



GIANMARCO CARA

UX/UI DESIGNER

STRUMENTI

- Figma
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Visual Studio Code

SKILL

- UX/UI prototyping
- Wireframing
- Branding
- Ricerca UX
- User journey mapping

MI TROVI SU

 [/sitoweb](#)

 [/gianmarco.cara](#)

 [/djancaro](#)

CONTATTI

 3317819011

 gianmarco.cara@outlook.it

FORMAZIONE

- **Master UX/UI Design** 09/2023 - *in corso*
Start2Impact University
 - Principi fondamentali di *UX design process*, dalla fase iniziale di ricerca e analisi, fino alla mappatura di user journey coerenti con il target di riferimento
 - Tecniche di *low-*, *mid-* e *hi-fi wireframing* per la visualizzazione di contenuti di pagine web complesse e relativa architettura dell'informazione
 - Design di prototipi UI desktop e mobile con l'utilizzo di Figma
 - Apprendimento di tecniche di *design thinking* finalizzate alla creazione di un brand
 - Tecniche di *copywriting*
- **Master Localizzazione Videoludica** 04/2021 - 07/2021
GLOS - Games Localization School
 - Tecniche di traduzione del videogioco, con particolare attenzione alla traduzione *blindfolded*
 - Principali funzionalità dei CAT Tools e software di sottotitolaggio
 - Tecniche di transcreation e scrittura creativa
- **Laurea triennale in Lingue e Letterature moderne** 09/2015 - 03/2019
Università degli studi di Roma Tor Vergata
 - Conoscenze linguistiche approfondite e apprendimento di tecniche di traduzione con linguaggio settoriale

ESPERIENZA

- **Copywriter** 02/2023 - 09/2023
Med4Care
 - Scrittura e correzione di bozze di articoli a carattere divulgativo con particolare attenzione all'ottimizzazione per i motori di ricerca (SEO)
 - *Project managing* con raccolta di fonti scientifiche autorevoli e assegnazione di progetti di scrittura
 - Supporto alla creazione di video e immagini a corredo degli articoli