

Prosit 2: Programmation orientée objet(JAVA)

« TuniProd » Gestion de magasins

Dans le cadre de l'amélioration du programme sur lequel vous êtes affectés dans l'entreprise « TuniProd » et dans un souci constant d'adaptation aux besoins du client, vous êtes demandés de créer un autre module afin de gérer les besoins des propriétaires des magasins.

Les différentes caractéristiques d'un magasin :

- Un identifiant
- Une adresse
- Capacité du magasin
- Un ensemble de produits

Le module doit permettre aux propriétaires des magasins en premier lieu d'ajouter un nouveau produit au magasin, tout en prenant en considération qu'un magasin peut contenir au maximum 50 produits.

Vous êtes aussi demandés d'afficher les caractéristiques du magasin, et le nom et le prix de l'ensemble ses produits.-

Afin de protéger les différentes caractéristiques des objets crées votre supérieur vous demande de restreindre l'accès aux attributs de la classe Produit en prenant en considération que le prix de ce dernier ne doit pas être négatif.

Ensuite il vous suggère d'organiser le code en des différents packages avec le nom commençant par « tn.tuniprob.gestionmagasin».

Finalement le programme doit permettre à son propriétaire de savoir le nombre total de tous les produits dans tous les magasins.