

Acteurs et Objets

- User (Utilisateur)
- UI (Interface Utilisateur)
- Application Server (Serveur d'Application)
- Database (Base de Données)

Explication du diagramme

- 1. Un utilisateur envoie un message via l'Ul.
- 2. L'UI envoie la requête d'ajout de message au serveur d'application.
- 3. Le serveur d'application vérifie les détails de l'utilisateur et du canal dans la base de données.
- 4. La base de données retourne les informations nécessaires au serveur d'application.
- 5. Le serveur d'application insère le message dans la base de données.
- 6. La base de données confirme l'insertion au serveur d'application.
- 7. Le serveur d'application renvoie la confirmation à l'UI.
- 8. L'UI affiche la confirmation à l'utilisateur.

Diagramme

