

République Algérienne Démocratique et Populaire  
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique  
Université M'Hamed Bougara – Boumerdès



Projet de module développement d'application mobile

L3 SI Grp03

Thème « application liste d'employés »

Encadré par :

BETIT

Réalisé par :

BOUABDALLAH	Kheira	191931098370
KHELIFAOU	Djamel-Eddine	191931029343
CHERGUI	Abd-El-Kader	171831061441

# Introduction :

Les entreprises utilisent souvent des listes en papiers manuscrites ou des fichiers Excel pour gérer les employés et leurs informations.

Dans ce mini projet on va développer une application mobile Android qui sert à gérer les employés au sein d'une entreprise pour faciliter la tâche pour l'utilisateur et aider le pour réduire les appréhensions et les charges mentales et aussi pour gagner du temps.

On a utilisé une base de données SQLite pour sauvegarder les informations de l'employé et l'application permettra à l'utilisateur de :

- Consulter la liste des employés.
- Ajouter, modifier ou supprimer un employé.
- Contacter un employé (par SMS, email, appel téléphonique...).
- Chercher dans la liste le nom ou l'identifiant de l'employé.

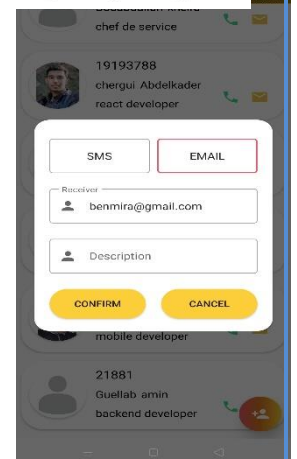
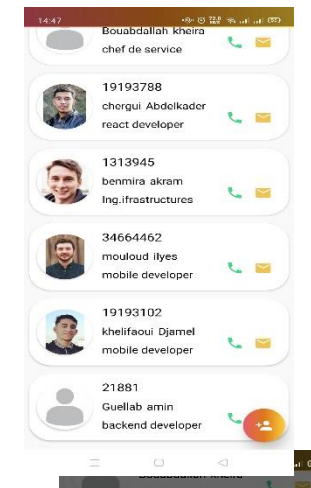
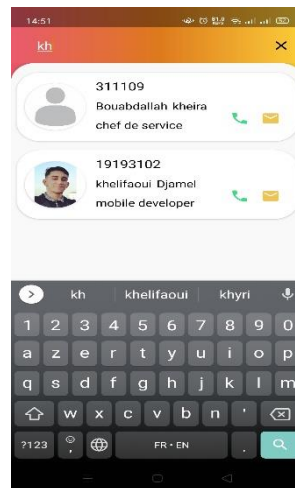
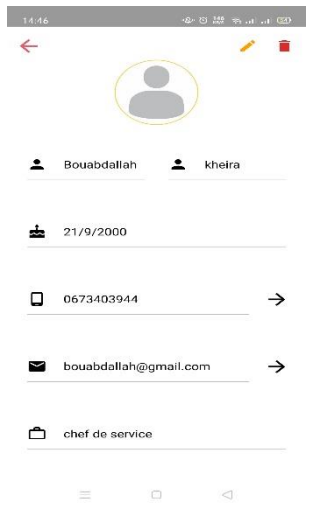
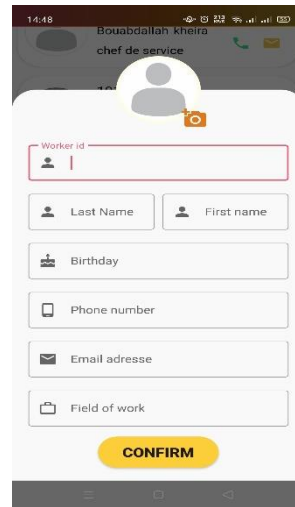
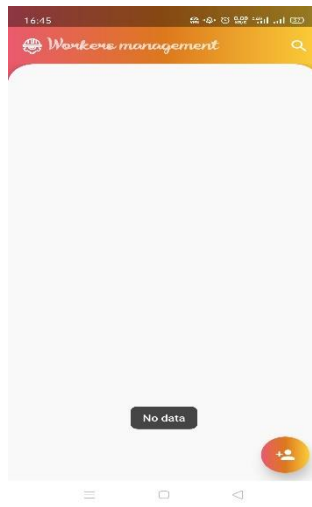
Pour cette application on a créé un design UX/UI qui s'adapte aux usages de l'utilisateur et améliore son expérience et fait une excellente première impression. Car cette conception de l'interface utilisateur de l'application mobile vise des interactions simples, agréables et efficaces entre les utilisateurs et l'application.

## 1. Présentation de l'application :

Notre application se présente comme illustrer sur les captures d'écrans à côté. Le premier affichage dès quand on rentre dans l'application est une liste vide avec un bouton « plus + » juste en bas.

Pour ajouter un employé en cliquant sur le bouton il s'affiche une boîte de dialogue à remplir avec les informations de l'employé "nom, prénom, email, photo, ..." Qu'on veut l'ajouter et en bas un bouton « confirm » pour confirmer ces informations et l'ajouter dans la liste cela implique l'ajout des informations dans la base de données.

En ajoutant plusieurs employés ; on a plusieurs options qu'on peut les faire à volonté chercher avec le nom, prénom ou bien l'identifiant de l'employé dans la barre de recherche juste en haut de la liste, cliquer sur les icônes pour effectuer un appel téléphonique, envoyer un sms ou un e-mail, et aussi on peut cliquer sur la barre de l'employé pour afficher les informations même modifier ou supprimer à l'aide de deux icônes un stylo pour modifier et une poubelle pour supprimer.



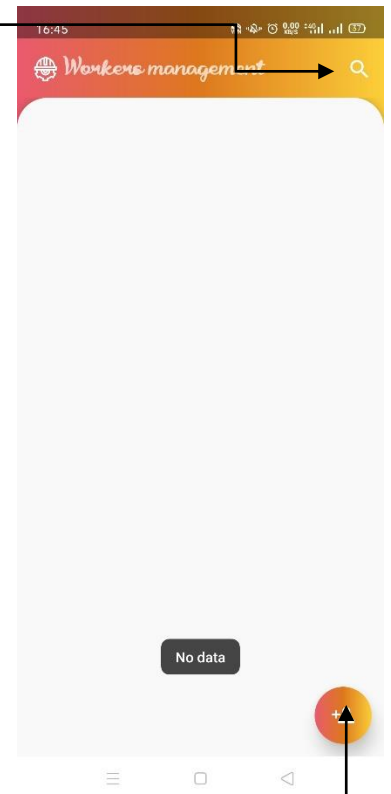
## 2. Présentation de chaque affichage :

❖ La fonction de recherche est codée en java par :

```
searchView.setOnSearchClickListener(view -> {
    appname.setVisibility(View.INVISIBLE);
    app_icone.setVisibility(View.INVISIBLE);
});
searchView.setOnQueryTextListener(new SearchView.OnQueryTextListener() {
    @Override
    public boolean onQueryTextSubmit(String query) {
        return false;
    }

    @Override
    public boolean onQueryTextChange(String text) {
        search_for(text);
        return true;
    }
})
```

```
private void search_for(String query) {
    ArrayList<Worker> search_result=new ArrayList<>();
    for(Worker worker:workerList){
        if(worker.getId().toString().contains(query.toLowerCase()) ||
            worker.getFirst_name().toLowerCase().contains(query.toLowerCase()) ||
            worker.getLast_name().toLowerCase().contains(query.toLowerCase())){
            search_result.add(worker);
        }
    }
    if(search_result.isEmpty()){
        Toast.makeText(MainActivity.this,"sorry no exact matches found",Toast.LENGTH_SHORT);
    }
    else {
        adapter.setSearchResult(search_result);
    }
}
```



❖ La fonction utilisée pour ajouter un employé est codée en java par :

```
public void add_worker(View v) {
    scaled.setAnimationListener(new Animation.AnimationListener() {
        @Override
        public void onAnimationStart(Animation animation) {

        }

        @RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.N)
        @Override
        public void onAnimationEnd(Animation animation) {
            if (dialog != null) if (dialog.isShowing()) return;
            dialog = new BottomSheetDialog(MainActivity.this);
            LinearLayout layout = new LinearLayout(MainActivity.this);
            layout.addView(View.inflate(MainActivity.this, R.layout.add_worker, null));
            dialog.setContentView(layout);
            dialog.show();
            worker_id = dialog.findViewById(R.id.worker_id);
            last_name = dialog.findViewById(R.id.last_name);
            first_name = dialog.findViewById(R.id.first_name);
            email = dialog.findViewById(R.id.email_adresse);
            add_picture=dialog.findViewById(R.id.add_picture);
            picture=dialog.findViewById(R.id.profile);

            birthday= dialog.findViewById(R.id.birthday);
            birthday.setInputType(InputType.TYPE_NULL);
            birthday.setOnClickListener( view -> {...});
            birthday.setOnFocusChangeListener((v1, hasFocus) -> {...});
            phone_number = dialog.findViewById(R.id.phone_numberr);
            field_of_work = dialog.findViewById(R.id.field_of_work);
            confirm_btn = dialog.findViewById(R.id.confirm);
            confirm_btn.setOnClickListener(view -> {...});
            add_picture.setOnClickListener(view -> {...});
        }
    });
}
```

❖ La fonction confirmer est codée en java par :

```
confirm_btn.setOnClickListener(view -> {  
    if(!worker_id.getText().toString().isEmpty() &&  
    !last_name.getText().toString().isEmpty() && !first_name.getText().toString().isEmpty() &&  
    !email.getText().toString().isEmpty() &&  
    !phone_number.getText().toString().isEmpty() && !field_of_work.getText().toString().isEmpty() &&  
    !birthday.getText().toString().isEmpty()){  
        add();  
        workerList.clear();  
        storeDataInArrays();  
        adapter.notifyDataSetChanged();  
    } else {  
        Toast.makeText(MainActivity.this, "u must enter all fields",  
        Toast.LENGTH_SHORT).show();  
    }  
});
```

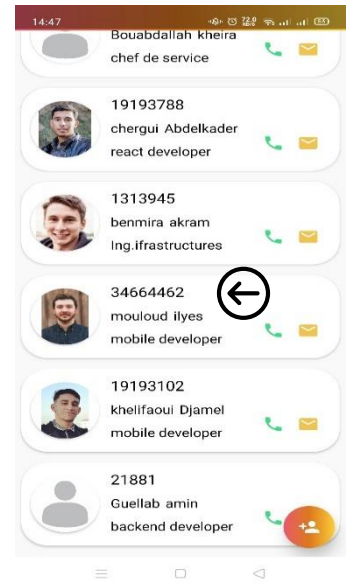
❖ cette fonction ajoute les informations de l'employé à la base de donnée utilisant la méthode addWorker :

```
//ajouter l'employe dans la base de donner  
private void add() {  
    worker=new  
    Worker(Long.parseLong(worker_id.getText().toString().trim()),last_name.getText().toString().trim(),firs  
    t_name.getText().toString().trim()  
  
    ,phone_number.getText().toString().trim(),email.getText().toString().trim(),field_of_work.getText().toS  
    tring().trim(),birthday.getText().toString().trim(),ImageToBitmap(picture));  
    mdbhandler.addWorker(worker);  
    dialog.cancel();  
}
```

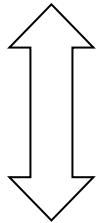
The screenshot shows a mobile application interface for adding a worker. At the top, there's a header with the name 'Bouabdallah kheira' and the title 'chef de service'. Below this is a profile picture placeholder. The form consists of several input fields: 'Worker id' (with a person icon), 'Last Name', 'First name', 'Birthday' (with a calendar icon), 'Phone number' (with a phone icon), 'Email adresse' (with an envelope icon), and 'Field of work' (with a briefcase icon). At the bottom right of the form is a yellow button labeled 'CONFIRM'. A red arrow points from this button to the Java code block on the left, indicating that the code is triggered by the 'CONFIRM' action.

- ❖ Affecter le recyclerview adapter dans le recyclerview layout:

```
RecyclerView recyclerView = findViewById(R.id.rv);
LinearLayoutManager manager = new LinearLayoutManager(MainActivity.this);
recyclerView.setLayoutManager(manager);
recyclerView.setAdapter(adapter);
```



- ❖ la fonction quand on clique sur l'un des employé l'application mène vers le profil d'employé :



```
// instancier database
mDBHandler = new DBHandler(MainActivity.this);
workerList = new ArrayList<>();
// remplir les donnée dans workerList avec la fonction storeDataArrays
storeDataInArrays();
// instancier l'adapter
adapter = new RecyclerViewAdapter(workerList, new RecyclerViewAdapter.OnWorkerListener() {
    @Override
    public void onWorkerClick(int position, View v) {
        // affecter une animation dans floating button
        scaled.setAnimationListener(new Animation.AnimationListener() {
            @Override
            public void onAnimationStart(Animation animation) {...}
            @Override
            public void onAnimationEnd(Animation animation) {
                // déplacer vers l'activity worker profile
                Intent i = new Intent(MainActivity.this, Worker_profile.class);
                i.putExtra("id", String.valueOf(workerList.get(position).getId()));
                startActivity(i);
            }
        });

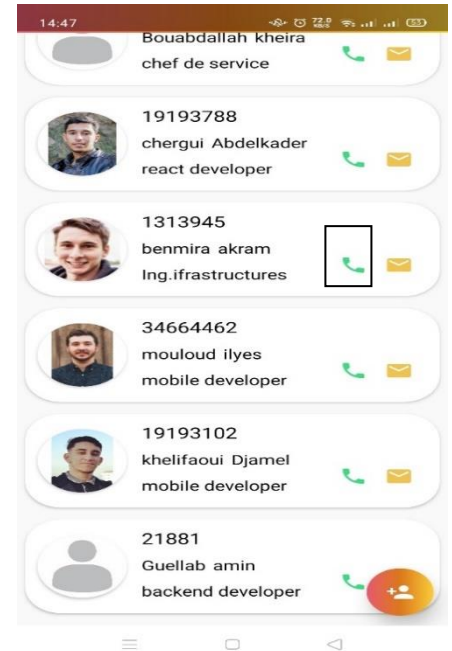
        @Override
        public void onAnimationRepeat(Animation animation) {}
    });
v.startAnimation(scaled);
}
```





- ❖ La fonction qui fait un appel téléphonique à l'employé On clique sur l'icône de téléphone :

```
/*recupérer le numéro de telephone est appelé l'employé
a partir de recycle view adapter */
@Override
public void onWorkerCall(int position) {
    Uri uri = Uri.parse("tel:"+workerList.get(position).getPhone_number());
    Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL, uri);
    startActivity(intent);
}
```



- ❖ Le code de la fonction suivante gère à la fois les appels téléphoniques et les sms, en cliquant sur la flèche de numéro de téléphone :

```
// afficher un dialog pour manipuler les action d'appel est sms
phone_arrow.setOnClickListener(v-> {
    AlertDialog.Builder dialogBuilder = new AlertDialog.Builder(Worker_profile.this);
    LayoutInflater inflater = Worker_profile.this.getLayoutInflater();
    View dialogView = inflater.inflate(R.layout.dialog_sms_call, null);
    dialogBuilder.setView(dialogView);
    AlertDialog alertDialog = dialogBuilder.create();
    alertDialog.getWindow().setBackgroundDrawable(new ColorDrawable(Color.TRANSPARENT));
    alertDialog.show();
    sms_receiver=dialogView.findViewById(R.id.sms_receiver);
    sms_description=dialogView.findViewById(R.id.sms_content);
    sms_receiver.setText(phone_number.getText().toString());
    call=dialogView.findViewById(R.id.confirm_call);
    send_sms=dialogView.findViewById(R.id.confirm_sms);
    exit_dialog=dialogView.findViewById(R.id.exit_dialog);
    exit_dialog.setOnClickListener(view ->{
        alertDialog.cancel();
    });
    //recupérer le numéro de telephone est appelé
    call.setOnClickListener(view ->{
        Uri uri = Uri.parse("tel:"+phone_number);
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL, uri);
        startActivity(intent) });
    //recupérer le numéro de telephone est envoyer un sms
    send_sms.setOnClickListener(view ->{
        Uri uri=Uri.parse("sms:"+phone_number.getText().toString());//xxxxxxx représente
        un numéro de téléphone
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);
        intent.putExtra("sms_body",sms_description.getText().toString());
        startActivity(intent);
    });
});
```



- ❖ Explication de l'importation de l'image à partir de Storage et l'affectation au imageView :

```
//afficher l'activity de crop image pour récupérer l'image
private void PickImage() {
    CropImage.activity()
        .start(this);
}
//convertir l'image au tableau de byte
private byte[] ImageToBitmap_toArray(ImageView picture) {

    Bitmap bitmap=((BitmapDrawable) picture.getDrawable()).getBitmap();
    ByteArrayOutputStream stream=new ByteArrayOutputStream();

    bitmap.compress(Bitmap.CompressFormat.PNG,50,stream);
    byte[] bytes=stream.toByteArray();
    //bitmap.recycle();
    return bytes;
}
//récupérer l'image apartir l'activity de crop image
@Override
public void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    if (requestCode == CropImage.CROP_IMAGE_ACTIVITY_REQUEST_CODE) {
        CropImage.ActivityResult result = CropImage.getActivityResult(data);
        if (resultCode == RESULT_OK) {
            Uri resultUri = result.getUri();
            try {
                InputStream stream=getContentResolver().openInputStream(resultUri);
                Bitmap bitmap= BitmapFactory.decodeStream(stream);
                profile_picture.setImageBitmap(bitmap);
            } catch (FileNotFoundException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        } else if (resultCode == CropImage.CROP_IMAGE_ACTIVITY_RESULT_ERROR_CODE) {
            Exception error = result.getError();
        }
    }
}
```



- ❖ La fonction qui envoie un sms ou e-mail vers l'employé en cliquant sur l'icône d'une lettre :

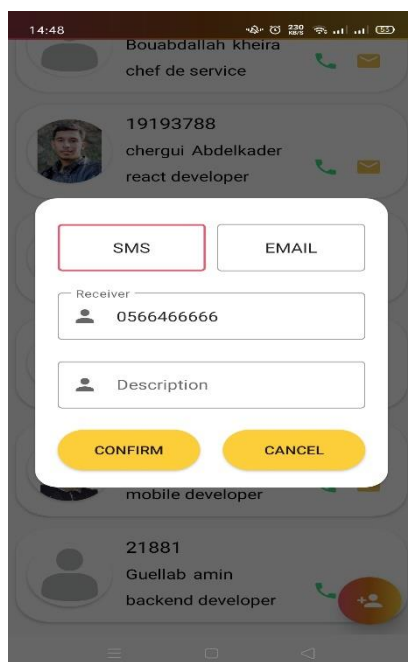
```
//recupérer le numéro de telephone est envoyes un sms
//redéfinir la fonction de l'interface qu'on a deja implémenté dans le recycle view adapter
@Override
public void onWorkerSend(int position) {
    AlertDialog.Builder dialogBuilder = new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);

    LayoutInflater inflater = MainActivity.this.getLayoutInflater();
    View dialogView = inflater.inflate(R.layout.send_dialog, null);
    dialogBuilder.setView(dialogView);

    sms_choice = dialogView.findViewById(R.id.sms_choice);
    email_choice = dialogView.findViewById(R.id.email_choice);
    receiver=dialogView.findViewById(R.id.receiver);
    email_choice.setInputType(InputType.TYPE_NULL);
    sms_choice.setInputType(InputType.TYPE_NULL);
    receiver.setInputType(InputType.TYPE_NULL);
    change_focus(position);
    Button cancel_sending=dialogView.findViewById(R.id.cancel_sending);
    Button confirm_sending=dialogView.findViewById(R.id.confirm_sending);
    EditText description=dialogView.findViewById(R.id.content);
    change_sender(position);
    AlertDialog alertDialog = dialogBuilder.create();
    alertDialog.getWindow().setBackgroundDrawable(new ColorDrawable(Color.TRANSPARENT));
    alertDialog.show();
    confirm_sending.setOnClickListener(v ->{
        if(sms_choice.hasFocus()){
            Uri uri=Uri.parse("sms:"+receiver.getText().toString());
            //xxxxxxx représente un numéro de téléphone
            Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);
            String message=description.getText().toString();
            intent.putExtra("sms_body",message );
            startActivity(intent);
        }
        else if(email_choice.hasFocus()){
            Intent email = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
            email.putExtra(Intent.EXTRA_EMAIL, new String[]{receiver.getText().toString()});
            email.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, description.getText().toString());

            //need this to prompts email client only
            email.setType("message/rfc822");

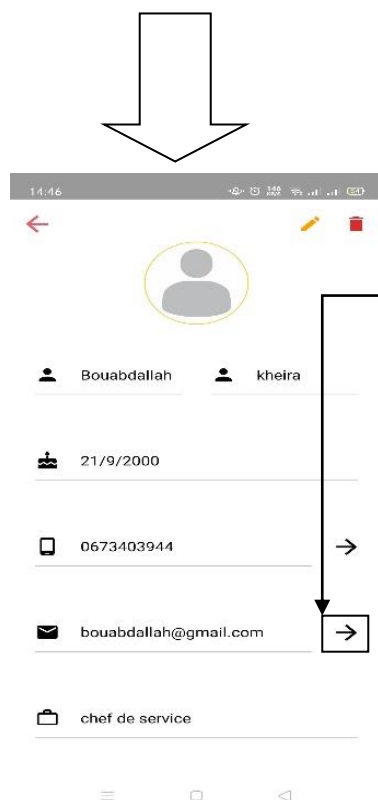
            startActivity(Intent.createChooser(email, "Choose an Email client :"));
        }
    });
    cancel_sending.setOnClickListener(view -> {
        alertDialog.cancel();
    });
}
});
```



❖ La fonction de l'envoi d'e-mail par la clique sur la flèche de l'adresse mail :

```
// afficher un dialog pour manipuler l'action d'envoyer email
email_arrow.setOnClickListener(v-> {
    AlertDialog.Builder dialogBuilder = new AlertDialog.Builder(Worker_profile.this);

    LayoutInflater inflater = Worker_profile.this.getLayoutInflater();
    View dialogView = inflater.inflate(R.layout.dialog_email, null);
    dialogBuilder.setView(dialogView);
    AlertDialog alertDialog = dialogBuilder.create();
    alertDialog.getWindow().setBackgroundDrawable(new ColorDrawable(Color.TRANSPARENT));
    alertDialog.show();
    email_receiver=dialogView.findViewById(R.id.email_receiver);
    email_description=dialogView.findViewById(R.id.email_content);
    email_receiver.setText(email.getText().toString());
    subject=dialogView.findViewById(R.id.subject);
    send_email=dialogView.findViewById(R.id.confirm_email);
    cancel_email=dialogView.findViewById(R.id.cancel_email);
    cancel_email.setOnClickListener(view ->{ alertDialog.cancel(); });
    send_email.setOnClickListener(view ->{
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
        intent.putExtra(Intent.EXTRA_EMAIL, new String[]{email.getText().toString()});
        intent.putExtra(Intent.EXTRA_SUBJECT, subject.getText().toString());
        intent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, email_description.getText().toString());
        //need this to prompts email client only
        intent.setType("message/rfc822");
        startActivity(Intent.createChooser(intent, "Choose an Email client :"));
    });
});
```



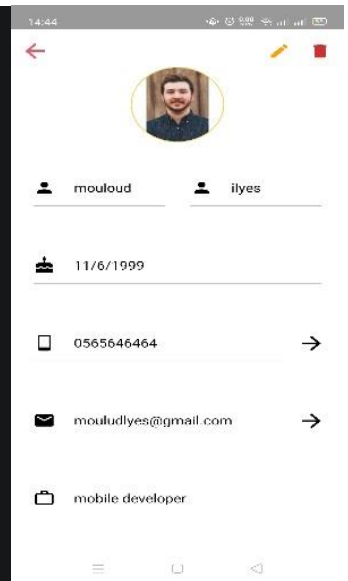
- ❖ La fonction dédiée à remplir les informations de l'employé :

```
//initialisation de l'instance "db" de la classe DBhandler
db = new DBhandler(Worker_profile.this);
//recupérer l'employé sélectionné par "id"
String id = getIntent().getStringExtra("id");

worker = db.getWorker(id); //getWorker est la méthode de la classe DBhandler

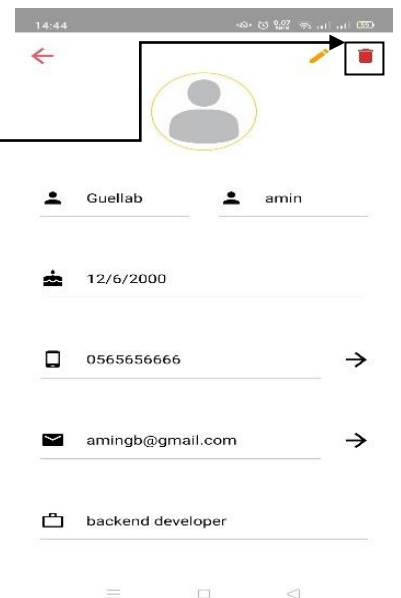
//remplir les champs de profile d'employé

phone_number.setText(worker.getPhone_number());
name.setText(worker.getLast_name() );
first_name.setText(worker.getFirst_name());
birthday.setText(worker.getDate());
work_field.setText(worker.getField());
email.setText(worker.getEmail());
/*recupérer l'image apartir de sqlite sous la forme blob est tranformé la au bitmap
pour l'afficher */
profile_picture.setImageBitmap(BitmapFactory.decodeByteArray(worker.getImage(), 0, worker.getImage().length));
```



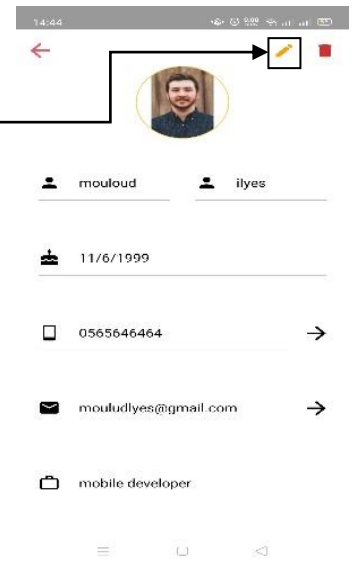
- ❖ La fonction qui supprime un employé de la liste en cliquant sur l'icône « poubelle » :

```
//supprime un employé avec la fonction deleteWorker de la classe DBhandler
supprimer.setOnClickListener(v -> {
    db.deleteWorker(id);
    finish();
});
```



- ❖ La fonction d'activation de l'état de modification quand l'utilisateur clique sur l'icône « stylo » :

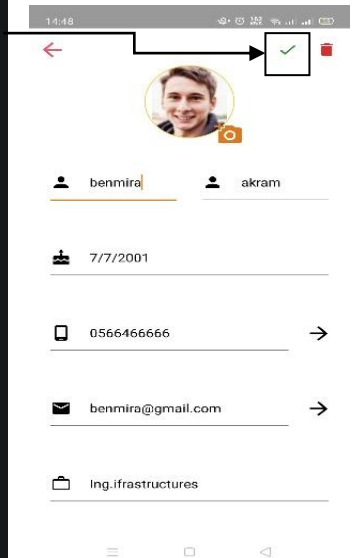
```
private void change0() {  
    modifier.setOnClickListener(view -> {  
  
        add_picture.setVisibility(View.VISIBLE);  
        first_name.setEnabled(true);  
        name.setEnabled(true);  
        email.setEnabled(true);  
        phone_number.setEnabled(true);  
        work_field.setEnabled(true);  
        birthday.setEnabled(true);  
        add_picture.setEnabled(true);  
  
        modifier.setImageResource(R.drawable.ic_check);  
        change();  
  
    });  
}
```



- ❖ cette fonction vient juste après le clique sur le stylo de modifier elle modifie les informations de l'employé et les confirme par la méthode updateWorker de BDD.

```
private void change() {
    add_picture.setOnClickListener(view -> PickImage());
    modifier.setOnClickListener(v ->{
        if (!name.getText().toString().isEmpty() && !first_name.getText().toString().isEmpty() &&
            !email.getText().toString().isEmpty() && !phone_number.getText().toString().isEmpty()
            && !work_field.getText().toString().isEmpty() &&
            !birthday.getText().toString().isEmpty()) {
            birthday.setInputType(InputType.TYPE_NULL);
            birthday.setOnClickListener(view -> {
                DatePickerDialog dialog = new DatePickerDialog(Worker_profile.this);
                dialog.show();
                dialog.setOnDismissListener(dialogInterface ->
                    birthday.setText(dialog.getDatePicker().getDayOfMonth() + "/"
                        + (dialog.getDatePicker().getMonth() + 1) + "/"
                        + dialog.getDatePicker().getYear());
            });
            birthday.setOnFocusChangeListener((v1, hasFocus) -> {...});
            worker = new Worker(worker.getId(), name.getText().toString().trim(),
                first_name.getText().toString().trim(),
                phone_number.getText().toString().trim(), email.getText().toString().trim(),
                work_field.getText().toString().trim(),
                birthday.getText().toString().trim(), ImageToBitmap(profile_picture));
            db.updateWorker(worker);
            phone_number.setText(worker.getPhone_number());
            name.setText(worker.getLast_name());
            first_name.setText(worker.getFirst_name());
            birthday.setText(worker.getDate());
            email.setText(worker.getEmail());
            work_field.setText(worker.getField());
            Bitmap bm = BitmapFactory.decodeByteArray(ImageToBitmap(profile_picture), 0,
                ImageToBitmap(profile_picture).length);
            profile_picture.setImageBitmap(bm);
            modifier.setImageResource(R.drawable.ic_edit);
            first_name.setEnabled(false);
            name.setEnabled(false);
            email.setEnabled(false);
            phone_number.setEnabled(false);
            work_field.setEnabled(false);
            birthday.setEnabled(false);
            add_picture.setEnabled(false);
            add_picture.setVisibility(View.INVISIBLE);

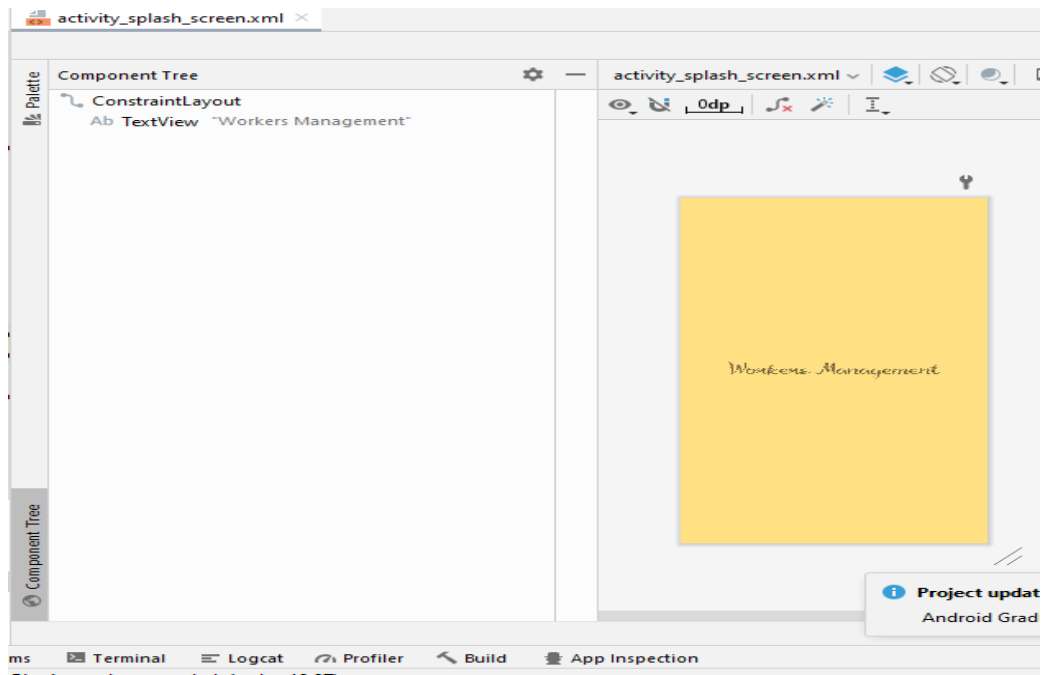
        } else {
            Toast.makeText(Worker_profile.this, "u must enter all fields", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
        change();
    });
}
```



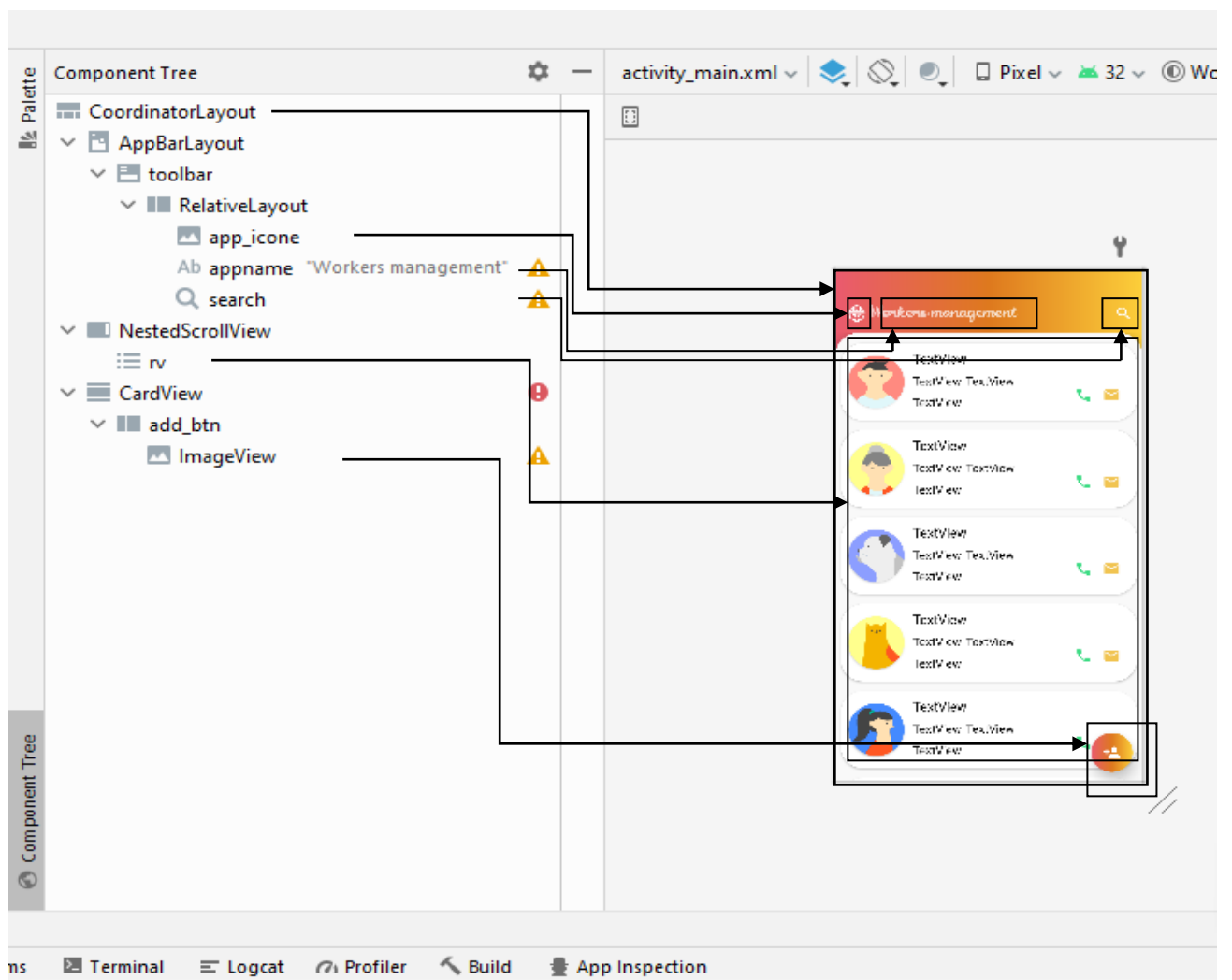


### 3. Xml :

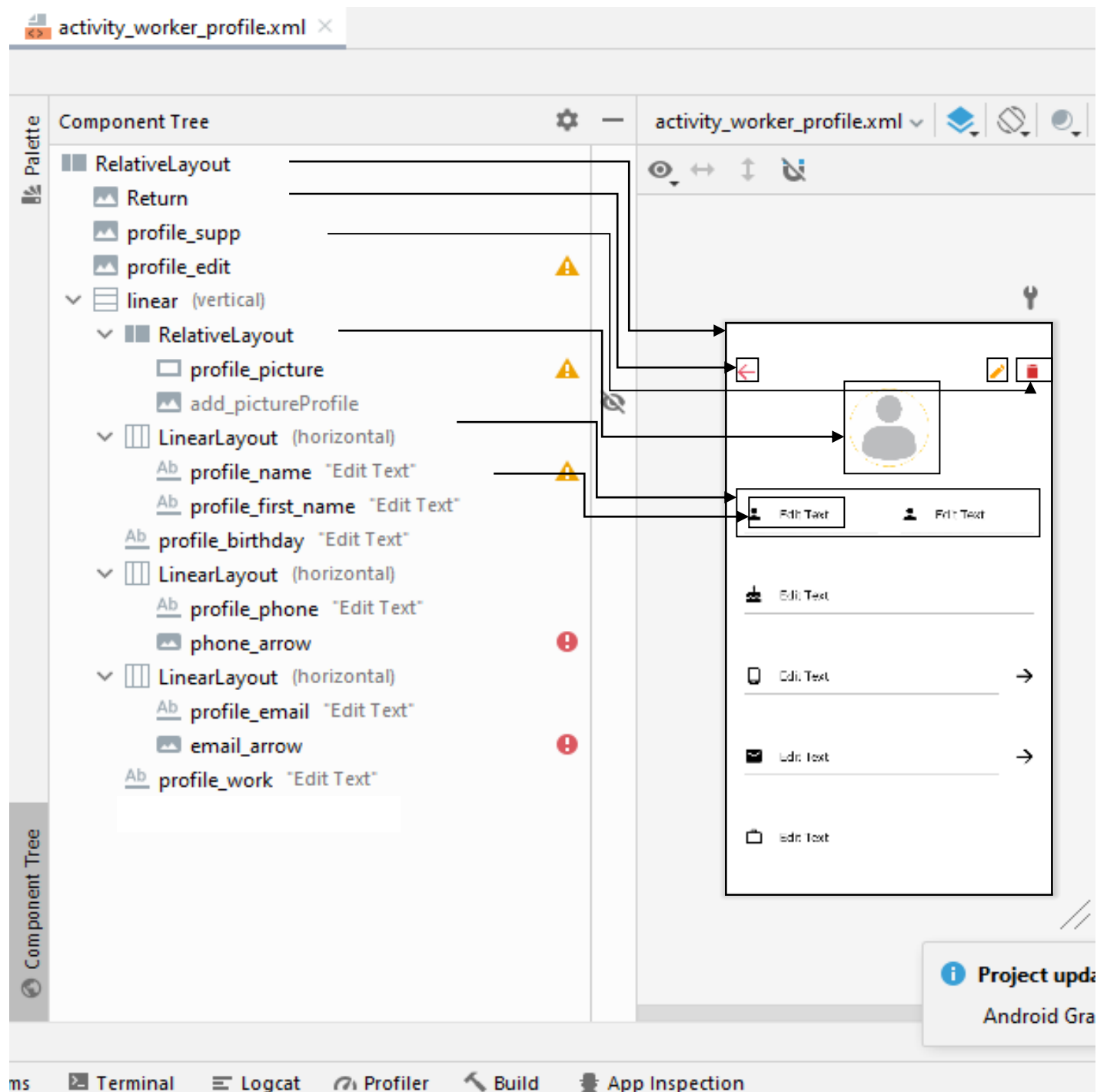
#### 1<sup>er</sup> affichage



#### 2<sup>ème</sup> affichage :



### 3<sup>ème</sup> affichage :



## 4<sup>ème</sup> affichage :

