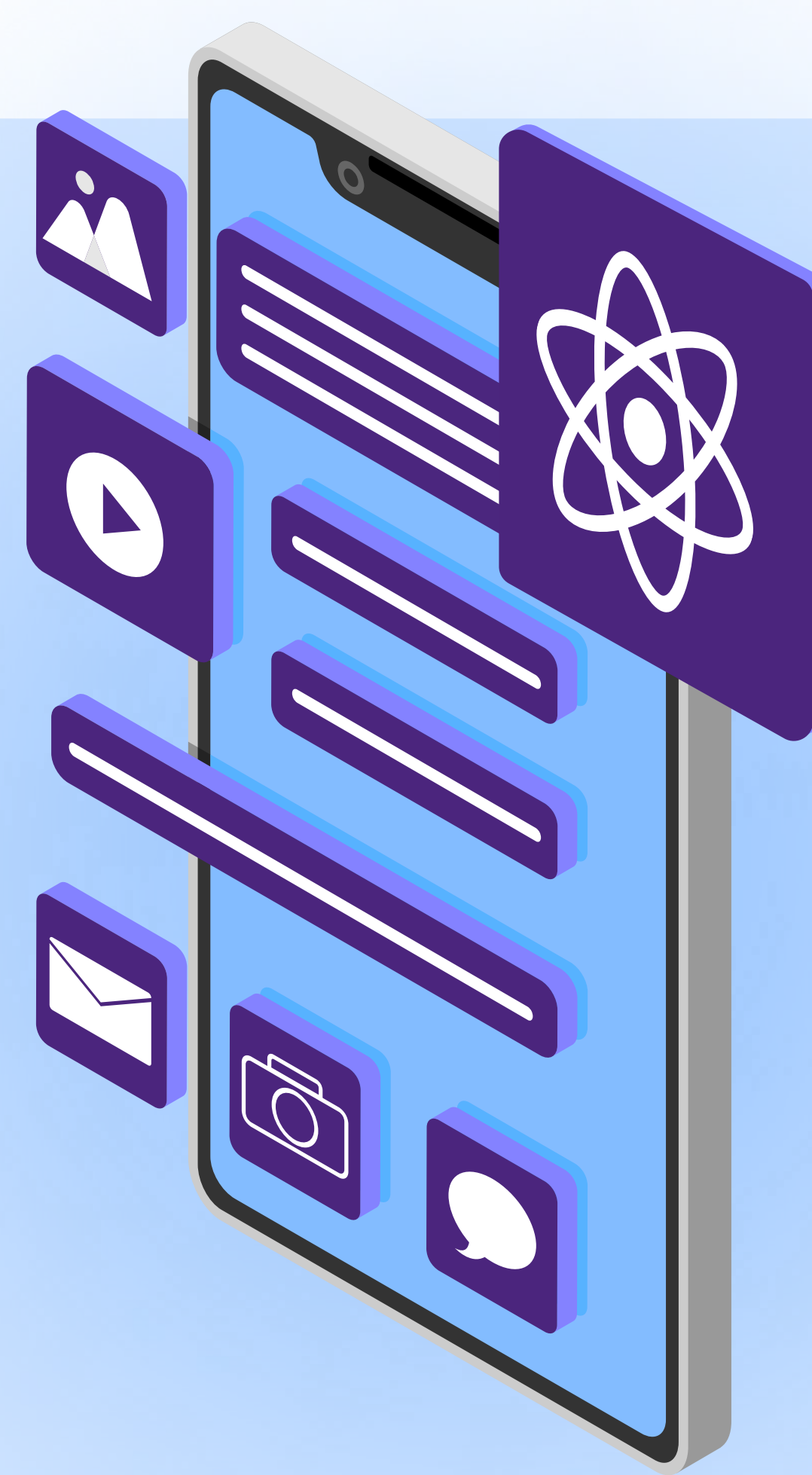


# Программа курса: «Основы Frontend разработки на React»



ТЕМА		ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
МОДУЛЬ 1. HTML	<div>ЗАНЯТИЕ</div> <div><h2>1. ЗНАКОМСТВО, УСТАНОВКА СРЕДЫ РАЗРАБОТКИ, ПОНЯТИЕ СТРАНИЦЫ САЙТА</h2><p>Познакомьтесь с профессией Frontend разработчика, узнаете, чем он занимается и как выглядит сам процесс разработки. Разберётесь, как на самом деле работают сайты изнутри.</p></div>	2 часа
	КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
	САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	2 часа
	<div>ЗАНЯТИЕ</div> <div><h2>2. РАБОТА С СИСТЕМОЙ GIT, БАЗОВЫЕ HTML ТЭГИ</h2><p>Узнаете самые распространенные теги (&lt;html&gt;, &lt;head&gt;, &lt;title&gt;, &lt;body&gt;, &lt;a&gt;, &lt;p&gt;, &lt;h1&gt; – &lt;h7&gt;), научитесь их использовать. Изучите, что такое GIT, для чего он нужен и как им пользоваться.</p></div>	2 часа
	КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
	САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	2 часа
	<div>ЗАНЯТИЕ</div> <div><h2>3. РАЗБИЕНИЕ СТРАНИЦЫ НА БЛОКИ, РАЗБИЕНИЕ БЛОКОВ НА ЭЛЕМЕНТЫ, РАБОТА С FIGMA</h2><p>Начнете осваивать работу с инструментами Figma, узнаете как быстро и удобно разбивать любую страницу на логические блоки, чтобы оптимальнее всего построить базовую структуру страницы.</p></div>	2 часа
	КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
	САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	3 часа
	<div>ЗАНЯТИЕ</div> <div><h2>4. БЛОЧНЫЕ И СТРОЧНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ И ИХ АТТРИБУТЫ</h2><p>Изучите, чем различаются блочные и строчные элементы (&lt;div&gt;, &lt;span&gt;, &lt;img/&gt;, &lt;input&gt;, &lt;button&gt;) и какие у этих элементов есть тэги.</p></div>	2 часа
	КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
	САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	<div>ЗАНЯТИЕ</div> <div><h2>5. СПИСКИ И ПАРАГРАФЫ, ТАБЛИЦЫ, УСТАРЕВАЮЩИЕ ТЭГИ, IFRAME</h2><p>Поймете, почему важно знать не только самые современные и часто используемые теги, но и те, которые крайне редко можно встретить на сегодняшний день.</p></div>	2 часа



КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником		2 часа
САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания		3 часа
<p><b>ЗАНЯТИЯ: 10 ЧАСОВ</b></p> <p><b>КОНСУЛЬТАЦИИ: 10 ЧАСОВ</b></p> <p><b>САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА: 14 ЧАСОВ</b></p>		<b>ИТОГО: 34 ЧАСА</b>
КАНИКУЛЫ. 1 НЕДЕЛЯ		
МОДУЛЬ 2. CSS	<div> <div>ЗАНЯТИЕ</div> <div> <h2>6. ЧТО ТАКОЕ CSS, СПОСОБЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ СТИЛЕЙ К СТРАНИЦЕ, СЕЛЕКТОРЫ ТЭГА, КЛАССА, ID</h2> <p>Узнаете, как подключать и использовать каскадные таблицы стилей для верстки страниц. Поймете, для чего существуют классы и уникальные идентификаторы для тегов.</p> </div> </div>	2 часа
	КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
	САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	<div> <div>ЗАНЯТИЕ</div> <div> <h2>7. ЧАСТО ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ СВОЙСТВА CSS, БАЗОВАЯ ВЕРСТКА МАКЕТА</h2> <p>Изучите базовые CSS свойства, которые покроют около 85% основной верстки всех страниц.</p> </div> </div>	2 часа
	КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
	САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	<div> <div>ЗАНЯТИЕ</div> <div> <h2>8. КОМБИНИРОВАНИЕ СЕЛЕКТОРОВ, ПРИОРИТЕТ СЕЛЕКТОРОВ</h2> <p>Попробуете на практике комбинирование селекторов, разберётесь основных преимуществах комбинирования свойств. Поймете принцип установки приоритетов селекторов для элементов.</p> </div> </div>	2 часа
	КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
	САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	<div> <div>ЗАНЯТИЕ</div> <div> <h2>9. ПОЗИЦИОНИРОВАНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ, МОДАЛЬНЫЕ ОКНА</h2> <p>Изучите принципы и методы использования абсолютного, относительного и фиксированного позиционирования элементов.</p> </div> </div>	2 часа
	КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
	САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	<div> <div>ЗАНЯТИЕ</div> <div> <h2>10. МЕТОДОЛОГИЯ БЭМ</h2> <p>Узнаете, каким правилам стоит следовать в разработке, чтобы вы и другие разработчики могли быстро читать ваш код.</p> </div> </div>	2 часа
	КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
	САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	8 часов
КАНИКУЛЫ. 1 НЕДЕЛЯ		

МОДУЛЬ 2. CSS	ЗАНЯТИЕ	<h2>11. ЕДИНИЦЫ ИЗМЕРЕНИЯ РАЗМЕРОВ. «РЕЗИНОВАЯ» ВЕРСТКА. СВОЙСТВА MIN-..., MAX-...</h2> <p>Изучите различия в единицах измерения размеров на странице. Поймете принципы «резиновой» вёрстки.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	5 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h2>12. МЕДИАЗАПРОСЫ</h2> <p>Изучите медиазапросы, которые позволят вам вести разработку для устройств с разными параметрами отображения страниц.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h2>13. ПСЕВДОКЛАССЫ И ПСЕВДОЭЛЕМЕНТЫ</h2> <p>Узнаете, каким образом можно немного «оживить» свою вёрстку и указать пользователю на какие-то ключевые UI элементы сайта.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	ЗАНЯТИЕ	<h2>14. FLEX, GRID</h2> <p>На практике разберёте плюсы и минусы табличной и резиновой верстки сайтов.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	ЗАНЯТИЕ	<h2>15. АНИМАЦИЯ</h2> <p>При помощи CSS свойств сможете добавить несложные анимации в свою вёрстку.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	3 часа
	ЗАНЯТИЕ	<h2>16. NPM, NVM</h2> <p>Изучите, что такое Node.js, менеджер пакетов и принципы их использования.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	2 часа
	ЗАНЯТИЕ	<h2>17. ПРЕПРОЦЕССОРЫ SCSS/SASS. MIXINS</h2> <p>Узнаете, какие преимущества дают препроцессоры и научитесь использовать их в своих проектах.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	2 часа
<p><b>ЗАНЯТИЯ: 24 ЧАСА</b></p> <p><b>КОНСУЛЬТАЦИИ: 24 ЧАСА</b></p> <p><b>САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА: 54 ЧАСА</b></p>			<b>ИТОГО: 102 ЧАСА</b>



КАНИКУЛЫ. 1 НЕДЕЛЯ

МОДУЛЬ 3. JAVASCRIPT	ЗАНЯТИЕ	<b>18. ВВЕДЕНИЕ В JAVASCRIPT</b>  Узнаете, что такое JavaScript, для чего он создан и как с ним работать, поймете, почему 0.1 + 0.2 не равно 0.3.	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	3 часа
	ЗАНЯТИЕ	<b>19. БАЗОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ, ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ТИПОВ</b>  Изучите базовые операторы и типы данных. Научитесь использовать разные данные и преобразовывать их.	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	3 часа
	ЗАНЯТИЕ	<b>20. СТРОКИ, ЦИКЛЫ, УСЛОВИЯ</b>  На практических примерах узнаете, что такое условия и циклы. Поймёте преимущества различных методов перебора данных.	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	ЗАНЯТИЕ	<b>21. ОФОРМЛЕНИЕ КОДА, РАБОТА С ОБЪЕСТ, ВАЛИДАЦИЯ ФОРМ</b>  Изучите методики работы с объектами в JavaScript.	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	ЗАНЯТИЕ	<b>22. МАССИВЫ, МЕТОДЫ МАССИВОВ, МЕТОДЫ ОБЪЕКТОВ, MAP, SET</b>  Узнаете, что такое коллекции, как правильно с ними работать и какую коллекцию в какой ситуации лучше использовать.	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	ЗАНЯТИЕ	<b>23. РЕКУРСИЯ. СТЕК ВЫЗОВОВ. SETTIMEOUT(), SETINTERVAL(), PROMISE, FETCH API</b>  На практике поймете принцип работы с рекурсией. Изучите методы работы с Promise, принципы работы с запросами.	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	ЗАНЯТИЕ	<b>24. EVENT LOOP. PROMISE. JSON. GET. POST</b>  Узнаете, как можно отправить и получить информацию с различных ресурсов.	2 часа

МОДУЛЬ 3. JAVASCRIPT		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h2>25. СОБЫТИЯ БРАУЗЕРА. ВСПЛЫТИЕ И ПОГРУЖЕНИЕ. РАБОТА С DOM</h2> <p>Изучите методы работы с Document Object Model, узнаете, что такое всплытие и погружение и сможете обработать разные события, происходящие на сайте.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h2>26. LOCALSTORAGE, SESSIONSTORAGE, COOKIES</h2> <p>Поймете, для чего нужны локальные хранилища в браузере и как их можно использовать.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	ЗАНЯТИЕ	<h2>27. ООП, КЛАССЫ В JAVASCRIPT</h2> <p>Узнаете основные принципы объектно-ориентированного программирования и поймете, почему в JavaScript ООП используется крайне редко.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
<p><b>ЗАНЯТИЯ: 20 ЧАСОВ</b></p> <p><b>КОНСУЛЬТАЦИИ: 20 ЧАСОВ</b></p> <p><b>САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА: 44 ЧАСА</b></p>			<b>ИТОГО: 84 ЧАСА</b>
КАНИКУЛЫ. 1 НЕДЕЛЯ			
МОДУЛЬ 4. REACT	ЗАНЯТИЕ	<h2>28. WEBPACK, СБОРКА ПРОЕКТА</h2> <p>Узнаете, что такое WebPack, зачем он нужен и как его использовать в своих проектах.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h2>29. ВВЕДЕНИЕ В REACT</h2> <p>Изучите библиотеку React и начнете на практике применять все доступные инструменты.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	4 часа
	ЗАНЯТИЕ	<h2>30. REACT. РАБОТА С PROPS</h2> <p>Поймете принципы вложенности компонентов и передачи различных данных внутрь дочерних компонентов. Узнаете, какие свойства компонента вы можете получить и как их можно обработать.</p>	2 часа



МОДУЛЬ 4. REACT		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h3>31. REACT. КОЛЛЕКЦИИ. ХУКИ ЖИЗНЕННОГО ЦИКЛА. STATE. FETCH</h3> <p>Изучите, что такое жизненный цикл компонента, разберётесь в основных хуках, которые используются в разработке чаще всего и поймете, что такое состояние компонента.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h3>32. REACT. СПОСОБЫ СТИЛИЗАЦИИ. MATERIAL UI / ANT.DESIGN</h3> <p>На практике изучите использование сторонних UI наборов и поймете, почему их удобно использовать в своих проектах.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	8 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h3>33. REACT. НЕИЗМЕНЯЕМОСТЬ. USESTATE, USEEFFECT. СОБЫТИЯ</h3> <p>Узнаете, какие события можно обрабатывать в компонентах React приложения.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h3>34. REACT ROUTER</h3> <p>Изучите, как можно удобно управлять всеми адресами страниц в ваших приложениях.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	2 часа
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Выполнение домашнего задания	6 часов
	ЗАНЯТИЕ	<h3>35. REACT: ПОЛЕЗНЫЕ ФИШКИ. REDUX</h3> <p>Узнаете из первых уст полезные фишки при разработке приложений на React. На практике попробуете работу с Redux.</p>	2 часа
		КОНСУЛЬТАЦИЯ. Разбор вопросов с наставником	6 часов
		САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА. Итоговая работа	14 часов
	<b>ЗАНЯТИЯ: 16 ЧАСОВ</b> <b>КОНСУЛЬТАЦИИ: 20 ЧАСОВ</b> <b>САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА: 56 ЧАСОВ</b>		<b>ИТОГО: 92 ЧАСА</b>
	<b>ИТОГИ КУРСА:</b> <b>ЗАНЯТИЯ: 70 ЧАСОВ</b> <b>КОНСУЛЬТАЦИИ: 74 ЧАСА</b> <b>САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА: 168 ЧАСОВ</b>		<b>ИТОГО:</b> <b>312 ЧАСОВ</b>