

Apéndice A - Materiales adicionales

Contenidos

| | | |
|----------|------------------------------------|----------|
| 1 | Línea de comandos | 1 |
| 1.1 | "Piping" y redirección de comandos | 2 |
| 2 | Herramientas | 3 |
| 2.1 | Virtualenv | 4 |
| 2.1.1 | Uso de virtualenv | 4 |
| 2.1.2 | Portabilidad (ejercicio opcional) | 5 |
| 2.2 | Editor de texto | 6 |
| 2.3 | git | 6 |
| 2.4 | Instalación de git | 6 |
| 2.4.1 | Mac OS X (>10.9) | 6 |
| 2.4.2 | Windows | 7 |
| 2.4.3 | Linux | 7 |
| 2.4.4 | Para clonar el repositorio: | 7 |

Este apéndice cuenta con algunos recursos adicionales, como la línea de comando, git, editor de texto, etc.

Contenidos: - Section ?? - Herramientas - Section ?? - Section ?? - Section 2.3

1 Línea de comandos

Como mencionamos anteriormente, se hará uso extenso de la línea de comandos. Aquí hay una lista no exhaustiva de los comandos más simples y más usados.

| OSX / Linux | Windows | Descripción | Ejemplo | Notas |
|-------------|---------------------|-------------------------------|--|---|
| pwd | cd (sin argumentos) | Imprime el directorio actual | ~\$ pwd/home/djangulo | - |
| cd <dir> | cd <dir> | Cambiar de directorio a <dir> | ~\$ cd Desktop~/Desktop pwd/home/djangulo | .. hace referencia al directorio de "arriba": ~\$ cd .. |

| OSX / Linux | Windows | Descripción | Ejemplo | Notas |
|---------------------------------|----------------|---|---|---|
| ls | dir | Listar archivos en el directorio actual | ~\$ lsDesktop Documents Downloads | ls -la muestra archivos escondidos y los tabula |
| man <comando> | - | Muestra el manual de el comando que le sigue | - | - |
| cat <archivo> | type <archivo> | Muestra en pantalla los contenidos de <archivo>. | - | - |
| grep <busqueda> <archivo> | - | Devuelve las líneas de <archivo> que contienen <busqueda> | - | - |
| rm <archivo> | del <archivo> | Borra el archivo <archivo>. | ~\$ rm script.py | PELIGRO: no pasa por bandeja de reciclaje |
| rm -r <dir> | rmdir <dir> | Borra el directorio <dir>. | ~\$ rm -r caedro-python | PELIGRO: no pasa por bandeja de reciclaje |

1.1 “Piping” y redirección de comandos

Cada programa en la línea de comandos tiene tres flujos de datos que se conectan con el mismo automáticamente:

- STDIN (0) - Entrada estándar (datos alimentados al programa)
- STDOUT (1) - Salida estándar (datos impresos por el programa, por defecto hacia la terminal)
- STDERR (2) - Error estándar (para mensajes de errores, por defecto hacia la terminal)

Redirección es el medio mediante el cual conectamos estos flujos entre los diferentes programas y comandos.

Notese que la redirección funciona con cualquier programa en la terminal, no solo con los usados en los ejemplos debajo

- | tambien conocido como pipe, crea un flujo de datos de un comando a otro. Lo que hace es que pasa los resultados de un comando a el operando del siguiente.
- <, <<, > y >> manejan redirección de/hacia archivos (la flecha apunta en la dirección de los datos). Las flechas dobles (<< y >>) anexas al archivo, las flechas únicas (< y >) sobreescriben el archivo completo.

Debajo hay algunos ejemplos:

```
~$ ls
Desktop Documents Downloads
~$ ls > mis_carpetas.txt
~$ cat mis_carpetas.txt
Desktop Documents Downloads
```

Digamos que en el directorio Documents tengo solo 2 archivos, script1.py y script2.py, y el directorio Pictures no existe.

```
~$ ls Pictures Documents
ls: cannot access 'Pictures': No such file or directory
Documents:
script1.py script2.py
```

Se puede enviar el stderr y el stdout a diferentes archivos utilizando sus índices

```
~$ ls Pictures Documents 1> stdout.txt 2> stderr.txt
~$ cat stdout.txt
Documents:
script1.py script2.py
~$ cat stderr.txt
ls: cannot access 'Pictures': No such file or directory
```

El “piping” le pasa la salida de un comando a la entrada del otro

```
~$ ls
Desktop Documents Downloads
~$ ls | grep Do
Documents
Downloads
```

No hay limite de “piping” se pueden encadenar cuantos comandos se deseen. Aqui un ejemplo que permite buscar que hace la opción de algun comando, en este ejemplo, la opción -q del comando tail:

- La opción -A <numero de grep le dice a grep que entregue <numero> líneas despues del resultado.
- Se le pone un backslash (\) antes del guión para “escapar” el caracter, sino grep entiende que es una opción para el.

```
~$ man tail | cat | grep -A 1 "\-q"
-q, --quiet, --silent
    never output headers giving file names
```

2 Herramientas

Aquí un breve listado de algunas de las herramientas que usaremos a lo largo del curso, y el uso básico de las mismas.

2.1 Virtualenv

Virtualenv es una herramienta que se utiliza para crear una instalación virtual de python, completamente independiente del python que utilice el sistema.

Hay multiples razones para hacer esto, pero entre las más importantes están:

- Evita contaminar la instalación de python del sistema operativo.
- El python del sistema operativo, requiere de permisos elevados para correr, usted quiere evitar esto a toda costa, ya que el código que se corre con permisos elevados puede dañar su sistema o sus archivos de manera permanente.
- Le da portabilidad a su programa: utilizando herramientas de pip, se puede reproducir un virtualenv en segundos.

Si instaló Python utilizando las instrucciones de más arriba, debe de tener pip, el manejador de paquetes de Python instalado, instalar virtualenv es tan simple como correr:

```
~$ pip install virtualenv
```

Luego para crear el ambiente virtual, se usa la sintaxis

```
python -m venv <nombre-del-directorio>
```

Nosotros le llamaremos env

```
~$ python -m venv env
```

Puede tomar de segundos a minutos en terminar.i

2.1.1 Uso de virtualenv

Virtualenv es una herramienta poderosa, sin embargo, su uso básico resulta muy simple:

Para activar el ambiente virtual creado:

```
~$ source env/bin/activate
```

```
(env) ~$ _
```

Cuando el ambiente virtual está activado, todos los paquetes que se instalen, al igual que cualquier referencia a python usada, se referirá al env creado.

Lo puede confirmar utilizando el comando which

```
(env) ~$ which python
```

```
/home/djangulo/env/bin/python
```

```
(env) ~$ _
```

Para desactivarlo, con el ambiente activado (env detrás de su carpeta actual lo indica) solo escriba deactivate

```
(env) ~$ deactivate
```

```
~$ _
```

Si ya no desea utilizar más el ambiente virtual, solo debe de borrar la carpeta que lo contiene (no olvide desactivar el ambiente primero si no lo ha hecho)

```
(env) ~$ deactivate
~$ _
```

2.1.2 Portabilidad (ejercicio opcional)

Este es un ejercicio práctico que le enseñará como hacer que su programa sea portable, gracias a `virtualenv` y a `pip`, sin importar en que sistema se instale:

Cree un `virtualenv`, llámelo `mi_env`, y actívelo de inmediato

```
~$ python -m venv mi_env
~$ source mi_env/bin/activate
(mi_env) ~$ _
```

Instale una librería cualquiera usando pip, digamos, beautifulsoup4, que es excelente para procesar páginas de HTML.

```
(mi_env) ~$ pip install beautifulsoup4  
Collecting beautifulsoup4  
  Downloading beautifulsoup4-4.8.2-py3-none-any.whl (106 kB)  
    |■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■| 106 kB 883 kB/s  
Collecting soupsieve>=1.2  
  Downloading soupsieve-1.9.5-py2.py3-none-any.whl (33 kB)  
Installing collected packages: soupsieve, beautifulsoup4  
Successfully installed beautifulsoup4-4.8.2 soupsieve-1.9.5  
(mi_env) ~$ pip install beautifulsoup4
```

Luego, guarde los contenidos de sus paquetes instalados con `pip freeze`

```
(mi_env) ~$ pip freeze > requirements.txt
```

Puede inspeccionar los contenidos de requirements.txt con cat

```
(mi_env) ~$ cat requirements.txt
beautifulsoup4==4.8.2
soupsieve==1.9.5
(mi_env) ~$ _
```

Puede desactivar y borrar su virtualenv.

```
(mi_env) ~$ deactivate
~$ rm -rf mi_env
~$ _
```

Ahora digamos que usted, movio su programa a otro computador, pero no tiene su `virtualenv`. Normalmente, usted tendría que recordar todos los paquetes que le instalo a su ambiente virtual, pero gracias al archivo `requirements.txt` que creamos, es tan simple como crear un `virtualenv` nuevo y correr un simple comando de `pip`

```
~$ python -m mi_nuevo_env
~$ source mi_nuevo_env/bin/activate
(mi_nuevo_env) ~$ pip install -r requirements.txt
```

Esto se encarga de instalar todos los paquetes descritos en `requirements.txt`.

A pesar de que esto fue un simple ejercicio (`requieremnts.txt` sólo tenía 2 paquetes, después de todo), este mismo proceso se puede extrapolar para librerías complejas con cientos o miles de dependencias.

De hecho, esto es lo que utilizan los profesionales de python al trabajar en código.

2.2 Editor de texto

Para escribir los scripts, resulta muy útil tener a mano un editor de texto que provea:

- Intellisense: le completa los comandos
- Resaltado de sintaxis: ayuda a detectar errores
- Análisis estático (del código): le indica si hay un problema en su código

Puede utilizar el que desee, pero recomiendo Visual Studio Code <https://code.visualstudio.com/#alt-downloads>, con el plugin oficial de Python: <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ms-python.python>.

Una vez instalado, en el menú, seleccione “File”>“Open Workspace” y seleccione la carpeta `introduccion-a-python` creada al principio de esta sección.

Otras opciones: - Visual Studio Code <https://code.visualstudio.com/> - Sublime Text <https://www.sublimetext.com/> - Xcode <https://developer.apple.com/xcode/> - Notepad++ <https://notepad-plus-plus.org/>

2.3 git

Git es un sistema de control de versiones distribuido, que se utiliza para colaboración en diferentes tipos de proyectos.

El uso que le daremos a git es sumamente básico, sin embargo, les exhorto a que lo exploren un poco más, ya que le puede ayudar bastante en sus propios proyectos.

Nosotros lo usaremos para:

- Mantener actualizadas las lecciones: estos documentos estarán sujetos a cambios, es importante que mantengan la versión actualizada.
- Descargar los scripts de prueba para los ejercicios.

2.4 Instalación de git

Puede descargarlo de <https://git-scm.com/downloads>.

2.4.1 Mac OS X (>10.9)

```
~$ brew install git
```

- Instale Homebrew, si ya no lo ha instalado.

```
~$ /bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install.sh)"
```

- Luego instale python3 usando Homebrew:

```
~$ brew install git
```

2.4.2 Windows

Descargue e instale chocolatey de <https://chocolatey.org/install#individual>, luego, desde powershell:

```
choco install git
```

Alternativamente, puede descargarlo from

2.4.3 Linux

- Utilice su package manager para instalar python:

- Ubuntu / debian:

- ~\$ `sudo apt-get update`

- ~\$ `sudo apt-get install git`

- Arch:

- ~\$ `sudo pacman -S git`

- Fedora linux:

- ~\$ `sudo dnf install git`

- RedHat / Centos / RHEL

- ~\$ `sudo yum install git`

2.4.4 Para clonar el repositorio:

```
~$ cd Documents
```

```
~/Documents$ git clone https://github.com/djangulo/introduccion-a-python.git
```

Para actualizar el repositorio (en caso de que haya alguna actualización), utilice

```
~$ cd Documents/introduccion-a-python
```

```
~/Documents/python-para-arquitectura$ git pull origin main
```