

자바로 구현한 숫자야구 게임

JDBC 연동을 통한 랭킹 시스템 도입

DB반 4조 엄현호, 최찬익

숫자야구 게임 - 주제 선정 이유

1. 배운 내용을 토대로 색다른 걸 만들어보고 싶었음.
2. 게임을 좋아해서, 이틀 내에 간단한 게임을 직접 만들어보고 싶었음.

숫자야구 게임 - 게임 규칙

ex)

1. 답 : 세 자리 정수
2. 사용자가 세 자리 정수를 입력
3. 숫자와 위치 모두 같으면 S,
숫자는 같지만 위치가 다르면 B
4. 3S가 되면 종료

숫자야구 게임 - ER-D 다이어그램

gameRank		새 테이블			
물리 이름*	논리 이름*	도메인	데이터 타입	널 허용	
🔑 NAME	이름	N/A	N/A	N·N	
● CNT	풀이 횟수	N/A	N/A	NULL	
● REGDATE	날짜	N/A	N/A	NULL	
● TIME	풀이 시간	N/A	N/A	NULL	

NAME (이름) - 게임 사용자의 이름

CNT(풀이 횟수) - 몇 번 만에 정답 맞추는지

REGDATE(날짜) - 플레이 시의 시간

TIME(풀이 시간) - 정답 도출까지 걸린 시간

숫자야구 게임 - 사용자 화면

Ex) 답 :524일 때!

- 과정
- ① 사용자명 입력
 - ② 숫자 1,2,3 입력
 - ③ table 결과 보면서 정답 유추
 - ④ 정답 맞췄을 시, 기록 버튼 통해 DB로 기록 저장

0~9 사이의
숫자만 입력 가능

The screenshot shows the '숫자 야구 게임' (Number Baseball Game) window. It includes a '사용자명' (Username) field with '엄현호' entered. Below it, a message says '0~9 사이의 세 숫자를 입력하세요!' (Enter three digits between 0 and 9). There are three input fields for '숫자 1:', '숫자 2:', and '숫자 3:', containing the values '5', '2', and '4' respectively. A '입력' (Input) button is to the right. A '메시지' (Message) dialog box is open, displaying '축하합니다. 정답을 맞추셨습니다!' (Congratulations. You got the right answer!) and a '확인' (Confirm) button. Below the message box is a table showing game history.

회차	숫자	결과
1	432	2B 0S
2	721	0B 1S
3	987	0B 0S
4	524	0B 3S
5	524	0B 3S

At the bottom, there are three buttons: '제출' (Submit), '초기화' (Reset), and '랭킹' (Ranking). The '제출' button is circled in green, and the '랭킹' button is circled in red.

table
정답 초기화


table

이전 사용자들의
기록 확인!

DB로 정보 저장, 정답 맞췄을 때만 활성화

사용자 화면 2)

랭킹



등수	이름	횟수	날짜	플레이시간(초)
1	최찬익	<u>1</u>	2018-10-23 15:26:...	<u>20</u>
2	엄현호	<u>3</u>	2018-10-23 15:06:...	<u>18</u>

횟수의 오름차순, 플레이시간의 내림차순 정렬

숫자야구 게임 - 내부 기능

1. 숫자 야구 알고리즘 구현
2. 기록 결과를 DB에 저장, 랭킹 버튼 클릭 시
사용자들의 전체 순위를 조회 가능

숫자야구 게임 - 역할 분배

엄현호 - UI, 숫자 야구 알고리즘 구현

최찬익 - UI 구현, DB 구성 연결

시 연