Instalación de la aplicación.

Requisitos.

Para instalar la aplicación es necesario cumplir con los siguientes requisitos:

1. Contar con un servidor donde correrá la aplicación.
2. Contar con acceso (usuario y password) al servidor donde será instalada la aplicación.
3. Contar con acceso a la base de datos definida para la aplicación
4. Asegurar que exista acceso de lectura y escritura a las rutas donde se encuentran los archivos a procesar.

Instalando la aplicación.

A continuación se presentan los pasos que deberá seguir para instalar la aplicación en el servidor definido.

1. Obtener el archivo comprimido de la aplicación.
2. Definir el directorio donde será instalada la aplicación.
3. Copiar el archivo comprimido al directorio donde correrá la aplicación.
4. Descomprimir el archivo de la aplicación (#> tar –xvzf ProcesaArchivos.tar.gz )
5. Generar las tablas de la base de datos con el archivo db/DB\_Tables.sql
6. Modificar el archivo scripts/pm.ini , donde se colocarán los siguientes datos:
   1. Nombre del driver de Dase de Datos a utilizar ( db=oracle )
   2. Nombre de la conexión ( conexion=DVAP01)
   3. Nombre del usuario de la DB (usuario=admproc)
   4. Contraseña para el usuario de DB (clave=admproc01)
   5. Nombre de la Tabla de Procesos (tabla\_procesos=ADMPROC.PROCESOS)
   6. Nombre de la Tabla de elementos procesados (tabla\_procesados=ADMPROC.PROCESADOS)
   7. Nombre de la Tabla de elementos con error (tabla\_error=ADMPROC.PROCESADOS\_ERROR)
   8. Nombre de la Tabla de Plazas a procesar (tabla\_plazas=ADMPROC.PLAZAS)
7. Una vez que se haya generado la base de datos y se hayan colocado los valores correspondientes en el archivo pm.ini, se deberá poblar la base de datos. Para poblar la base de datos se debe iniciar por la tabla de Plazas.
   1. Se deberá colocar, en la tabla de plazas, el nombre que recibe esa plaza, la extensión del archivo para esa plaza y el estado (0=inactiva, 1=activa)
   2. La aplicación solamente procesará las plazas activas.
8. Se deberá poblar la tabla Procesos, la cual define los tipos de archivos a procesar y sus parámetros. Los campos a llenar son los siguientes:
   1. ID: es el consecutivo que ayuda a identificar cada proceso, podrá ser “null” y se asigna un valor automático.
   2. NOMBRE: se debe colocar un título que permita identificar el proceso actual (para notificaciones y bitácoras)
   3. PREFIJO: contiene la cadena de caracteres con las que se identificarán los archivos de bitácora y error.
   4. PLAZA: define la expresión regular para reconocer la plaza dentro del nombre de un archivo, por defecto tiene “\.(\d\d\d) “
   5. PATH\_DIR: es el directorio donde se encuentran los archivos a procesar (se debe asegurar que se tenga el permiso adecuado)
   6. FILENAME: contiene la expresión regular para verificar que un archivo tiene un nombre válido (ej: “^MC(\d\d)(\d\d)(\d\d)(\d\d\d\d\d)\.(\d\d\d)$ “).
   7. HEADER\_TIENDA: contiene la expresión regular para identificar si una lÍnea del archivo es Header de Tienda, el valor por defecto es (“^0000”)
   8. LONGITUD\_HT: define el tamaño que deberá tener una línea que sea Header de Tienda, valor por defecto “17”
   9. HEADER\_RECEPCION: contiene la expresión regular para identificar si una lÍnea del archivo es Header de RECEPCIÓN, el valor por defecto es (“^1200”)
   10. LONGITUD\_HR: define el tamaño que deberá tener una línea que sea Header de Recepción, valor por defecto “97”
   11. ARTICULO: contiene la expresión regular para identificar si una línea del archivo es un artículo, el valor por defecto es (“^1212”)
   12. LONGITUD\_ARTICULO: define el tamaño que deberá tener una línea que sea Artículo, valor por defecto “52”
   13. LINEAS\_MINIMAS: es la cantidad de líneas que debe contener el archivo para poder ser procesado.
   14. SOFTERROR: esta bandera se utiliza para verificar el tipo de errores a arrojar, valor por defecto “1”
   15. PATH\_PROCESADOS: es el directorio donde se enviarán los archivos una vez procesados (se debe asegurar que se tenga el permiso adecuado)

Una vez que se hayan cumplido estos pasos, se puede proceder a utilizar la aplicación.