# Uvod u organizaciju i arhitekturu računara 2 - I smer - septembar 2

Na Desktop-u se nalazi direktorijum **ar\_PrezimeIme\_alasNalog\_grupa**. Preimenujte taj direktorijum tako što ćete umesto **PrezimeIme** i **alasNalog** navesti svoje prezime, ime i korisničko ime na studentskom serveru Alas, tim redom. Kao **grupa** upišite K, I ili O u zavisnosti da li radite kolokvijum, ispit ili oba. Npr. student Marko Marković sa nalogom mi20123 koji radi ispit i kolokvijum preimenovaće direktorijum u ar MarkovicMarko mi20123 O

U tom direktorijumu treba da smestite sve programe koje predajete. Potpis funkcija koje pišete moraju biti isti kao sto je navedeno u zadatku! Ne treba praviti poddirektorijume za zadatke. Kada završite sa radom, zatvorite sve otvorene aplikacije i pozovite dežurnog asistenta da preuzme rad. Predviđeno vreme za rad kolokvijuma je 1 sat. Ukoliko radite ispit ili ispit i kolokvijum na raspolaganju imate 2 sata.

# • Kolokvijumski zadatak.

### 1. (15 poena)

U fajlu **kolokvijum.c** data je *main* funkcija kao i implementacija poznatog algoritma *quick\_select*. Potrebno je u inline asembleru implementirati zakomentarisano particionisanje niza.

Primeri korišćenja, prvo se unosi n, zatim elementi niza a i na kraju broj k. Izlaz je broj koji bi se u sortiranom nizu nalazio na k-toj poziciji:



# • Praktični deo ispita.

#### 1. (15 poena)

Na asemblerskom jeziku za  $arm\_32$  arhitekturu napisati funkciju  $void\ mala\_u\_velika(char*s)$  koja u nisci s svako malo slovo pretvara u veliko. Asemblerski kod sačuvati u datoteci **1.s**.

Primeri korišćenja:



# 2. (20 poena)

#### (a) (10 poena)

Na asemblerskom jeziku za  $x86\_64$  arhitekturu napisati funkciju  $unsigned\ broj\_pravih\_delioca(unsigned\ n)$  koja vraca broj pravih delioca prirodnog broja n. Asemblerski kod sačuvati u datoteci **2a.s**.

Primeri korišćenja:



# (b) (10 poena)

Na asemblerskom jeziku za  $x86\_64$  arhitekturu napisati funkciju  $void\ transformisi(unsigned * a,\ int\ n)$  koja sve elemente osim prostih niza a menja brojevima pravih delioca. Asemblerski kod sačuvati u datoteci **2b.s**.

Napomena: ukoliko broj nema pravih delioca on je ili prost ili 1.

Primeri korišćenja, prvo se unosi n i zatim elementi niza a. Izlaz su elementi niza nakon transformacije:

Primer 1	Primer 2	Primer 3
5 1 2 3 4 5	3 5 14 900	1 1
5 1 2 3 4 5 IZLAZ: 0 2 3 1 5	IZLAZ:   5 2 25	IZLAZ: