

esprit Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies	Séance 2: Les structures itératives	
	Matière : Algorithmique Support : Prosit Séance : 2 Classe(s) : 1 INFO	Année universitaire: 2020 - 2021 Projet ELIFE

Enoncé:

On souhaite, en premier lieu, développer un petit jeu du mystère.

Le mystère peut être un nombre ou un nombre et un caractère tirés au hasard.

Le jeu contient trois niveaux :

- Niveau 1 : Facile -> Le mystère est un nombre entre 0 et 100
- Niveau 2 : Moyen -> Le mystère est un nombre entre 0 et 10000

Pour les niveaux 1 et 2, le principe est le suivant :

1. Le programme du jeu tire au sort un nombre aléatoire.
2. Il vous demande de deviner le nombre.
3. Le programme compare le nombre que vous avez entré avec le nombre « mystère » qu'il a tiré au sort. Il vous dit si le nombre mystère est supérieur ou inférieur à celui que vous avez entré.
4. Puis le programme vous redemande le nombre.
5. Et il vous indique si le nombre mystère est supérieur ou inférieur.
6. Et ainsi de suite, jusqu'à ce que vous trouviez le nombre mystère.

Le but du jeu, bien sûr, est de trouver le nombre mystère en un minimum de coups.

Le nombre de coup maximal est : 15 pour le niveau 1 et 10 pour le niveau 2

Voici une « capture d'écran » d'une partie de jeu (niveau 1)

esprit Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies	Séance 2: Les structures itératives	
	Matière : Algorithmique Support : Prosit Séance : 2 Classe(s) : 1 INFO	Année universitaire: 2020 - 2021 Projet ELIFE

```

-----Bienvenue au jeu du mystere-----
-----Veuillez choisir le niveau-----
-----1: Niveau Facile-----
-----2: Niveau Moyen-----
-----3: Niveau Difficile-----
-----0: Quitter-----
1
Niveau Facile : Le mystere est un nombre entre 0 et 100
Donner le mystere entre 0 et 100
50
C'est moins, Il vous reste 14 tentatives
Donner le mystere entre 0 et 100
40
C'est moins, Il vous reste 13 tentatives
Donner le mystere entre 0 et 100
30
C'est plus, Il vous reste 12 tentatives
Donner le mystere entre 0 et 100
35
C'est plus, Il vous reste 11 tentatives
Donner le mystere entre 0 et 100
37
C'est plus, Il vous reste 10 tentatives
Donner le mystere entre 0 et 100
38
Bravo ! Vous avez gagne au bout de 6 tentatives

```