

Objectifs :

- ✓ Notion de classe et d'objet
- ✓ Déclaration de classe
- ✓ Déclaration des attributs et des méthodes
- ✓ Les types des variables (primitifs et objets)
- ✓ Notion de référence
- ✓ Les constructeurs

Etude de Cas:

Dans l'objectif de créer une application de gestion des événements culturelles en Tunisie au sein de la boîte de développement de logiciel informatique tunisienne « TunisSmartApp» qui permet de gérer les acteurs et réalisateurs à savoir la gestion de leur participation dans des films, des événements culturelles , des manifestations,....

Pour cela la boîte de développement a commencé par une étude du marché qui a permis de dégager les différentes caractéristiques d'un **Acteur** qui sont suivant:

Un identifiant/ numero de la carte professionnelle (entier)

Un nom (chaîne de caractère)

un age

Un domaine artistique (chaîne de caractère)

Travail demandé : Gestion des acteurs

Le programme doit permettre à l'utilisateur de :

1. Créer un **Acteur** générique (sans attributs)
2. Créer des nouveaux acteurs tout en spécifiant les caractéristiques suivantes :
 - a. 09876, Hend Sabri
 - b. 12510, Jaafer Gasmi ,Comedie
 - c. 32350, dafer Abeddine, Drama, 40
3. Afficher les détails de chaque **Acteur** créé en implémentant une méthode **afficher()**.
4. Attribuer un age à l'acteur Jaafer Gasmi, afficher l'acteur modifié.
5. Compléter les informations manquantes pour chaque acteur
6. Afficher les acteurs modifiés.
7. On souhaite attribuer aux acteurs un attribut pour déterminer le salaire (nombre réel), sachant que ce dernier doit égale ou supérieur à un salaire de base égale à 1000DT