

## Héritage

Maintenant qu'on a réussi à gérer les produits d'un magasin, l'étape suivante consiste à la gestion des employés des différents magasins. Pour cela on distingue 3 types d'employés (*Caissier*, *Responsable* et *Vendeur*), sachant qu'un employé est caractérisé par un *identifiant*, un *nom*, une *adresse* et un *nbr\_heures* par mois, avec un maximum de 20 employés par magasin, ce module doit permettre l'ajout des différents types d'employés afin de les affecter à un magasin, tout en tenant compte qu'un vendeur est caractérisé aussi par un *tauxDeVente*, un caissier par un *numeroDeCaisse* et un responsable par une *prime*.

1. Créer dans la méthode main deux magasins :
  - a. 1, "Carrefour", "Centre-Ville "
  - b. 2, "Monoprix", "Menzah 6"
2. Créer 2 caissiers, un vendeur et un responsable pour le premier magasin et un caissier, 3 vendeurs et un responsable pour le deuxième magasin.
3. Afficher les caractéristiques des employés déjà créés (Qu'est-ce que vous avez remarqué ?)
4. Créer et ajouter quelques produits pour chaque magasin
5. Afficher tous les détails de chaque magasin (id, nom, adresse, capacité, les produits et les employés).
6. Calculer et afficher les différents salaires pour les différents employés sachant qu'un salaire se calcule comme suit :

- Les responsables sont payés suivant le **nombre d'heures** qu'ils ont travaillé dans un mois + une **prime**. Ils sont payés à **10DT/H** et pour leurs heures supplémentaires (au-delà de 160 heures) ils sont payés **20%** de plus que les heures normales.
- Les caissiers sont payés suivant le **nombre d'heures** qu'ils ont travaillé dans un mois (**5DT/H**), mais pour leurs heures supplémentaires (au-delà de 180 heures) ils sont payés **15%** de plus que les heures normales.
- Les vendeurs sont payés avec une somme fixe (**450 DT**) multipliée par le **taux\_de\_vente** (en %) qu'ils ont fait.