# Inteligência Artificial para Robótica – IAR (2024/2025) Enunciado do projeto prático – Parte 1 (v1.0)

## Informações gerais

- Este documento apresenta um conjunto de instruções relativas à realização da Parte 1 do Projeto Prático sob a forma de trabalho autónomo, por grupos de 3 ou 4 alunos, grupos esses definidos de acordo com as regras indicadas nas aulas.
- Apesar do enunciado do projeto ser disponibilizado por partes, o projeto será entregue como um todo pelo grupo num momento único.
- O Projeto Prático como um todo terá de ser defendido numa sessão de discussões orais, onde todos os elementos do grupo terão de estar presentes; todos os elementos do grupo terão de ser capazes de explicar todos os elementos entregues pelo grupo.
- Sempre que se considerar necessário, serão adicionadas dicas no Moodle junto a este documento, sendo que a realização e análise cuidada dos vários laboratórios é essencial para a realização deste trabalho.
- Algumas dicas poderão ser fornecidas durante as aulas teóricas, práticas e laboratoriais, pelo que se torna essencial que pelo menos um dos elementos do grupo esteja sempre presente em todas as aulas.
- Fontes disponíveis na internet (e.g., manuais, tutoriais, vídeos Youtube, ChatGPT) podem ser consultadas como fonte de aprendizagem e inspiração, mas todo o projeto (análise, desenho e implementação) terá de ser da autoria do grupo.
- Todo o projeto, desde a sua conceção, implementação, validação e reporte terá de ser realizado única e exclusivamente pelos elementos do grupo, ou seja, sem qualquer tipo de recurso a outras pessoas ou serviços.
- De forma a maximizar o processo de aprendizagem e a garantir que o grupo está a dirigir-se na direção certa, aconselha-se que os estudantes procurem obter feedback dos docentes durante o desenvolvimento do projeto, recorrendo às aulas e aos horários de dúvidas, mas não por e-mail.

#### Objetivos

Desenvolver três controladores para um robô Thymio, com complexidade crescente, capazes de:

- 1. Seguir uma linha preta.
- 2. Evitar obstáculos (apenas na Fase 3).

#### Fases do Projeto

Fase 1: Máquina de Braitenberg Evolutiva

- Objetivo: Criar um controlador reativo básico com pesos otimizados atravéz de um Algoritmo Evolutivo (AE).
- Estrutura:
  - o Inputs: 2 sensores de chão (ground sensors).
  - o Saídas: Velocidades dos motores esquerdo/direito.
  - o Equações (por motor):

Motor\_esquerdo= $(P_{1E} \cdot S_E) + (P_{2E} \cdot S_D) + P_{3E}$ 

Motor\_direito= $(P_{1D} \cdot S_E) + (P_{2D} \cdot S_D) + P_{3D}$ 

- S<sub>E</sub>, S<sub>D</sub>: Leituras dos sensores esquerdo/direito do chão.
- 6 parâmetros para evoluir:

 $P_{1E}$ ,  $P_{2E}$ ,  $P_{3E}$  (motor esquerdo) +  $P_{1D}$ ,  $P_{2D}$ ,  $P_{3D}$  (motor direito).

#### Fase 2: ANN Simples (Apenas Sensores de Chão)

- Objetivo: Evoluir uma rede neuronal minimalista para seguimento de linha, usando apenas 2 sensores de chão.
- Arquitetura:
  - o Inputs: 2 sensores de chão (valores normalizados)
  - o Camada Oculta: 4 neurónios (tanh)
  - Outputs: 2 neurónios (velocidades dos motores, tanh)

- Parâmetros Evolutivos:
  - o pesos $(2\times4)$ +pesos $(4\times2)$ +bias(4+2) = 8 + 8 + 6 = 22

#### Fase 3: ANN Avançada (Sensores de Chão + Obstáculos)

- Objetivo: Evoluir uma rede neuronal para seguimento de linha evitando obstáculos no meio da linha.
  - o Inputs: 2 sensores de chão + 3 sensores de proximidade frontais (total: 5 entradas).

# Requisitos Técnicos:

#### 1. Controladores

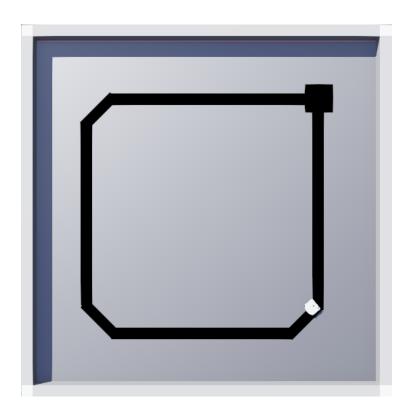
- o Máquinas de Braitenberg
  - Evoluir os 6 parâmetros das equações da máquina.
- o Redes Neuronais:
  - Evoluir os parâmetros das ANN (pesos, bias).

#### 2. Algoritmo Evolucionário (AE):

- o Definir uma função de fitness única para ambas as arquiteturas, priorizando:
  - Área linha percorrida.
  - Tempo sem colisões.
- o Critérios de paragem: № de gerações (ex: 1000) ou estagnação da fitness (ex: 10 gerações sem melhoria).

## 3. Integração com o Thymio no Webots:

- Usar sensores do Thymio como entrada das redes (ex: 3 sensores de proximidade + 2 de solo).
- o Mapear saídas das redes para controle dos motores (velocidade esquerda/direita).
- o Garantir tempo real: decisões devem ser tomadas a cada passo de simulação (≈ 64 ms).



- 4. Ambiente de Simulação:
  - o Deve ser usado o ambiente de simulação fornecido.
    - Circuito Circular: Linha preta com 15 cm de largura.
    - Fase 3: Obstáculos móveis (ex: blocos deslizantes) colocados aleatoriamente.

#### Entregáveis obrigatórios para projeto ser aceite para avaliação

- 1. Código Fonte:
  - o Evolução de Braitenberg + ANNs.
  - Scripts para treino/teste no Webots.
- 2. Relatório Técnico (máx. 8 páginas), contendo:
  - o Descrição detalhada da implementação da maquina de braitenberg e AE e arquiteturas das redes
  - o Análise comparativa (quantitativa e qualitativa) entre Braitenberg e ANNs.
  - o Gráficos de convergência da fitness (Braitenberg vs. ANNs) e métricas de exploração.
  - o Vídeo demonstrativo (link) com trajectórias do robô nos 2/3 cenários.

### Critérios de avaliação

- Desempenho Geral (40%):
  - o Média de área coberta nos mapas de teste.
  - o № de colisões/quedas por simulação.
- Eficácia da Evolução (30%):
  - o Melhoria da fitness ao longo das gerações.
  - o Originalidade dos operadores genéticos e função de fitness.
- Análise Crítica (20%): Discussão das vantagens/limitações.
- Qualidade do Código (10%): Modularidade, documentação e reprodutibilidade.

#### Data-limite para entrega final

- Os entregáveis obrigatórios terão de ser enviados por e-mail para <u>sancho.oliveira@iscte-iul.pt</u> até aproximadamente uma semana antes da data definida para as discussões orais (data concreta definida no enunciado da 2ª parte do projeto prático).
- As discussões orais decorrerão na data atribuída para avaliação de 1º época, a definir pelos serviços do Iscte.
- Assim que os serviços do Iscte definam a data de avaliação de 1ª época, será produzida uma nova versão deste documento com a respetiva informação.

## Prática de plágio

- O projeto é para ser desenvolvido na sua totalidade pelos elementos do grupo, sem acesso ou partilha de informação específica ao projeto com elementos externos ao grupo, com exceção do docente;
- A deteção da prática de plágio resultará no desencadear de um processo disciplinar, como recomendado pelo Conselho Pedagógico do ISCTE-IUL.