# Interakcja z konsolą

# Zad 1. Tytuł: Wypisz na konsolę. Treść: Wypisz dowolny ciąg znaków na konsolę. Dane wejściowe: Brak. Dane wyjściowe: Komunikat. Przykład: Na przykład mogą zostać wyświetlone twoje inicjały lub napis "Witaj świecie!". Zad 2. Tytuł: Zamiana kolejności. Treść: Dla pobranych od użytkownika liczb, wypisz najpierw pierwszą, a następnie drugą. Dane wejściowe: Dwie liczby. Dane wyjściowe: Dwie liczby. Przykład: Dla pobranych liczb -7 oraz 4, najpierw powinna zostać zwrócona 4, a potem -7. Zad 3. Tytuł: Narysuj kształt. Treść: Wypisz ciągi znaków na konsolę. Pamiętaj o spacjach i przejściach do nowej linii. a) Kwadrat. Przykład: XX

c) Trójkąt.

Przykład:

1 22 333

d) Romb z jedynek.

Dane wejściowe: Brak.

Dane wyjściowe: Komunikat.

### Zad 4.

Tytuł: Operacje arytmetyczne.

Treść: Wypisz wynik podstawowych operacji arytmetycznych dla dwoch liczb pobranych od uzytkownika.

- a) Suma.
- b) Róznica pierwszej i drugiej.
- c) lloczyn.
- d) Iloraz pierwszej przez drugą.
- e) Reszta z dzielenia pierwszej przez drugą.
- f) Pierwsza podniesiona do potęgi równej drugiej liczbie.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranych liczb 9 oraz 1, w pierwszym podpunkcie powinna zostać zwrócona liczba 10.

### Zad 5.

Tytuł: Wartość funkcji w punkcie.

### Treść:

- a) Otrzymujesz współrzędną x. Wyznacz wartość funkcji y = 3x + 10 w zadanym punkcie.
- b) Pobierz współczynniki a, b oraz punkt x. Wyznacz wartość funkcji y = ax + b w zadanym punkcie.
- c) Otrzymujesz współrzędną x. Wyznacz wartość funkcji y = x^3 + 2x^2 20 w zadanym punkcie.
- d) Pobierz współczynniki a, b, c, d, m, n oraz punkt x. Wyznacz wartość funkcji y = a\*x^m + b\*x^n + c a w zadanym punkcie.
- e) Otrzymujesz współrzędną x. Wyznacz wartość funkcji y =  $\sin 3x^* \cos 2x + e^x^2 + \log(x^3+2x^2-x-3)$  w zadanym punkcie.

Dane wejściowe: Jedna lub więcej liczb (w zależności od podpunktu).

Dane wyjściowe: Liczba.

### Przykład:

Dla pobranej liczby 3, w pierwszym podpunkcie powinna zostać zwrócona liczba 19.

### Zad 6.

Tytuł: Zamiana jednostek.

### Treść:

- a) Pobierz wielkość w kilogramach i wypisz ilu gramom odpowiada.
- b) Pobierz wielkość w calach i wypisz ilu centymetrom odpowiada.
- c) Pobierz liczbę sekund i przelicz na godziny.
- d) Pobierz liczbę w euro i wypisz ilu złotówkom odpowiada.
- e) Pobierz miarę kąta w stopniach i wypisz ilu radianom odpowiada.
- f) Pobierz temperaturę w stopniach Farenheita i wypisz ilu stopniom Celsjusza oraz ilu stopniom Kelwina odpowiada.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

# Przykład:

Dla pobranej liczby 2, w pierwszym podpunkcie powinna zostać zwrócona liczba 2000.

### Zad 7.

Tytuł: Pola figur i objętości brył.

Treść:

- a) Pobierz długości podstawy i wysokości trójkąta i wypisz pole.
- b) Pobierz długości boków prostokąta i wypisz pole.
- c) Pobierz długości przekątnych rombu i wypisz pole.
- d) Pobierz promień kuli i wypisz objętość.
- e) Pobierz promień podstawy i wysokość stożka i wypisz objętość.
- f) Pobierz długość, szerokość i wysokość graniastosłupa i wypisz objętość.

Jednostki są dowolne.

Dane wejściowe: Jedna lub więcej liczb (w zależności od podpunktu).

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranej liczby 2, w czwartym podpunkcie powinna zostać zwrócona liczba 8.

#### Zad 8.

Tytuł: Cena podłogi.

Treść: Otrzymujesz cenę oraz wymiary pojedynczej płytki. Oblicz ile będzie wynosiła cena za podłogę o podanych wymiarach. Podłoga jest prostokątem, a płytka kwadratem.

Jednostki są umowne.

Dane wejściowe: Cztery liczby.

Dane wyjściowe: Liczba.

Dla pobranych liczb 2 (cena płytki), 3x3 (wymiary płytki) oraz 20x40 (wymiary podłogi), powinna zostać wzrócona liczba 196.

### Zad 9.

Tytuł: Kalkulator kredytowy.

Treść: Otrzymujesz roczną stopę procentową, liczbę lat na spłacenie kredytu oraz wysokość udzielonego kredytu. Oblicz miesiączną ratę oraz całkowity koszt kredytu.

Waluta jest umowna.

Dane wejściowe: Trzy liczby.

Dane wyjściowe: Dwie liczby.

Przykład:

Dla pobranych liczb 3.5 (stopa procentowa), 8 (liczba lat) oraz 12000 (wysokość kredytu), powinny zostać zwrócone 143.5 (miesięczna rata) oraz 13776 (koszt kredytu).

# Instrukcje sterujące

# Zad 1.

Tytuł: Porównanie ze stałą.

Treść: Wypisz pobraną od użytkownika liczbę, jeśli jest większa od 5.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranej liczby 10, powinna zostać zwrócona liczba 10.

### Zad 2.

Tytuł: Porównanie ze zmienną.

Treść: Dla dwóch pobranych liczb, sprawdź czy pobrane liczby są identyczne.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla pobranych liczb -7 oraz 4, powinna zostać wyświetlona informacja, że liczby są różne.

# Zad 3.

Tytuł: Znak liczby.

Treść: Dla pobranej liczby, sprawdź czy liczba jest ujemna, dodatnia, czy jest zerem.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla pobranej liczby 2, powinna zostać wyświetlona informacja, że liczba jest dodatnia.

### Zad 4.

Tytuł: Maks/min dwóch liczb.

Treść: Dla dwóch pobranych liczb, wypisz najpierw większą potem mniejszą.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Dwie liczby.

Przykład:

Dla pobranych liczb 1 oraz 4, powinny zostać zwrócone liczby 4 i 1.

### Zad 5.

Tytuł: Sortowanie trzech liczb.

Treść: Dla pobranych trzech liczb, wypisz je w kolejności rosnącej.

Dane wejściowe: Trzy liczby.

Dane wyjściowe: Trzy liczby.

Przykład:

Dla pobranych liczb 2, 1 oraz 4, powinny zostać zwrócone liczby 1, 2 i 4.

# Zad 6.

Tytuł: Sortowanie czterech liczb.

Treść: Dla pobranych czterech liczb, wypisz je w kolejności malejącej.

Dane wejściowe: Cztery liczby.

Dane wyjściowe: Cztery liczby.

Przykład:

Dla pobranych liczb 2, 5, 1 oraz 4, powinny zostać zwrócone liczby 5, 4, 2 i 1.

# Zad 7.

Tytuł: Dowody praw logicznych.

Treść:

Pokaż za pomocą operacji logicznych:

- a) Prawo wyłącznego środka.
- b) Prawo niesprzeczności.
- c) Przemienność koniunkcji.
- d) Przemienność alternatywy.
- e) Pierwsze prawo de Morgana.
- f) Drugie prawo de Morgana.

Dane wejściowe: Brak.

Dane wyjściowe: Komunikat.

# Zad 8.

Tytuł: Warunek trójkąta.

Treść: Pobierz od użytkownika trzy długości boków i sprawdź, czy można z nich zbudować trójkąt.

Jednostki są umowne.

Dane wejściowe: Trzy liczby.

Dane wyjściowe: Komunikat.

# Przykład:

Dla pobranych liczb 1, 2 oraz 3, powinna zostać wyświetlona informacja o niemożliwości zbudowania trójkąta z podanych boków.

# **Daty**

### Zad 1.

Tytuł: Czy liczba jest numerem tygodnia/miesiąca?

Treść: Wypisz pobraną od użytkownika liczbę, jeśli:

a) jest poprawnym numerem tygodnia.

b) jest poprawnym numerem miesiąca.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranej liczby 10, w podpunkcie a nie powinna być zwrócona żadna liczba.

### Zad 2.

Tytuł: Czy osoba jest pełnoletnia?

Treść: Dla pobranych sześciu liczb, dnia urodzenia osoby, miesiąca urodzenia osoby, roku urodzenia osoby oraz aktualnego dnia, aktualnego miesiąca, aktualnego roku sprawdź czy dana osoba jest pełnoletnia.

Dane wejściowe: 6 liczba.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla pobranych liczb 5, 12, 1999 oraz 20, 11, 2020, powinna zostać informacja o pełnoletności osoby.

# Zad 3.

Tytuł: Rok przestępny.

Treść: Dla pobranej liczby, sprawdź czy rok jest przestępny.

Podpowiedź: Rok przestępny jest podzielny przez 4, ale nie jest podzielny przez 100, chyba że jest podzielny przez 400.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla pobranej liczby 2100, powinna zostać wyświetlona informacja, że rok nie jest przestępny.

### Zad 4.

Tytuł: Dzień tygodnia odpowiadający danej liczbie.

Treść: Dla pobranej liczby, wypisz dzień tygodnia odpowiadający tej liczbie.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla pobranej liczby 2, powinien zostać zwrócony napis "Wtorek".

### Zad 5.

Tytuł: Ile dni ma miesiąc?

Treść: Dla pobrannej liczby, wyświetl liczbę dni miesiąca odpowiadającemu danej liczbie.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranej liczby 1, powinna zostać zwrócona liczba 31.

### Zad 6.

Tytuł: Poprawność daty.

Treść: Dla pobranych trzech liczb, sprawdź czy reprezentują one poprawną datę. Pierwsza liczba jest dniem, druga miesiącem, trzecia rokiem.

Podpowiedź: Wszystkie liczby nie mogą być mniejsze od 1. Druga liczba nie może być większa niż 12 itd.

Dane wejściowe: Trzy liczby.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla pobranych liczb 2, 1 oraz 4, powinna zostać wyświetlona informacja o poprawności daty.

### Zad 7.

Tytuł: Ile dni minęło od początku roku?

Treść: Dla trzech pobranych liczb reprezentujących datę, wyświetl ile dni minęło od początku roku. Pierwsza liczba jest dniem, druga miesiącem, trzecia rokiem.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład: Dla pobranych liczb 14, 2 oraz 1482, powinna zostać zwrócona liczba 45.

### Zad 8.

Tytuł: Jaki mamy dzień tygodnia?

Treść: Dla trzech pobranych liczb reprezentujących datę, wyświetl odpowiadający im dzień tygodnia. Pierwsza liczba jest dniem, druga miesiącem, trzecia rokiem.

Podpowiedź: Wzór Gaussa na dzień tygodnia:

Dane wejściowe: Trzy liczby.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla pobranych liczb 9, 10 oraz 2020, powinien zostać zwrócony napis "Czwartek".

# Pętla - wprowadzenie

# Zad 1.

Tytuł: Warunek kończący pętle.

Treść: Proś użytkownika o podanie liczby, dopóki nie zostanie podana liczba 7.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla pobranej liczby 2, powinna zostać wyświetlona informacja o błędnej liczbie.

### Zad 2.

Tytuł: Liczby mniejsze od podanej liczby.

Treść: Dla pobranej liczby, powinny zostać wyświetlone wszystkie liczby naturalne mniejsze od podanej liczby.

Niech data bedzie dana w formacie DD/MM/CCYY:

DD - dzien

MM - miesiac

CC - stulecie

YY - rok

A = CC/4 - 2\*CC - 1

B = 5\*YY/4

C = 26\*(MM + 1)/10

 $Dzien = (A + B + C + DD) \mod 7$ 

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba, bądź kilka liczb.

Przykład:

Dla pobranej liczby 3, powinny zostać zwrócone liczby 2, 1.

### Zad 3.

Tytuł: Liczba pi.

Treść: Dla pobranej liczby, wyświetl liczbę Pi z dokładnością do tylu miejsc po przecinku ile wynosi pobrana liczba.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranej liczby 2, powinna zostać zwrócona liczba 3,14.

### Zad 4.

Tytuł: Suma liczb mniejszych od liczby.

Treść: Dla pobranej liczby, powinna zostać wyświetlona suma wszystkich liczb naturalnych mniejszych od pobranej liczby.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba

Przykład:

Dla pobranej liczby 5, powinien zostać zwrócona liczba 10.

### Zad 5.

Tytuł: Liczby z przedziału.

Treść: Dla pobranych dwóch liczb, powinny zostać wyświetlone:

- a) wszystkie liczby naturalne większe od mniejszej pobranej liczby i mniejsze od większej pobranej liczby.
- b) wszystkie liczby naturalne podzielne przez 3 większe od mniejszej pobranej liczby i mniejsze od większej pobranej liczby.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Kilka liczb.

Przykład:

Dla pobranych liczb 9 i 5 powinny zostać zwrócone liczby 6, 7 i 8.

### Zad 6.

Tytuł: Suma wyrazów ciągu.

Treść: Dla pobranej liczby **n**, wyświetl sumę **n** pierwszych wyrazów ciągu danego wzorem:

a) 
$$a_n = \frac{n}{n+1}$$

b) 
$$a_n = \frac{n^2+5}{n}$$

c) 
$$a_n = n + 2^n$$

Wynik powinien być zaokrąglony do najbliższej liczby naturalnej.

Warunek: **n** jest zawsze liczbą naturalną.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranej liczby 2, w podpunkcie a) powinna zosać zwrócona liczba 1.

### Zad 7.

Tytuł: Liczba Pi podniesiona do potęgi.

Treść: Dla pobranej liczby, wyświetl liczbę Pi podniesioną do potęgi równej pobranej liczbie.

Wynik powinien być zaokrąglony do dwóch miejsc po przecinku.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład: Dla pobranej liczby 1, powinna zostać zwrócona liczba 3,14.

# Zad 8.

Tytuł: Znajdź liczbę kur oraz owieczek.

Treść: Na farmie mamy **a** glow i **b** nog, znajdz liczbe kur oraz owieczek.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Dwie liczby.

Przykład:

Dla pobranych liczb 40 i 100, powinny zostać zwrócone liczby 30 i 10.

# Pętla - wyznaczanie cyfr liczby

# Zad 1.

Tytuł: Ile cyfr ma liczba?

Treść: Dla pobranej od użytkownika, zwróć liczbę cyfr pobranej liczby.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranej liczby 342, powinna zostać zwrócona liczba 3.

### Zad 2.

Tytuł: Cyfry, z których składa się liczba.

Treść: Dla pobranej liczby, powinny zostać zwrócone cyfry pobranej liczby poczynając od cyfry jedności.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba, bądź kilka liczb.

Przykład:

Dla pobranej liczby 8214, powinny zostać zwrócone cyfry 4, 1, 2 i 8.

### Zad 3.

Tytuł: Suma cyfr liczby.

Treść: Dla pobranej liczby, powinna zostać zwrócona suma cyfr tej liczby.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranej liczby 12, powinna zostać zwrócona liczba 3.

### Zad 4.

Tytuł: Cyfry liczby spełniające warunek.

Treść: Dla pobranej liczby, powinne zostać zwrócone cyfry liczb sepłniające następujący warunek:

- a) Liczby parzyste.
- b) Mniejsze niż 5.
- c) Różne od 0.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba, bądź kilka liczb.

Przykład:

Dla pobranej liczby 932, w pierwszym podpunkcie powinna zostać zwrócona liczba 2.

### Zad 5.

Tytuł: Czy liczba jest palindromem?

Treść: Dla pobranej liczby, sprawdź czy jest palindromem. Tzn. sprawdź czy liczba nie zmienia się po zapisaniu jej cyfr w odwrotnej kolejności.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla pobranej liczby 13231, powinna zostać wyświetlona informacja o tym, że liczba jest palindromem.

### Zad 6.

Tytuł: Wszystkie liczby spełniające warunek.

Treść: Dla pobranej od użytkownika liczby, zwróć wszystkie liczby:

- a) mniejsze od pobranej liczby, których suma cyfr jest równa 10;
- b) dwucyfrowe, więkse od pobranej liczby;
- c) trzycyfrowe, których suma cyfr jest równa pobranej liczbie;
- d) trzycyfrowe podzielne przez sumę cyfr pobranej liczby;
- e) mniejsze od pobranej liczby, składające się wyłącznie z parzystych cyfr;

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba, bądź kilka liczb.

Przykład:

Dla pobranej liczby 13231, powinna zostać wyświetlona informacja o tym, że liczba jest palindromem.

# Funkcje - wprowadzenie

### Zad 1.

Tytuł: Zwróć stałą.

Treść: Napisz funkcję, która zwróci:

- a) liczbę 3;
- b) napis "Tak";
- c) wartość logiczną *Prawda*.

Dane wejściowe: Brak.

Dane wyjściowe: Różne w zależności od podpunktu.

#### Zad 2.

Tytuł: Operacja arytmetyczna.

Treść: Pobierz dwie liczby od użytkownika. Napisz funkcję, która dla otrzymanych dwóch liczb zwróci:

- a) ich sumę;
- b) różnicę drugiej i pierwszej;
- c) ich iloczyn;
- d) iloraz pierwszej przez drugą;
- e) resztę z dzielenia pierwszej przez drugą.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranych liczb 3 i 5, w pierwszym podpunkcie powinna zostać zwrócona liczba 8.

### Zad 3.

Tytuł: Sprawdź warunek.

Treść: Pobierz dwie liczby od użytkownika. Napisz funkcję, która dla otrzymanych dwóch liczb ustali czy:

- a) pierwsza liczba jest większa od drugiej;
- b) czy suma liczb jest mniejsza niż 10;

- c) czy obie liczby są nieparzyste;
- d) czy większa liczba jest mniejsza od pierwszej podniesionej do kwadratu;

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Wartość logiczna.

Przykład:

Dla pobranych liczb 3 i 2, w drugim podpunkcie powinna zostać zwrócona wartość logiczna *Prawda*.

### Zad 4.

Tytuł: Maks i min.

Treść: Napisz funkcję, która:

- a) dla podanych dwóch liczb, zwróci mniejszą
  - b) dla podanych dwóch liczb, zwróci większą
  - c) dla podanych trzech liczb, zwróci najmniejszą
  - d) dla podanych trzech liczb, zwróci największą

Dane wejściowe: Dwie, bądź trzy liczby.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanych liczb 3 oraz 1, w pierwszym podpunkcie powinna zostać zwrócona liczba 1.

#### Zad 5.

Tytuł: Zamień wartości miejscami.

Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanych dwóch liczb zamieni wartości miejscami. Wartości powinny zosać zmienione globalnie.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Dwie liczby.

Przykład:

Dla otrzymanych liczb 8 i 5, powinny zostać zwrócone liczby 5 i 8.

### Zad 6.

Tytuł: Cyfry liczby.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby zwróci sumę cyfr tej liczby.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranej liczby 13231, powinna zostać zwrócona liczba 10.

# Zad 7.

Tytuł: Hasło.

Treść: Napisz dwie funkcje. Pierwsza powinna prosić użytkownika o podanie nazwy oraz hasła oraz zwracać otrzymane dane. Druga powinna otrzymywać dane od pierwszej i ponnownie prosić o podanie nazwy oraz hasła, dopóki dane nie będą identyczne z tymi podanymi za pierwszym razem.

Dane wejściowe: Dwa napisy.

Dane wyjściowe: Komunikat.

### **Zad 8.**

Tytuł: Zaokrąglanie w dół.

Treść: Napisz funkcję realizującą zaokrąglanie ilorazu bez użycia '/' i '%'.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanych liczb 7 oraz 2, powinna zostać zwrócona liczba 3.

# Pętla - algorytmy matematyczne

### Zad 1.

Tytuł: Średnia z n liczb.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby **n**, poprosi użytkownika o podanie **n** liczb i zwróci ich średnią arytmetyczną.

Dane wejściowe: Kilka liczb.

Dane wyjściowe: Różne w zależności od podpunktu.

### Zad 2.

Tytuł: Podnieś a do b.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanych dwóch liczb przy pomocy pętli obliczy ile wynosi **a** podniesione do **b**.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranych liczb 3 i 5, powinna zostać zwrócona liczba 243.

### Zad 3.

Tytuł: Mnożenie i dzielenia.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanych dwóch liczb, przy pomocy dodawania bądź odejmowania oraz pętli zrealizuje:

- a) mnożenie;
- b) dzielenie.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla pobranych liczb 3 i 2, w pierwszym podpunkcie powinna zostać zwrócona liczba 6.

Zad	4.
-----	----

Tytuł: Silnia.

Treść: Napisz funkcję, która przy pomocy pętli obliczy silnię z otrzymanej liczby.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanej liczby 3, powinna zostać zwrócona liczba 6.

# Zad 5.

Tytuł: NWD.

Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanych dwóch liczb zwróci ich największy wspólny dzielnik.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanych liczb 60 i 45, powinna zostać zwrócona liczba 15.

### Zad 6.

Tytuł: NWW.

Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanych dwóch liczb zwróci ich najmniejszą wspólną wielokrotność.

Dane wejściowe: Dwie liczby.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanych liczb 7 i 9, powinna zostać zwrócona liczba 63.

### Zad 7.

Tytuł: Pierwiastek metodą Newtona.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby zwróci jej pierwiastek.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanej liczby 16, powinna zostać zwrócona liczba 4.

# Zad 8.

Tytuł: Naiwny test pierwszości.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby sprawdzi czy jest ona liczbą pierwszą.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Wartość logiczna.

Przykład:

Dla otrzymanych liczb 7 oraz 2, powinna zostać zwrócona liczba 3.

# Pętla - pętle zagnieżdżone

# Zad 1. Tytuł: Kwadrat. Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby wypisze kwadrat o boku równy otrzymanej liczbie. Dane wejściowe: Liczba. Dane wyjściowe: Komunikat. Przykład: Dla otrzymanej liczby 2, powinno zostać wyświetlone: \*\* Zad 2. Tytuł: Trójkąt. Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby wypisze trójkąt prostokątny równoboczny o wysokości równej otrzymanej liczbie. Dane wejściowe: Dwie liczby. Dane wyjściowe: Komunikat. Przykład: Dla otrzymanej liczby 3, powinno zostać wyświetlone: Zad 3.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby wypisze zaczyając od podstawy trójkąt prostokątny równoboczny o wysokości równej otrzymanej liczbie.

Dane wejściowe: Liczba.

Tytuł: Odwrócony trójkąt.

Dane wyjściowe: Komunikat.
Przykład:
Dla otrzymanej liczby 4, powinno zostać wyświetlone:  ****  ***  **  **
Zad 4.
Tytuł: Tabliczka mnożenia.
Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby ${\bf N}$ , wypisze ${\bf N}$ pierwszych wierszy i kolumn tabliczki mnożenia.
Dane wejściowe: Liczba.
Dane wyjściowe: NxN liczb.
Przykład:
Dla otrzymanej liczby 3, powinno zostać wyświetlone:
1 2 3 2 4 6 3 6 9
Zad 5.
Tytuł: Litera X.
Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanej liczby wypisze literę X, o wysokości równej otrzymanej liczbie.
Dane wejściowe: Liczba.
Dane wyjściowe: Komunikat.
Przykład:
Dla otrzymanej liczby 4, powinno zostać wyświetlone:
* *  * *  * *  * *

### Zad 6.

Tytuł: Litera Z.

Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanej liczby wypisze literę Z, o wysokości równej otrzymanej liczbie.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla otrzymanej liczby 5, powinno zostać wyświetlone:

\*\*\*\*

\*

\*

\*

\*\*\*\*

# Zad 7.

Tytuł: Choinka.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby, wyświetli **N** trójkątów. Trójkąty powinny być ustawione jedne na drugich. Wysokość pierwszego trójkąta to 1, a dla każdego następnego równa jest wysokości poptzednieg powiększonej o 1.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: Komunikat.

Przykład:

Dla otrzymanej liczby 3, powinno zostać wyświetlone:

k

\*

\*\*

\*

\*\*

\*\*\*

### Zad 8.

Tytuł: **N** pierwszych liczb pierwszych.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej liczby  ${\bf N}$ , wypisze  ${\bf N}$  pierwszych liczb pierwszych.

Dane wejściowe: Liczba.

Dane wyjściowe: N liczb.

Przykład:

Dla otrzymanej liczby 5, powinny zostać zwrócone: 2, 3, 5, 7, 11.

# Listy - wprowadzenie

### Zad 1.

Tytuł: Wczytaj i wypisz.

Treść: Dla liczby N, wczytaj N liczb do listy, a następnie:

- a) wypisz listę od początku do końca. Elementy listy powinny znajdować się w osobnych wierszach.
- b) wypisz listę od końca. Elementy listy powinny być oddzielone przecinkami i wypisane w jednym wierszu.

Dane wejściowe: N liczb.

Dane wyjściowe: N liczb.

Przykład:

Dla N równego 3 oraz pobranych liczb 8, 12, 7, w drugim podpunkcie powinno zostać zwrócone: 7, 12, 8.

### Zad 2.

Tytuł: Wczytaj, zmodyfikuj i wypisz.

Treść: Dla liczby N, wczytaj N liczb do listy, a następnie:

- a) dodaj do każdego elementu 1;
- b) pomnóż każdy element przez jego indeks;
- c) zastąp wszystkie elementy wartością pierwszego elemntu listy.

Dla każdego podpunktu wypisz zmodyfikowaną listę. Elementy listy powinny być oddzielone przecinkami i wypisane w jednym wierszu.

Dane wejściowe: N liczb.

Dane wyjściowe: N liczb.

Przykład:

Dla N równego 3 oraz pobranych liczb 3, 9, 7, w pierwszym podpunkcie powinno zostać zwrócone: 4, 10, 8.

### Zad 3.

Tytuł: Pierwsze wystąpieia klucza.

Treść: Otrzymujesz listę oraz klucz. Napisz funkcję, która znajdzie indeks odpowiadający pierwszemu wystąpieniu klucza w liście. Jeśli klucz nie znajduję się w liście zwróć -1.

Dane wejściowe: Lista liczb oraz liczba.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanej listy: [2, 9, -1, 3, 8] oraz klucza -1 powinno zostać zwrócone 2.

### Zad 4.

Tytuł: Minimum oraz maksimum.

Treść: Otrzymujesz listę. Napisz funkcję, która znajdzie największy i najmniejszy element tej listy.

Dane wejściowe: Lista liczb.

Dane wyjściowe: Dwie liczby.

Przykład:

Dla otrzymanych liczb [4, -7, 8, 5, 6, -9, 10, 2, -8], powinnyzostać zwrócone liczby 10 oraz -9.

#### Zad 5.

Tytuł: Zmodyfikuj elementy spełniające warunek.

Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanej listy, wykona następujące polecenia:

- a) Zwiększ o 1 wszystkie elementy stojące na parzystych indeksach.
- b) Wyzeruj wszystkie wielokrotności liczby 3.
- c) Podnieś do kwadratu wszystkie elementy mniejsze niż 10.
- d) Wstaw sumę wszystkich elementów otrzymanej listy na indeksy będące liczbami pierwszymi.
- e) Zamień każdy element na iloczyn wszystkich elementów list poza nim samym.

Dane wejściowe: Lista liczb.

Dane wyjściowe: Lista liczb..

Przykład:

Dla otrzymanej listy [3, 7, 2, 5, 8], w pierwszym podpunkcie powinno zostać zwrócone: [4, 3, 9].

# Zad 6.

Tytuł: Czy średnia elementów znajduje się w liście?

Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanej listy sprawdzi czy śrenida elementów znajduje się w liście.

Dane wejściowe: Lista liczb.

Dane wyjściowe: Wartość logiczna.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [5, 3, 7, 2, 5, 8], powinna zostać zwrócona wartość logiczna: *Prawda*.

### Zad 7.

Tytuł: Liczba mniejsza od największej i większa od wszystkich pozostałych.

Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanej listy znajdzie liczbę mniejszą od największej liczby z listy i jednocześnie większą od wszystkich pozostałych.

Dane wejściowe: Lista liczb.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [9, 2, 3, 2, 1, 6], może zostać zwrócona liczba 8.

### Zad 8.

Tytuł: Usuń klucz.

Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanej listy oraz klucza, usunie klucz z listy.

Dane wejściowe: Lista liczb i liczba.

Dane wyjściowe: Lista liczb.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [6, 2, 1, 4, 27] oraz 4, powinna zostać zwrócona lista: [6, 2, 1, 27].

### Zad 9.

Tytuł: Usuń duplikaty.

Treść: Napisz funckję, która dla otrzymanej listy usunie z niej wszystkie duplikaty. Tylko pierwsze wystąpienie danej wartości powinno zostać zachowane.

Dane wejściowe: Lista liczb.

Dane wyjściowe: Lista liczb.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [3, 2, 1, 3, 2, 2], powinna zostać zwrócona lista: [3, 2, 1].

### Zad 10.

Tytuł: Czy punkty mogą stanowić wierzchołki trójkąta?

Treść: Napisz funkcję, która przyjmie listę dokładnie 6 liczb i sprawdzi czy punkty A, B oraz C mogą stanowić wierzchołki trójkąta. Otrzymane liczby stanowią odpowienio współrzędne  $x_A$ ,  $y_A$ ,  $x_B$ ,  $y_B$ ,  $x_C$ ,  $y_C$ .

Dane wejściowe: Lista liczb.

Dane wyjściowe: Wartość logiczna.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [-3, -2, -3, 1, -3, 0], powinna zostać zwrócona wartość logiczna: Fałsz.

### Zad 11.

Tytuł: Samochody.

Treść: Otrzymujesz listę składającą sie z ciagu liter A i B. Litery A reprezentuja samochod jadacy na wschod, a litery B jadacy na zachod. Samochody jadące w przeciwną stronę mijają się. Napisz funckję, która policzy mijające się samochody.

Dane wejściowe: Lista znaków.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanej listy 'A', 'B', 'A', 'B', 'B', powinno zostać zwrócone 5.

### Zad 12.

Tytuł: Rotacja w lewo/prawo.

Treść: Otrzymujesz listę liczb, kierunek przesunięć (1 odpowiada przesunięcio w prawo, a 0 w lewo) oraz liczbę miejsc o jaką mają zostać przesunięte elementy. Napisz funkcję, która przesunie elementy listy w danym kierunku. Dla przesuwania w prawo pierwszy element trafia na miejsce drugiego, drugi trzeciego, a ostatni na miejsce pierwszego.

Dane wejściowe: Lista liczb i dwie liczby.

Dane wyjściowe: Lista liczb.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [5, 27, 6, 2, 1, 10, 8] oraz 0 i 2, powinna zostać zwrócona lista: [6, 2, 1, 10, 8, 5, 27].

### Zad 13.

Tytuł: Brakujący element w liście.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej listy, składającej się z nieuporządkowanych kolejnych (za wyjątkiem jednego) wyrazów ciągu arytmetycznego, znajdzie brakujący element.

Dane wejściowe: Lista liczb.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [5, 2, 1, 3] powinne zostać zwrócone: 4.

### Zad 14.

Tytuł: Element bez pary w liście.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej listy składającej się z nieparzystej liczby elementów znajdzie element bez pary. Przez pary elementów rozumiemy tutaj elementy o równej wartości.

Dane wejściowe: Lista liczb.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [3, 7, 1, 3, 1] powinne zostać zwrócone: 7.

### Zad 15.

Tytuł: Element dominujący.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej listy liczb naturalnych znajdzie lidera w tej liście. Lider to element, którego liczba wystąpień w liście jest większa niż połowa długości listy. Jeśli lista nie ma lidera, funkcja powinna zwrócić -1.

Dane wejściowe: Lista składająca się wyłącznie z liczb naturalnych.

Dane wyjściowe: Liczba.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [4, 7, 4, 4, 2] powinne zostać zwrócone: 4.

### Zad 16.

Tytuł: Pary, których suma jest równa liczbie.

Treść: Napisz funkcję, która dla otrzymanej listy oraz liczby **X**, znajdzie wszystkie pary liczb z listy, których suma jest równa **X**.

Dane wejściowe: Lista oraz liczba.

Dane wyjściowe: Kilka par liczb.

Przykład:

Dla otrzymanej listy [1, 2, 4, 3, 7] oraz lliczby 5, powinny zostać zwrócone: (1, 4), (2, 3).

. . .

Zbiór będzie na bieżąco uzupełniany i poprawiany.

. . .