

## **Przechowywanie i przetwarzanie opisu siatki trójkątnej na płaszczyźnie**

Program stworzony w oparciu o silnik graficzny dostarczony przez Krzysztofa Podsiadło.

Projekt został napisany w Języku Python3 w oparciu o projekt [Jupyter](#), wykorzystuje on biblioteki [Numpy](#), [Matplotlib](#), Tak więc uruchomienie go wymaga posiadania zainstalowanego [Jupytera](#), [Numpy'a](#) i [Matplotlib](#).

Projekt został stworzony w środowisku dostarczonym przez pakiet [Anaconda](#), tak więc jest to zalecane środowisko do jego używania