lze též přes menu nebo klávesovou zkratku) se zobrazí okno:



Ilustrace 2.: Adresář

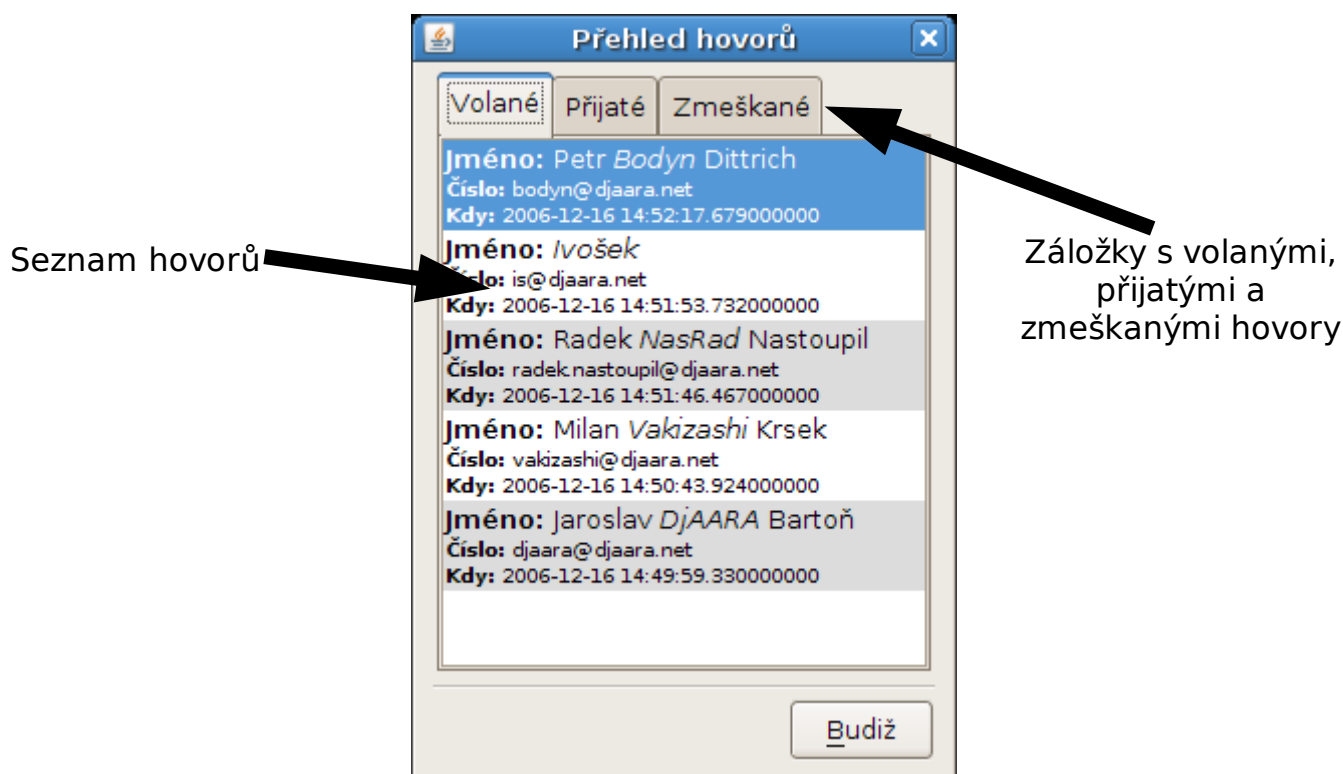
Přidání nového kontaktu

Editace vybraného kontaktu

V adresáři lze vyhledávat vypsáním hledaného řetězce do textového pole a následným stisknutím tlačítka Enter. Vyhledává se podřetězec, který může být umístěn kdekoli v jméně, příjmení, přezdívkě, VoIP.

Kontakt, který chceme volat vybereme tak, že na něj 2x klikneme. Jeho VoIP se přenese na display a hovor je možné začít stisknutím tlačítka se zeleným sluchátkem.

Poslední možností jak zahájit hovor je vybrat kontakt z historie volání. Ta se zobrazí při prázdném display a kliknutí na tlačítko se zeleným sluchátkem (lze také přes menu nebo klávesovou zkratku):



Ilustrace 3.: Přehled hovorů

Přidání kontaktu

V okně s adresářem je tlačítko na přidání kontaktu (Přidej). Po jeho stisknutí se zobrazí dialog na přidání uživatele:



Uprav/Přidej uživatele

Obecné

Jméno

Příjmení

Přeždívká

Ulice

Město

PSČ

Internet

VoIP

WWW

E-mail

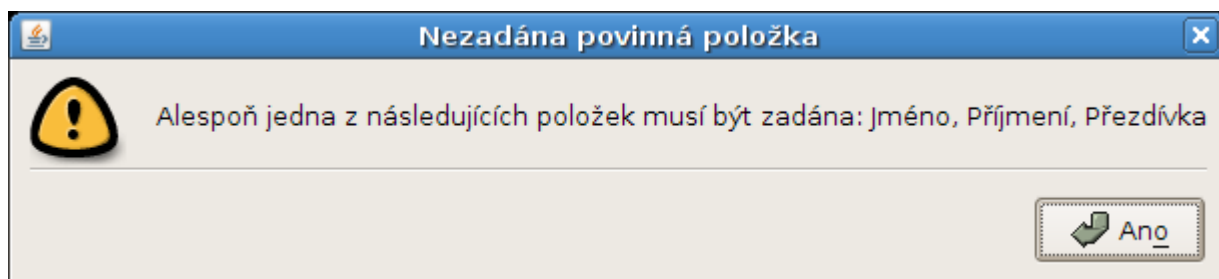
JID/ICQ/MSN

Storno Budiž

Ilustrace 4.: dialog na editaci či přidání kontaktu

Tento dialog umožňuje zadat spoustu informací o kontaktu do adresáře. Povinný je však pouze údaj VoIP a alespoň jeden z: Jméno, Příjmení, Přeždívká.

Po stisku tlačítka Budiž se provede kontrola zda jsou zadány potřebné údaje a pokud ano, data se uloží a dialogové okno se uzavře, jinak vyskočí varovný dialog:



Nezadána povinná položka

! Alespoň jedna z následujících položek musí být zadána: Jméno, Příjmení, Přeždívká

Ano

Ilustrace 5.: Varovný dialog

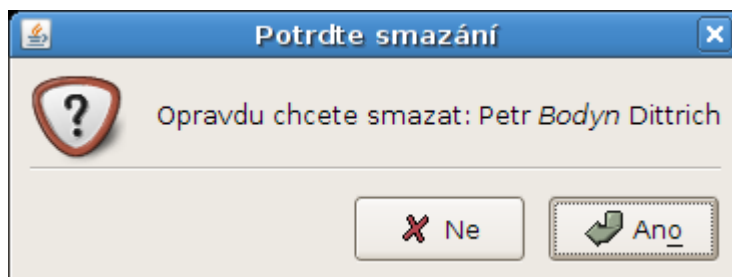
Stisknutím tlačítka Stomo se dialogové okno uzavře bez uložení provedených změn.

Editace kontaktu

Vybraný kontakt lze editovat stisknutím tlačítka Upravit v okně adresáře. Zobrazí se stejné dialogové okno jako v případě přidávání nového kontaktu, jen jednotlivé položky budou předvyplněny údaji o editovaném kontaktu.

Smazání kontaktu

Kontakt lze smazat z adresáře stisknutím tlačítka Smaž. Po jeho stisknutí se zobrazí dialog, který ověří zda opravdu chceme daný kontakt z adresáře smazat.



Ilustrace 6.: Potvrzovací dialog

Po stisknutí tlačítka Ano bude kontakt odstraněn. Stisk tlačítka Ne uzavře dialog aniž by došlo k modifikaci adresáře.

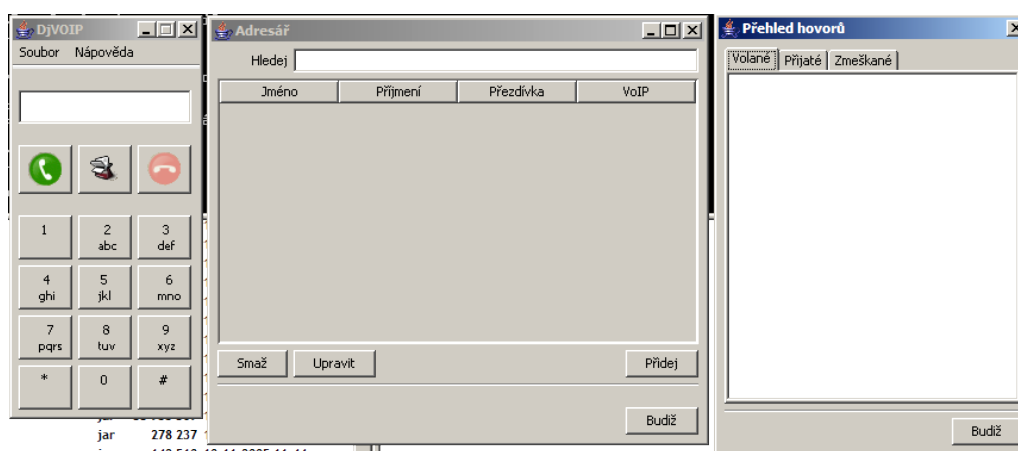
Technické informace

Program je napsaný v programovacím jazyce Java. Ke svému běhu vyžaduje JRE 5 nebo vyšší. Vývoj probíhal a přiložené ilustrace jsou z Java 6 na operačním systému Linux.

Ke svému běhu vyžaduje knihovny *hsqldb.jar* (SQL databáze, slouží k ukládání kontaktů z adresáře a historie hovorů), *forms.jar* (knihovna pro návrh formulářů) a *log4j.jar* (ukládání informací o běhu programu, ve finální verzi je logování nastaveno tak aby zobrazovalo pouze kritické informace).

K ruční úpravě databáze kontaktů a volání lze použít nástroje z adresy <http://hsqldb.org>.

Vzhled aplikace na jiných platformách může být odlišný od vzhledu, který je uveden v této dokumentaci. Viz ukázka aplikace na MS Windows:



Ilustrace 7.: DjVOIP spuštěný v systému MS Windows