

Projet Python: Scanner de ports simple avec sockets


Djadji Samba Sow
Master Cybersécurité
UVS (ATOS)

Les ports peuvent être scannés pour vérifier quels ports sont engagés et quels ports sont ouverts ou libres. En Python, le module "Socket" donne accès à l'interface de socket BSD, qui est disponible sur toutes les plates-formes.

Pour scanner les ports, les étapes suivantes peuvent être mises en œuvre :

- 1] Reconnaître l'adresse IP de l'hôte
- 2] Créer un nouveau socket
- 3] Etablir une connexion avec le port
- 4] Vérifier si des données sont reçues ou non
- 5] Fermer la connexion

Voici le script:



```
root@kali: /home/djadjisambasow/Documents/scan2
Fichier Actions Éditer Vue Aide
GNU nano 7.2 port-scanner.py
import pyfiglet

ascii_banner = pyfiglet.figlet_format("PORT SCANNER djadji samba sow")
print(ascii_banner)

#Python code for simple port scanning
import socket #importing library
ip = socket.gethostname() #getting ip-address of host
for port in range(65535): #check for all available ports
    try:
        serv = socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_STREAM) # create a new socket
        serv.bind((ip,port)) # bind socket with address
    except:
        print('target',ip,'[OPEN] Port open : ',port) #print open port number
    serv.close() #close connection
```

Le sortie du script:

The screenshot shows a Kali Linux terminal window with the following content:

```

root@kali: /home/djadjiambasow/Documents/scan2
Fichier Actions Éditer Vue Aide

(root@kali)-[/home/djadjiambasow/Documents/scan2]
# python3 port-scanner.py

PORT SCANNER
djadjiambasow

target 127.0.1.1 [OPEN] Port open : 7070

(root@kali)-[/home/djadjiambasow/Documents/scan2]
#

```