## 자바로 구현한 숫자야구 게임

JDBC 연동을 통한 랭킹 시스템 도입

DB반 4조 엄현호, 최찬익

#### 숫자야구 게임 - 주제 선정 이유

- 1. 배운 내용을 토대로 색다른 걸 만들어보고 싶었음.
- 2. 게임을 좋아해서, 이틀 내에 간단한 게임을 직접 만들어보고 싶었음.

#### 숫자야구 게임 - 게임 규칙

ex)

- 1. 답:세 자리 정수
- 2. 사용자가 세 자리 정수를 입력
- 3. 숫자와 위치 모두 같으면 S, 숫자는 같지만 위치가 다르면 B
- 4. 3S가 되면 종료

#### 숫자야구 게임 - ER-D 다이어그램

gameRank			새	테이블
물리 이름*	논리 이름*	도메인	데이터 타입	널 허용
NAME	이름	N/A	N/A	N·N
● CNT	풀이 횟수	N/A	N/A	NULL
■ REGDATE	날짜	N/A	N/A	NULL
■ TIME	풀이 시간	N/A	N/A	NULL

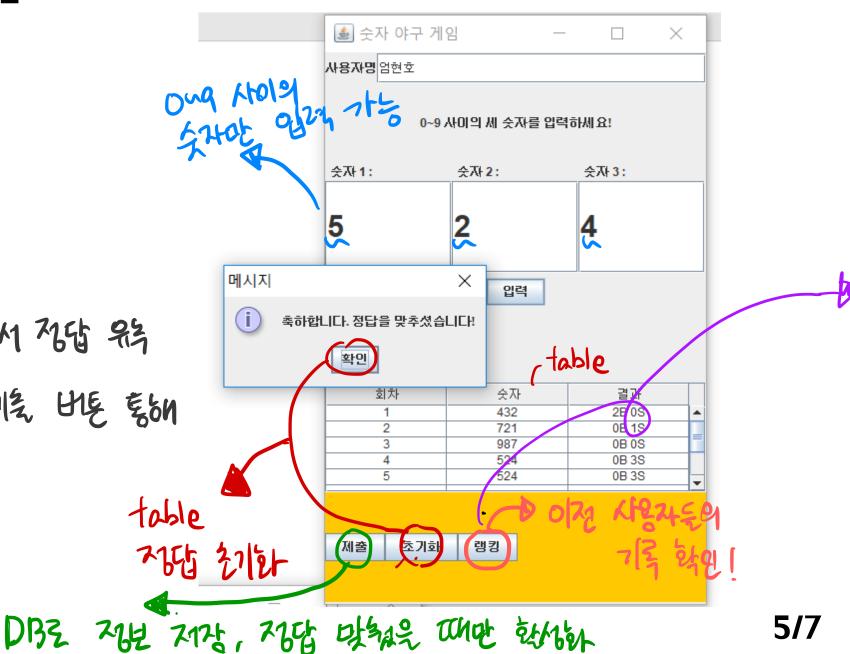
NAME (이름) - 게임 사용자의 이름 CNT(풀이 횟수) - 몇 번 만에 정답 맞추는지 REGDATE(날짜) - 플레이 시의 시간 TIME(풀이 시간) - 정답 도출까지 걸린 시간

### 숫자야구 게임 - 사용자 화면

Ex) 답:524일 때!

४५६४५०४ थुट्य

- 知 1,2,3 9時
- table 722 LUCH 764 RA
- 对时 财务人/ 对气 出售 影的 DB2 7/3 7/36

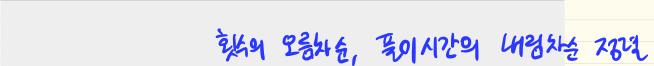


#### ४१% रिएट 2)

#### 2475

	逢 JTable 회원	예제			_		×
--	-------------	----	--	--	---	--	---

등수	이름	횟수	날짜	풀이시간(초)
1	최찬익	1	2018-10-23 15:26:	20_
2	엄현호	3	2018-10-23 15:06:	18



#### 숫자야구 게임 - 내부 기능

- 1. 숫자 야구 알고리즘 구현
- 2. 기록 결과를 DB에 저장, 랭킹 버튼 클릭 시 사용자들의 전체 순위를 조회 가능

#### 숫자야구 게임 - 역할 분배

엄현호 - UI, 숫자 야구 알고리즘 구현

최찬익 - UI 구현, DB 구성 연결

# 시연