



Svendeprøve



WEB-UDVIKLER

September 2023

Indhold

Opgavebeskrivelse.....	2
Tekniske krav	2
API.....	2
Projektdokumentation	2
Obligatorisk opgave.....	3
Valgfrie opgaver	3
Valgfri delopgave 1:.....	3
Musikafspiller:	3
Vidoafspiller:.....	3
Valgfri delopgave 2:.....	3
Blog:.....	3
Booking:.....	4
Kravspecifikation	4
Generelle krav:	4
Hoved-navigation	4
Footer	4
Forside	4
Hero	4
Sektion 1: Welcome to Night Club	5
Sektion 2: Events of the Month.....	5
Sektion 3: Night Club Gallery.....	5
Sektion 4: Night Club Track	5
Sektion 5: Latest Video	6
Sektion 6: Testimonials.....	6
Sektion 7: Recent Blog.....	6
Sektion 8: Mailing List Subscription.....	6
Blog.....	6
Enkelt blog-indlæg.....	6
Book Table	7
Contact Us	7
My Comments	7
My Bookings	7
Log in	8
Register.....	8
Aflevering.....	8

Opgavebeskrivelse

Copenhagen Night Life Entertainment er en virksomhed i underholdings-industrien. Firmaet er i gang med en re-lancering af deres flagskip "NightClub", som er placeret centralt i København. Re-lanceringen af stedet er blandt andet bundet op på klubbens nye website.

Sitets generelle layout og struktur er allerede fastlagt og godkendt af kunden. Din opgave bliver at kode og programmere sitets opsætning og funktionalitet.

Tekniske krav

Sitet skal som minimum opbygges i HTML, CSS og Javascript. Du må gerne anvende et framework eller lignende værktøjer indenfor de tre teknologier.

Sitet skal indeholde fejlhåndtering på alle relevante fejl, så brugeren får en fejlmeddelelse der tager hensyn til sitets indhold.

Der skal være validering på alle formularer/inpulementer.

API

Sitet skal køre op mod et API hvor du kan hente og poste indholdsdata. Api'et, som skal køre lokalt, og kan hentes på følgende adresse: <https://github.com/rts-cmk/night-club-api>

Projektdokumentation

Du skal udarbejde en projektdokumentation sammen med opgaveløsningen.

Dokumentationen skal som minimum indeholde følgende:

- Angivelse af url adresser, brugernavne og passwords der er nødvendige for at lærer og censor kan se opgaven.
- En beskrivelse af din teknologi-stack
- Redegørelse for oprindelsen af tredjeparts kodeelementer i prøven
- Vurdering af din egen indsats og gennemførelse af prøven.
- Argumentation for de valg du har truffet under løsningen af opgaven.
- En beskrivelse af særlige punkter til bedømmelse med kode-eksempler indsat.

Hvis du bruger et agilt projektstyringsværktøj (Github projects, Trello eller lign.) kan du med fordel indsætte et link til dit projekt i dokumentationen.

Som det første i dokumentationen bør det fremgå:

- Opgavens navn samt dit navn og holdnummer
- URL til GitHub repository

Omfanget af rapporten skal være på maksimum fem A4-sider eksklusive bilag.

Projektrapporten afleveres som en markdown fil i dit github repository og navngives 'projektdokumentation.md'

Obligatorisk opgave

I kravsspecifikationen er der en række punkter. Den obligatoriske del er følgende:

- Hoved-navigation
- Footer
- Forside/landingpage
 - Hero
 - Sektion 1
 - Sektion 2
 - Sektion 3
 - Sektion 6
 - Sektion 8
- Contact Us
- Login
- Register

Valgfrie opgaver

Ud over den obligatoriske opgave skal du løse én opgave fra hver af de to valgfrie dele.

Valgfri delopgave 1:

I denne del vælger du selv, om du løser enten:

Musikafspiller:

- Forside/landingpage
 - Sektion 4

Eller:

Vidoafspiller:

- Forside/landingpage
 - Sektion 5

Fælles for de to opgaver er, at der er udleveret musik og videoklip i mappen assets / media

Valgfri delopgave 2:

I denne del vælger du selv om du løser enten:

Blog:

- Forside/landingpage
 - Sektion 7
- Blog
 - Alle blog-indlæg
 - Enkelt blog-indlæg (detaljevisning)
 - Mulighed for at kommentere et blog-indlæg
- My Comments (mulighed for at se, og slette egne kommentarer)

Eller:

Booking:

- Book Table (book et bord på Night Club)
- My Bookings (mulighed for at se, og slette egne bookinger)

Kravspecifikation

På de følgende sider gives et overblik over krav til websitets layout, funktionalitet og indhold.

Designet er udleveret sammen med opgaven i en figma-fil.

Generelle krav:

- Sitet bygges i standardmål efter layoutet.
- Sitet skal være responsivt.

Hoved-navigation

Navigationsbaren findes øverst på alle sider (på nær forsiden, læs mere nedenfor).

Navigationsbaren indeholder logo og følgende menupunkter:

- Home
- Blog
- Book Table
- Contact us
- Log in

Aktive punkter skal vises i pink og med en pink streg under.

Footer

Nederst på alle views er en footer. Den indeholder logo, åbningstider, adresse og SoMe ikoner, samt copyright info.

Forside

Forsiden er Night Club's landingpage. Formålet er at vise små bidder af indhold, der giver besøgende en idé om hvad Night Club er og kan tilbyde.

Hero

I toppen af forsiden er en hero.

Den er fuld-skærm og har to baggrundsbilleder, som der skiftes imellem (tilfældigt) for hvert page-load. Centreret på Hero er Night Club's logo og tagline ("Have a good time").

Logo og tagline animeres ved page-load*, således at **Logoet** først bliver synligt (fold in animation), og derefter dropper tagline frem under logoet.

I bunden af Hero ligger applikationens hoved-navigation. Når en besøgende scroller længere ned på siden, følger hoved-navigationsbaren med op, indtil den støder på toppen af viewporten. Her skal den efterfølgende blive.

*Se vedlagte demo.

Sektion 1: Welcome to Night Club

Denne sektion præsenterer kort de 3 hovedtilbud Night Club har:

- Night Club
- Restaurant
- Bar

Hvert billede animeres, når en besøgende flytter musen hen over det (på mobile, når der peges på det med touch)*. Animationen skal forløbe således:

1. Billedet dækkes af en sort boks.
2. Borders flyver ind fra top og bund.
3. Tekst toner frem fra gennemsigtig til synlig

Hele animationen tager 1,5 sekund.

*Se vedlagte demo.

Sektion 2: Events of the Month

Denne sektion er et slideshow med billeder og kort tekst for kommende events.

Hvert slide indeholder 2 events. Når en bruger flytter musen hen over et event, animeres det*.

Slideshowet kører automatiske i ring mellem alle slides. Når en bruger interagerer med slideshowet, sættes det på pause.

Hvert event indeholder Eventnavn, Beskrivelse, Dato, Tid, Sted og en "Book Now" button.

Indholdet til disse events kommer fra API.

*Se vedlagte demo.

Sektion 3: Night Club Gallery

Galleriet viser et lille udvalg af fotos fra events, koncerter og fester.

Fotos til galleriet hentes fra API.

Galleriet vises i 2 dele. Del 1; når den besøgende scroller ned til galleriet, flyver billederne ind fra venstre*.

Del 2; Når der klikkes på et billede, vises dette i en lightbox med mulighed for at bladre frem og tilbage mellem de øvrige billeder**.

*Se vedlagte demo.

Sektion 4: Night Club Track

Denne sektion viser en musikafspiller, som lader besøgende lytte til optrædende kunstnere.

Afspilleren har et stort billede til venstre med den nuværende kunstners billeder. Til højre for dette er selve afspilleren med mulighed for at klikke Play/Pause, justere volumen og se hvor lang tracket er, samt hvor langt på tracket afspilleren er nået (tid + længde).

Under selve afspilleren er et lille galleri med resten af kunstnerne. Afspilleren spiller kunstnerens musik, når der klikkes på en kunstner i dette galleri.

Sektion 5: Latest Video

Denne sektion er en simpel video/media-afspiller med de to seneste videoer.

Sektion 6: Testimonials

Denne sektion præsenterer 2-3 testimonials fra klub-gæster. Det er et simpelt slideshow, med billede, tekst og SoMe-links.

Informationerne til dette slideshow kommer fra API.

Sektion 7: Recent Blog

Her præsenteres de 3 seneste blog-indlæg.

Hvert "card" indeholder billede, titel, byline/dato/antal kommentarer og et forkortet uddrag af blog-indlægget, som ikke må fylde mere end 3 linier.

Når der klikkes på et "card" bliver den besøgende ført til selve blog-indlægget (ny side).

Sektion 8: Mailing List Subscription

Her kan en besøgende tilmelde sig Night Club's nyhedsbrev.

Det er en simpel web-form med plads til at skrive sin email. Når der klikkes på "Subscribe"-knappen, skal den besøgende have feedback, som fortæller at tilmeldingen er registreret.

Formularen skal valideres, så der ikke kan tilmeldes andre ting end email-adresser.

Tilmeldinger skal sendes til og gemmes i API.

Blog

Blog siden skal vise alle blog-indlæg. Maks 3 per side. Nyeste først. Paginering ligger i bunden af siden.

Blog-indlæggene præsenteres med et stort billede, skiftevis til venstre og højre. Med tekst ligeså skiftevis til højre og venstre.

Hvert "card" indeholder Billede, Overskrift, byline/dato/antal kommentarer, et uddrag af teksten på maks 6 linier, samt en "Read More"-knap.

Alle blog-indlæg kommer fra API.

Når der klikkes på et blog-indlæg, bliver den besøgende ført til selve blog-indlægget (ny side).

Enkelt blog-indlæg.

På denne side præsenteres et enkelt blog-indlæg. Øverst, et stort billede med overskriften under dette og Byline/dato/antal kommentarer.

Under selve indlægget er det muligt for en registreret bruger at kommentere på indlægget, samt at svare på en kommentar.

Hvis en bruger ikke er logget ind er formularen skjult, og der vises en besked om, at NightClub kun er for medlemmer, og at du skal logge ind for at kommentere.

Formularen skal valideres og kommentarer sendes til og gemmes på API.

Book Table

I Night Club er det muligt at reservere et bord for en aften.

Siden er bygget op i to dele. Billeder med borde og en formular til at gennemføre bookingen.

Hvis en bruger ikke er logget ind, vises en besked om, at NightClub kun er for medlemmer, og at du skal logge ind for at booke et bord.

Billederne af de forskellige borde har numre. Når der klikkes på et bord, sættes bordets nummer ind i formularen i feltet "Table Number".

Besøgende udfylder selv resten af formularen. Når der klikkes "Reserve" får den besøgende at vide om bordet er optaget eller om reservationen er lykket.

Formularen skal valideres og hvis en besøgende har udfyldt felter forkert, skal der gives feedback.

Alle borde på Night Club bookes for hele aftenen. Det er derfor ikke muligt at reservere et bord på en dato hvor bordet allerede er optaget.

Disse funktionaliteter skal du programmere ved hjælp af data fra API.

Contact Us

Kontakt-siden indeholder en simpelt kontakt-formular.

Besøgende kan sende beskeder til ejerne via denne formular.

Formularen skal valideres og der skal gives feedback hvis felter er udfyldt forkert/er tomme.

Beskeder skal sendes til og gemmes i API.

My Comments

Denne side er en del af blog-ekstraopgaven.

Når en bruger er logget ind vises 'My Comments' som en mulighed i navigationen. Det skal ikke være muligt at navigere til denne side, hvis man ikke er logget ind.

En bruger som er logget ind skal have mulighed for at slette (og eventuelt redigere) en kommentar.

Der er ikke lavet layout til denne side, så du bestemmer hvordan den skal se ud. Siden bør dog passe ind i det øvrige layout.

My Bookings

Denne side er en del af booking-ekstraopgaven.

Når en bruger er logget ind vises 'My Bookings' som en mulighed i navigationen. Det skal ikke være muligt at navigere til denne side, hvis man ikke er logget ind.

En bruger som er logget ind skal have mulighed for at slette (og eventuelt redigere) en booking.

Der er ikke lavet layout til denne side, så du bestemmer hvordan den skal se ud. Siden bør dog passe ind i det øvrige layout.

Log in

Siden indeholder en simpel login-formular.

En registreret bruger kan logge ind via denne side. Siden indeholder et link til en side hvor man kan registrere sig som bruger, hvis man ikke allerede er oprettet.

Formularen skal valideres og der skal gives feedback hvis felter er udfyldt forkert/er tomme.

Credentials skal afseendes til API, og ved succesfuldt login videresendes brugeren til en relevant side.

Register

Siden indeholder en simpel formular til at registrere en ny bruger.

Formularen skal valideres og der skal gives feedback hvis felter er udfyldt forkert/er tomme.

Credentials skal afseendes til API, og ved succesfuld registrering logges den nye bruger ind og videresendes til en relevant side.

Aflevering

Inden fristens udløb skal du aflevere filerne til dit projekt i et udleverede repository på Github.

Deadline for aflevering er mandag den 9. oktober 2023 kl. 15:10.

God arbejdslyst!