

## **GSM**

Maj 28/04/21

## **!!! ATTENTION !!!**

Je ne suis pas électricien ni électronicien.

Ce qui suit n'est qu'un simple partage d'expérience.

Toutes connexions/interfaces avec des tensions dangereuses ne doivent se faire que par du personnel qualifié et selon les normes en vigueur afin d'éviter tout risque d'accident ou d'incendie.

Ne pas laisser sans surveillance.

Djbouns décline toute responsabilité quant aux dommages directs ou indirects qui pourraient être causés.

Le GSM permet de vous envoyer des SMS quand il y a une anomalie détecté par l'AQUABOUNS.

Il y a diffèrent model disponible, vérifier la tension de fonctionnement de celui-ci, 3.3V ou 5V.

Personnellement j'utilise un sim800l fonctionnent en 5V.

Le module GSM communique avec l'AQUABOUNS via un port série de votre choix que vous devez configurer dans le logiciel.

Il faut connecter RX GSM sur TX Arduino et TX GSM sur RX Arduino (TX = transmission, RX = réception) et alimenter le GSM.

Le pin reset du GSM doit être connecté au pin de l'Arduino que vous aurez également configuré dans le logiciel.

Attention, le GSM a des pics de consommation, au moment de la recherche de réseau, pouvant atteindre 2A.

Il faut donc bien dimensionner son alimentation.

Vous ne devez pas alimenter l'écran par une sortie 5V de l'Arduino.

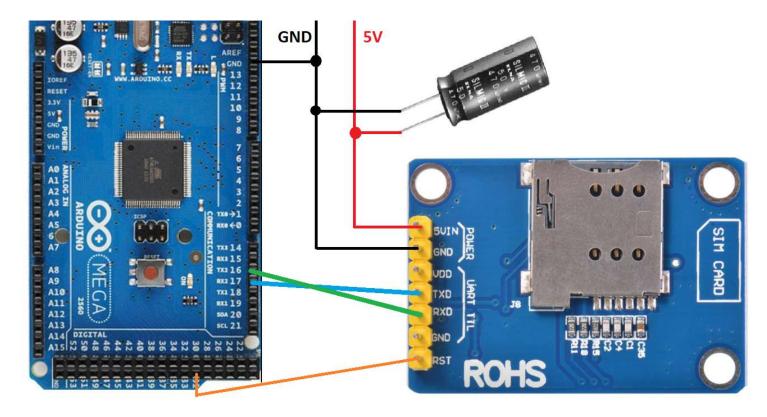
L'ajoute de condensateurs absorbera ces pics.

## **!!! TRES IMPORTANT !!!**

Pour que la communication fonctionne, il est IMPERATIF que le GND de l'alimentions soit également relié à l'Arduino

La valeur du condensateur sera peut-être à ajuster, pour ma part, j'utilise un 220uF. Pour qu'il soit le plus efficace, il doit être le plus près possible du module. Attention lors du montage à bien respecter la polarité du condensateur.

Exemple de montage sur le port série 2 et reset sur le pin 31 :



J'espère que cela vous a été utile.

Bon montage et n'hésitez pas à venir échanger sur le groupe l'AQUABOUNS de A a Z

<a href="https://www.facebook.com/groups/aquabouns">https://www.facebook.com/groups/aquabouns</a>