

Møtereferat 1 (05.02.21)

Personer tilstede: Emil, Markus, Terje, Andreas , Daniel.

Skriv i RØDT om du legger til noe etter original.

Hva vi ønsker å ta opp:

1:

~~Møter og kommunikasjon.~~

~~Hvor mye tid har de ulike deltakerene for dette prosjektet.~~

~~Fremgangsmetode.~~

~~Er det noe vi må avklare.~~

~~Hvordan vi legger opp arbeid.~~

~~Prosess.~~

~~Regler.~~

~~Gruppenavn~~

~~Kartlegge kompetanser.~~

~~Fordeler roller (finne mulige roller).~~

~~Sette opp prosjektboard.~~

~~Bestemme prosessmetode (Scrum, osv.)~~

~~Oversikt over spillet. MVP. (Gjør tirsdag.)~~

2:

Fordele kodeoppgaver.

Oppsummering

- Gikk gjennom listen av hva vi ønsket å ta opp og skrev det ned.

- Daniel:
- Andreas:
- Emil:
- Markus:
- Terje:

Retrospektiv:

- Her fyller vi inn i fremtiden.

Vedtak (Hva vi har bestemt):

Møter og kommunikasjon:

- Emil foreslår discord. Chat for korte beskjeder, voice for møter.
- Har fil der vi skriver ned ting vi vil ta opp på neste møtet.
- M og E foreslår to hver uke. A og T enig.
 - Tirsdag (16-18): Felles arbeidsstund, mulig å ta opp utfordringer.
 - Fredag: Planlegging av sprint, Retrospektiv, Tar større valg, Kurskorrigerer.
- Om du møter på et problem, spør raskt i chaten. Sleng ut en ping @everyone.
- Alle sjekker discordchaten min 1 gang pr. dag.
- Bugs noterer du i **bugs**.

Kartlegge kompetanser og hva slags tid vi har:

- Daniel: Programmere i java, haskell, python, sql; har ikke verdens beste tid, min 1 time arbeid dagen.
- Andreas: Programmere i java, haskell, python, litt tid, 1-2 timer arbeid dagen.
- Emil: Programmere java, haskell, python, sql, css, js; Jobber ca. 1 økt i uka (4-5 timer). Har allerede sett på tileD.
- Markus: Programmere i java, haskell, python, js, css, html, sql; Arbeid 4-5 timer i uka.
- Terje: Programmerer i java; Arbeid 4-5 timer i uka.

Fordeler roller (finne mulige roller):

- Skrive referat: Daniel
- Prosessansvarlig (Alle): Ansvar for å ha oversikt over prosessen
- Kartdesigner: Hovedansvar: Emil.
- Spillekspert: Andreas; Markus.
- Kvalitetssjekker av kode: Alle.

Prosessmetode:

- Scrum-ish.
- 1 ukes sprint.
- Bruker github prosjektbrett som projectboard.

Kategorier:

Forslags-backlog;
 Vedtatt-baklogg(det som er planlagt for å implementere);
 Sprint-oppgaver;

Ferdig.

- Vi forbedrer prosessen etterhvert.
- Retrospektiv på fredag: Går kort gjennom alle, alle forteller hva de har gjort den uke, hvilke utfordringer de har hatt, tanker angående prosjektet, prosessen, osv. alt.

Gruppenavn:

SiD;

Nye REGLER:

- Ikke lov å endre/refaktorere andres kode uten at de tillater det eller at gruppen har bestemt seg for å refaktorer.
- Lag test på det programmet skal kunne gjøre før du skriver kode for det. Beskriv oppførsel før du koder for funksjon.
- Om du har en bekymring, eller noe du tenker vi har glemt, eller hva som helst du tenker gruppen bør reflektere over: SiD. Om du er usikker på om det er nødvendig å si tar du det heller opp enn å la det være.

Handling bestemt:

- Etter TIRSDAG skal vi være ferdig med våre første spesifikasjoner. De første brukerhistoriene er lagd. De første task'ene er ferdig for å begynne å implementeres. Akseptansekriterier.
- Etter TIRSDAG er første runde med oppgaver fordelt. Kan hende det er fritt fram for task's.

Mål:

- Til fredag skal vi ha gått gjennom libgdx-tutorial og tileD (helst før tirsdag).